

ABSTRAK

Toko Maju Jaya adalah suatu usaha kecil yang bergerak di bidang bisnis pertukangan. Toko Maju Jaya menjalankan usaha dengan sistem sederhana, yaitu pengelolaan data penjualan, data pembelian, data barang, dan data supplier yang masih dilakukan secara manual. Karena itu, pencatatan yang dilakukan oleh Toko Maju Jaya membutuhkan waktu yang sangat lama. Toko Maju Jaya membutuhkan suatu penerapan sistem informasi yang dapat membantu pengerjaan di dalam usaha ini menjadi lebih efisien dalam hal waktu pencatatan. Penerapan sistem informasi yang dibutuhkan adalah pengelolaan data penjualan, data pembelian, data barang, data supplier, data customer, dan laporan keuangan beserta menggunakan metode AVG (*Average*) dan EOQ (*Economic Order Quantity*). Hasil dari pembuatan tugas akhir ini diharapkan dapat membantu usaha pada Toko Maju Jaya ini menjadi lebih efisien dalam hal pengerjaan.

Kata kunci: *Average*, *Economic Order Quantity*, Laporan Keuangan, Penjualan, Pembelian, Website.



ABSTRACT

Maju Jaya Store is a small company which moves in tools hardware business. It runs with a simple system in process of sales, purchase, stocks, and supplier data in manual way. For that reason, processing for store activities still need a lot of time. Maju Jaya need an appliance of information system that can help in this business to become more efficient in transaction entries. Applied information system needed are sales data, expenditure, stocks, suppliersm customers entries, and journal using AVG (Average) and EOQ (Economic Order Quantities) methods. Output from final project hopely can help Maju Jaya Store running more efficient

Keywords: Average, Economic Order Quantity, financial statements, Sale, Purchase, Website.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.4.1 Aplikasi	2
Pengguna / user website ini adalah:	3
1.4.2 Perangkat lunak yang digunakan:	3
Perangkat keras yang digunakan :.....	3
1.5 Sumber Data.....	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 Sistem Infomasi.....	5
2.1.1 Sistem Informasi Akuntansi.....	5

2.2 Akutansi	6
2.3 Laporan Keuangan	7
2.4 Metode Average (Metode Rata-rata) dalam Sistem Periodik	9
2.5 Metode Average(Metode Rata-rata) dalam Sistem Perpetual.....	10
2.6 Metode EOQ (<i>Economic Order Quantity</i>).....	10
2.7 Internet	12
2.8 Website.....	12
2.9 Proses Bisnis	13
2.10 Flowchart.....	13
2.11 UML (Unified Modeling Language).....	14
2.11.1 Use Case Diagram.....	14
2.11.2 Activity Diagram.....	15
2.11.3 Class Diagram	16
2.12 Entity Relationship Diagram (ERD).....	16
2.13 <i>HyperText Markup Language</i> (HTML)	17
2.14 PHP	18
2.15 PhpMyAdmin.....	18
2.16 MySQL.....	18
2.17 Database	19
2.18 Produksi.....	20
2.19 Penjualan.....	20
2.20 Pembelian.....	20
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Proses Bisnis	21
3.1.1 Proses Penjualan Barang.....	21
3.1.2 Proses Pembelian Bahan Baku.....	23

3.1.3 Proses Pengiriman Bahan Baku	25
3.1.4 Proses Produksi Barang.....	27
3.2 Entity Relationship Diagram.....	29
3.3 ER to Tabel	29
3.3.1 Tabel User	29
3.3.2 Tabel Customer	30
3.3.3 Tabel Supplier	30
3.3.4 Tabel Penjualan.....	30
3.3.5 Tabel Pembelian.....	31
3.3.6 Tabel Detail Pembelian	31
3.3.7 Tabel Detail Penjualan.....	31
3.3.8 Tabel Barang	32
3.3.9 Tabel Bahan	32
3.3.10 Tabel Barang_resep.....	32
3.3.11 Tabel Retur.....	33
3.3.12 Tabel Penerimaan Barang	33
3.4 Use Case Diagram.....	34
3.4.1 Use Case Diagram Master.....	34
3.4.2 Use Case Diagram User	35
3.4.3 Use Case Diagram Customer	35
3.4.4 Use Case Diagram Supplier	36
3.4.5 Use Case Diagram Penjualan.....	37
3.4.6 Use Case Diagram Pembelian.....	38
3.4.7 Use Case Diagram Barang	39
3.4.8 Use Case Diagram Bahan Baku	39
3.4.9 Use Case Diagram Produksi.....	40

