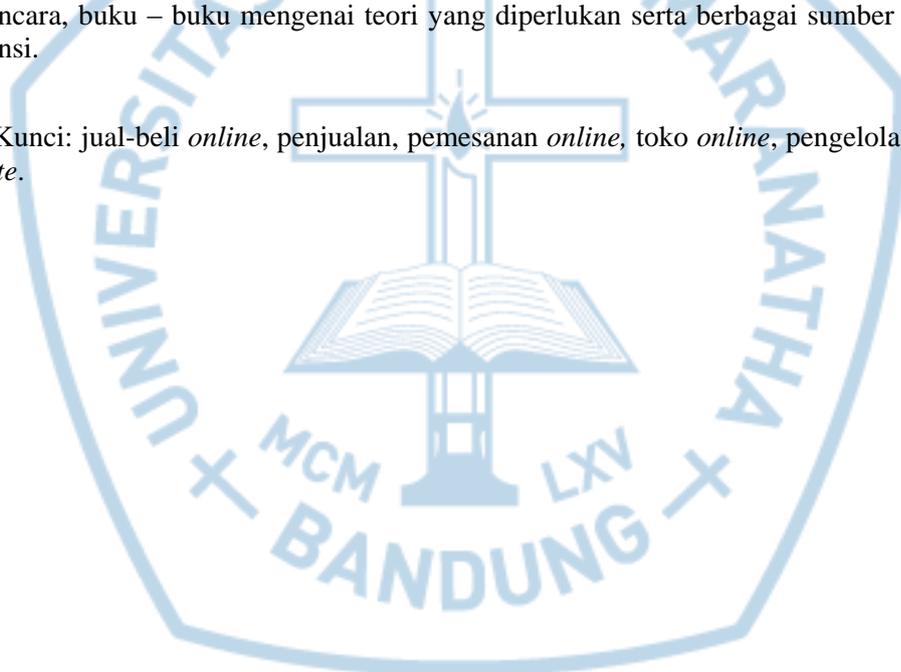


## ABSTRAK

Perkembangan teknologi dan informasi saat ini sangat pesat, hampir seluruh kegiatan manusia dapat dilakukan dengan teknologi. Munculnya *internet* memberikan solusi manusia untuk dapat kemudahan dalam hal mencari atau memberikan informasi karena itu merupakan nilai positif sebagai manfaat adanya *internet* sekarang ini. Untuk saat ini banyak sekali aktivitas jual-beli *online*, melalui forum ataupun media sosial. Untuk memberikan informasi maupun bertransaksi harus membutuhkan waktu yang cukup lama. Oleh sebab itu, muncul banyak transaksi illegal salah satu contohnya yaitu, penipuan pembayaran melalui *Transfer ATM*. Kombinasi antara kebutuhan dan masalah tersebut, membuat saya menyadari bahwa pasar e-commerce di Indonesia sebenarnya sudah berjalan. Maka dari itu, terlintas sebuah ide dari pikiran penulis yaitu penulis akan melakukan penelitian untuk Tugas Akhir dengan judul “Modul Penjualan dalam *e-commerce* Studi Kasus PT. X” untuk membuat sebuah website dimana pengunjung bisa membuat website mereka sendiri maupun memberikan informasi mengenai produk yang dijual dan sebuah *website* yang dilengkapi dengan fungsi transaksi-*online* dengan mekanisme transaksi yang aman maupun dalam hal pengelolaan data. Terdapat analisis yang terdiri dari proses bisnis dan *flowchart*. Sumber data untuk penelitian diperoleh dari wawancara, buku – buku mengenai teori yang diperlukan serta berbagai sumber sebagai referensi.

