

## ABSTRAK

Teknologi informasi sekarang ini diperlukan, terlebih dalam membantu memudahkan pekerjaan seperti pencatatan penjualan, pembelian dan stok barang. Saat ini Toko sinar indo belum menerapkan Sistem Informasi sehingga pencatatan setiap transaksi pemesanan, penjualan, pembelian maupun pencatatan barang masih menggunakan cara manual. Oleh karena itu, dibuatlah aplikasi yang menerapkan sistem informasi agar proses transaksi penjualan, pembelian dan pencatatan stok pada Toko sinar indo lebih efektif dan efisien karena berkurangnya kesalahan manusia seperti hilangnya data penjualan yang hanya ditulis pada kertas atau buku, terjadi kesalahan ketika melakukan penjualan dikarenakan salahnya harga barang yang diberikan kepada pelanggan hal itu dapat merugikan Toko sinar indo secara langsung maupun tidak langsung dalam menjual dan membeli barang dari pemasok. Toko sinar indo memiliki banyak pemasok dari dalam kota hingga luar kota sehingga pemilik sering kesulitan dalam memilih supplier terbaik oleh karena itu diperlukan fitur pendukung keputusan dengan metode AHP untuk membantu pemilik mencari pemasok terbaik. Sistem ini memiliki fitur seperti olah user, olah pemesanan, olah barang, olah pemasok barang, olah penjualan, olah pembelian, olah retur dan perhitungan ahp. Pembuatan aplikasi ini didukung dengan data yang diperoleh dari wawancara langsung kepada pemilik maupun pegawai Toko sinar indo, dan juga mencari data sekunder dari internet. Tujuan dari aplikasi ini untuk meminimalisir kesalahan manusia yang sering terjadi pada Toko sinar indo.

Kata Kunci: *AHP*, penjualan, pembelian, pemesanan, retur, Toko sinar indo



## ABSTRACT

Today information technology is very necessary, especially in helping to facilitate the work such as recording sales, purchasing, and inventory. Toko sinar indo are now not using system information so that every transaction such as recording sales, purchases and inventory records still using manual method. Because of that, this application was made to implement system information in order to process every transaction such as sales, purchases, and recording stock at Toko sinar indo more effective and efficient because of reduced of human error for example such as data of transaction is missing because of manual recording on sales memo, and record stock of goods only using books, there is an error when doing transaction because of the employee give the customer wrong price adjustment, that could harm to Toko sinar indo directly or indirectly in transaction and purchasing from supplier. Toko sinar indo have a lot of supplier from many city therefore owner difficult to choose the best supplier because of that this application need decision support system with method AHP to help owner choose supplier. This System have some fitur like user processing, preorder processing, goods processing, transaction processing, purchasing processing, return of goods processing, and barcode Scanner.. The process of making this application is supported by data from interviewing directly to the Owner and employee of Toko sinar indo, and searching for secondary data from internet. The result of this report and application to minimize human error

Keywords: : AHP ,preorder ,purchasing, transaction , return , Toko sinar indo



## DAFTAR ISI

|                                                 |      |
|-------------------------------------------------|------|
| LEMBAR PENGESAHAN .....                         | 2    |
| PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN..... | 3    |
| PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN .....   | 4    |
| PRAKATA.....                                    | 5    |
| ABSTRAK .....                                   | 6    |
| ABSTRACT.....                                   | 7    |
| DAFTAR ISI.....                                 | viii |
| DAFTAR GAMBAR .....                             | xiv  |
| DAFTAR TABEL.....                               | xvii |
| DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....                     | xix  |
| BAB 1 PENDAHULUAN .....                         | 1    |
| 1.1 Latar Belakang .....                        | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                       | 2    |
| 1.3 Tujuan Pembahasan .....                     | 2    |
| 1.4 Ruang Lingkup.....                          | 2    |
| 1.5 Sumber Data.....                            | 3    |
| 1.6 Sistematika Penyajian .....                 | 3    |
| BAB 2 KAJIAN TEORI .....                        | 5    |
| 2.1 Sistem informasi .....                      | 5    |
| 2.2 Pembelian.....                              | 5    |
| 2.3 Penjualan .....                             | 7    |
| 2.4 <i>Supplier</i> .....                       | 8    |
| 2.5 Decision Support System .....               | 8    |
| 2.6 AHP(Analytical Hierarcy Process) .....      | 10   |

