

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. X adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan barang jadi. Saat ini sistem yang telah berjalan dalam perusahaan itu bersifat semi-manual. Pencatatan digital hanya dilakukan dalam sebagian informasi seperti pendataan *master data* dan pencatatan pengiriman ke *supplier*. Sedangkan pencatatan penjualan, pembelian, retur beli, retur jual dan pembuatan member masih dilakukan secara manual yakni pembuatan faktur jual/beli untuk penjualan dan pembelian sedangkan untuk pembuatan member dilakukan dengan pengisian form dengan format yang telah tersedia.

Proses pembuatan faktur yang dilakukan secara semi-manual ini menyebabkan adanya perbedaan *template* dari faktur itu sendiri, hal ini dapat menyebabkan adanya kesulitan dalam pendataan dan proses retur. Oleh karena itu perlu dilakukannya pembentukan pola dasar faktur yang sama sehingga PT. X dapat menerima informasi yang sama dari setiap perusahaan yang melakukan proses transaksi dengan PT. X.

Oleh karena itu perlu dibangun sebuah sistem yang dapat menangani pencatatan barang, penjualan, pembelian, retur jual, retur beli dan pendataan member yang dilakukan. Pencatatan digital juga dapat berguna untuk proses *forecasting* dalam stok yang ada di gudang PT. X. Jika *forecasting* dapat dilakukan maka tingkat efisiensi penggunaan anggaran diharapkan akan semakin baik.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat ditarik berdasarkan latar belakang PT.X adalah sebagai berikut:

1. Proses pencatatan penjualan, pembelian dan retur yang masih dilakukan dengan cara manual dapat menyebabkan adanya duplikasi data atau kehilangan data.

2. Data penjualan, pembelian dan retur yang dilakukan secara manual juga rentan rusak secara fisik sehingga tidak memungkinkan untuk pembuatan salinan dari data tersebut.
3. Proses penyediaan stok inventori barang yang dilakukan secara manual tidak memiliki dasar yang kuat secara matematis sehingga memungkinkan adanya kesalahan prediksi dalam penyediaan stok.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari dibangunnya sistem ini adalah untuk menangani masalah yang ada pada PT.X, beberapa kemungkinan solusi yang dapat diterapkan adalah sebagai berikut:

1. Dibangunnya sebuah sistem yang dapat menangani pencatatan penjualan, pembelian dan proses retur barang.
2. Dibangunnya sebuah sistem yang menyimpan data penjualan, pembelian, retur penjualan dan pembelian sehingga dapat memudahkan pengguna dalam membuat salinan dari data tersebut.
3. Dilakukannya forecasting pada stok yang ada di gudang reseller dari PT. X.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup dari sistem yang akan dibangun akan terbagi menjadi beberapa bagian yakni dari segi teknologi yang digunakan dan dari sistem yang digunakan di perangkat keras pengguna.

Ruang lingkup yang terdapat dalam sistem adalah sebagai berikut:

- | | |
|-----------------------|----------------------|
| 1. Sistem Operasi | : Windows 10 |
| 2. Basis Data | : SQL Server 2008 R2 |
| 3. Bahasa Pemrograman | : ASP |
| 4. Framework | : .NET 4.5 |

Perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan sistem adalah sebagai berikut:

1. *Processor* : Intel Core i5-3337U 1.6Ghz
2. RAM : 4 GB
3. HDD : 750 GB

Perangkat lunak yang digunakan selama pembangunan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. IDE : Visual Studio 2012 Ultimate SP4
2. Browser : Google Chrome
3. Framework : .NET 4.0

Ruang lingkup yang menjadi batasan dari sistem ini adalah sistem hanya akan mencakup tentang bagian penjualan, pembelian, pencetakan faktur penjualan, pembelian, retur barang dan *forecasting* untuk bagian stok barang. Sistem tidak mencakup pembayaran dari proses penjualan ataupun pembelian. Sistem terbagi dalam 3 hak akses yakni admin, *parent* dan *basic user*.

Dalam pembagian status admin dan *parent* adalah *reseller* sedangkan *basic user* dapat menjadi *reseller* jika statusnya telah dinaikan oleh admin.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan pada proses pembuatan aplikasi ini diperoleh dari:

1. Primer
2. Sekunder

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Tugas Akhir.

BAB II. Kajian Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada

BAB III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, UML, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB IV. Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

BAB VI. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.