

BAB 1.

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Akuntansi merupakan ilmu yang digunakan dalam mengukur, berkomunikasi serta menginterpretasikan aktivitas pada masalah keuangan. Informasi dalam akuntansi digunakan untuk melaksanakan serta mengevaluasi kegiatan ekonomi secara efisien. Akuntansi dimaksudkan untuk mempersiapkan laporan keuangan agar data yang tersedia akurat dan dapat membantu pengambilan keputusan bagi para pemakainya.

Dalam mengurus keuangan pribadi, seringkali kita kesulitan dalam mengatur pengeluaran dan pemasukan agar pengeluaran tidak melampaui isi dari tabungan kita. Akan lebih baik lagi apabila sebagian dari pemasukan dapat dialokasikan untuk tabungan. Pengaturan pengeluaran dan pemasukan membutuhkan ketelitian dan keuletan lebih, dan pada saat yang sama masih dibutuhkan media yang sulit diakses setiap saat. Akibat dari ketidakteelitian pengaturan uang, banyak orang yang berakhir dengan menumpuknya hutang, dan *credit*.

Oleh karena itu dibuatlah solusi untuk mengatur keuangan pribadi ini berdasar dengan ilmu akuntansi. Dengan ini pengguna dapat menjaga arus pengeluaran dan pemasukan dengan dibantu sistem. Pengguna dihadirkan dengan tampilan jurnal untuk melihat detil transaksi yang dibuat, buku besar, serta neraca saldo yang dapat membantu memantau pemasukan dan pengeluaran pengguna. Sistem pun dapat mengingatkan pengguna untuk membayar tagihan / hutang dengan notifikasi, tanpa harus mengecek manual pada aplikasi. Dengan ini, pengguna dapat mengatur penggunaan uang dan mendapatkan laporan penggunaan uang dengan mudah.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang yang ada, maka ditemukan beberapa rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola keuangan pengguna?

2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola laporan keuangan?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengingatkan pengguna untuk melakukan pembayaran?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari tugas akhir dengan pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Personal Berbasis Android adalah untuk:

1. Membuat aplikasi untuk melakukan pencatatan pengeluaran dan pemasukan keuangan pengguna.
 2. Membuat aplikasi untuk melakukan pembuatan laporan keuangan pengguna.
- Membuat aplikasi untuk memberikan peringatan / notifikasi kepada pengguna untuk melakukan pembayaran.

1.4 Ruang Lingkup

Untuk pembuatan aplikasi ini akan menggunakan:

1. Perangkat keras
 - a) *Processor* Intel® Core™ i3-4005U @ 1.70GHz
 - b) RAM 6GB
 - c) *Hard Disk* 20GB
2. Perangkat lunak
 - a) MySQL
 - b) Eclipse IDE
 - c) Android Studio
3. Batasan aplikasi

Pengguna aplikasi ini memiliki satu jenis user yaitu pengguna.

- a) Pengguna dapat melakukan:
 - 1) Melakukan pencatatan pemasukan keuangan
 - 2) Melakukan pencatatan pengeluaran keuangan
 - 3) Melakukan penghitungan neraca saldo
 - 4) Menghasilkan laporan keuangan
 - 5) Notifikasi pembayaran hutang

1.5 Sumber Data

Data – data yang didapat dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah observasi ke instansi WIT. Selain itu data – data juga didapatkan dari studi pustaka dan dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan, sistematika pembahasan penulisan laporan tugas akhir akan dijabarkan sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab 1 berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Tugas Akhir.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab 2 berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab 3 berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan pembuatan sistem, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB 4. Hasil Penelitian

Bab 4 berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab 5 berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

BAB 6. Simpulan dan Saran

Bab 6 berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.