

## ABSTRAK

Bengkel Inti Motor adalah sebuah bengkel yang beralamat di jalan Cikawao no 24A, Bandung. Bengkel Inti Motor menjual berbagai macam aksesoris, sparepart, jasa service untuk kendaraan bermotor. Pada saat ini proses pencatatan transaksi yang dilakukan masih secara manual sehingga terjadi kesulitan dalam melakukan pencatatan data transaksi pembelian, service, penjualan, dan stok barang yang habis. Oleh karena itu, penulis tergerak untuk membuat penelitian dengan judul "Penerapan Metode Economic Order Quantity dan Reorder Point Pada Bengkel Inti Motor". Penelitian ini dilakukan dengan tujuan menghasilkan aplikasi berbasis *desktop* yang dapat melakukan pencatatan transaksi penjualan, *service*, pembelian, perhitungan stok barang dan akuntansi seperti jurnal umum, jurnal penyesuaian, buku besar, laporan laba rugi, dan neraca. Sumber data untuk pembuatan aplikasi diperoleh dari tanya jawab pemilik, buku-buku literatur mengenai teori-teori yang dibutuhkan, dan berbagai sumber dari internet untuk referensi. Dengan dibuatnya aplikasi ini, proses pencatatan transaksi penjualan, *service*, dan pembelian dapat disimpan lebih aman dan lebih teratur yang telah dilakukan Bengkel Inti Motor.

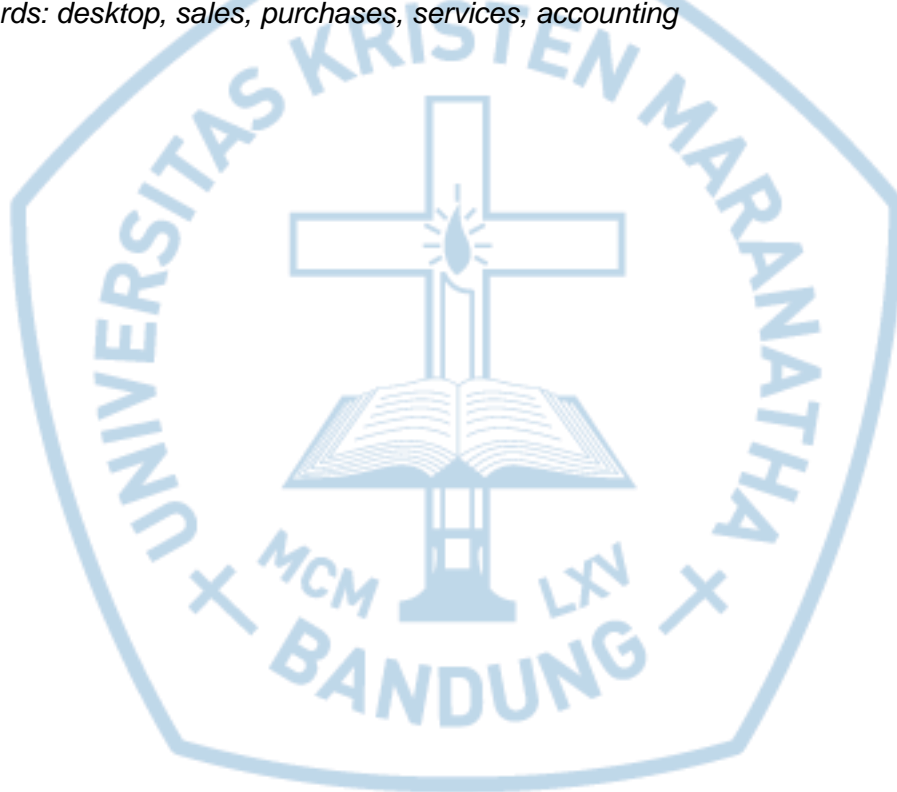
Kata Kunci: *desktop*, pembelian, penjualan, *service*, akuntansi



## ABSTRACT

*Bengkel Inti Motor is a workshop located in Cikawao street number 24A, Bandung. Bengkel Inti Motor sale various accessories, spareparts, service for motorcycle. Currently, all transaction manifestation is done manually. This causes difficulties in keeping track of purchases, services, sales data dan stock items. This research, which is titled "Application with Methods Economic Order Quantity and Reorder Point " aims at publishing a desktop-based application capable of managing sales, services, purchases transaction data, accounting such as general ledger, adjusting entries, ledgers, income statements, and balance sheets. The development of said application uses various data sources, including survey conducted with owner, books relevant with the theories needed in the process, and the internet for referential purposes. The application is hoped to provide a more secure way of storing and managing all sales and purchases transactions of Bengkel Inti Motor.*

