

ABSTRAK

Pada zaman ini sistem informasi sangat dibutuhkan oleh perusahaan. terutama untuk perusahaan yang memiliki banyak pelanggan dan karyawan. Ketika suatu perusahaan yang sudah berkembang besar tetapi belum menerapkan teknologi di dalamnya, maka proses - proses yang ada di dalamnya memiliki kemungkinan untuk tidak berjalan secara optimal. Jika perusahaan sudah menerapkan sistem informasi di dalamnya maka proses - proses yang dilakukannya pun akan berjalan dengan cepat dan efektif. Menerapkan sistem informasi dalam suatu perusahaan tidaklah mudah. Tugas akhir ini membahas tentang pembuatan sistem Informasi di bagian penjualan, pembelian, dan akuntansi pada perusahaan CV RM.Motor. Sistem ini berbasis *desktop* dan dibuat dengan pemrograman berorientasi objek. Pada tugas akhir ini juga membahas tentang pembuatan fitur pemilihan pemasok terbaik dengan sistem pendukung keputusan. Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat aplikasi yang akan digunakan pada perusahaan CV RM.Motor. Agar sistem ini dapat berjalan secara optimal dibutuhkan rancangan dan analisis. Sistem ini dibuat sesuai dengan proses penjualan dan pembelian pada CV RM.Motor.

Kata Kunci: Akuntansi, AHP, DSS, Penjualan, Pembelian, Sistem.



ABSTRACT

In this age, an information system is very and seriously required by a company. Especially for a company that has many buyers and employees. When a company that already become a big company but have not implemented a technology inside, then the processes inside have a chance to run without optimal work. And if a company have implemented a sistem inside then its processes will run faster and work with effectively. It is not easy to implementing a sistem for a company. This last project will discuss about the making of system in sales, purchase, and accounting for a company that named CV RM.Motor. This system is desktop based and built by object oriented programming. In this last project will also disscuss about the selection of best supplier with decision support system. This last project purposed to built an application that will used by RM.Motor company. For optimal work, design and analysis of the system is required. This system built according to sales and purchase processes in RM.Motor company.

Key Words: Accounting, AHP, DSS, Purchase, Sales, System



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xx
DAFTAR SINGKATAN	xxiv
DAFTAR ISTILAH	xxv
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.4.1 Batasan Perangkat Lunak	3
1.4.2 Batasan Perangkat Keras	3
1.4.3 Batasan Aplikasi	3
1.5 Sumber Data	4
1.6 Sistematika Penyajian	5
BAB 2. KAJIAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.1.1 Definisi Sistem	6
2.1.2 Definisi Informasi	6
2.1.3 Definisi Sistem Informasi	7
2.1.4 Pengertian Penjualan	7
2.1.5 Pengertian Pembelian	8
2.1.6 Proses Bisnis	8
2.2 Akuntansi	9

2.2.1	Jenis Jenis Akuntansi.....	9
2.2.2	Siklus Akuntansi.....	10
2.2.3	Jenis – Jenis Laporan Akuntansi.....	11
2.3	Decision Support System (DSS).....	15
2.3.1	Analytical Hierarcy Process (AHP).....	15
2.3.2	Langkah – Langkah Proses AHP	15
2.4	Perancangan Sistem	17
2.4.1	<i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	17
2.4.2	Business Process Modeling Notation (BPMN)	26
2.4.3	Basis Data.....	31
2.5	Impmenetasi	43
2.5.1	Pemrograman Berorientasi Objek	43
2.5.2	Database MySql	46
2.5.3	Metode Pengujian Sistem	47
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	48
3.1	Proses Bisnis.....	48
3.1.1	Proses Bisnis Penjualan.....	48
3.1.2	Proses Bisnis Pembelian.....	49
3.1.3	Proses Bisnis Retur Pembelian.....	50
3.1.4	Proses Bisnis Pembuatan Akuntansi.....	52
3.1.5	Proses Bisnis Perhitungan AHP	53
3.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	59
3.3	Tabel ERD	61
3.4	Diagram UML	74
3.4.1	USE CASE Diagram.....	74
3.4.2	Activity Diagram	83
3.5	Class Diagram	97
3.5.1	Class Diagram Entitas Barang	98
3.5.2	Class Diagram Entitas Customer	99
3.5.3	Class Diagram Entitas Supplier.....	100
3.5.4	Class Diagram Entitas User	101
3.5.5	Class Diagram Entitas Akun.....	102