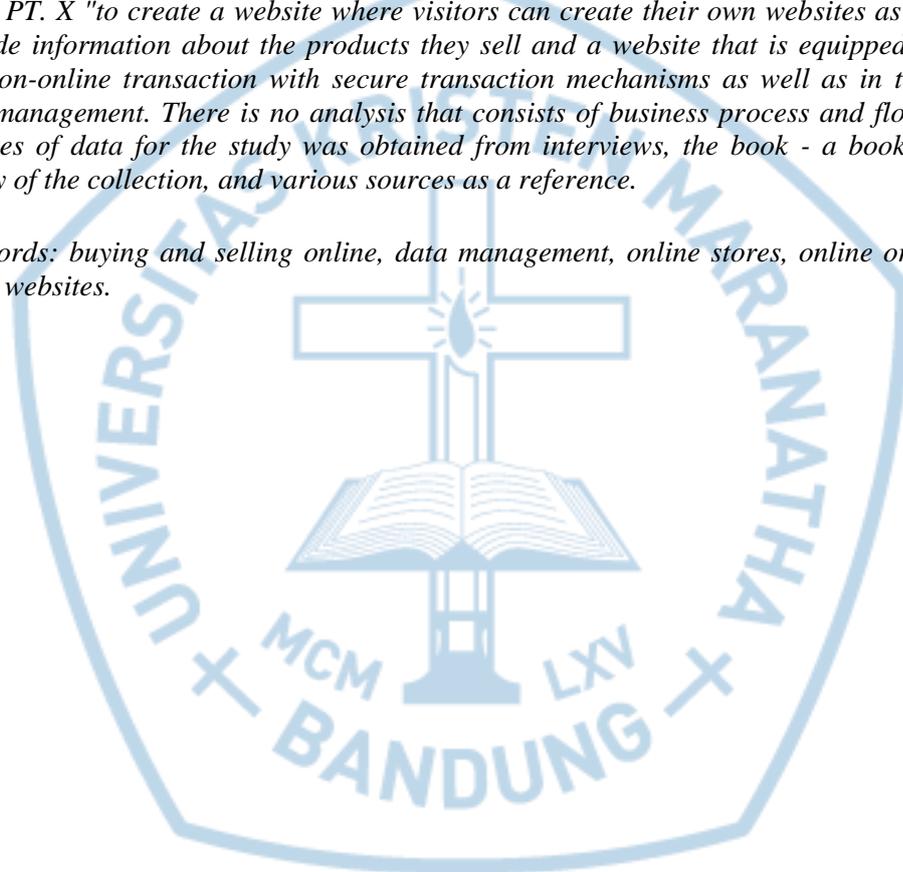
Kata Kunci: jual-beli *online*, penjualan, pemesanan *online*, toko *online*, pengelolaan data, *website*.



## ABSTRACT

*The development of technology and information currently very rapidly, almost all human activities can be done with technology. The advent of the internet provides a solution to be able to ease human beings in terms of seeking or giving information because it is a positive value as the benefits of the Internet today. For now, a lot of the activity of buying and selling online, through forums or social media. To provide information and transactions should require quite a long time. Therefore, there are many illegal transactions are one example, fraudulent payments through ATM transfers. The combination between the needs and the problems, made me realize that the e-commerce market in Indonesia is already running. Therefore, it struck an idea of the author's mind that I would do research to final project with title "Sales Module in e-commerce Case Study PT. X "to create a website where visitors can create their own websites as well as provide information about the products they sell and a website that is equipped with a function-online transaction with secure transaction mechanisms as well as in terms of data management. There is no analysis that consists of business process and flowchart. Sources of data for the study was obtained from interviews, the book - a book on the theory of the collection, and various sources as a reference.*

*Keywords: buying and selling online, data management, online stores, online ordering, sales, websites.*



## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN .....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxi
DAFTAR SINGKATAN .....	xxiv
DAFTAR ISTILAH .....	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Pembahasan .....	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian .....	3
1.5 Sumber Data.....	6
1.6 Sistematika Penyajian .....	6
BAB 2 KAJIAN TEORI .....	8
2.1 Sistem Informasi .....	8
2.2 Penjualan .....	8
2.3 Website.....	9
2.4 E-Commerce .....	9

2.5 Business-to-Business (B2B) .....	9
2.6 Business-to-Consumer (B2C) .....	10
2.7 Proses Bisnis .....	12
2.8 Flowchart .....	12
2.9 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	13
2.10 Unified Modeling Language (UML).....	14
2.11 HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ) .....	14
2.12 PHP (PHP: <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	15
2.13 CSS (Cascading Style Sheet).....	15
2.14 Javascript.....	16
2.15 MySQL.....	17
2.16 Cross Selling .....	17
2.17 Up Selling .....	19
<b>BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>22</b>
3.1 Analisis Proses Bisnis .....	22
3.1.1 Proses Bisnis Penjualan .....	22
3.1.2 Proses Bisnis Penjualan melalui Ekpedisi .....	24
3.1.3 Proses Bisnis Retur Penjualan.....	26
3.1.4 Proses Bisnis Pendaftaran Toko.....	27
3.2 Rancangan Basis Data.....	28
3.2.1 Entity Relationship Diagram.....	28
3.2.2 Transformasi ER Diagram ke dalam Tabel.....	30
3.2.2.1 Tabel Barang .....	30
3.2.2.2 Tabel Customer .....	30
3.2.2.3 Tabel Admin .....	31
3.2.2.4 Tabel Alamat.....	32