*Keywords: desktop, sales, purchases, services, accounting*



## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN .....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN .....	iii
PRAKATA .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG .....	xviii
DAFTAR SINGKATAN .....	xxi
DAFTAR ISTILAH .....	xxii
BAB 1. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Pembahasan .....	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian .....	3
1.4.1 Ruang Lingkup Hardware .....	3
1.4.2 Ruang Lingkup Software .....	3
1.4.3 Ruang Lingkup Aplikasi .....	3
1.5 Sumber Data .....	4
1.5.1 Sumber Primer .....	4
1.5.2 Sumber Sekunder .....	4
1.6 Sistematika Penyajian .....	4
BAB 2. KAJIAN TEORI .....	6
2.1 Sistem Informasi .....	6
2.2 Metode <i>Economic Order Quantity</i> (EOQ) .....	6
2.3 Metode <i>Reorder Point</i> (ROP) .....	7
2.4 Akuntansi .....	8
2.5 Flowchart .....	12

2.6	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	12
2.6.1	<i>Entity</i> .....	12
2.6.2	<i>Relationship</i> .....	12
2.6.3	Atribut.....	12
2.6.4	kardinalitas .....	13
2.7	<i>Unified Modeling (UML)</i> .....	13
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	13
2.7.2	<i>Class Diagram</i> .....	14
2.7.3	<i>Activity Diagram</i> .....	14
2.8	Bahasa Pemrograman Java .....	14
2.9	Basis Data .....	14
2.9.1	My SQL .....	15
2.10	<i>Blackbox Testing</i> .....	16
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	17
3.1	Proses Bisnis Penjualan .....	17
3.2	Proses Bisnis Pembelian .....	19
3.3	Proses Bisnis Retur Pembelian .....	21
3.4	Proses Bisnis <i>Service</i> .....	23
3.5	Analisis <i>Economic Order Quantity (EOQ)</i> .....	25
3.6	Analisis <i>Reorder Point (ROP)</i> .....	26
3.7	Analisis Basis <i>Data</i> .....	26
3.7.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	27
3.7.2	<i>Er To Table</i> .....	28
3.8	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	32
3.8.2	<i>Class Diagram</i> .....	39
3.8.3	<i>Activity Diagram</i> .....	47
3.9	Rancangan Antar Muka .....	62
3.9.1	Rancangan <i>Form Login</i> .....	62
3.9.2	Rancangan <i>Menu Utama</i> .....	63
3.9.3	Rancangan <i>Form Pegawai</i> .....	64
3.9.4	Rancangan <i>Form Barang</i> .....	64
3.9.5	Rancangan <i>Form Supplier</i> .....	65

3.9.6	Rancangan <i>Form</i> Laporan .....	65
3.9.7	Rancangan <i>Form</i> Pembelian.....	66
3.9.8	Rancangan <i>Form</i> Retur Pembelian .....	67
3.9.9	Rancangan <i>Form</i> Penjualan.....	67
3.9.10	Rancangan <i>Form Economic Order Quantity</i> .....	68
3.9.11	Rancangan <i>Form Reorder Point</i> .....	68
3.9.12	Rancangan <i>Master Data Form</i> .....	69
3.9.13	Rancangan <i>Transaksi Form</i> .....	69
3.9.14	Rancangan <i>Akuntansi Form</i> .....	70
BAB 4.	HASIL PENELITIAN .....	71
4.1	<i>Form Login</i> .....	71
4.2	<i>Form</i> Utama.....	71
4.3	<i>Form Master Data</i> .....	72
4.4	<i>Form</i> Transaksi.....	72
4.5	<i>Form</i> Pegawai .....	73
4.6	<i>Form Supplier</i> .....	73
4.7	<i>Form</i> Barang.....	74
4.8	<i>Form Manage</i> Penjualan & <i>Service</i> .....	75
4.9	<i>Form Manage</i> Pembelian .....	75
4.10	<i>Form Manage</i> Retur Pembelian.....	76
4.11	<i>Form</i> Pembelian .....	77
4.12	<i>Form</i> Penjualan & <i>Service</i> .....	78
4.13	<i>Form</i> Retur Pembelian.....	79
4.14	<i>Form Economic Order Quantity</i> .....	80
4.15	<i>Form Reorder Point</i> .....	81
4.16	<i>Form</i> Laporan .....	82
4.17	<i>Form</i> Memilih Laporan Perperiode .....	82
4.18	<i>Form</i> Akuntansi .....	83
4.19	<i>Form</i> Akun .....	83
4.20	<i>Form</i> Pilih Akun .....	84
4.21	Laporan Penjualan.....	85
4.22	Laporan Pembelian Perbarang.....	85