3.5.6	Class Diagram Entitas Jurnal	103
3.5.7	Class Diagram Entitas BukuBesar	104
3.5.8	Class Diagram Entitas Penjualan	105
3.5.9	Class Diagram Entitas Detail Penjualan	105
3.5.10	Class Diagram Entitas Pembelian	106
3.5.11	Class Diagram Entitas Detail Pembelian	107
3.5.12	Class Diagram Retur Pembelian	108
3.5.13	Class Diagram Detai Retur Pembelian	109
3.5.14	Class Diagram Penerimaan Barang	110
3.5.15	Class Diagram Detail Penerimaan Barang	111
3.5.16	Class Diagram Penerimaan Barang Retur	112
3.5.17	Class Diagram Detail Penerimaan Barang Retur	113
3.5.18	Class Diagram Detail Jurnal	114
3.5.19	Class Diagram LabaRugi	115
3.5.20	Class Diagram Detail Buku Besar	116
3.6	Rancangan <i>User Interface</i>	117
3.6.1	Login Sebagai Pegawai	117
3.6.2	Login Sebagai Admin	119
3.6.3	Login Sebagai Manager	127
3.6.4	Login Sebagai Akunting	129
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	134
4.1	User Sebagai Admin	134
4.1.1	Login	134
4.1.2	Beranda	135
4.1.3	Pembelian	136
4.1.4	Penerimaan Barang Pembelian	141
4.1.5	Retur Pembelian	146
4.1.6	Penerimaan Barang Retur Pembelian	149
4.1.7	Master Data	153
4.1.8	Fitur DSS	164
4.2	User Sebagai Pegawai (Kasir)	165
4.2.1	Penjualan	165

4.3	User Sebagai Manager.....	169
4.3.1	Laporan	169
4.3.2	Perbandingan Kriteria DSS (<i>Decision support system</i>)	184
4.3.3	Riwayat Penjualan Dan Pembelian	185
4.4	User Sebagai Akunting	186
4.4.1	Master Data Akun.....	186
4.4.2	Jurnal Umum	188
4.4.3	Laba/rugi	191
4.4.4	Buku Besar.....	193
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	196
5.1	Testing Form Login.....	196
5.2	Testing Menu Penjualan	197
5.3	Testing Menu Pembelian	197
5.4	Testing Menu Penerimaan Barang Pembelian	198
5.5	Testing Menu Retur Pembelian Barang.....	200
5.6	Testing Menu Penerimaan Barang Retur Pembelian	200
5.7	Testing Menu Master Data Barang.....	201
5.8	Testing Menu Edit Barang	202
5.9	Testing Master Data Pelanggan	203
5.10	Testing Menu Edit Pelanggan.....	204
5.11	Testing Master Data <i>Supplier</i>	204
5.12	Testing Menu Edit <i>Supplier</i>	205
5.13	Testing Menu Master Data User	206
5.14	Testing Menu Edit User	206
5.15	Testing Menu Report Data Barang	207
5.16	Testing Menu Report Data Pelanggan.....	208
5.17	Testing Menu Report Data Pemasok.....	208
5.18	Testing Menu Report Data Penjualan.....	209
5.19	Testing Menu Report Data Pembelian.....	210
5.20	Testing Menu Report Data Retur Pembelian Barang	211
5.21	Testing Menu Report Penerimaan Barang Pembelian	211
5.22	Testing Menu Report Penerimaan Barang Retur.....	212

5.23	Testing Menu Perbandingan Kriteria	213
5.24	Testing Menu DSS.....	214
5.25	Testing Menu Master Data Akun	214
5.26	Testing Menu Jurnal Umum.....	215
5.27	Testing Menu Laba/Rugi.....	216
5.28	Testing Menu Buku Besar	217
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	218
6.1	Simpulan.....	218
6.2	Saran.....	218
DAFTAR PUSTAKA.....		220