3.2.2.5 Tabel Bank .....	32
3.2.2.6 Tabel Cart.....	32
3.2.2.7 Tabel Catatan .....	33
3.2.2.8 Tabel Diskusi .....	33
3.2.2.9 Tabel Diskusi_detail .....	34
3.2.2.10 Tabel Gambar.....	34
3.2.2.11 Tabel Grosir .....	34
3.2.2.12 Tabel Lokasi_seller .....	35
3.2.2.13 Tabel Rekening .....	35
3.2.2.14 Tabel Seller .....	36
3.2.2.15 Tabel Kategori.....	37
3.2.2.16 Tabel Toko_favorit .....	37
3.2.2.17 Tabel Wishlist .....	37
3.2.2.18 Tabel Voucher.....	38
3.2.2.19 Tabel Voucher_list.....	38
3.2.2.20 Tabel Pembayaran.....	38
3.2.2.21 Tabel Order .....	39
3.2.2.22 Tabel Order_detail .....	40
3.2.2.23 Tabel Review .....	40
3.3 Rancangan Antarmuka .....	41
3.3.1 Rancangan Antarmuka Front Office .....	41
3.3.1.1 Tampilan Beranda .....	41
3.3.1.2 Tampilan Profil Customer.....	41
3.3.1.3 Tampilan Masuk.....	42
3.3.1.4 Tampilan Sign Up .....	43
3.3.1.5 Tampilan Produk Detail .....	44

3.3.1.6 Shopping Cart .....	45
3.3.1.7 Tampilan Pengaturan Akun.....	45
3.3.1.8 Lupa Kata Sandi.....	46
3.3.1.9 Checkout .....	47
3.3.1.10 Pembayaran.....	47
3.3.1.11 Konfirmasi Pembayaran.....	49
3.3.1.12 Pembelian.....	49
3.3.1.13 Buka Toko.....	50
3.3.1.14 Pengaturan Toko .....	51
3.3.1.15 Halaman Toko.....	51
3.3.1.16 Penjualan.....	52
3.3.2 Rancangan Antarmuka Back Office.....	52
3.3.2.1 Login .....	53
3.3.2.2 Admin Dashboard .....	53
3.3.2.3 Manage Customer (View).....	54
3.3.2.4 Email Customer.....	54
3.3.2.5 Manage Seller (View) .....	55
3.3.2.6 Update Seller.....	56
3.3.2.7 Manage Product (View).....	57
3.3.2.8 Update Product.....	57
3.3.2.9 Manage Category (View).....	58
3.3.2.10 Add Category .....	59
3.3.2.11 Update Category.....	59
3.3.2.12 Manage Order (View) .....	60
3.3.2.13 View Order Detail .....	61
3.3.2.14 Voucher List.....	61

3.3.2.15 Generate Voucher.....	62
3.3.2.16 Pembayaran.....	62
3.4 Rancangan Sistem.....	63
3.4.1 Use Case.....	63
3.4.2 Activity Diagram.....	67
3.4.2.1 Activity Diagram Daftar Akun Customer.....	68
3.4.2.2 Activity Diagram Login.....	69
3.4.2.3 Activity Diagram Tambah Wishlist.....	70
3.4.2.4 Activity Diagram Hapus Wishlist.....	70
3.4.2.5 Activity Diagram Beli Produk.....	71
3.4.2.6 Activity Diagram Tambah Toko Favorit.....	72
3.4.2.7 Activity Diagram Ubah Biodata Diri.....	73
3.4.2.8 Activity Diagram Daftar Alamat.....	74
3.4.2.9 Activity Diagram Daftar Rekening.....	75
3.4.2.10 Activity Diagram Hapus Produk.....	76
3.4.2.11 Activity Diagram Lihat Isi Keranjang.....	77
3.4.2.12 Activity Diagram Tambah Produk.....	78
3.4.2.13 Activity Diagram Ubah Produk.....	79
3.4.2.14 Activity Diagram Ubah Informasi Toko.....	80
3.4.2.15 Activity Diagram Ubah Informasi Pengiriman.....	81
3.4.2.16 Activity Diagram Mengelola Catatan.....	82
3.4.2.17 Activity Diagram Mengelola Lokasi Toko.....	83
3.4.2.18 Activity Diagram Buat Diskusi.....	84
3.4.2.19 Activity Diagram Balas Diskusi.....	85
3.4.2.20 Activity Diagram Laporkan Diskusi.....	86
3.4.2.21 Activity Diagram Buat Review.....	87

