

ABSTRAK

E-Commerce Toko G-Shop dengan menerapkan Event Based Marketing adalah sistem yang dirancang untuk memasarkan dan menjual produk berupa smartphone dari berbagai merk ternama dari toko G-Shop. Dengan menggunakan media internet, diharapkan dapat meningkatkan penjualan dari toko G-Shop. Situs dapat menjadi sarana portal penjualan dan pembelian yang cepat dan efektif. Selain menyediakan informasi yang detail dan jelas tentang produk yang ada, pelanggan dapat memilih produk dengan bebas tanpa dibatasi oleh tempat dan waktu. Dengan menerapkan event based marketing diharapkan dapat menarik minat konsumen untuk membeli produk di toko G-Shop dan mendongkrak penjualan toko.

Kata kunci: Smartphone, Portal, Situs



ABSTRACT

E-commerce G-Shop Store by applying Event Based Marketing is a system designed to market and sells products such as smartphone of various famous brand of the G-Shop Store. By using internet media, is expected to boost sales from G-Shop Store. The site can become a portal sale and purchase of a quick and effective. In addition to providing information detail and clear about these products , customers can choose a product freely without bounded by the place and time. By applying event based marketing is expected to attract consumers to purchase products in G-Shop Store and boost store sales.

Keyword: Smartphone, Portal, Site



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xiv
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.4.1 Hardware	3
1.4.2 Software	3
1.4.3 Aplikasi	3
1.5 Sumber Data	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2. KAJIAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Penjualan	6
2.3 Pembelian	6
2.4 Customer Relationship Management	7
2.5 Promosi dan tujuannya	8
2.6 Riset pasar dan segmentasi	9
2.7 FlowChart	11
2.8 Entity Relationship Diagram	12
2.9 Data Base	12
2.10 Data Flow Diagram	13
2.11 Bahasa pemrograman PHP dan Javascript	14

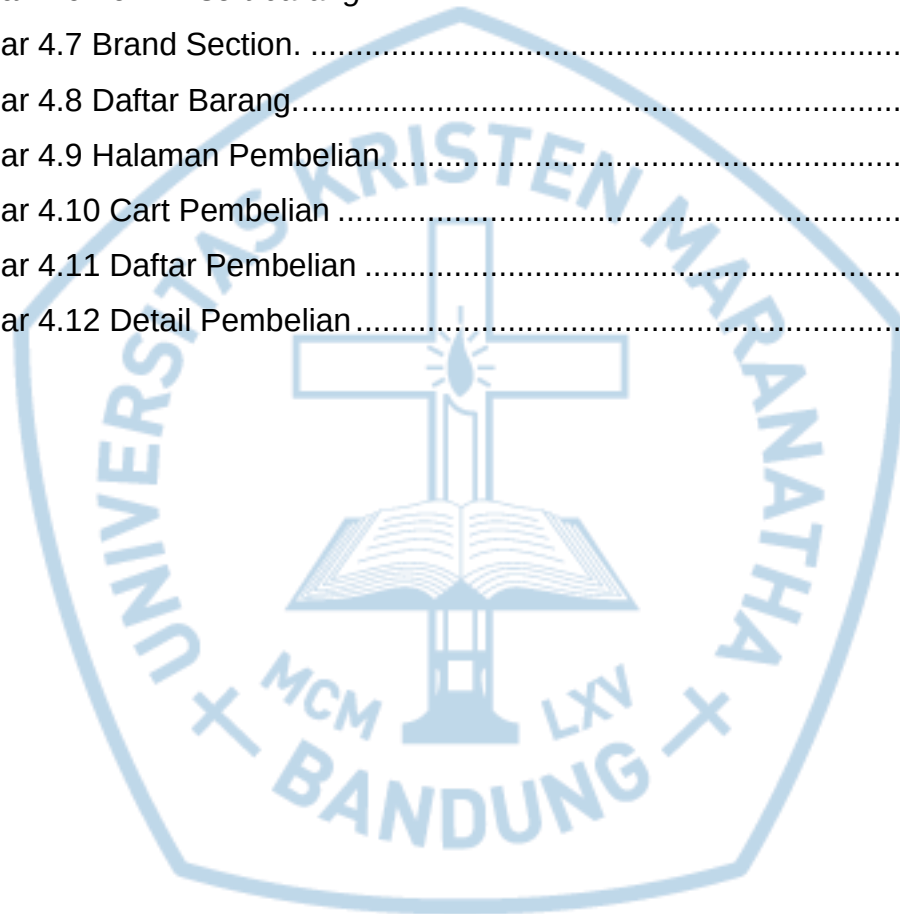
BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	15
3.1 Proses Bisnis.....	15
3.1.1 Proses Penjualan Barang.....	15
Flowchart Proses Penjualan Barang.....	16
3.1.2 Proses Pembelian Barang.....	17
Flowchart Proses Pembelian Barang.....	18
3.1.3 Proses Retur Penjualan Barang.....	19
Flowchart Proses Retur Penjualan Barang.....	20
3.2 Rancangan Antarmuka.....	21
3.2.1 Halaman Home	21
3.2.2 Halaman News.....	22
3.2.3 Halaman FAQ	23
3.2.4 Form Sign Up	24
3.2.5 Form Login	25
3.2.6 Halaman Daftar Barang.....	26
3.2.7 Halaman Detail Barang Pertama.....	27
3.2.8 Halaman Detail Barang Kedua.....	28
3.2.9 Halaman Cart	29
3.2.10 Form Barang	30
3.2.11 Form Supplier	31
3.2.12 Form Pegawai.....	32
3.2.13 Form Customer	33
3.2.14 Form Pembelian.....	34
3.2.15 Form Penjualan.....	35
3.3 Analisi Masalah	36
3.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	36
3.3.2 ER to Table	37
3.4 Data Flow Diagram (DFD)	43
3.4.1 Level 0.....	43
3.4.2 Level 1.....	47
3.4.3 Level 2 Proses 1.....	50
3.4.4 Level 2 Proses 2.....	52