|                                              |    |
|----------------------------------------------|----|
| 2.7 Flowchart .....                          | 11 |
| 2.8 UML.....                                 | 12 |
| 2.9 ERD.....                                 | 13 |
| 2.10 Xampp .....                             | 13 |
| 2.11 Black box Testing .....                 | 14 |
| BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....     | 15 |
| 3.1 Proses Bisnis .....                      | 15 |
| 3.1.1 Pembelian.....                         | 15 |
| 3.1.2 Penjualan.....                         | 17 |
| 3.2 Entity Relantionship Diagram (ERD) ..... | 17 |
| 3.2.1 ER to Table .....                      | 19 |
| 3.3 Rancangan Sistem .....                   | 24 |
| 3.3.1 Use Case .....                         | 24 |
| 3.3.1.1 Olah Penjualan. ....                 | 25 |
| 3.3.1.2 Olah Pemesanan.....                  | 25 |
| 3.3.1.3 Olah Pembelian.....                  | 25 |
| 3.3.1.4 Olah Retur .....                     | 26 |
| 3.3.1.5 Olah kategori.....                   | 26 |
| 3.3.1.6 Olah Barang .....                    | 26 |
| 3.3.1.7 Olah Merk .....                      | 27 |
| 3.3.1.8 Olah User .....                      | 27 |
| 3.3.1.9 Olah Supplier .....                  | 27 |
| 3.3.1.10 Olah Kriteria.....                  | 28 |
| 3.3.2 Activity Diagram.....                  | 28 |
| 3.3.2.1 Login .....                          | 28 |
| 3.3.2.2 Insert Merk.....                     | 29 |

|                                                            |    |
|------------------------------------------------------------|----|
| 3.3.2.3 Update Merk.....                                   | 30 |
| 3.3.2.4 Delete Merk.....                                   | 31 |
| 3.3.2.5 Insert Kategori.....                               | 32 |
| 3.3.2.6 Update Kategori .....                              | 33 |
| 3.3.2.7 Delete Kategori .....                              | 34 |
| 3.3.2.8 Insert Supplier .....                              | 35 |
| 3.3.2.9 Update Supplier.....                               | 36 |
| 3.3.2.10 Delete Supplier.....                              | 37 |
| 3.3.2.11 Insert User .....                                 | 38 |
| 3.3.2.12 Update User.....                                  | 39 |
| 3.3.2.13 Delete User.....                                  | 40 |
| 3.3.2.14 Insert Kriteria .....                             | 41 |
| 3.3.2.15 Update Kriteria.....                              | 42 |
| 3.3.2.16 Delete Kriteria.....                              | 43 |
| 3.3.2.17 <i>Activity Diagram</i> Penjualan .....           | 44 |
| 3.3.2.18 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan .....           | 46 |
| 3.3.2.19 <i>Activity Diagram</i> Retur .....               | 48 |
| 3.3.2.20 <i>Activity Diagram</i> Pembelian .....           | 50 |
| 3.3.2.21 <i>Activity Diagram</i> Perhitungan kriteria..... | 52 |
| 3.3.2.22 <i>Activity Diagram</i> perhitungan Supplier..... | 53 |
| 3.4 Class diagram.....                                     | 55 |
| 3.4.1 Entitas.....                                         | 55 |
| 3.5 Analisis Kasus.....                                    | 56 |
| 3.5.1 Penentuan Kriteria.....                              | 56 |
| 3.5.2 Perhitungan Matriks Perbandingan Berpasangan .....   | 56 |
| 3.5.3 Perhitungan <i>Supplier</i> terbaik.....             | 61 |