3.4.2.22 Activity Diagram Balas Review .....	87
3.4.2.23 Activity Diagram Hapus Toko Favorit .....	88
3.4.2.24 Activity Diagram Bayar .....	89
3.4.2.25 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	90
3.4.2.26 Activity Diagram Konfirmasi Pengiriman.....	91
3.4.2.27 Activity Diagram Pesanan Baru.....	92
3.4.2.28 Activity Diagram Konfirmasi Penerimaan .....	93
3.4.2.29 Activity Diagram Ubah Produk (Admin).....	94
3.4.2.30 Activity Diagram Ubah Informasi Toko (Admin) .....	95
3.4.2.31 Activity Diagram Ubah Order (Admin).....	96
3.4.2.32 Activity Diagram Verifikasi Pembayaran (Admin) .....	97
3.4.2.33 Activity Diagram Login (Admin) .....	98
3.4.2.34 Activity Diagram Ubah Customer (Admin).....	99
3.4.2.35 Activity Diagram Buat Voucher (Admin) .....	100
3.4.3 Class Diagram .....	100
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI.....</b>	<b>102</b>
4.1 Halaman Utama.....	102
4.2 Daftar Akun.....	103
4.3 Tampilan Masuk.....	104
4.4 Tampilan setelah Login.....	105
4.5 Kategori Belanja .....	105
4.6 Halaman Produk.....	106
4.7 Product Details .....	106
4.8 Shopping Cart .....	108
4.9 Checkout - Bayar .....	109
4.10 Konfirmasi Pembayaran.....	110

4.11 Verifikasi Pembayaran .....	111
4.12 Pesanan Baru .....	111
4.13 Konfirmasi Pengiriman .....	112
4.14 Konfirmasi Penerimaan.....	112
4.15 Buat Diskusi .....	113
4.16 Balas Diskusi.....	113
4.17 Buat Review .....	114
4.18 Balas Review.....	114
4.19 Daftar Produk.....	115
4.20 Tambah Produk.....	116
4.21 Pengaturan Akun.....	117
4.22 Pengaturan Toko .....	117
4.23 Login Admin .....	118
4.24 Daftar Kategori .....	118
4.25 Daftar Pembayaran.....	119
4.26 Daftar Pembayaran.....	119
4.27 Pesan E-Mail.....	119
4.28 Daftar Voucher.....	120
4.29 Pengelola Sistem.....	120
4.30 Komplain.....	121
4.31 Pusat Resolusi (Komplain).....	122
<b>BAB 5 PENGUJIAN .....</b>	<b>123</b>
5.1 Pengujian Login Customer.....	123
5.2 Pengujian Daftar Akun.....	124
5.3 Pengujian Ubah Data Biodata Diri.....	126
5.4 Pengujian Ubah Data Kata Sandi Akun .....	128

5.5 Pengujian Beli Produk .....	129
5.6 Pengujian Tambah Alamat .....	132
5.7 0Pengujian Ubah Alamat .....	134
5.8 Pengujian Tambah Rekening .....	135
5.9 Pengujian Ubah Rekening.....	137
5.10 Pengujian Buat Diskusi .....	139
5.11 Pengujian Balas Diskusi.....	139
5.12 Pengujian Tambah Catatan .....	140
5.13 Pengujian Ubah Catatan .....	141
5.14 Pengujian Tambah Lokasi .....	142
5.15 Pengujian Ubah Lokasi .....	143
5.16 Pengujian Ubah Informasi Toko .....	145
5.17 Pengujian Tambah Produk .....	146
5.18 Pengujian Ubah Produk .....	148
5.19 Pengujian Buat Ulasan .....	150
5.20 Pengujian Balas Ulasan.....	151
5.21 Pengujian Tambah Kategori.....	152
5.22 Pengujian Ubah Kategori .....	153
5.23 Pengujian Tambah Voucher .....	154
5.24 Pengujian Ubah Voucher .....	155
5.25 Pengujian Tambah Bank .....	157
5.26 Pengujian Ubah Bank.....	158
<b>BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>159</b>
6.1 Simpulan .....	159
6.2 Saran.....	159

