

ABSTRAK

Sistem Informasi Portal Katering dan Restoran dengan Metode Forecasting adalah sistem yang dirancang untuk memasarkan dan menjual produk berupa produk pangan dari berbagai toko makanan. Dengan menggunakan media internet, diharapkan dapat membantu konsumen untuk memesan makanan atau minuman. Situs dapat dijadikan sarana berjual beli yang efektif. Selain informasi yang disajikan detail, pelanggan dapat bebas mencari sesuatu yang mereka inginkan dengan bebas, sehingga pelanggan tidak perlu jauh-jauh datang ke tempat produsen. Dengan tambahan metode forecasting trending moment, pihak restoran dapat memperkirakan mana menu yang harus ditambahkan porsinya dan yang mana harus dikurangi dengan tujuan porsi yang dijual sesuai dengan perkiraan sistem.

Kata kunci: Makanan, Minuman, Portal, Situs



ABSTRACT

Information Systems Catering and Restaurant Portal with Forecasting Method is a system designed to market and sell products in the form of food products from a variety of food stores . By using the internet , is expected to help consumers to order food or drinks . Sites can be used as a means of selling and buying effective . In addition to the detailed information presented, customers can freely look for something that they want to eat, so customers do not have to come to the manufacturer. With the addition of forecasting methods trending moment , the restaurant can predict where the menu should be added and which portion should be reduced by the portion of interest that are sold in accordance with the estimated system

Keywords : Food , Beverages , Portal , Site



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR ISTILAH	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	20
1.1 Latar Belakang	20
1.2 Rumusan Masalah.....	20
1.3 Tujuan Pembahasan	21
1.4 Ruang Lingkup.....	22
1.5 Sumber Data.....	23
1.6 Sistematika Penyajian	23
BAB 2 KAJIAN TEORI	25
2.1 Bisnis Maya.....	25
2.1.1 Perangkat Keras dan Teknologi	25
2.1.2 Pasar Maya.....	25
2.1.3 Infrastruktur.....	25

2.2 Electronic Commerce.....	26
2.2.1 Pentingnya E-Commerce	26
2.2.2 Klasifikasi E-Commerce	27
2.2.3 Komponen E-Commerce.....	28
2.3 Pengenalan Peramalan	30
2.3.1 Pola Horizontal.....	31
2.3.2 Pola Musiman	32
2.3.3 Pola Siklis	32
2.3.4 Pola Trend.....	33
2.3.4.1 Trend Moment Menggunakan Metode Kuadrat Kecil (<i>Least Square Method</i>).....	33
2.4 Jenis Lain Peramalan dan Metodenya.....	35
2.4.1 Metode Peramalan.....	36
2.4.1.1 Weight Moving Averages (WMA)	36
2.4.1.2 Single Exponential Smoothing (SES).....	37
2.4.1.3 Regresi Linier.....	37
2.4.1.4 Ukuran Akurasi Peramalan	38
2.4.1.4.1 Mean Absolute Deviation (MAD)	38
2.4.1.4.2 Mean Square Error (MSE).....	39
2.4.1.4.3 Mean Absolute Percentage Error (MAPE)	39
2.4.1.4.4 Tracking Signal	39
2.4.1.4.5 Moving Range (MR).....	40
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	41
3.1 Proses Bisnis	41
3.1.1 Pemesanan Katering dan Restoran.....	41
3.1.2 Pendaftaran Toko Katering dan Restoran	43