3.4.5	Level 2 Proses 3.....	53
3.4.6	Level 2 Proses 4.....	54
3.4.7	Level 2 Proses 5.....	55
3.4.8	Level 2 Proses 6.....	56
3.4.9	Level 2 Proses 7.....	57
3.4.10	Level 2 Proses 8	58
3.4.11	Level 2 Proses 10	59
3.4.12	Level 2 Proses 11	60
3.5	PSPEC	61
3.6	Kamus Data.....	66
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	72
4.1	Form Login	72
4.2	Halaman Index Pegawai.....	72
4.3	Form Pegawai	73
4.4	Form Supplier	73
4.5	Form Brand atau Merk.....	74
4.6	Form Insert Barang.....	74
4.7	Halaman View Data Barang	75
4.8	Halaman Pembelian Barang.....	76
4.9	Halaman Daftar Pembelian.....	77
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	78
5.1	Pengujian <i>Login</i>	78
5.2	Pengujian Form Pegawai.....	78
5.3	Pengujian Form Supplier	79
5.4	Pengujian Pembelian.....	79
5.5	Pengujian Form Brand.....	80
5.6	Pengujian Form Barang.....	80
BAB 6.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	81
6.1	Kesimpulan.....	81
6.2	Saran	82
DAFTAR PUSTAKA.....		83
RIWAYAT Hidup		84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Proses Penjualan Barang	16
Gambar 3.2 Flowchar Proses Pembelian Barang	18
Gambar 3.3 Flowchart Proses Retur Penjualan Barang	20
Gambar 3.4 Halaman Home	21
Gambar 3.5 Halaman News	22
Gambar 3.6 Halaman FAQ	23
Gambar 3.7 Form Sign Up	24
Gambar 3.8 Form Login	25
Gambar 3.9 Halaman Daftar Barang	26
Gambar 3.10 Detail Barang Pertama	27
Gambar 3.11 Halaman Detail Barang Kedua	28
Gambar 3.12 Halaman Cart	29
Gambar 3.13 Form Barang	30
Gambar 3.14 Form Supplier	31
Gambar 3.15 Form Pegawai	32
Gambar 3.16 Form Customer	33
Gambar 3.17 Form Pembelian	34
Gambar 3.18 Form Penjualan	35
Gambar 3.19 ERD	36
Gambar 3.20 DFD Level 0	43
Gambar 3.21 DFD Level 1	47
Gambar 3.22 DFD Level 2 Proses 1	50
Gambar 3.23 DFD Level 2 Proses 2	52
Gambar 3.24 DFD Level 2 Proses 3	53
Gambar 3.25 DFD Level 2 Proses 4	54
Gambar 3.26 DFD Level 2 Proses 5	55
Gambar 3.27 Level 2 Proses 6	56
Gambar 3.28 Level 2 Proses 7	57
Gambar 3.29 Level 2 Proses 8	58

Gambar 3.30 Level 2 Proses 10.....	59
Gambar 3.31 Level 2 Proses 11	60
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	72
Gambar 4.2 <i>Index atau Home</i> untuk admin.	72
Gambar 4.3 <i>Form Pegawai</i>	73
Gambar 4.4 <i>Form Supplier</i>	73
Gambar 4.5 <i>Form Brand atau Merk</i>	74
Gambar 4.6 <i>Form insert barang</i>	74
Gambar 4.7 <i>Brand Section</i>	75
Gambar 4.8 <i>Daftar Barang</i>	75
Gambar 4.9 <i>Halaman Pembelian</i>	76
Gambar 4.10 <i>Cart Pembelian</i>	76
Gambar 4.11 <i>Daftar Pembelian</i>	77
Gambar 4.12 <i>Detail Pembelian</i>	77