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Penulisan tag HTML .....	15
Gambar 2.2 Contoh Penulisan Kode PHP .....	15
Gambar 2.3 Contoh Penulisan CSS .....	16
Gambar 2.4 Contoh Penulisan Kode Javascript.....	16
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Penjualan .....	23
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Penjualan Melalui Ekpedisi.....	25
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Retur Penjualan .....	26
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Pendaftaran Toko .....	27
Gambar 3.5 Entity Relation Diagram.....	29
Gambar 3.6 Beranda.....	41
Gambar 3.7 Profil Customer .....	42
Gambar 3.8 Tampilan Masuk.....	42
Gambar 3.9 Tampilan Daftar Akun .....	43
Gambar 3.10 Konfirmasi Email setelah Mendaftar .....	44
Gambar 3.11 Tampilan Produk Detail .....	44
Gambar 3.12 Shopping cart .....	45
Gambar 3.13 Pengaturan Akun.....	46
Gambar 3.14 Lupa Kata Sandi.....	46
Gambar 3.15 Checkout.....	47
Gambar 3.16 Pembayaran .....	48
Gambar 3.17 Konfirmasi Order Lewat E-mail.....	48
Gambar 3.18 Konfirmasi Pembayaran.....	49
Gambar 3.19 Pembelian .....	49
Gambar 3.20 Halaman Buka Toko.....	50
Gambar 3.21 Pengaturan Toko .....	51
Gambar 3.22 Halaman Toko .....	51
Gambar 3.23 Penjualan .....	52
Gambar 3.24 Login Page .....	53
Gambar 3.25 Admin Dashboard Page.....	53
Gambar 3.26 Manage Customer .....	54

Gambar 3.27 Email Subscribers.....	55
Gambar 3.28 Manage Seller.....	55
Gambar 3.29 Form Update Seller .....	56
Gambar 3.30 Manage Product.....	57
Gambar 3.31 Form Update Product .....	58
Gambar 3.32 Manage Category .....	59
Gambar 3.33 Form Add Category.....	59
Gambar 3.34 Form Update Category .....	60
Gambar 3.35 Halaman Manage Order .....	60
Gambar 3.36 View Order Detail .....	61
Gambar 3.37 Voucher List.....	61
Gambar 3.38 Form Generate Voucher .....	62
Gambar 3.39 Form Pembayaran .....	62
Gambar 3.40 Use Case Sistem Modul Penjualan dalam E-Commerce Studi Kasus pada PT X.....	64
Gambar 3.41 Use Case Sub Sistem Mengelola Akun.....	65
Gambar 3.42 Use Case Sub Sistem Mengelola Keranjang .....	66
Gambar 3.43 Use Case Sub Sistem Diskusi .....	66
Gambar 3.44 Use Case Sub Sistem Mengelola Toko (Seller) .....	67
Gambar 3.45 Activity Diagram Daftar Akun Customer .....	68
Gambar 3.46 Activity Diagram Login .....	69
Gambar 3.47 Activity Diagram Tambah Wishlist .....	70
Gambar 3.48 Activity Diagram Hapus Wishlist .....	70
Gambar 3.49 Activity Diagram Beli Produk .....	71
Gambar 3.50 Activity Diagram Tambah Toko Favorit.....	72
Gambar 3.51 Activity Diagram Ubah Biodata Diri .....	73
Gambar 3.52 Activity Diagram Daftar Alamat.....	74
Gambar 3.53 Activity Diagram Daftar Rekening .....	75
Gambar 3.54 Activity Diagram Hapus Produk .....	76
Gambar 3.55 Activity Diagram Lihat Isi Keranjang.....	77
Gambar 3.56 Activity Diagram Tambah Produk .....	78
Gambar 3.57 Activity Diagram Ubah Produk.....	79