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Laporan buku besar	13
Gambar 2.2 Laporan laba/rugi	14
Gambar 2.3 Notasi <i>swimlane</i> pada <i>activity diagram</i>	18
Gambar 2.4 Notasi <i>action state</i> pada <i>activity diagram</i>	19
Gambar 2.5 Notasi <i>transition</i> pada <i>activity diagram</i>	19
Gambar 2.6 Notasi <i>decision</i> pada <i>activity diagram</i>	20
Gambar 2.7 Notasi <i>initial state</i> pada <i>activity diagram</i>	20
Gambar 2.8 Notasi <i>final state</i> pada <i>activity diagram</i>	21
Gambar 2.9 Notasi aktor pada <i>use case diagram</i>	22
Gambar 2.10 Notasi <i>use case</i> pada <i>use case diagram</i>	22
Gambar 2.11 Notasi <i>generalization</i> pada <i>use case diagram</i>	23
Gambar 2.12 Notasi <i>interaction</i> pada <i>use case diagram</i>	23
Gambar 2.13 Notasi <i>dependency</i> pada <i>use case diagram</i>	24
Gambar 2.14 Notasi <i>class</i> pada <i>class diagram</i>	25
Gambar 2.15 Notasi <i>package</i> pada <i>class diagram</i>	25
Gambar 2.16 Notasi <i>composition</i> pada <i>class diagram</i>	26
Gambar 2.17 Notasi <i>start event</i> pada BPMN.....	27
Gambar 2.18 Notasi <i>task</i> pada BPMN.....	28
Gambar 2.19 Notasi <i>sequence flow</i> pada BPMN.....	28
Gambar 2.20 Notasi <i>end event</i> pada BPMN.....	29
Gambar 2.21 Notasi <i>document</i> pada BPMN.....	29
Gambar 2.22 Notasi <i>AND-Gateway</i> pada BPMN.....	30
Gambar 2.23 Notasi <i>pool</i> pada BPMN.....	30
Gambar 2.24 Notasi <i>lane</i> pada BPMN.....	31
Gambar 2.25 Notasi ERD chen untuk entitas	35
Gambar 2.26 Notasi ERD chen untuk atribut.....	36
Gambar 2.27 Notasi ERD chen untuk relasi	36
Gambar 2.28 Contoh penggunaan Notasi ERD dengan metode chen	37
Gambar 2.29 Relasi <i>Unary</i>	40
Gambar 2.30 Relasi <i>Binary</i>	41
Gambar 2.31 Relasi <i>Ternary</i>	42

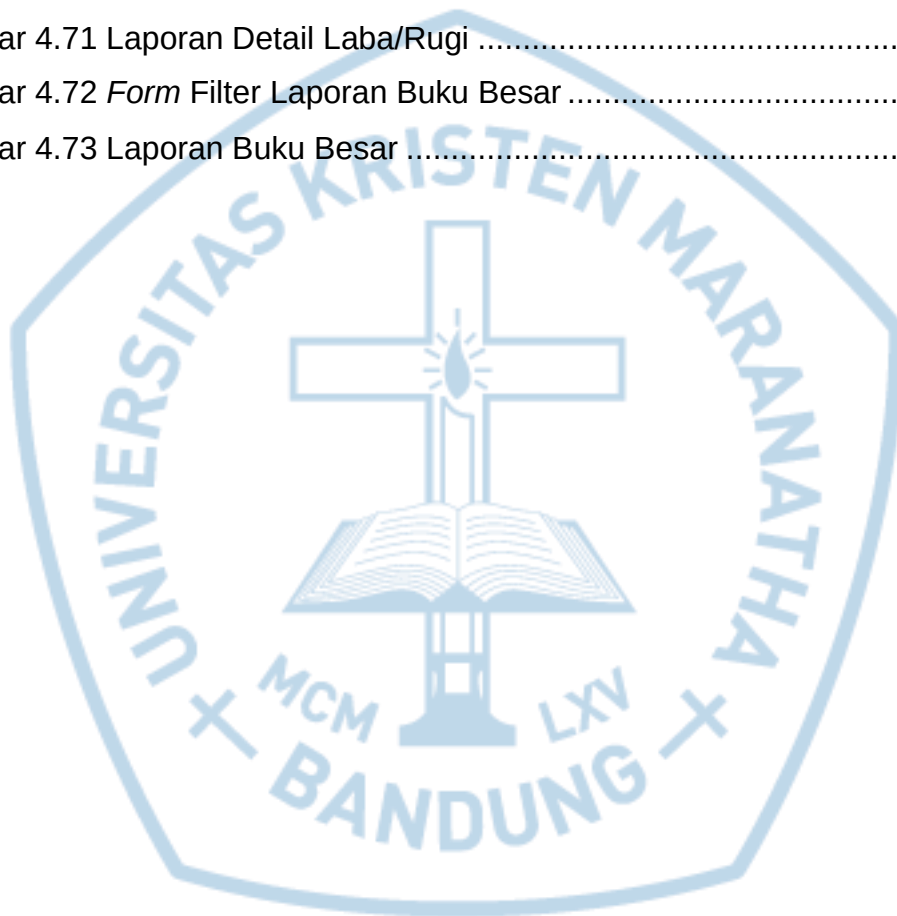
Gambar 3.1 BPMN sistem penjualan.....	49
Gambar 3.2 BPMN Sistem Pembelian.....	50
Gambar 3.3 BPMN Sistem Retur Pembelian	52
Gambar 3.4 BPMN Sistem Akuntansi	53
Gambar 3.5 <i>Entiry Relationship Diagram</i> aplikasi.....	60
Gambar 3.6 Use Case Diagram Sistem Penjualan	74
Gambar 3.7 Use Case Diagram Sistem Pembelian	75
Gambar 3.8 Use Case Diagram Sistem Retur Pembelian	76
Gambar 3.9 Use Case Diagram Sistem Penerimaan Barang Pembelian	77
Gambar 3.10 Use Case Sistem Penerimaan Barang Retur Pembelian	78
Gambar 3.11 Use Case Diagram Sistem Kelola Master Data	79
Gambar 3.12 Use Case Diagram Sistem Report / Laporan	80
Gambar 3.13 Use Case Diagram <i>Decision Support System</i>	81
Gambar 3.14 Use Case Diagram Sistem Akuntansi	82
Gambar 3.15 Activity sistem penjualan.....	83
Gambar 3.16 Activity sistem pembelian.....	84
Gambar 3.17 Activity Sistem Retur Pembelian	85
Gambar 3.18 Activity Kelola Data Barang.....	86
Gambar 3.19 Activity Kelola Data Pelanggan	87
Gambar 3.20 Activity Kelola Data Pemasok	88
Gambar 3.21 Activity Kelola Data User.....	89
Gambar 3.22 Activity proses pembuatan report.....	90
Gambar 3.23 Activity kelola pilih pemasok terbaik.....	91
Gambar 3.24 Activity kelola data akun.....	92
Gambar 3.25 Activity tambah data jurnal	93
Gambar 3.26 Activity pembuatan laporan buku Besar dan laba/rugi	94
Gambar 3.27 Activity <i>view</i> data penjualan dan data pembelian.....	95
Gambar 3.28 Activity Sistem Penerimaan Barang Pembelian	96
Gambar 3.29 Activity Sistem Penerimaan Barang Retur Pembelian	97
Gambar 3.30 Class diagram utama	98
Gambar 3.31 Class Diagram Entitas Barang	99
Gambar 3.32 Class Diagram Entitas Customer	100