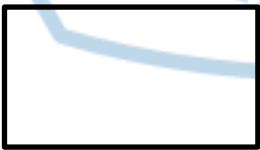
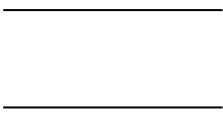


DAFTAR TABEL

Table 3.1 Tabel Barang	37
Table 3.2 Tabel Pegawai	38
Table 3.3 Tabel Supplier	38
Table 3.4 Tabel Pembelian	39
Table 3.5 Tabel Detail Pembelian	39
Table 3.6 Tabel Merk	39
Table 3.7 Tabel Customer	40
Table 3.8 Tabel Penjualan	40
Table 3.9 Tabel Detail Penjualan	40
Table 3.10 Tabel Retur Pembelian	41
Table 3.11 Tabel Detail Retur Pembelian	41
Table 3.12 Tabel Retur Penjualan	41
Table 3.13 Tabel Detail retur Penjualan	42
Table 3.14 Tabel Promo	42
Table 3.15 Tabel Detail Promo	42
Table 3.16 Proses Login dan Logout	61
Table 3.17 Proses <i>Insert Data Barang</i>	61
Table 3.18 Proses <i>View Data Barang</i>	61
Table 3.19 Proses <i>Update Data Barang</i>	61
Table 3.20 Proses <i>Insert Data Pegawai</i>	62
Table 3.21 Proses <i>View Data Pegawai</i>	62
Table 3.22 Proses <i>Update Data Pegawai</i>	62
Table 3.23 Proses <i>Insert Data Supplier</i>	62
Table 3.24 Proses <i>View Data Supplier</i>	63
Table 3.25 Proses <i>Update Data Supplier</i>	63
Table 3.26 Proses <i>Insert Data Customer</i>	63
Table 3.27 Proses <i>View Data Customer</i>	63
Table 3.28 Proses <i>Update Data Customer</i>	64
Table 3.29 Proses <i>Insert Data Merk</i>	64
Table 3.30 Proses <i>View Data Merk</i>	64

Table 3.31 Proses <i>Pemilihan Barang</i>	64
Table 3.32 Proses <i>Penjualan Barang</i>	65
Table 3.33 Proses <i>View Data Penjualan</i>	65
Table 3.34 Proses <i>Update Status Pembayaran</i>	65
Table 3.35 Proses <i>Pemilihan Barang</i>	65
Table 3.36 Proses <i>Pembelian Barang</i>	66
Table 3.37 Proses <i>View Data Pembelian</i>	66
Table 3.38 Proses <i>Update Status Pembayaran</i>	66
Table 3.39 <i>Data Barang</i>	66
Table 3.40 <i>Data Customer</i>	68
Table 3.41 <i>Data Pegawai</i>	68
Table 3.42 <i>Data Pembelian</i>	69
Table 3.43 <i>Data Detail Pembelian</i>	69
Table 3.44 <i>Data Penjualan</i>	70
Table 3.45 <i>Data Detail Penjualan</i>	70
Table 3.46 <i>Data merk</i>	71
Table 3.47 <i>Data supplier</i>	71
Table 5.1 Pengujian <i>Login</i>	78
Table 5.2 Pengujian Form Peggawai	78
Table 5.3 Pengujian Form Supplier.....	79
Table 5.4 Pengujian Pembelian	79
Table 5.5 Pengujian Form Brand	80
Table 5.6 Pengujian Form Barang	80

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol Dokumen	Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik untuk proses manual, atau computer [10].
Flowchart		Simbol Kegiatan Manual	Menunjukkan proses atau pekerjaan yang dilakukan secara manual [10].
Flowchart		Simbol Simpanan <i>Offline</i>	<i>File</i> non elektronik yang diarsip baik urut angka, huruf dan tanggal [10].
Flowchart		Simbol Keputusan	Untuk penyeleksian kondisi di dalam suatu proses [10].
Flowchart		Simbol <i>Terminasi</i>	Menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses [10].
DFD		Simbol <i>External Entity</i>	Merupakan aktor di lingkungan luar sistem bias berupa orang, organisasi atau sistem lain [10].
DFD		<i>Data Store</i> (simpan data)	Dapat berupa suatu file atau database komputer atau catatan manual [10].

DFD		Data Flow (arus data)	Arus data ini mengalir diantara proses, data store [10].
ERD		Entitas	Menunjukkan sebuah objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya [10].
ERD		Atribut	Menunjukkan karakter entitas [10].
ERD		Relasi	Menunjukkan adanya hubungan diantara entitas yang berbeda [10].
ERD		Garis (one to many)	Penghubung antar relasi dan entitas dimana satu entitas dapat memiliki hubungan lebih dari satu entitas [10].