

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab 1 ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang saat ini sangat bermanfaat bagi semua orang yang menggunakan. Salah satu contoh dari penerapan teknologi informasi yang bergerak di bidang bisnis yaitu pada bagian pembelian dan penjualan. Penerapan teknologi informasi ini dapat membantu suatu usaha kecil untuk memasarkan suatu produk atau barang ke customer. Salah satu usaha yang akan diterapkan dengan menggunakan teknologi informasi adalah Toko Maju Jaya.

Toko Maju Jaya adalah suatu usaha kecil yang bergerak di bidang bisnis. Toko Maju Jaya menjalankan usaha dengan memproduksi bahan baku yang didapat dari supplier menjadi kuas roll dengan sistem sederhana, karena pengelolaan data penjualan, data pembelian, data barang, dan data supplier pun masih dilakukan secara manual. Penerapan Toko Maju Jaya masih menggunakan sistem sederhana, maka pengerjaan yang dilakukan kurang efisien karena pencatatan penjualan dan pembelian membutuhkan waktu yang cukup lama. Toko Maju Jaya membutuhkan suatu penerapan sistem informasi yang dapat membantu pengerjaan di dalam usaha ini menjadi lebih efisien dalam hal waktu pencatatan. Penerapan sistem informasi yang dibutuhkan adalah pengelolaan data penjualan, data pembelian, data barang, data supplier, data customer, dan laporan keuangan beserta menggunakan metode AVG (*Average*) dan EOQ (*Economic Order Quantity*) yang dapat membantu menghasilkan suatu laporan keuangan yang lebih akurat.

Judul dari Tugas Akhir ini adalah “**Aplikasi Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Laba Rugi pada Toko Maju Jaya dengan berbasis WEB**”. Hasil dari pembuatan tugas akhir ini diharapkan dapat membantu usaha pada Toko Maju Jaya ini menjadi lebih menjadi efisien dalam hal pengerjaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah dijelaskan pada Latar Belakang, maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi berbasis web yang dapat melakukan kelola data penjualan, data pembelian, dan retur barang?
2. Bagaimana membuat aplikasi berbasis web yang dapat menghasilkan perhitungan laporan keuangan per bulan?
3. Bagaimana membuat aplikasi berbasis web yang dapat menerapkan metode EOQ (*Economic Order Quantity*) pada pembelian dan metode AVG (*Average*) pada penjualan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang akan dibahas, maka tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi berbasis web yang dapat mengelola data penjualan, data pembelian, dan data retur barang.
2. Membuat aplikasi berbasis web yang dapat menghasilkan perhitungan laporan keuangan per bulannya.
3. Membuat aplikasi berbasis web dengan menerapkan metode AVG (*Average*) pada penjualan dan metode EOQ (*Economic Order Quantity*) pada pembelian.

1.4 Ruang Lingkup

Batasan fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.

1.4.1 Aplikasi

Fitur-fitur aplikasi secara umum:

- a) Pengolahan data penjualan dengan menerapkan metode AVG.
- b) Pengolahan data pembelian dengan menerapkan metode EOQ.
- c) Pengolahan data customer.
- d) Pengolahan data barang.
- e) Pengolahan data retur.

- f) Pengolahan data supplier.
- g) Laporan Keuangan (Jurnal, buku besar, neraca, saldo, dan laporan laba rugi).

Pengguna / user website ini adalah:

- Owner, dapat melakukan :
 - Transaksi Pembelian.
 - Transaksi Penjualan.
 - Melihat, menambahkan, mengurangi, dan mengubah data customer.
 - Melihat, menambahkan, mengurangi, dan mengubah data barang.
 - Melihat, menambahkan, mengurangi, dan mengubah data supplier.
 - Melihat dan mengolah data retur barang.
 - Melihat dan mengolah laporan keuangan.
- Admin, dapat melakukan :
 - Transaksi penjualan.
 - Menambahkan, mengurangi dan mengubah pada data barang.
 - Melakukan penambahan data retur.

1.4.2 Perangkat lunak yang digunakan:

- Microsoft Office 2010.
- NetBeans IDE 8.1.
- Bootstrap.
- MySQL.
- XAMPP v3.2.1.

Perangkat keras yang digunakan :

- Processor Intel dengan kecepatan 1 Ghz (32bit atau 64bit).
- RAM 1GB.
- Hardisk 1 GB.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam aplikasi ini dari data primer dan data sekunder:

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses wawancara dan observasi yang diambil langsung dari Toko Maju Jaya.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur dari buku, internet, serta sumber-sumber lainnya sebagai pendukung kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB I. Pendahuluan :

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup bahasan, sumber data, sistematika penyajian, dan waktu dan tempat penelitian.

BAB II. Kajian Teori

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan judul tugas akhir.

BAB III. Analisis Dan Rancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang analisa aplikasi dan perancangan yang dilakukan untuk membangun aplikasi ini.

BAB IV. Implementasi

Pada bab ini, akan menjelaskan bentuk implementasi aplikasi serta bentuk pengujiannya.

BAB V. Pengujian

Pada bab ini dijelaskan hasil dari uji coba penelitian dan pembahasannya.

BAB VI. Simpulan dan Saran

Pada bab ini dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran guna untuk memperbaiki segala kelemahan yang ada pada aplikasi ini.