|                                                              |    |
|--------------------------------------------------------------|----|
| 3.6 Rancangan antar muka .....                               | 66 |
| 3.6.1 Login .....                                            | 66 |
| 3.6.2 Menu Utama.....                                        | 66 |
| 3.6.3 Master User .....                                      | 66 |
| 3.6.4 Master <i>Supplier</i> .....                           | 67 |
| 3.6.5 Master Category .....                                  | 67 |
| 3.6.6 Master Item .....                                      | 68 |
| 3.6.7 Master Kriteria .....                                  | 68 |
| 3.6.8 Buat Pemesanan .....                                   | 69 |
| 3.6.9 Buat Penjualan .....                                   | 70 |
| 3.6.10 Laporan Pemesanan .....                               | 70 |
| 3.6.11 Laporan Pembelian.....                                | 71 |
| 3.6.12 Laporan Penjualan.....                                | 71 |
| 3.6.13 Perhitungan Bobot Kriteria .....                      | 72 |
| 3.6.14 Pengisian Supplier.....                               | 72 |
| 3.6.15 Perhitungan Bobot Kriteria Untuk Setiap Kriteria..... | 73 |
| 3.6.16 Hasil Bobot Global.....                               | 73 |
| BAB 4 hasil penelitian .....                                 | 74 |
| 4.1 Login .....                                              | 74 |
| 4.2 Barang .....                                             | 75 |
| 4.3 Kategori.....                                            | 75 |
| 4.4 Merk.....                                                | 76 |
| 4.5 Supplier .....                                           | 76 |
| 4.6 Laporan penjualan.....                                   | 77 |
| 4.7 Laporan pembelian.....                                   | 77 |
| 4.8 Laporan pemesanan.....                                   | 78 |

|                                                             |           |
|-------------------------------------------------------------|-----------|
| 4.9 Penjualan.....                                          | 78        |
| 4.10 Pemesanan.....                                         | 79        |
| 4.11 Pembelian.....                                         | 80        |
| 4.12 Retur.....                                             | 81        |
| 4.13 Perhitungan kriteria.....                              | 81        |
| 4.14 Perhitungan supplier.....                              | 82        |
| 4.15 User .....                                             | 82        |
| <b>BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN .....</b> | <b>83</b> |
| 5.1 Pengujian <i>Login</i> .....                            | 83        |
| 5.2 Pengujian olah Barang .....                             | 84        |
| 5.3 Pengujian olah merk.....                                | 85        |
| 5.4 Pengujian olah Kategori.....                            | 86        |
| 5.5 Pengujian Olah <i>User</i> .....                        | 87        |
| 5.6 Pengujian olah Kriteria .....                           | 88        |
| 5.7 Pengujian olah Supplier .....                           | 89        |
| 5.8 Pengujian Penjualan.....                                | 90        |
| 5.9 Pengujian Pemesanan.....                                | 90        |
| 5.10 Pengujian Pembelian.....                               | 91        |
| 5.11 Pengujian Retur.....                                   | 92        |
| 5.12 Laporan Penjualan.....                                 | 92        |
| 5.13 Laporan Pemesanan .....                                | 93        |
| 5.14 Laporan Pembelian.....                                 | 93        |
| 5.15 Laporan Retur.....                                     | 94        |
| 5.16 Pengujian Perhitungan Kriteria.....                    | 94        |
| 5.17 Pengujian Perhitungan <i>Supplier</i> .....            | 95        |
| <b>BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....</b>                        | <b>96</b> |

|                      |    |
|----------------------|----|
| 6.1 Simpulan .....   | 96 |
| 6.2 Saran.....       | 96 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... | 97 |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                   |    |
|---------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Proses Pembelian..... | 16 |
| Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Proses Penjualan..... | 17 |
| Gambar 3.3 ERD.....                               | 18 |
| Gambar 3.4 Use Case.....                          | 24 |
| Gambar 3.5 Olah Penjualan.....                    | 25 |
| Gambar 3.6 Olah Pemesanan.....                    | 25 |
| Gambar 3.7 Olah Pembelian.....                    | 25 |
| Gambar 3.8 Olah Retur.....                        | 26 |
| Gambar 3.9 Olah Kategori.....                     | 26 |
| Gambar 3.10 Olah Barang.....                      | 26 |
| Gambar 3.11 Olah Merk.....                        | 27 |
| Gambar 3.12 Olah User.....                        | 27 |
| Gambar 3.13 Olah Supplier.....                    | 27 |
| Gambar 3.14 olah Kriteria.....                    | 28 |
| Gambar 3.15 Login.....                            | 28 |
| Gambar 3.16 Inert Merk.....                       | 29 |
| Gambar 3.17 Update Merk.....                      | 30 |
| Gambar 3.18 Delete Merk.....                      | 31 |
| Gambar 3.19 Insert Kategori.....                  | 32 |
| Gambar 3.20 Update Kategori.....                  | 33 |
| Gambar 3.21 Delete Kategori.....                  | 34 |
| Gambar 3.22 Insert Supplier.....                  | 35 |
| Gambar 3.23 Update Supplier.....                  | 36 |
| Gambar 3.24 Delete Supplier.....                  | 37 |
| Gambar 3.25 Insert User.....                      | 38 |
| Gambar 3.26 Update User.....                      | 39 |
| Gambar 3.27 Delete User.....                      | 40 |
| Gambar 3.28 Insert Kriteria.....                  | 41 |
| Gambar 3.29 Update Kriteria.....                  | 42 |
| Gambar 3.30 Delete Kriteria.....                  | 43 |

