

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan di bahas mengenai beberapa sub bab, di antaranya latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber *data*, sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi merupakan suatu hal yang tidak asing lagi saat ini, dengan berkembangnya teknologi tentu saja hal ini mempengaruhi pola kerja banyak orang. Yang awalnya menggunakan sistem konvensional, berangsur-angsur mulai beralih menggunakan sistem yang telah terkomputerisasi. Hal ini dikarenakan sistem konvensional rentan dengan human *error*, namun sistem yang telah terkomputerisasi memiliki tingkat human *error* yang lebih rendah dengan *handling* yang lebih baik.

Tentunya hal ini juga mengubah sistem konvensional perusahaan - perusahaan yang ada untuk menggunakan sistem informasi yang telah terkomputerisasi, hal ini tentu memberikan dampak besar terhadap perusahaan yang bersangkutan. Sistem Informasi yang telah di implementasikan tersebut tentu memberikan banyak kemudahan, baik dalam pengurusan transaksi penjualan pembelian, HRD, maupun inventori barang.

Pada kesempatan Tugas Akhir kali ini, akan dibuat sebuah aplikasi desktop yang mengatur dan mengolah akuntansi, pembelian dan pendistribusian barang untuk CV Tritunggal Jayapratama yang disertai juga dengan fitur DSS untuk membantu mengambil keputusan perusahaan (dalam kasus ini memilih distributor yang kompeten). Sedangkan modul akuntansi yang akan di implementasikan adalah laba-rugi dan arus kas.

CV Tritunggal Jayapratama merupakan perusahaan yang bergerak di bidang distribusi yang berpusat di Cimahi. Area penyebaran distribusi perusahaan ini meliputi kota Bandung, Cimahi, Garut, serta beberapa kota lainnya di Jawa Barat. Barang-barang yang di distribusikan beraneka ragam

mulai dari kosmetik, pakaian, air mineral, LPG, dll. Adapun target konsumen dari perusahaan ini adalah toko, sub distributor, dan juga konsumen perorangan. Perusahaan ini mendapatkan *supply* barang dari principal, principal merupakan pensupply langsung setelah produksi pabrik. Hingga saat ini perusahaan ini masih terus berkembang ke berbagai sektor sehingga memerlukan sistem yang dapat mempermudah proses yang ada.

Sebelumnya perusahaan ini masih menggunakan sistem manual sehingga sangat sulit untuk memonitoring *data* yang ada, dimana faktur pembelian maupun penjualan belum dikomputerisasi sehingga menimbulkan kesulitan untuk melakukan pengolahan sebuah faktur. Begitu pula dengan retur barang dan pendistribusian yang sulit untuk dikelola karena masing-masing menggunakan sistem manual. Penghitungan laba-rugi dan arus kas juga masih manual, sehingga sangat mudah untuk terjadi kesalahan. Perusahaan ini juga menghadapi masalah dalam menentukan *supplier* mana yang paling kompeten dikarenakan jumlah *supplier* yang banyak dan banyaknya kriteria yang harus ditentukan.

Dengan adanya Sistem Informasi yang akan diimplementasikan, tentunya CV Tritunggal Jayapratama akan lebih mudah dalam melakukan pengolahan *data* dan monitoring *data*. Dan kedepan tentunya akan memberikan dampak positif untuk pertumbuhan marketing perusahaan yang terkait .

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijelaskan pada bagian sebelumnya, maka dapat disimpulkan beberapa rumusan masalah, diantaranya:

1. Bagaimana cara membuat sistem pembelian, penjualan, dan retur yang mudah di kelola?
2. Bagaimana cara membuat sistem yang dapat menghasilkan laporan akuntansi yang mudah di kelola ?
3. Bagaimana cara membuat sistem yang dapat mendukung pengambilan keputusan pemilihan principal secara tepat dan efisien ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Dari rumusan masalah yang telah di jelaskan, maka dapat dijabarkan tujuan dari penyusunan laporan ini:

1. Membuat aplikasi komputer yang terdiri dari proses pembelian, penjualan, dan retur yang terintegrasi sehingga mudah di kelola.
2. Membuat modul akuntansi yang menerima sedikit input namun memberikan output laporan secara tepat dan rinci.
3. Menggunakan DSS dengan metode AHP untuk menangani kebutuhan pemilihan principal yang ada.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Tugas Akhir ini memiliki batas ruang lingkup masalah yang akan dibahas, diantaranya :

1.4.1 Batasan Perangkat Lunak

Batasan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut :

- Windows XP/7/8
- Java 1.7
- Netbeans IDE 8.0
- Mysql Database
- Xampp

1.4.2 Batasan Perangkat Keras

Batasan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut :

- Prosesor : Intel Pentium 4 atau lebih
- RAM 2 giga byte atau lebih
- VGA Nvidia GeForce GTS 450 atau lebih

1.4.3 Batasan Aplikasi

Dalam pembuatan sistem ini, aplikasi yang dihasilkan memiliki area pembahasan seperti berikut :

- Aplikasi yang dihasilkan akan membahas mengenai Modul penjualan, pembelian, retur penjualan, dan retur pembelian.
- Aplikasi ini membahas tentang pengelolaan data akuntansi keuangan sederhana.
- Modul akuntansi keuangan yang dibahas adalah data akun, jurnal umum, laba/rugi, buku besar.
- Aplikasi ini juga membahas tentang sistem pengambilan keputusan untuk memilih principal terbaik.
- Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *JAVA*.
- Aplikasi ini berbasis *Desktop*
- Aplikasi ini menggunakan *database mysql*
- Aplikasi ini menggunakan software *XAMPP* sebagai alat bantu untuk proses pembuatan databasenya.
- Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *Netbeans IDE*. Sebagai alat bantu untuk proses kodingnya.
- Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *iReport* sebagai alat bantu untuk pembuatan *report/laporannya*.

1.4.4 Batasan User

Dalam sistem ini, aplikasi yang dibuat memiliki batasan user yang membagi user menjadi 2 role yaitu admin dan pegawai, fitur yang dapat di akses oleh admin adalah:

- Master data (terdiri dari data barang, principal, pegawai, konsumen)
- Mengelola bobot DSS.
- Modul akuntansi (akun, jurnal, laba rugi, buku besar).
- Cetak laporan pembelian, penjualan, dan retur

Sedangkan akses pegawai adalah:

- Mengelola pembelian (pembelian dan retur pembelian)

- Mengelola penjualan (penjualan dan retur jual)
- Modul akuntansi (akun, jurnal, laba rugi, buku besar).
- Cetak faktur jual dan retur beli berdasarkan tanggal.

1.5 Sumber Data

Sumber *data* primer yang dibutuhkan diambil dari wawancara kepada pihak yang bersangkutan dan *data-data* yang diberikan oleh Pihak CV. Tritunggal Jayapratama. Sedangkan sumber *data* sekunder diambil dari:

- Buku-buku yang berhubungan dengan informasi untuk pembuatan aplikasi dan laporan.
- Informasi internal dari pembimbing lapangan.
- Pencarian informasi dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber *data*, serta sistematika penyajian dari proyek kerja praktek ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek Kerja praktek ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir Sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV PERANCANGAN

Bab ini berisi kumpulan *screen shot* dan digunakan untuk menjelaskan setiap fungsi utama yang dibuat dalam aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / method yang dibuat dalam metode *blackbox testing*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.