3.4.10 Use Case Diagram Retur	40
3.4.11 Use Case Diagram Laporan Keuangan	41
3.5 Activity Diagram.....	42
3.5.1 Activity Diagram Login	42
3.5.2 Activity Diagram Menambah User	43
3.5.3 Activity Diagram Menghapus User	44
3.5.4 Activity Diagram Mengubah User	45
3.5.5 Activity Diagram Menambah Supplier	46
3.5.6 Activity Diagram Mengubah Supplier.....	47
3.5.7 Activity Diagram Menambah Customer	48
3.5.8 Activity Diagram Mengubah Customer	49
3.5.9 Activity Diagram Menambah Pembelian.....	50
3.5.10 Activiy Diagram Ubah Pembelian	51
3.5.11 Activity Diagram Retur Pembelian.....	52
3.5.12 Activity Diagram Menambah Penjualan.....	53
3.5.13 Activity Diagram Mengubah Penjualan.....	54
3.6 Class Diagram	55
3.7 User Interface Design.....	56
3.7.1 Rancangan Antarmuka Halaman Login	56
3.7.2 Rancangan Antarmuka Halaman Home.....	57
3.7.3 Rancangan Antarmuka Halaman User	57
3.7.4 Rancangan Antarmuka Halaman Data Supplier	58
3.7.5 Rancangan Antarmuka Halaman Data Pembelian	59
3.7.6 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Pembelian.....	60
3.7.7 Rancangan Antarmuka Halaman Data Penjualan	61
3.7.8 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Penjualan.....	62

3.7.9 Rancangan Antarmuka Halaman Data Barang	63
3.7.10 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Barang.....	64
3.7.11 Rancangan Antarmuka Halaman Customer	65
3.7.12 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan	66
3.7.13 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Keuangan	67
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	68
4.1 Halaman Login.....	68
4.2 Halaman Home.....	69
4.3 Halaman user.....	69
4.4 Halaman Supplier.....	70
4.5 Halaman Pembelian	71
4.6 Halaman Tambah Detail Pembelian.....	71
4.7 Halaman Ubah Pembelian.....	72
4.8 Retur.....	72
4.9 Halaman Penjualan.....	73
4.10 Halaman Tambah Detail Penjualan.....	74
4.11 Halaman Barang.....	74
4.12 Halaman Tambah Barang (Produksi).....	75
4.13 Halaman Resep Barang.....	75
4.14 Bahan.....	76
4.15 Halaman Customer.....	76
4.16 Halaman Laporan	77
4.17 Halaman Laporan Keuangan (Jurnal Umum)	77
4.18 Halaman Laporan Keuangan (Buku Besar)	78
4.19 Halaman Laporan Keuangan (Neraca).....	78
4.20 Halaman Laporan Keuangan (Laba Rugi)	79

4.21 Halaman Laporan Penjualan	79
4.22 Halaman Laporan Pembelian	80
BAB 5 PENGUJIAN.....	81
5.1 Pengujian.....	81
5.2 Pengujian Black Box.....	81
5.2.1 Pengujian Form Login.....	81
5.2.2 Pengujian Form User.....	82
5.2.3 Pengujian Form Supplier.....	83
5.2.4 Pengujian Form Customer.....	83
5.2.5 Pengujian Form Pembelian	84
5.2.6 Pengujian Form Detail Pembelian	84
5.2.7 Pengujian Form Penjualan	85
5.2.8 Pengujian Form Detail Penjualan.....	85
5.2.9 Pengujian Form Retur Pembelian	86
5.2.10 Pengujian Form Barang.....	86
5.2.11 Pengujian Form Bahan.....	87
5.2.12 Pengujian Form Laporan.....	87
5.2.13 Pengujian Form Produksi.....	88
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	89
6.1 Simpulan	89
6.2 Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA	90
RIWAYAT HDUP	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Jurnal Umum.....	7
Gambar 2.2 Buku Besar	8
Gambar 2.3 Neraca Saldo	8
Gambar 2.4 Laporan Laba Rugi.....	9
Gambar 3.1 Proses Penjualan Barang	22
Gambar 3.2 Proses Pembelian Bahan Baku	24
Gambar 3.3 Proses Pengiriman Bahan Baku	26
Gambar 3.4 Produksi Barang	28
Gambar 3.5 ERD	29
Gambar 3.6 Use Case Diagram Master.....	34
Gambar 3.7 Use Case Diagram User	35
Gambar 3.8 Use Case Diagram Customer	35
Gambar 3.9 Use Case Diagram Supplier	36
Gambar 3.10 Use Case Diagram Penjualan	37
Gambar 3.11 Use Case Diagram Pembelian	38
Gambar 3.12 Use Case Diagram Barang	39
Gambar 3.13 Use Case Diagram Bahan Baku	39
Gambar 3.14 Use Case Diagram Produksi.....	40
Gambar 3.15 Use Case Diagram Retur.....	40
Gambar 3.16 Use Case Diagram Laporan Keuangan	41
Gambar 3.17 Activity Diagram Login	42
Gambar 3.18 Activity Diagram Menambah User	43
Gambar 3.19 Activity Diagram Menghapus User.....	44
Gambar 3.20 Activity Diagram Mengubah User	45
Gambar 3.21 Activity Diagram Menambah Supplier	46
Gambar 3.22 Activity Diagram Mengubah Supplier	47
Gambar 3.23 Activity Diagram Menambah Customer	48
Gambar 3.24 Activity Diagram Mengubah Customer	49
Gambar 3.25 Activity Diagram Menambah Pembelian	50
Gambar 3.26 Activity Diagram Mengubah Pembelian.....	51

Gambar 3.27 Activity Diagram Retur Pembelian	52
Gambar 3.28 Activity Diagram Menambah Penjualan	53
Gambar 3.29 Activity Diagram Mengubah Penjualan	54
Gambar 3.30 Class Diagram Toko Maju Jaya	55
Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Halaman Login	56
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Halaman Home	57
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Halaman User	57
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Halaman Data Supplier.....	58
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Halaman Data Pembelian	59
Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Pembelian.....	60
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Halaman Data Penjualan	61
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Penjualan.....	62
Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Halaman Data Barang.....	63
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Barang.....	64
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Halaman Customer	65
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan	66
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Keuangan.....	67
Gambar 4.1 Halaman Login.....	68
Gambar 4.2 Halaman Home.....	69
Gambar 4.3 Halaman User.....	69
Gambar 4.4 Halaman Supplier.....	70
Gambar 4.5 Halaman Pembelian.....	71
Gambar 4.6 Halaman Tambah Detail Pembelian.....	71
Gambar 4.7 Halaman Ubah Pembelian.....	72
Gambar 4.8 Halaman Retur.....	72
Gambar 4.9 Halaman Penjualan.....	73
Gambar 4.10 Halaman Tambah Detail Penjualan.....	74
Gambar 4.11 Halaman Barang.....	74
Gambar 4.12 Tambah Barang	75
Gambar 4.13 Halaman Resep Barang	75
Gambar 4.14 Halaman Bahan	76
Gambar 4.15 Halaman Customer.....	76