|                                                                         |    |
|-------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Insert Penjualan .....              | 45 |
| Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Insert Pemesanan .....              | 47 |
| Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Retur .....                         | 49 |
| Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Insert Pembelian .....              | 51 |
| Gambar 35 perhitungan kriteria .....                                    | 52 |
| Gambar 36 Perhitungan Supplier .....                                    | 54 |
| Gambar 37 Class Diagram Entitas .....                                   | 55 |
| Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Form Login .....                        | 66 |
| Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Menu Utama .....                        | 66 |
| Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Master User .....                       | 67 |
| Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Master Supplier .....                   | 67 |
| Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Master Category .....                   | 68 |
| Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Master Item .....                       | 68 |
| Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Master Kriteria .....                   | 69 |
| Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Pemesanan .....                         | 69 |
| Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Pembelian .....                         | 70 |
| Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Penjualan .....                         | 70 |
| Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Laporan Pemesanan .....                 | 71 |
| Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian .....                 | 71 |
| Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan .....                 | 72 |
| Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Perhitungan Bobot Kriteria .....        | 72 |
| Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Pengisian <i>Supplier</i> .....         | 73 |
| Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Perhitungan Bobot setiap Kriteria ..... | 73 |
| Gambar 3.54 Rancangan Antarmuka Bobot Global .....                      | 74 |
| Gambar 4.1 Login .....                                                  | 75 |
| Gambar 4.2 Barang .....                                                 | 75 |
| Gambar 4.3 Kategori .....                                               | 76 |
| Gambar 4.4 Merk .....                                                   | 76 |
| Gambar 4.5 Supplier .....                                               | 77 |
| Gambar 4.6 Laporan penjualan .....                                      | 77 |
| Gambar 4.7 Laporan pembelian .....                                      | 78 |
| Gambar 4.8 Laporan pemesanan .....                                      | 78 |

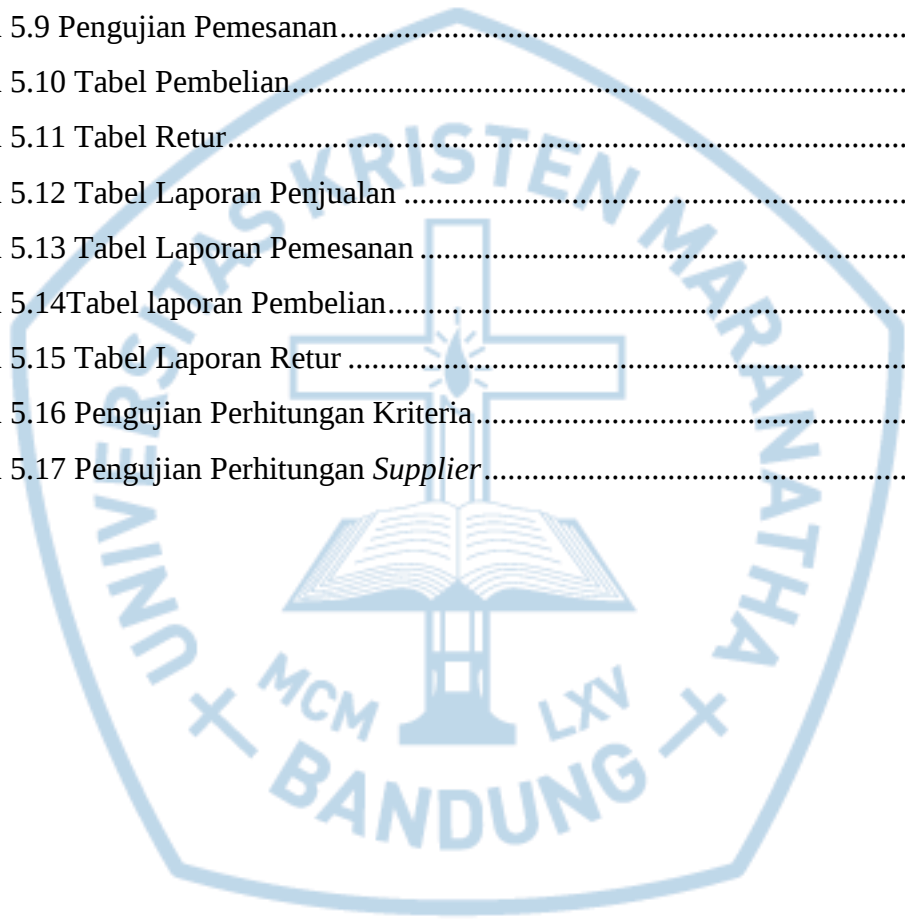
|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| Gambar 4.9 Penjualan .....             | 79 |
| Gambar 4.10 Pemesanan .....            | 80 |
| Gambar 4.11 Pembelian .....            | 80 |
| Gambar 4.12 Retur .....                | 81 |
| Gambar 4.13 Perhitungan kriteria ..... | 81 |
| Gambar 4.14 Perhitungan supplier ..... | 82 |
| Gambar 4.15 User .....                 | 82 |



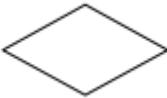
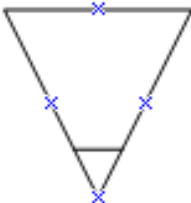
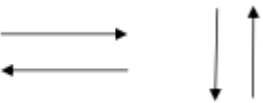
## DAFTAR TABEL

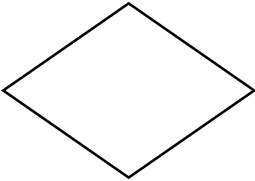
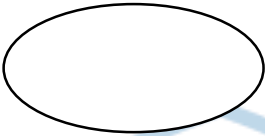
|                                                                             |    |
|-----------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 3.1 Table User .....                                                  | 19 |
| Tabel 3.2 Table Supplier .....                                              | 19 |
| Tabel 3.3 Table Barang .....                                                | 19 |
| Tabel 3.4 Table Penjualan.....                                              | 20 |
| Tabel 3.5 penjualan Detail .....                                            | 20 |
| Tabel 3.6 Table Pembelian.....                                              | 20 |
| Tabel 3.7 Table Pembelian detail.....                                       | 21 |
| Tabel 3.8 Table retur .....                                                 | 21 |
| Tabel 3.9 Tabel Retur Detail.....                                           | 21 |
| Tabel 3.10 Tabel Pemesanan.....                                             | 22 |
| Tabel 3.11 Tabel Pemesanan Detail.....                                      | 22 |
| Tabel 3.12 Tabel Merk.....                                                  | 22 |
| Tabel 3.13 Tabel Kategori.....                                              | 23 |
| Tabel 3.14 Tabel Kriteria .....                                             | 23 |
| Tabel 3.15 Pemasukan Data Perbandingan Tiap Kriteria .....                  | 56 |
| Tabel 3.16 Proses Perhitungan.....                                          | 57 |
| Tabel 3.17 Bobot Tiap Kriteria .....                                        | 58 |
| Tabel 3.18 Proses Perhitungan Konsistensi Matriks.....                      | 59 |
| Tabel 3.19 Nilai Element Kriteria.....                                      | 59 |
| Tabel 3.20 Proses Menghitung Nilai Eigen .....                              | 60 |
| Tabel 3.21 Bobot Pada Kriteria Kualitas .....                               | 61 |
| Tabel 3.22 Bobot Pada Kriteria Pengiriman .....                             | 61 |
| Tabel 3.23 Bobot Pada Kriteria Harga.....                                   | 61 |
| Tabel 3.24 Bobot Pada Kriteria Kuantitas .....                              | 62 |
| Tabel 3.25 Hasil Jumlah Baris Kriteria Kualias .....                        | 62 |
| Tabel 3.26 Hasil Bobot Kriteria Pada Kriteria Kualitas .....                | 63 |
| Tabel 3.27 Hasil Penyimpanan Seluruh Bobot Kriteria Untuk Semua Supplier .. | 64 |
| Tabel 3.28 Hasil Perhitungan Prioritas Global .....                         | 64 |
| Tabel 3.29 Hasil Jumlah Perhitungan Prioritas Global.....                   | 65 |
| Tabel 3.30 Hasil Dari Peringkat Berdasarkan Prioritas Global .....          | 65 |

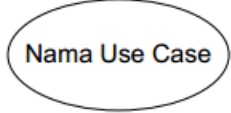
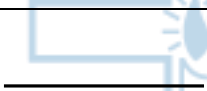
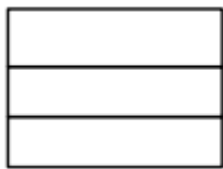
|                                                        |    |
|--------------------------------------------------------|----|
| Tabel 5.1 Pengujian login .....                        | 83 |
| Tabel 5.2 Pengujian Olah Barang .....                  | 84 |
| Tabel 5.3 Pengujian olah Merk .....                    | 85 |
| Tabel 5.4 Pengujian olah Kategori .....                | 86 |
| Tabel 5.5 Pengujian olah User .....                    | 87 |
| Tabel 5.6 Pengujian olah Kriteria .....                | 88 |
| Tabel 5.7 Pengujian olah Supplier .....                | 89 |
| Tabel 5.8 Pengujian Penjualan .....                    | 90 |
| Tabel 5.9 Pengujian Pemesanan .....                    | 90 |
| Tabel 5.10 Tabel Pembelian .....                       | 91 |
| Tabel 5.11 Tabel Retur .....                           | 92 |
| Tabel 5.12 Tabel Laporan Penjualan .....               | 92 |
| Tabel 5.13 Tabel Laporan Pemesanan .....               | 93 |
| Tabel 5.14Tabel laporan Pembelian .....                | 93 |
| Tabel 5.15 Tabel Laporan Retur .....                   | 94 |
| Tabel 5.16 Pengujian Perhitungan Kriteria .....        | 94 |
| Tabel 5.17 Pengujian Perhitungan <i>Supplier</i> ..... | 95 |

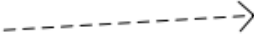


## DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

| Jenis     | Notasi/Lambang                                                                      | Nama                    | Arti                                                                                 |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Flowchart |    | Simbol Dokumen          | Menunjukkan dokumen input dan output baik untuk proses manual, mekanik atau komputer |
| Flowchart |    | Simbol Kegiatan Manual  | Menunjukkan pekerjaan manual                                                         |
| Flowchart |    | Start/End               | Menyatakan permulaan atau akhir suatu program                                        |
| Flowchart |  | Decision                | Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan            |
| Flowchart |  | Simbol Simpanan Offline | File non-komputer yang diarsip                                                       |
| Flowchart |  | Simbol garis alir       | Menunjukkan arus dari proses                                                         |
| ERD       |  | Entitas                 | Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai                       |

|                        |                                                                                     |               |                                                                                                                                                 |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ERD                    |    | Relasi        | Menunjukkan adanya hubungan di antara entitas yang berbeda                                                                                      |
| ERD                    |    | Atribut       | Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen dari suatu entitas, yang menjadi suatu ciri khas/perbedaan antara entitas satu dengan entitas lain. |
| ERD                    |  | Garis         | Penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut                                                                      |
| UML – Activity Diagram |  | Initial State | Titik Awal untuk memulai suatu aktivitas                                                                                                        |
| UML – Activity Diagram |  | Final State   | Titik Akhir untuk mengakhiri suatu aktivitas                                                                                                    |
| UML – Activity Diagram |  | Activity      | Menandakan sebuah aktivitas                                                                                                                     |
| UML – Activity Diagram |  | Decision      | Pilihan untuk mengambil keputusan                                                                                                               |

|                        |                                                                                     |              |                                                                                                                                                                                        |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| UML – Use Case Diagram |    | Actor        | Pengguna sistem atau yang berinteraksi langsung dengan sistem, bisa manusia, aplikasi, atau objek lain                                                                                 |
| UML – Use Case Diagram |    | Control Flow | Perpindahan dari satu proses ke proses lain                                                                                                                                            |
| UML – Use Case Diagram |    | Use Case     | Digambarkan dengan nama Use Case nya tertulis di tengah lingkaran                                                                                                                      |
| UML – Use Case Diagram |   | Association  | Berfungsi menghubungkan Actor dengan Use Case                                                                                                                                          |
| UML – Class Diagram    |  | Class        | Blok-blok pembangun program. Bagian atas Class menunjukkan nama dari Class, bagian tengah mengindikasikan atribut dari Class, dan bagian bawah mendefinisikan method dari sebuah Class |
| UML – Class Diagram    |  | Association  | Menunjukkan hubungan antar Class                                                                                                                                                       |

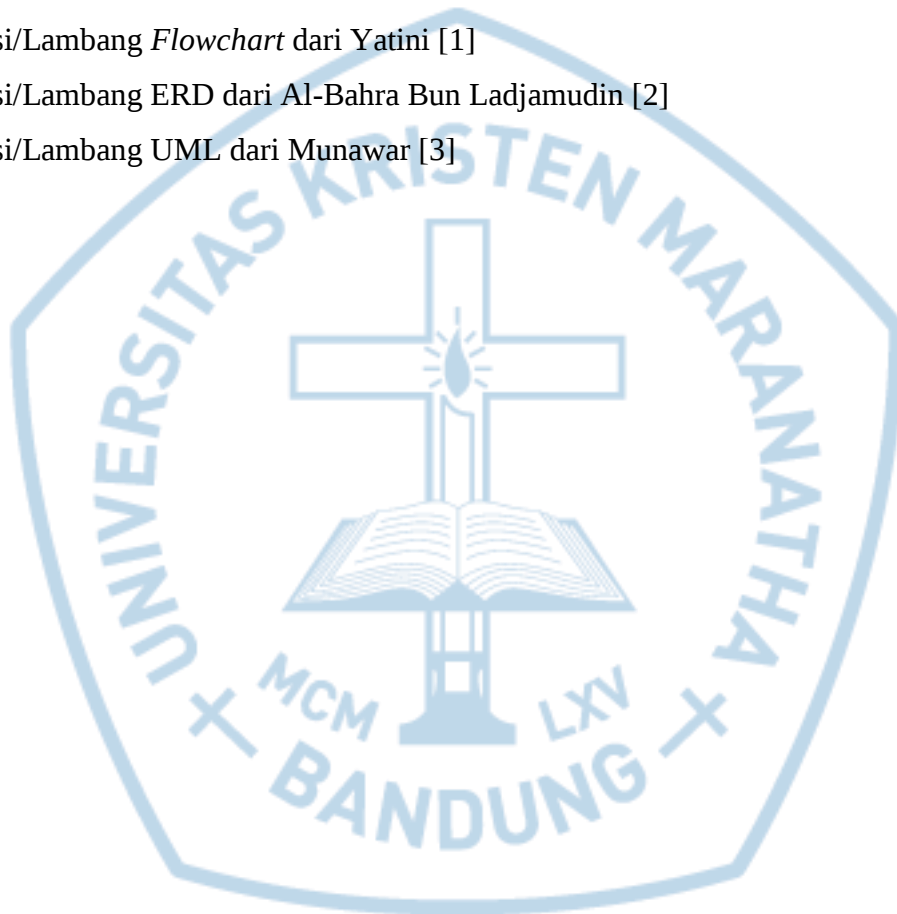
|                     |                                                                                   |                |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| UML – Class Diagram |  | Dependency     | Menunjukkan ketergantungan antara satu <i>Class</i> dengan <i>Class</i> yang lain |
| UML – Class Diagram |  | Generalization | Menunjukkan <i>inheritance</i> dari satu <i>Class</i> ke beberapa <i>Class</i>    |

**Referensi:**

Notasi/Lambang *Flowchart* dari Yatini [1]

Notasi/Lambang ERD dari Al-Bahra Bun Ladjamudin [2]

Notasi/Lambang UML dari Munawar [3]



## DAFTAR SINGKATAN

|            |                                     |
|------------|-------------------------------------|
| <i>ERD</i> | <i>Entity Relationship Diagram</i>  |
| <i>DSS</i> | <i>Decision support system</i>      |
| <i>UML</i> | <i>Unified Modelling Language</i>   |
| <i>AHP</i> | <i>Analytical Hierarchy Process</i> |