3.2 Analisis Basis Data	45
3.2.1 Entity Relationship Diagram	45
3.2.2 ER to Table	45
3.3 Analisis Data Flow Diagram	49
3.3.1 DFD Level 0	49
3.3.2 DFD Level 1	51
3.3.3 DFD Level 2 Proses 2	53
3.3.4 DFD Level 2 Proses 3	54
3.3.5 DFD Level 3 Proses 2.1	55
3.3.6 PSPEC	56
3.3.7 Kamus Data	59
3.4 Desain Antarmuka	63
3.4.1 Pelanggan	63
3.4.1.1 Tampilan Home	64
3.4.1.2 Shop Menu	65
3.4.1.3 Shop Info	66
3.4.1.4 Single Menu	67
3.4.1.5 Catering Order	68
3.4.1.6 Restaurant Order	69
3.4.1.7 Shopping Cart	70
3.4.1.8 Shopping History	71
3.4.2 Shop Admin	72
3.4.2.1 Home	72
3.4.2.2 Insert Menu	73
3.4.2.3 All Menu	74
3.4.2.4 Shop Profile	75

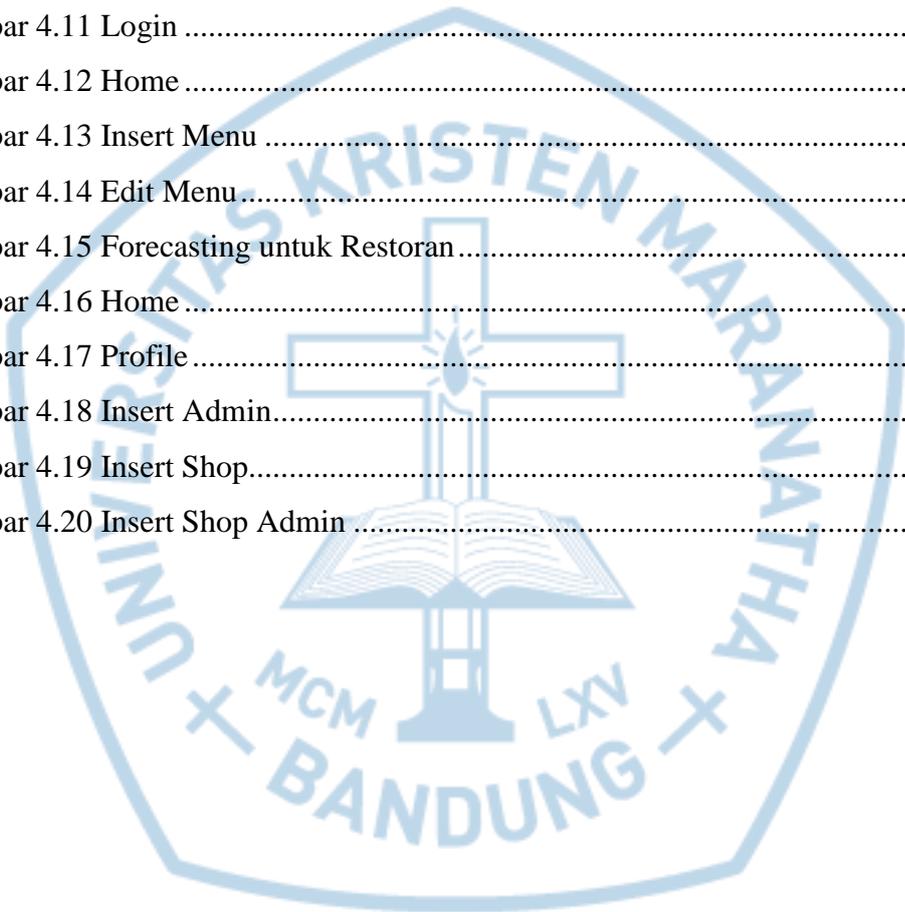
3.4.3 Admin.....	75
3.4.3.1 Create Admin	76
3.4.3.2 Create Shop	77
3.4.3.3 Create Admin Shop	78
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	79
4.1 Customer	79
4.1.1 Index.....	79
4.1.2 Sign In	79
4.1.3 Sign Up	80
4.1.4 Home.....	80
4.1.5 Profile.....	81
4.1.6 Account setting.....	81
4.1.7 Single Menu	82
4.1.8 Cart.....	82
4.1.9 Purchase History	83
4.1.10 Detail Purchase History	83
4.2 Shop Admin	84
4.2.1 Login	84
4.2.2 Home.....	84
4.2.3 Insert Menu	85
4.2.4 Edit Menu.....	86
4.2.5 Forecasting untuk Restoran.....	87
4.3 Admin.....	88
4.3.1 Home.....	88
4.3.2 Profile.....	88
4.3.3 Insert Admin	89

4.3.4 Insert Shop	90
4.3.5 Insert Shop Admin	91
BAB 5 PENGUJIAN	92
5.1 Pengujian <i>Black Box</i>	92
5.1.1 Form Sign In	92
5.1.2 Form Sign Up.....	92
5.1.3 Form order quantity.....	93
5.1.4 Form Cart	93
5.1.5 Form Profile Customer.....	94
5.1.6 Form Login Admin	94
5.1.7 Form Insert Menu.....	95
5.1.8 Form Update Menu	95
5.1.9 Form Insert Admin.....	96
5.1.10 Form User Account Admin.....	96
5.1.11 Form User Account Customer	97
5.1.12 Form Insert Shop.....	97
5.1.13 Form Insert Shop Admin.....	98
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	99
6.1 Simpulan	99
6.2 Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Grafik Pola Horizontal	31
Gambar 2.2 Grafik Pola Musiman	32
Gambar 2.3 Grafik Pola Sikilis	32
Gambar 2.4 Grafik Pola Trend.....	33
Gambar 3.1 Proses Pemesanan Katering dan Restoran	41
Gambar 3.2 Proses Pendaftaran Toko Katering dan Restoran.....	43
Gambar 3.3 Gambar ERD Sistem Informasi Portal Katering dan Restoran dengan Metode Forecasting.....	45
Gambar 3.4 DFD level 0	49
Gambar 3.5 DFD level 1	51
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 2	53
Gambar 3.7 DFD level 2 Proses 3.....	54
Gambar 3.8 DFD level 3 Proses 2.1.....	55
Gambar 3.9 Tampilan Home.....	64
Gambar 3.10 Tampilan Shop Menu	65
Gambar 3.11 Tampilan Shop Info.....	66
Gambar 3.12 Tampilan Single Menu	67
Gambar 3.13 Tampilan Catering Order	68
Gambar 3.14 Tampilan Restaurant Order	69
Gambar 3.15 Tampilan Shopping Cart	70
Gambar 3.16 Tampilan Shopping History	71
Gambar 3.17 Tampilan Home.....	72
Gambar 3.18 Tampilan Insert Menu	73
Gambar 3.19 Tampilan All Menu	74
Gambar 3.20 Tampilan Shop Menu	75
Gambar 3.21 Tampilan Create Admin	76
Gambar 3.22 Tampilan Create Shop.....	77
Gambar 3.23 Tampilan Create Admin Shop.....	78
Gambar 4.1 Index.....	79
Gambar 4.2 Sign In	79

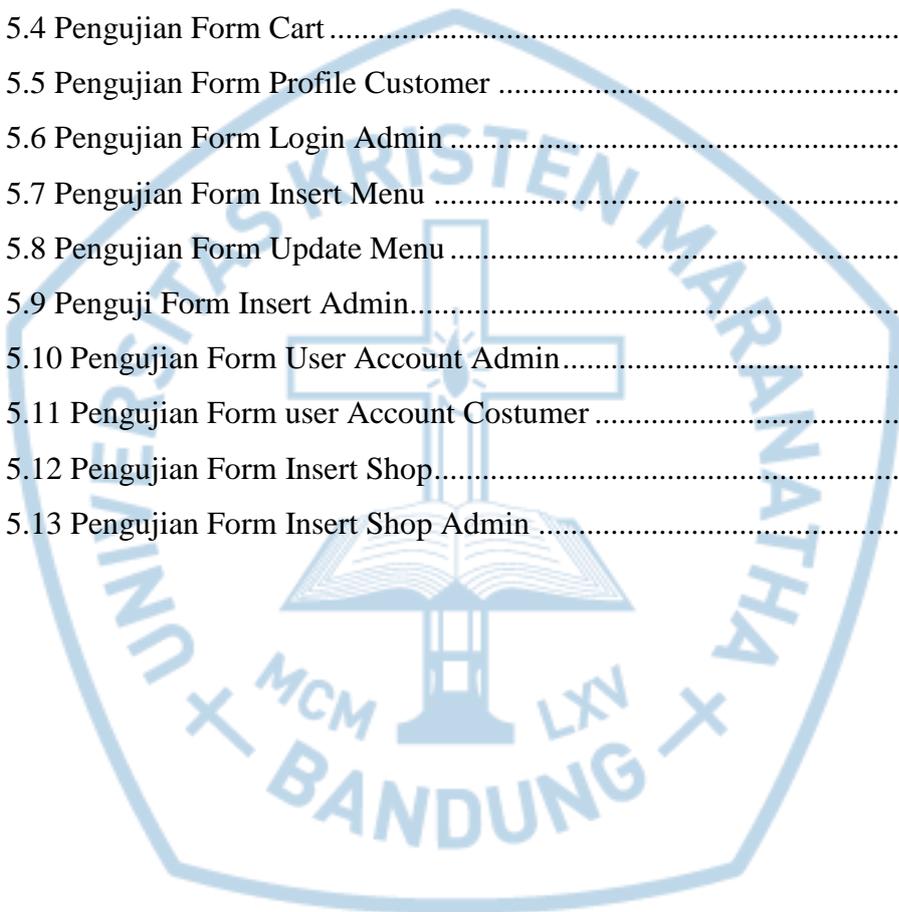
Gambar 4.3 Sign Up.....	80
Gambar 4.4 Home	80
Gambar 4.5 Profile	81
Gambar 4.6 Account Setting	81
Gambar 4.7 Single Menu	82
Gambar 4.8 Cart	82
Gambar 4.9 Purchase History	83
Gambar 4.10 Detail Purchase History.....	83
Gambar 4.11 Login	84
Gambar 4.12 Home	84
Gambar 4.13 Insert Menu	85
Gambar 4.14 Edit Menu	86
Gambar 4.15 Forecasting untuk Restoran.....	87
Gambar 4.16 Home	88
Gambar 4.17 Profile	88
Gambar 4.18 Insert Admin.....	89
Gambar 4.19 Insert Shop.....	90
Gambar 4.20 Insert Shop Admin	91



DAFTAR TABEL

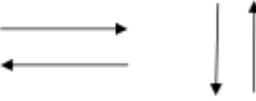
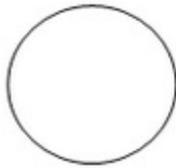
Tabel 0.1 Notasi Lambang	xvi
Tabel 0.1 Daftar Singkatan	xviii
Tabel 0.1 Daftar Istilah	xix
Tabel 2.1 Tabel Volume penjualan Buku “X” Data Ganjil	34
Tabel 2.2 Tabel Volume penjualan Buku “X” Data Genap	35
Tabel 3.1 Tabel Admin	45
Tabel 3.2 Tabel Cart.....	46
Tabel 3.3 Tabel Cart Detail.....	46
Tabel 3.4 Tabel Customer	46
Tabel 3.5 Tabel Menu	47
Tabel 3.6 Tabel Menu Picture	47
Tabel 3.7 Tabel Menu Review	47
Tabel 3.8 Tabel Shop	47
Tabel 3.9 Tabel Shop Review	48
Tabel 3.10 Tabel Sale History.....	48
Tabel 3.11 Proses Penjualan	56
Tabel 3.12 Pengelolaan Data Toko dan Admin	56
Tabel 3.13 Proses Hapus Menu.....	56
Tabel 3.14 Proses Simpan Admin dan Admin toko.....	57
Tabel 3.15 Proses Hapus Admin dan Admin Toko.....	57
Tabel 3.16 Proses Simpan Toko.....	57
Tabel 3.17 Proses Hapus Toko.....	57
Tabel 3.18 Proses Simpan Pelanggan	57
Tabel 3.19 Proses Simpan Data Penjualan.....	58
Tabel 3.20 Proses Forecasting.....	58
Tabel 3.21 Data Cart	59
Tabel 3.22 Data Review	59
Tabel 3.23 Data Pelanggan	60
Tabel 3.24 Data Admin	60
Tabel 3.25 Data Menu.....	61