Gambar 3.33 Class Diagram Entitas Supplier	101
Gambar 3.34 Class Diagram Entitas User	102
Gambar 3.35 Class Diagram Entitas Akun	103
Gambar 3.36 Class Diagram Entitas Jurnal	104
Gambar 3.37 Class Diagram Entitas Buku Besar	104
Gambar 3.38 Class Diagram Entitas Penjualan	105
Gambar 3.39 Class Diagram Entitas Detail Penjualan	106
Gambar 3.40 Class Diagram Entitas Pembelian	107
Gambar 3.41 Class Diagram Detail Pembelian	108
Gambar 3.42 Class Diagram Retur Pembelian	109
Gambar 3.43 Class Diagram Detail Retur Pembelian	110
Gambar 3.44 Class Diagram Penerimaan Barang	111
Gambar 3.45 Class Diagram Detail Penerimaan Barang	112
Gambar 3.46 Class Diagram Penerimaan Barang Retur	113
Gambar 3.47 Class Diagram Detail Penerimaan Barang Retur	114
Gambar 3.48 Class Diagram Detail Jurnal	115
Gambar 3.49 Class Diagram LabaRugi	116
Gambar 3.50 Class Diagram Detail Buku Besar	117
Gambar 3.51 Rancangan tampilan <i>login</i>	118
Gambar 3.52 Rancangan tampilan menu penjualan	119
Gambar 3.53 Rancangan tampilan menu pembelian	120
Gambar 3.54 Rancangan tampilan menu retur pembelian	121
Gambar 3.55 Rancangan tampilan menu penerimaan barang pembelian ..	122
Gambar 3.56 Rancangan tampilan menu penerimaan barang retur pembelian	123
Gambar 3.57 Rancangan tampilan master data barang	124
Gambar 3.58 UI Master Data Pelanggan	125
Gambar 3.59 Rancangan tampilan master data pelanggan	126
Gambar 3.60 Rancangan tampilan master data pemasok	127
Gambar 3.61 Rancangan tampilan halaman beranda user <i>manager</i>	128
Gambar 3.62 Rancangan tampilan <i>decision support system</i>	129
Gambar 3.63 Rancangan tampilan master data akun	130
Gambar 3.64 Rancangan tampilan tambah jurnal umum	131

Gambar 3.65 Rancangan tampilan <i>form</i> bukubesar	132
Gambar 3.66 Rancangan tampilan <i>form</i> laba/rugi	133
Gambar 4.1 Tampilan <i>form</i> login.....	134
Gambar 4.2. Pesan Kesalahan Pada <i>Form</i> login.....	135
Gambar 4.3 <i>Form</i> Halaman Beranda Pengguna Admin	136
Gambar 4.4 <i>Form</i> Input Data Pembelian	137
Gambar 4.5 Kesalahan Input Data Pembelian (1).	138
Gambar 4.6 Kesalahan Input Data Pembelian (2).	139
Gambar 4.7 Kesalahan Input Data Pembelian (3).	140
Gambar 4.8 Berhasil Input Data Pembelian.....	140
Gambar 4.9 Nota Pembelian	141
Gambar 4.10 <i>Form</i> Penerimaan Barang Pembelian	142
Gambar 4.11 Kesalahan Input Penerimaan Barang Pembelian (1).	143
Gambar 4.12 Berhasil Input Data Penerimaan Barang Pembelian	144
Gambar 4.13 Detail Penerimaan Barang Pembelian	145
Gambar 4.14 Status Pembelian	146
Gambar 4.15 <i>Form</i> Retur Pembelian Barang.....	147
Gambar 4.16 Kesalahan Input Data Retur Pembelian Barang	147
Gambar 4.17 Berhasil Input Data Retur Pembelian Barang	148
Gambar 4.18 <i>Report</i> Detail Retur Pembelian Barang	149
Gambar 4.19 <i>Form</i> Penerimaan Barang Retur Pembelian	150
Gambar 4.20 Kesalahan Input Data Penerimaan Barang Retur Pembelian.....	150
Gambar 4.21 Berhasil Input Data Penerimaan Barang Retur Pembelian ...	151
Gambar 4.22 <i>Report</i> Penerimaan Barang Retur Pembelian	152
Gambar 4.23 Status Retur Pembelian	153
Gambar 4.24 Master Data Barang	154
Gambar 4.25 <i>Form</i> edit data barang.....	154
Gambar 4.26 Berhasil <i>Updatate</i> Data Barang	155
Gambar 4.27 Master Data Pelanggan	156
Gambar 4.28 <i>Insert</i> Data Pelanggan	156
Gambar 4.29 Kesalahan Input Data Pelanggan.....	157
Gambar 4.30 Berhasil Input Data Pelanggan	158

Gambar 4.31 Edit Data Pelanggan	158
Gambar 4.32 <i>Insert</i> Data Pemasok.....	159
Gambar 4.33 Pesan Kesalahan Pada Input Data Pemasok	160
Gambar 4.34 Berhasil Input Data Pemasok Baru	160
Gambar 4.35 Edit Data Pemasok	161
Gambar 4.36 Master Data User	162
Gambar 4.37 <i>Insert</i> Data User	162
Gambar 4.38 Kesalahan Input Data User	163
Gambar 4.39 Berhasil <i>Insert</i> Data User Baru	164
Gambar 4.40 Fitur DSS	165
Gambar 4.41 <i>Form</i> Penjualan.....	166
Gambar 4.42 Kesalahan Input Penjualan(1).....	166
Gambar 4.43 Kesalahan Input Penjualan(2).....	167
Gambar 4.44 Berhasil Input Data Penjualan.....	168
Gambar 4.45 Bukti Transaksi Penjualan.....	169
Gambar 4.46 Filter Laporan Data Barang.....	170
Gambar 4.47 Laporan data barang.....	171
Gambar 4.48 Filter Laporan Data Pelanggan	172
Gambar 4.49 Laporan data pelanggan	173
Gambar 4.50 Filter Laporan Data Pemasok	174
Gambar 4.51 Laporan data pemasok	175
Gambar 4.52 Filter Laporan Data Penjualan	175
Gambar 4.53 Laporan data penjualan	176
Gambar 4.54 Filter Laporan Data Pembelian	177
Gambar 4.55 Laporan data pembelian	178
Gambar 4.56 Filter Laporan Data Retur Pembelian Barang	179
Gambar 4.57 Laporan data retur pembelian barang	180
Gambar 4.58 Filter Laporan Data Penerimaan Barang Pembelian.....	181
Gambar 4.59 Laporan data penerimaan barang pembelian	182
Gambar 4.60 Filter laporan penerimaan barang retur pembelian	183
Gambar 4.61 Laporan penerimaan barang retur pembelian	184
Gambar 4.62 <i>Form</i> Perbandingan Kriteria	185

Gambar 4.63 Tampilan fitur riwayat penjualan	186
Gambar 4.64 Master Data Akun	187
Gambar 4.65 Tambah Data Akun	187
Gambar 4.66 Edit Data Akun	188
Gambar 4.67 <i>Form</i> Jurnal Umum	189
Gambar 4.68 Filter Laporan Jurnal Umum.....	190
Gambar 4.69 Laporan Jurnal Umum.....	191
Gambar 4.70 Laporan Laba/Rugi Multi Step.....	192
Gambar 4.71 Laporan Detail Laba/Rugi	193
Gambar 4.72 <i>Form</i> Filter Laporan Buku Besar	194
Gambar 4.73 Laporan Buku Besar	195



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Laporan Jurnal Umum.....	11
Tabel 2.2 Tabel skala saaty	16
Tabel 3.1 Matriks <i>pairwise comparison</i>	54
Tabel 3.2 Matrik <i>pairwise comparison</i> desimal	54
Tabel 3.3 Hasil <i>pairwise comparison</i>	55
Tabel 3.4 Nilai eigen vektor normalisasi	56
Tabel 3.5 Matrik <i>pairwise comparison</i> sub kriteria kualitas barang	57
Tabel 3.6 matrik <i>pairwise comparison</i> sub kriteria harga barang	57
Tabel 3.7 Untuk matrik <i>pairwise comparison</i> pada sub kriteria ketepatan waktu	58
Tabel 3.8 Hasil perhitungan AHP	58
Tabel 3.9 Tabel struktur data barang	61
Tabel 3.10 Tabel struktur data pelanggan	62
Tabel 3.11 Tabel struktur data pemasok	62
Tabel 3.12 Tabel struktur data <i>user</i>	63
Tabel 3.13 Tabel struktur data penjualan	63
Tabel 3.14 Tabel struktur data pembelian	64
Tabel 3.15 Tabel struktur data fakturjual	64
Tabel 3.16 Tabel struktur data fakturbeli	65
Tabel 3.17 Tabel struktur ata returbeli	65
Tabel 3.18 Tabel struktur data akun	66
Tabel 3.19 Tabel struktur data jurnal	66
Tabel 3.20 Tabel struktur data bukubesar	66
Tabel 3.21 Tabel struktur data laba/rugi	67
Tabel 3.22 Tabel struktur data tempbarangjual	68
Tabel 3.23 Tabel struktur data tempbarangbeli	68
Tabel 3.24 Tabel struktur ata tempbarangreturbeli	69
Tabel 3.25 Tabel struktur data tempjurnal	70

Tabel 3.26 Tabel struktur data tempbukubesar.....	70
Tabel 3.27 Tabel struktur data penerimaan_barang	71
Tabel 3.28 Tabel struktur data penerimaan_barang_retur	72
Tabel 3.29 Tabel struktur data tempenerimaan	72
Tabel 3.30 Tabel struktur data tempenerimaanretur	73
Tabel 5.1 Tabel testing menu login.	196
Tabel 5.2 Tabel testing menu penjualan	197
Tabel 5.3 Tabel testing menu pembelian	198
Tabel 5.4 Tabel testing menu penerimaan barang pembelian	199
Tabel 5.5 Tabel testing menu retur pembelian barang.....	200
Tabel 5.6 Tabel testing menu penerimaan barang retur pembelian.....	201
Tabel 5.7 Tabel testing menu master data barang.....	202
Tabel 5.8 Tabel testing menu edit barang.....	202
Tabel 5.9 Tabel testing menu edit pelanggan	203
Tabel 5.10 Tabel testing menu edit pelanggan	204
Tabel 5.11 Tabel testing menu master data <i>supplier</i>	204
Tabel 5.12 Tabel testing menu edit <i>supplier</i>	205
Tabel 5.13 Tabel testing menu master data user.....	206
Tabel 5.14 Tabel testing menu edit user.....	206
Tabel 5.15 Tabel testing menu report data barang	207
Tabel 5.16 Tabel testing menu report data pelanggan.....	208
Tabel 5.17 Tabel testing menu report data pemasok.....	209
Tabel 5.18 Tabel testing menu report data penjualan.....	209
Tabel 5.19 Tabel testing menu report data pembelian.....	210
Tabel 5.20 Tabel testing menu report data retur pembelian barang	211
Tabel 5.21 Tabel testing menu report penerimaan barang pembelian.....	211
Tabel 5.22 Tabel testing menu report penerimaan barang retur	212
Tabel 5.23 Tabel testing menu perbandingan kriteria	213
Tabel 5.24 Tabel testing menu pemilihan pemasok.....	214
Tabel 5.25 Tabel testing menu master data akun	214
Tabel 5.26 Tabel testing menu jurnal umum	215
Tabel 5.27 Tabel testing menu laba/rugi.....	216

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

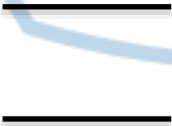
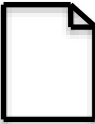
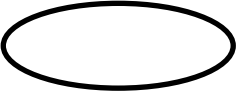
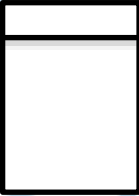
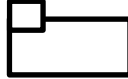
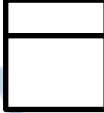
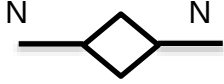
Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
BPMN		Task	Menggambarkan tugas pada suatu sistem
BPMN		Start event	Awal dari suatu alur kerja
BPMN		AND-Gateway	Menunjukkan sebuah validasi atau pilihan dari hasil output / input sebuah proses
BPMN		Sequence flow	Menunjukkan arah sebuah proses ke proses yang selanjutnya
BPMN		End Event	Akhir dari suatu alur kerja
BPMN		Pool	Menggambarkan aktor yang berperan pada sistem tertentu
BPMN		lane	Pemisah untuk proses – proses yang berperan pada pool tertentu
BPMN		Document	Menggambarkan sebuah dokumen pada suatu sistem
Use Case		Use case	Menggambarkan sebuah proses pada

			diagram use case
Use Case		Aktor	Menggambarkan aktor yang berperan pada proses – proses tertentu
Use Case		Interaction/ extends	Menunjukkan hubungan antara aktor dan proses
Use Case		Dependency/ Include	Menunjukkan suatu Extends / Include dari sebuah proses
Use Case		Generalization	Menunjukkan elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik
Activity		Swimlane	Menggambarkan batasan pada proses – proses sesuai dengan peranan aktor
Activity		Action Stat	Melambangkan aktivitas tersendiri dalam alur kerja
Activity		Transition	Melambangkan urutan diantara aktivitas
Activity		Validasi / Decision	Menunjukkan sebuah validasi atau pilihan dari hasil output / input sebuah proses

Activity		Initial State	Menggambarkan awal dari alur kerja
Activity		Final State	Menggambarkan akhir dari alur kerja
Class		Composition	Menunjukkan hubungan dari package ke class
Class		package	Menggambarkan sebuah package dalam suatu program
Class		Class	Menggambarkan suatu class dari sebuah package dalam program
ERD		Entitas	Menggambarkan suatu entitas dalam sebuah database
ERD		Atribut	Menggambarkan sebuah atribut / kolom dari suatu entitas
ERD		Relasi	Menggambarkan adanya hubungan antar entitas.
ERD		Relasi satu ke satu	Menggambarkan hubungan antar entitas yang bersifat satu ke satu
ERD		Relasi satu ke banyak	Menggambarkan hubungan antar entitas yang bersifat

			banyak ke banyak
ERD		Relasi banyak ke banyak	Menggambarkan hubungan antar entitas yang bersifat banyak ke banyak

Referensi:

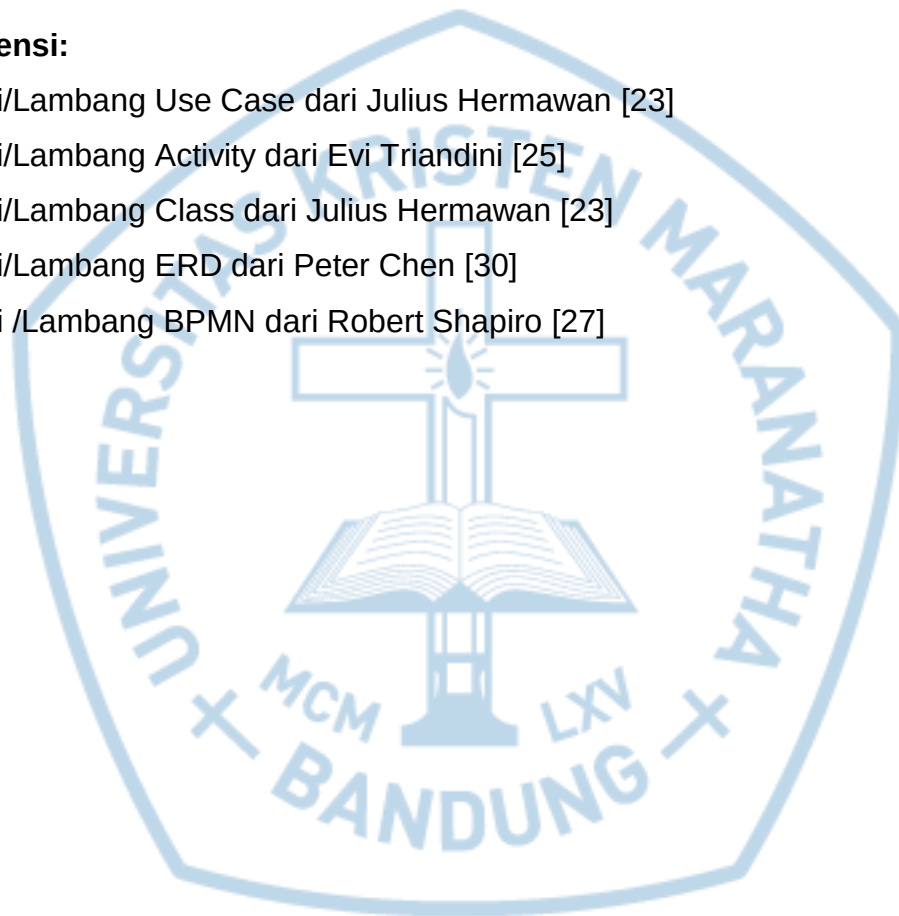
Notasi/Lambang Use Case dari Julius Hermawan [23]

Notasi/Lambang Activity dari Evi Triandini [25]

Notasi/Lambang Class dari Julius Hermawan [23]

Notasi/Lambang ERD dari Peter Chen [30]

Notasi /Lambang BPMN dari Robert Shapiro [27]



DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
DSS	Decision Support System
AHP	Analytical Hierarchy Process
UML	Unified Modelling Language
BPMN	Business Process Model And Notation
BCNF	Byoyce-Cod Normal Form
PBO	Pemrograman Berorientasi Objek
OOP	Object Oriented Programming
PO	Purchase Order
CR	Consistency Ratio
INT	Integer
UI	User Interface
HR	Human Resource
CI	Consistency Index

DAFTAR ISTILAH

Audit	Pemeriksaan dengan seksama pada sebuah organisasi dengan pencarian bukti nyata berupa dokumen fisik atau elektronik untuk pembuktiannya.
Decision Support system	Bagian dari sistem komputer yang mendukung pengambilan keputusan.
Hirarki / Hierarchy	Alat yang paling mudah untuk memahami masalah yang kompleks.
Use Case	Diagram yang menjelaskan tentang urutan kegiatan yang dilakukan aktor dan sistem untuk mencapai tujuan tertentu.
Generalization	Bagian notasi dari use case diagram yang menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.
Dependency	Bagian notasi dari use case diagram yang merupakan relasi dan juga menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain.
Package	Bagian dari class diagram yang merupakan kontainer atau wadah konseptual yang digunakan untuk mengelompokkan elemen-elemen dari sistem yang sedang dibangun.
Sequence	Sebuah rangkaian / alur proses dalam suatu diagram.
Rekursif	Fungsi yang memanggil dirinya sendiri secara langsung atau tidak.
Encapsulation	Konsep OOP yang membungkus data atau metode.
Polymorphisme	Penggunaan lebih dari satu metoda dengan nama sama.

Matrix pairwise comparison	Matriks perbandingan berpasangan pada <i>Decision Support System</i> .
Eigen vektor normalisasi	Nilai yang didapat pada perhitungan metode AHP untuk menentukan penempatan posisi pada kriteria maupun sub kriteria.
Varchar	Variabel yang berupa kumpulan huruf – huruf atau kata.
Float	Variabel yang berupa bilangan desimal.
Integer	Variabel yang berupa bilangan bulat.
TimeStamp	Variabel yang berupa tanggal.
Include	Suatu aliran proses pada use case diagram yang memerlukan kondisi tertentu untuk dijalankan.
Extends	Bagian dari notasi use case diagram yang berupa aliran proses dan berperan sebagai bagian dari proses lainnya.