Gambar 3.58 Activity Diagram Ubah Informasi Toko .....	80
Gambar 3.59 Activity Diagram Ubah Informasi Pengiriman .....	81
Gambar 3.60 Activity Diagram Mengelola Catatan .....	82
Gambar 3.61 Activity Diagram Mengelola Lokasi Toko .....	83
Gambar 3.62 Activity Diagram Buat Diskusi .....	84
Gambar 3.63 Activity Diagram Balas Diskusi.....	85
Gambar 3.64 Activity Diagram Lapor Diskusi .....	86
Gambar 3.65 Activity Diagram Buat Review .....	87
Gambar 3.66 Activity Diagram Balas Review.....	87
Gambar 3.67 Activity Diagram Hapus Toko Favorit.....	88
Gambar 3.68 Activity Diagram Bayar .....	89
Gambar 3.69 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	90
Gambar 3.70 Activity Diagram Konfirmasi Pengiriman .....	91
Gambar 3.71 Activity Diagram Pesanan Baru.....	92
Gambar 3.72 Activity Diagram Konfirmasi Penerimaan.....	93
Gambar 3.73 Activity Diagram Ubah Produk (Admin).....	94
Gambar 3.74 Activity Diagram Ubah Informasi Toko (Admin) .....	95
Gambar 3.75 Activity Diagram Ubah Order (Admin) .....	96
Gambar 3.76 Activity Diagram Verifikasi Pembayaran (Admin) .....	97
Gambar 3.77 Activity Diagram Login (Admin) .....	98
Gambar 3.78 Activity Diagram Ubah Customer (Admin).....	99
Gambar 3.79 Activity Diagram Buat Voucher (Admin).....	100
Gambar 3.80 Class Diagram .....	101
Gambar 4.1 Halaman Utama Customer .....	102
Gambar 4.2 Daftar Akun.....	103
Gambar 4.3 Masuk Ke Dalam Akun Customer .....	104
Gambar 4.4 Tampilan Utama Setelah Login.....	105
Gambar 4.5 Kategori Belanja.....	105
Gambar 4.6 Halaman Produk.....	106
Gambar 4.7 Produk Detail.....	106
Gambar 4.8 Beli Produk.....	107
Gambar 4.9 Shopping Cart.....	108

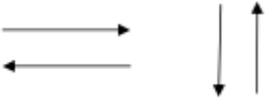
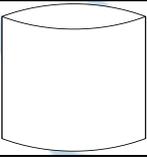
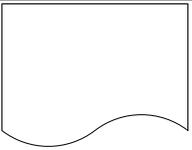
Gambar 4.10 Checkout - Bayar.....	109
Gambar 4.11 Checkout Pemesanan.....	109
Gambar 4.12 Konfirmasi Pembayaran.....	110
Gambar 4.13 Verifikasi Pembayaran.....	111
Gambar 4.14 Pesanan Baru.....	111
Gambar 4.15 Konfirmasi Pengiriman.....	112
Gambar 4.16 Konfirmasi Penerimaan.....	112
Gambar 4.17 Buat Diskusi.....	113
Gambar 4.18 Balas Diskusi.....	113
Gambar 4.19 Buat Review.....	114
Gambar 4.20 Balas Review.....	115
Gambar 4.21 Daftar Produk.....	115
Gambar 4.22 Tambah Produk.....	116
Gambar 4.23 Pengaturan Akun.....	117
Gambar 4.24 Pengaturan Toko.....	117
Gambar 4.25 Login Admin.....	118
Gambar 4.26 Daftar Kategori.....	118
Gambar 4.27 Daftar Pembayaran.....	119
Gambar 4.28 Daftar Pembayaran.....	119
Gambar 4.29 Pesan E-Mail.....	119
Gambar 4.30 Daftar Voucher.....	120
Gambar 4.31 Pengelola Sistem.....	120
Gambar 4.32 Buka Komplain.....	121
Gambar 4.33 Pusat Resolusi (Komplain).....	122

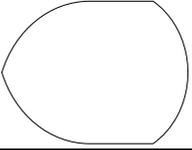
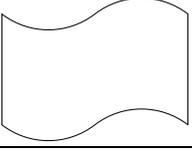
## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Barang .....	30
Tabel 3.2 Tabel Customer .....	30
Tabel 3.3 Tabel Admin .....	31
Tabel 3.4 Tabel Alamat .....	32
Tabel 3.5 Tabel Bank .....	32
Tabel 3.6 Tabel Cart .....	33
Tabel 3.7 Tabel Catatan .....	33
Tabel 3.8 Tabel Diskusi .....	34
Tabel 3.9 Tabel Diskusi_detail .....	34
Tabel 3.10 Tabel Gambar .....	34
Tabel 3.11 Tabel Grosir .....	35
Tabel 3.12 Tabel Lokasi_seller .....	35
Tabel 3.13 Tabel Rekening .....	36
Tabel 3.14 Tabel Seller .....	36
Tabel 3.15 Tabel Kategori .....	37
Tabel 3.16 Tabel Toko_favorit .....	37
Tabel 3.17 Tabel Wishlist .....	37
Tabel 3.18 Tabel Voucher .....	38
Tabel 3.19 Tabel Voucher List .....	38
Tabel 3.20 Tabel Pembayaran .....	38
Tabel 3.21 Tabel Order .....	39
Tabel 3.22 Tabel Order_detail .....	40
Tabel 3.23 Tabel Review .....	40
Tabel 5.1 Pengujian <i>Login Customer</i> .....	123
Tabel 5.2 Pengujian Daftar Akun .....	124
Tabel 5.3 Pengujian Ubah Data Biodata Diri .....	126
Tabel 5.4 Pengujian Ubah Data Kata Sandi .....	128
Tabel 5.5 Pengujian Beli Produk .....	129
Tabel 5.6 Pengujian Tambah Alamat .....	132
Tabel 5.7 Pengujian Ubah Alamat .....	134

