

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Motomart yang dimiliki oleh Daniel Gunawan didirikan pertama kali pada tanggal 1 *February* 2009 bertempat di TKI III blok C no 19 – 20 Bandung yang merupakan awal dari adanya perusahaan PD.BUANAOTOPARTS. Toko ini menyediakan kesediaan bahan untuk aksesoris, perlengkapan otomotif, dan keperluan motor lainnya seperti oli, ban, velg. Sebelumnya di toko ini sudah menggunakan aplikasi dan program komputer untuk menjalankan bisnis perusahaannya tetapi karena keadaan dan sering kali terjadi kesalahan basis data membuat toko ini terpaksa untuk mencatat secara manual, pada hal lain juga terdapat informasi tentang barang yang disuplai oleh beberapa *supplier* untuk tipe barang yang sama dengan harga dan kualitas yang berbeda sehingga terkadang pegawai gudang membutuhkan bantuan untuk memutuskan menyuplai barang dari siapa untuk bulan – bulan berikutnya, oleh karena itu toko ini membutuhkan fitur dan aplikasi yang lebih efektif, efisien, dan lebih kompleks dalam mengelola penjualan pembelian dan inventory stock pada kasir serta fitur yang dapat membantu gudang dan pemilik untuk memutuskan membeli dari *supplier* mana bulan – bulan berikutnya. Sistem Informasi dan stok merupakan hal penting dalam menjalankan proses bisnis yang diharapkan dapat mempercepat proses dan memperkecil kemungkinan untuk terjadinya *human error* yang biasa terjadi saat menentukan *supplier* untuk membeli barang.

Dapat dilihat bahwa ternyata masih ada beberapa masalah dan hambatan yang terjadi pada TOKO MOTOMART. Untuk itulah dengan adanya fasilitas Teknologi Informasi yang semakin berkembang sangat memungkinkan untuk adanya pemecahan masalah tersebut. Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk membuat sebuah aplikasi dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Pembelian pada Toko Motomart dilengkapi dengan Sistem Pengambilan Keputusan (AHP) ”.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah hasil dari wawancara dan latar belakang masalah yang telah diuraikan dapat disimpulkan bahwa masalah dan hambatan yang terjadi di Toko Motomart adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menghasilkan aplikasi yang dapat mengelola data *master* barang, *customer*, dan *supplier*?
2. Bagaimana menghasilkan aplikasi yang dapat mengelola data penjualan, pembelian, dan retur pembelian?
3. Bagaimana penerapan DSS yang digunakan untuk mengetahui keputusan *supplier* mana yang terbaik berdasarkan kondisi barang dalam keadaan baik, harga yang lebih murah, dan kehadiran barang yang tepat waktu?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun Tujuan dilaksanakannya Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang, dan membuat aplikasi yang dapat mengelola data *Master* yaitu data barang, data *Customer*, dan data *supplier*.
2. Merancang dan membuat aplikasi yang dapat mengelola data penjualan, pembelian barang, dan retur pembelian.
3. Dengan dibuatnya sistem DSS dengan metode AHP ini pemilik, dan gudang dapat mengetahui barang akan disuplai oleh siapa untuk bulan – bulan berikutnya.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup kajian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Ruang Lingkup *Software* :

Ruang lingkup *software* Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Netbeans IDE 8.0
2. XAMPP v1.7
3. iReport v5.1.0

1.4.2 Ruang Lingkup *Hardware* :

Ruang lingkup *hardware* Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* : Intel Core 2 Duo 2,50 GHz
2. Memori : 2GB
3. Hard Disk : 40GB
4. Sistem Operasi : Windows 7
5. *Keyboard, mouse, monitor dan printer standard.*

1.4.3 Ruang Lingkup Aplikasi :

Ruang lingkup aplikasi Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Pemilik :
 - a. Mengelola Data Barang yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data barang.
 - b. Mengelola Data Jenis Barang yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data jenis barang.
 - c. Mengelola Data *Supplier* yaitu menambah, menghapus, mencari , dan ,mengubah data jenis barang.
 - d. Mengelola Data Pegawai yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data pegawai.
 - e. Mengelola Data Retur yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data retur.
 - f. Mengelola Data *Customer* yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data *Customer*.
 - g. Mengelola Data Penjualan yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data penjualan.

h. Mengelola Data Pembelian yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data pembelian.

2. Kasir :

a. Mengelola Data Barang yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data barang.

b. Mengelola Data Jenis Barang yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data jenis barang.

c. Mengelola Data *Customer* yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data *Customer*.

d. Mengelola Data Penjualan yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data Penjualan.

3. Pegawai Gudang :

a. Mengelola Data Barang yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data barang.

b. Mengelola Data Jenis Barang yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data jenis barang.

c. Mengelola Data Retur yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data retur.

d. Mengelola Data Pembelian yaitu menambah, menghapus, mencari, dan mengubah data pembelian.

e. Mengelola Data *Supplier* yaitu menambah, menghapus, mencari, dan ,mengubah data jenis barang.

1.5 Sumber Data

Dalam pelaksanaan sistem informasi ini, penulis mendapatkan Sumber data dengan 2 sumber yaitu primer dan sekunder:

1. Primer : Langsung dari toko motomart yang dilakukan berupa observasi dan wawancara langsung dengan pemilik toko dan kasir toko.
2. Sekunder : Didapat dari studi pustaka, buku dan internet.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1. Pendahuluan

Pada bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB 2. Kajian Teori

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

BAB 3. Analisis dan Rancangan Sistem

Pada bab ini digunakan untuk menganalisa proses yang ada di perusahaan yang kemudian dipakai untuk merancang sistem yang akan dibuat.

BAB 4. Hasil Penelitian

Pada bab ini akan menjelaskan bagaimana sistem dapat tercapai sesuai harapan.

BAB 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Pada bab ini digunakan untuk membahas hasil dari penelitian yang tercapai.

BAB 6. Simpulan dan Saran

Pada bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup.