

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dewasa ini, pada bidang teknologi informasi terdapat fenomena perkembangan teknologi yang sangat pesat. Teknologi yang berkembang saat ini dapat membantu dan memaksimalkan masyarakat dalam melakukan berbagai hal dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu teknologi yang sangat berkembang adalah komputer. Perkembangan komputer juga disertai dengan perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat lunak komputer bertujuan untuk mempermudah pekerjaan para penggunanya. Perangkat lunak banyak digunakan oleh perusahaan untuk memudahkan kegiatan-kegiatan yang ada di perusahaan tersebut.

Dalam suatu perusahaan, kegiatan pembelian, produksi dan penjualan merupakan kegiatan umum yang sangat penting. Kegiatan tersebut saling berkaitan sehingga membentuk suatu sistem yang pada akhirnya dapat memberikan keuntungan pada suatu perusahaan. Kegiatan-kegiatan tersebut juga diterapkan pada PJ Ny. Girang.

PJ Ny. Girang merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang pembuatan obat herbal. Pada PJ Ny. Girang data-data transaksi penjualan dan pembelian serta data-data produksi masih dicatat secara manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencatatannya. Kesalahan-kesalahan yang sering terjadi antara lain kesalahan pengurangan dan penambahan stok barang jadi dan bahan baku. Data-data stok bahan baku dan barang jadi pun masih dicatat secara manual sehingga antara data barang dan data transaksi tidak tersinkronisasi dengan baik. Jumlah stok barang yang tercatat dengan barang yang ada pun sering berbeda sehingga merepotkan sejumlah pegawai untuk mengecek kembali antara jumlah barang sebenarnya dengan catatan stok barang yang ada. Masalah-masalah tersebut membuat para pegawai tidak dapat menggunakan waktu yang ada secara efektif. Masalah tersebut juga mempengaruhi estimasi waktu produksi menjadi lebih lama dari yang ditargetkan sehingga berpengaruh pada penjualan dan omzet perusahaan PJ Ny. Girang.

Setelah masalah-masalah tersebut dianalisis, maka akan dibuat aplikasi desktop yang dapat melakukan transaksi penjualan dan pembelian. Sistem ini juga dapat mengecek stok barang baku, stok barang jadi yang telah diproduksi, mengelola data barang jadi, data bahan baku, data pelanggan serta data resep. Dengan demikian, laporan tugas akhir akan diberi judul “Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Produksi pada PJ Ny. Girang Berbasis *Desktop*”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pada bagian 1.1, maka rumusan masalah yang diperoleh adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola data-data transaksi?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola dan mencatat data-data inventori barang?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola dan mencatat data produksi barang jadi?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan informasi laporan transaksi pada pemilik?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah pada bagian 1.2, maka tujuan pembahasan yang diperoleh adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi menyediakan fitur untuk membantu mengelola data transaksi.
2. Aplikasi menyediakan fitur untuk membantu mengelola dan mencatat data inventori barang.
3. Aplikasi menyediakan fitur untuk membantu mengelola dan mencatat data produksi barang jadi.
4. Aplikasi menyediakan sebuah fitur untuk menampilkan langsung laporan transaksi kepada pemilik.

## 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dibagi menjadi tiga bagian, yaitu perangkat lunak yang digunakan, perangkat keras untuk menjalankan aplikasi ini dan batasan aplikasi.

### 1.4.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi desktop ini adalah sebagai berikut:

1. *XAMPP 1.8.1*
2. *MySQL* (sudah termasuk di dalam *xampp*)
3. *phpMyAdmin* (sudah termasuk di dalam *xampp*)
4. *NetBeans IDE 7.2.1*

### 1.4.2 Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan aplikasi *desktop* ini, maka dibutuhkan minimum perangkat keras sebagai berikut:

1. *Processor: Intel(R)Core(TM)2 Duo P8700(2.53Ghz)*
2. *Memory: 512 MB*
3. *Hard Disk: 80 GB*

### 1.4.3 Batasan Aplikasi

Aplikasi yang berbasis desktop ini akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java dan akan diimplementasikan untuk PJ Ny. Girang. Pengguna yang dapat mengakses aplikasi ini adalah pegawai, admin dan pemilik. Pada aplikasi ini terdapat fitur konversi. Fitur konversi berfungsi untuk menghitung nilai dari berat barang dengan satuan yang berbeda.

Pegawai dapat mengakses fitur:

1. Melihat data bahan baku
2. Melihat data barang jadi
3. Melihat data pelanggan
4. Melihat data pemasok
5. Melakukan pembaruan data penjualan
6. Melakukan penambahan transaksi penjualan

Admin dapat mengakses semua fitur yang dapat diakses oleh pegawai dengan fitur tambahan sebagai berikut:

1. Mengelola data bahan baku
2. Mengelola data barang jadi

3. Mengelola data pelanggan
4. Mengelola data pemasok
5. Mengelola data konversi
6. Mengelola data mesin
7. Melihat data *user*
8. Melakukan penambahan transaksi produksi
9. Melakukan penambahan transaksi pembelian
10. Mencetak laporan data bahan baku
11. Mencetak laporan data barang jadi
12. Mencetak laporan data pelanggan
13. Mencetak laporan data pemasok
14. Mencetak laporan data mesin

Pemilik dapat mengakses semua fitur yang dapat diakses oleh admin dengan fitur tambahan sebagai berikut:

1. Mengelola data resep
2. Melihat data resep
3. Mengelola data *user*
4. Mencetak laporan penjualan
5. Mencetak laporan pembelian
6. Mencetak laporan produksi

### **1.5 Sumber Data**

Sumber data primer diperoleh dari tanya jawab kepada pihak perusahaan khususnya distributor serta data-data diberikan oleh distributor PJ Ny. Girang. Sedangkan sumber data sekunder diperoleh dari:

1. Buku-buku yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan dan perangkat lunak.
2. Pencarian informasi melalui internet.

### **1.6 Sistematika Penyajian**

Dalam proses penyusunan laporan, sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

## BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai pendahuluan yang digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, dan sistematika pembahasan.

## BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek Tugas Akhir.

## BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

## BAB 4 IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai hasil analisis yang telah dicapai lewat aplikasi.

## BAB 5 PENGUJIAN

Bab ini membahas mengenai rencana dan hasil pengujian aplikasi berupa pengujian dengan metode *blackbox*.

## BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran serta kata-kata penutup dalam laporan Tugas Akhir serta saran dalam pengembangan aplikasi *desktop* ini.