Tabel 5.8 Pengujian Tambah Rekening .....	135
Tabel 5.9 Pengujian Ubah Rekening.....	137
Tabel 5.10 Pengujian Buat Diskusi.....	139
Tabel 5.11 Pengujian Balas Diskusi.....	139
Tabel 5.12 Pengujian Tambah Catatan .....	140
Tabel 5.13 Pengujian Ubah Catatan.....	141
Tabel 5.14 Pengujian Tambah Lokasi.....	142
Tabel 5.15 Pengujian Ubah Lokasi .....	143
Tabel 5.16 Pengujian Ubah Informasi Toko .....	145
Tabel 5.17 Pengujian Tambah Produk.....	146
Tabel 5.18 Pengujian Ubah Produk .....	148
Tabel 5.19 Pengujian Buat Ulasan.....	150
Tabel 5.20 Pengujian Balas Ulasan.....	151
Tabel 5.21 Pengujian Tambah Kategori.....	152
Tabel 5.22 Pengujian Ubah Kategori.....	153
Tabel 5.23 Pengujian Tambah Voucher.....	154
Tabel 5.24 Pengujian Ubah Voucher .....	155
Tabel 5.25 Pengujian Tambah Bank.....	157
Tabel 5.26 Pengujian Ubah Bank.....	158

## DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

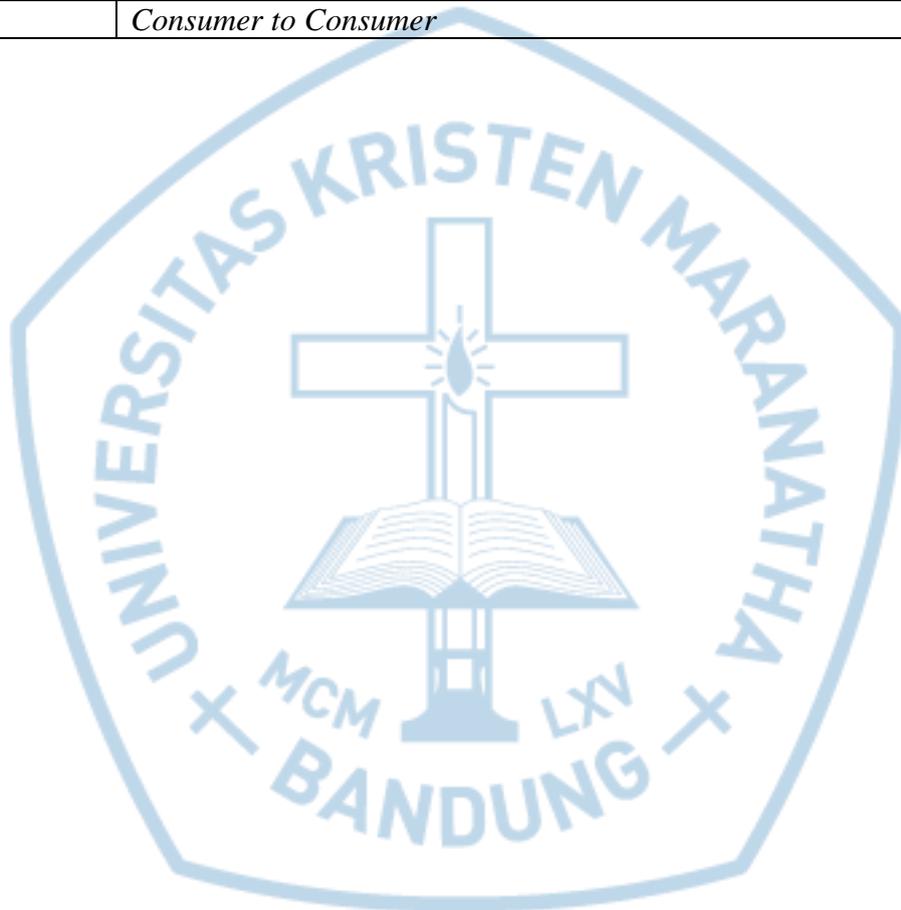
Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol arus / <i>flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses
Flowchart		Simbol <i>process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer
Flowchart		Simbol manual	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer
Flowchart		Simbol <i>decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan
Flowchart		Simbol terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
Flowchart		Simbol Manual <i>input</i>	Memasukkan data secara manual dengan menggunakan <i>online keyboard</i>
Flowchart		Simbol hard disk	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan <i>harddisk</i> .
Flowchart		Simbol Penghubung	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain.
Flowchart		Simbol Dokumen	Menunjukkan dokumen input atau output, untuk proses manual maupun mekanik.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol drum magnetik	Menunjukkan <i>input / output</i> menggunakan drum magnetik
Flowchart		Simbol Display	Menunjukkan <i>output</i> yang ditampilkan di monitor.
Flowchart		Simbol pita kertas berlubang	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan pita kertas berlubang.
ERD		Entitas	Menunjukkan sebuah objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya
ERD		Atribut	Mendesripsikan karakter entitas
ERD		Relasi	Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda
ERD		Garis ( <i>one to many</i> )	Penghubung antar relasi dan entitas dimana satu entitas dapat memiliki lebih dari satu hubungan.
ERD		total participation constraint	Keberadaan suatu entity tergantung pada hubungannya dengan entity lain.
ERD		Entitas dan atribut	Menunjukkan sebuah objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya dan mendeskripsikan karakter entitas

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Use Case		Aktor	menggambarkan suatu hal diluar sistem yang berinteraksi dengan sistem
Use Case		Use Case	kegiatan/aktifitas yang disiapkan oleh sistem. Menekankan pada “apa” yang dikerjakan oleh sistem, bukan “bagaimana” sistem itu bekerja
Use Case		Link	penjelasan tentang hubungan suatu komponen use case diagram dengan komponen lainnya
Use Case		Generalization	Suatu relasi antara use case <i>umum (induk) dan use case yang lebih spesifik (anak)</i>
Activity Diagram		Initial State	memulai suatu workflow pada sebuah Activity Diagram
Activity Diagram		Action State	aktivitas yang dilakukan oleh user
Activity Diagram		Decision Node	pilihan untuk pengambilan keputusan
Activity Diagram		Final State	mengakhiri suatu workflow pada sebuah Activity Diagram biasanya terdapat lebih dari satu FinalState

## DAFTAR SINGKATAN

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
UML	<i>Unified Modeling Language</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
PHP	<i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
MySQL	<i>My Structured Query Language</i>
B2C	<i>Bussines to Consumer</i>
B2B	<i>Bussines to Business</i>
C2C	<i>Consumer to Consumer</i>



## DAFTAR ISTILAH

Aplikasi	suatu perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan sesuatu tugas.
<i>Form</i>	tempat untuk mengontrol proses masukan data, menampilkan data, memeriksa, dan memperbaharui data.
<i>Field</i> / <i>Textbox</i>	tempat untuk mengisi data.
Sistem	suatu kesatuan yang terdiri komponen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi.
<i>Admin</i>	pengguna yang memiliki hak akses untuk pengelolaan suatu data dan dapat memberikan akses kepada pengguna tertentu.
<i>User</i>	pengguna.
<i>Login</i>	proses masuk ke jaringan komputer dengan memasukkan identitas pengguna.
<i>Logout</i>	proses keluar dari sistem komputer.
<i>Guest</i>	Pengguna tapi tidak memiliki hak akses dalam sistem
<i>Customer</i>	Pengguna dan sebagai pelanggan dalam sistem yang memiliki hak ases tersendiri
<i>Seller</i>	Pengguna dan sebagai penjual dalam sistem yang memiliki hak ases tersendiri
<i>Review/Ulasan</i>	Sebuah komentar yang diberikan para pelanggan yang sudah membeli atau memakainya terhadap barang tersebut