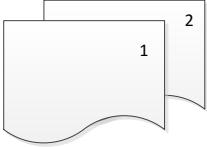
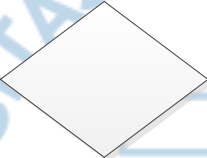
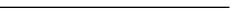
Gambar 4.16 Halaman Laporan	77
Gambar 4.17 Halaman Laporan Jurnal Umum	77
Gambar 4.18 Halaman Buku Besar.....	78
Gambar 4.19 Halaman Neraca	78
Gambar 4.20 Halaman Laba Rugi.....	79
Gambar 4.21 Halaman Laporan Penjualan	79
Gambar 4.22 Halaman Laporan Pembelian	80

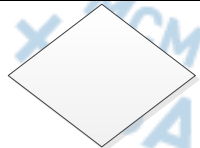


DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 adalah tabel user.....	29
Tabel 3.2 adalah tabel customer.....	30
Tabel 3.3 adalah tabel supplier.....	30
Tabel 3.4 adalah tabel penjualan.....	30
Tabel 3.5 adalah tabel pembelian.....	31
Tabel 3.6 adalah tabel detail pembelian.....	31
Tabel 3.7 adalah tabel detail penjualan.....	31
Tabel 3.8 adalah tabel barang.....	32
Tabel 3.9 adalah tabel bahan.....	32
Tabel 3.10 adalah table barang resep	32
Tabel 3.11 adalah tabel retur.....	33
Tabel 3.12 adalah table penerimaan barang.....	33
Tabel 5.1 Pengujian Form Login	81
Tabel 5.2 Pengujian Form User	82
Tabel 5.3 Pengujian Form Supplier	83
Tabel 5.4 Pengujian Form Customer	83
Tabel 5.5 Pengujian Form Pembelian.....	84
Tabel 5.6 Pengujian Form Detail Pembelian	84
Tabel 5.7 Pengujian Form Penjualan	85
Tabel 5.8 Pengujian Form Detail Penjualan	85
Tabel 5.9 Pengujian Form Retur Pembelian	86
Tabel 5.10 Pengujian Form Barang	86
Tabel 5.11 Pengujian Form Bahan.....	87
Tabel 5.12 Pengujian Form Laporan.....	87
Tabel 5.13 Pengujian Form Produksi.....	88

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Terminal	Menunjukkan awal dan akhir program
Flowchart		Dokumen	Bagian dari penyimpanan dalam bentuk dokumen
Flowchart		Proses Manual	Proses yang tidak dilakukan oleh komputer.
Flowchart		Arsip	Data yang tidak disimpan oleh komputer.
Flowchart		Pilihan	Menunjukkan adanya dua kemungkinan proses
Flowchart		Aliran	Jalannya arus proses
Use case		Use case	Fungsionalitas yang disediakan sistem, biasanya menggunakan kata kerja di awal nama use case.
Use case		Aktor	Yang menjalankan aplikasi
Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Use case		Asosiasi	Komunikasi antara aktor dan usecase yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor.
Use case		Generalisasi	Hubungan umum - khusus antara dua buah use case dimana fungsi yang satu lebih

			umum dari lainnya maupun sebaliknya.
Activity Diagram		Status Awal	Status awal aktivitas sistem.
Activity Diagram		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem.
Activity Diagram		Percabangan / decision	Percabangan jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Activity Diagram		Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem.
Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Activity Diagram		Swimlane	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
ERD		Entitas	Objek yang dapat dibedakan satu terhadap yang lainnya.
ERD		Relasi	Menunjukkan relasi dari entitas
ERD		Atribut	Merupakan properti deskriptif yang dimiliki setiap entitas.
ERD		Garis (one to many)	Penghubung antara entitas dengan entitas lainnya supaya berelasi

Keterangan :

Simbol *flowchart* bersumber dari:[1][2]

Simbol ERD bersumber dari :[3][4]

Simbol usecase dan activity diagram bersumber dari:[5][6]