Tabel 3.26 Data Gambar	61
Tabel 3.27 Data Toko.....	62
Tabel 3.28 Data Cart Detail	62
Tabel 3.29 Data Sale History	62
Tabel 3.30 Data Cart	63
Tabel 5.1 Pengujian Form Sign In	92
Tabel 5.2 Pengujian Form Sign Up.....	92
Tabel 5.3 Pengujian Form Order Quantity.....	93
Tabel 5.4 Pengujian Form Cart	93
Tabel 5.5 Pengujian Form Profile Customer	94
Tabel 5.6 Pengujian Form Login Admin	94
Tabel 5.7 Pengujian Form Insert Menu	95
Tabel 5.8 Pengujian Form Update Menu	95
Tabel 5.9 Pengujian Form Insert Admin.....	96
Tabel 5.10 Pengujian Form User Account Admin.....	96
Tabel 5.11 Pengujian Form user Account Costumer	97
Tabel 5.12 Pengujian Form Insert Shop.....	97
Tabel 5.13 Pengujian Form Insert Shop Admin	98

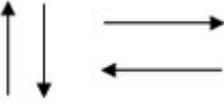
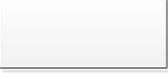


DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Tabel 0.1 Notasi Lambang

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol arus / <i>flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses
Flowchart		Simbol <i>process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer
Flowchart		Simbol manual	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer
Flowchart		Simbol <i>decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan
Flowchart		Simbol terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
Flowchart		Simbol manual <i>input</i>	Memasukkan data secara manual dengan menggunakan <i>online keyboard</i>
Flowchart		Simbol <i>document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui <i>printer</i>)
DFD		Simbol <i>External Entity</i>	Merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem bias berupa orang, organisasi atau sistem lain.
DFD		<i>Process</i>	Merupakan proses di perhitungan arimatik penulisan suatu formula atau pembuatan laporan
DFD		<i>Data Store</i>	Dapat berupa suatu

(nama tabel)

		(simpan data)	file atau database pada sistem komputer atau catatan manual
DFD		<i>Data Flow</i> (arus data)	Arus data ini mengalir diantara proses, simpan data dan kesatuan luar
ERD		Entitas	Menunjukkan sebuah objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya
ERD		Atribut	Mendeskripsikan karakter entitas
ERD		Relasi	Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda
ERD		Garis (<i>one to many</i>)	Penghubung antar relasi dan entitas dimana satu entitas dapat memiliki hubungan lebih dari satu entitas

DAFTAR SINGKATAN

Tabel 0.1 Daftar Singkatan

DFD	Data Flow Diagram
ERD	Entity Relationship Diagram
HTML	Hypertext Markup Language
PHP	Hypertext Preprocessor



DAFTAR ISTILAH

Tabel 0.1 Daftar Istilah

<i>Form</i>	Tempat untuk pembuatan window.
Aplikasi	Perangkat yang menghubungkan pengguna dengan komputer.
<i>User</i>	Personal-personal yang terlibat langsung dalam pemakaian komputer.
<i>Password</i>	Kata rahasia untuk mengakses ke sumber tertentu.
<i>Login</i>	Fungsi dimana <i>user</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> sebelum mengakses aplikasi.
<i>Logout</i>	Untuk mengakhiri akses <i>user</i> .
<i>Generate</i>	Istilah untuk “dilakukan secara otomatis” yang dilakukan oleh system.
<i>Input</i>	Istilah untuk masukan yang diberikan <i>user</i> ke dalam sistem.
<i>Submit</i>	Istilah untuk memproses perintah yang di berikan <i>user</i> .

