

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko Besi Kurnia merupakan toko alat bangunan yang berlokasi di Jl. Yosudarso, Kabupaten Ciamis, toko ini menjual alat-alat bangunan sederhana seperti paku, semen, palu, pintu plastik dan lain sebagainya. Banyaknya *supplier* yang berkerja sama dengan TB Kurnia membuat TB Kurnia kebingungan dalam memilih *supplier* yang paling efisien dan menguntungkan untuk TB Kurnia, banyaknya kriteria yang harus dipertimbangkan dalam pemilihan *supplier* untuk mengisi ulang stok barang di dalam gudang menyebabkan permasalahan ini.

TB Kurnia masih melakukan pemilihan *supplier* secara manual, yaitu hanya dengan mengandalkan intuisi dari pemilik, hal ini beresiko terjadinya kerugian yang disebabkan oleh kesalahan pemilihan *supplier*, banyaknya *supplier-supplier* baru maupun *supplier-supplier* lama memaksa pemilik TB Kurnia untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat meramalkan *supplier* mana yang paling menguntungkan dan meminimalisir resiko.

Selain itu, Toko Kurnia membutuhkan laporan Akuntansi sederhana yang memuat berbagai macam informasi keuangan dan berguna untuk mengetahui keuntungan atau laba toko yang di dapat untuk setiap periode. Laporan Akuntansi ini terdiri dari Jurnal Umum Penjualan, Neraca, Buku Besar, dan Laporan Laba Rugi. Dengan adanya laporan Akuntansi maka *owner* dari Toko Kurnia dapat mengatur pengeluaran maupun pendapatan yang didapat.

Untuk itu, program yang akan dibuat untuk toko Besi dan Bangunan Kurnia ini akan dapat meramalkan *supplier* mana yang paling efisien dan menguntungkan, dan program ini pun dapat menghasilkan laporan Akuntansi yang akurat dan mudah untuk di mengerti oleh *owner*.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang yang ada, maka ditemukan beberapa rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu keputusan *owner* dalam pemilihan *supplier*?
2. Bagaimana membuat aplikasi Sistem Informasi Akuntansi yang terintegrasi dengan Penjualan dan Pembelian?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka dapat diambil tujuannya antara lain:

1. Membuat aplikasi yang dapat membantu *owner* untuk memilih *supplier* paling efisien.
2. Membuat aplikasi yang dapat menghasilkan laporan Akuntansi yang akurat dan sederhana.

1.4 Ruang Lingkup

1. Perangkat Keras
 - *Processor* Intel CORE i3-2310M, 2.1GHz
 - *Memory* : DDR2 1 GB.
 - *Harddisk* : sisa ruang kosong 1GB
2. Perangkat Lunak
 - NetBeans IDE 8.0
 - XAMPP v3.0.12
 - iReport-5.5.0
3. Batasan Aplikasi
 - a. Aplikasi ini hanya akan digunakan untuk penjualan langsung antara Toko Besi Kurnia dengan *customer*.
 - b. Pembelian barang yang dilakukan oleh Toko Besi Kurnia dilakukan dengan pembelian kepada *supplier-supplier* yang ditentukan oleh *owner* Toko Besi Kurnia. Pembelian ini berfungsi untuk mengisi kembali stok barang yang habis.

- c. Fitur-fitur yang terdapat di aplikasi ini yaitu pembantu keputusan memilih *supplier* terbaik Toko Besi Kurnia, pembuatan Laporan Akuntansi
- d. *User* yang dapat memakai aplikasi ini adalah : *Owner*
- e. *Owner* dapat memilih *supplier* pada pembelian barang.
- f. *Owner* juga dapat membuat laporan Akuntansi.

1.5 Sumber Data

Data Primer yang didapat dalam pembuatan aplikasi ini adalah observasi dan wawancara langsung ke instansi, yaitu Toko Kurnia. *Data Sekunder* didapatkan dari studi pustaka buku dan dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan, sistematika pembahasan penulisan laporan tugas akhir akan dijabarkan sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab 1 berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber *data*, dan sistematika penyajian Laporan Tugas Akhir.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab 2 berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab 3 berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan pembuatan sistem, *ERD*, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB 4. HASIL PENELITIAN

Bab 4 berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab 5 berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab 6 berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.