4.23	Laporan Retur Pembelian.....	86
4.24	Laporan Pegawai.....	86
4.25	Laporan Supplier .....	87
4.26	Laporan <i>Service</i> .....	87
4.27	Laporan <i>Economic Order Quantity</i> .....	88
4.28	Laporan <i>Reorder Point</i> .....	88
4.29	Laporan Laba Rugi .....	89
4.30	Laporan Jurnal Umum .....	90
4.31	Laporan Buku Besar .....	91
4.32	Laporan Neraca.....	92
4.33	Laporan Detail Penjualan .....	92
4.34	Laporan Detail Pembelian .....	93
4.35	Laporan Detail Retur Pembelian.....	93
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN .....	94
5.1	Pengujian <i>Login</i> .....	94
5.2	Pengujian <i>Main Form</i> .....	94
5.3	Pengujian <i>Master Data Form</i> .....	95
5.4	Pengujian <i>Supplier Form</i> .....	95
5.5	Pengujian <i>Pegawai Form</i> .....	96
5.6	Pengujian <i>Barang Form</i> .....	97
5.7	Pengujian <i>Transaksi Form</i> .....	98
5.8	Pengujian <i>Penjualan &amp; Service Form</i> .....	99
5.9	Pengujian <i>Manage Penjualan &amp; Service Form</i> .....	100
5.10	Pengujian <i>Manage Pembelian Form</i> .....	100
5.11	Pengujian <i>Pembelian Form</i> .....	101
5.12	Pengujian <i>Manage Retur Pembelian Form</i> .....	102
5.13	Pengujian <i>Retur Pembelian Form</i> .....	102
5.14	Pengujian <i>Laporan Form</i> .....	104
5.15	Pengujian <i>Akuntansi Form</i> .....	104
5.16	Pengujian <i>EOQ Form</i> .....	104
5.17	Pengujian <i>ROP Form</i> .....	105
5.18	Pengujian <i>Akun Form</i> .....	105

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN .....	106
6.1 Simpulannya.....	106
6.2 Sarannya.....	106
DAFTAR PUSTAKA.....	107



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Penjualan .....	18
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Pembelian.....	20
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Retur Pembelian.....	22
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis <i>Service</i> .....	24
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> Bengkel Inti Motor .....	27
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i> Penerapan Metode EOQ dan ROP Pada Bengkel Inti Motor.....	33
Gambar 3.7 <i>Use case</i> Penjualan .....	34
Gambar 3.8 <i>Use Case</i> Pembelian .....	34
Gambar 3.9 <i>Use Case</i> Retur Pembelian.....	35
Gambar 3.10 <i>Use Case</i> Pegawai.....	35
Gambar 3.11 <i>Use Case</i> Keuangan.....	36
Gambar 3.12 <i>Use Case</i> <i>Supplier</i> .....	36
Gambar 3.13 <i>Use Case</i> Barang.....	37
Gambar 3.14 <i>Use Case</i> Laporan .....	38
Gambar 3.15 <i>Use Case</i> <i>Economic Order Quantity</i> .....	38
Gambar 3.16 <i>Use Case</i> <i>Reorder Point</i> .....	38
Gambar 3.17 <i>Class Diagram</i> <i>Entity</i> .....	39
Gambar 3.18 <i>Class Diagram</i> Barang.....	39
Gambar 3.19 <i>Class Diagram</i> Pegawai.....	40
Gambar 3.20 <i>Class Diagram</i> <i>Supplier</i> .....	40
Gambar 3.21 <i>Class Diagram</i> <i>Role</i> .....	41
Gambar 3.22 <i>Class Diagram</i> Pembelian.....	42
Gambar 3.23 <i>Class Diagram</i> Pembelian Detail.....	42
Gambar 3.24 <i>Class Diagram</i> Penjualan.....	43
Gambar 3.25 <i>Class Diagram</i> Penjualan Detail.....	43
Gambar 3.26 <i>Class Diagram</i> Retur Pembelian .....	44
Gambar 3.27 <i>Class Diagram</i> Retur Pembelian Detail.....	44
Gambar 3.28 <i>Class Diagram</i> <i>Economic Order Quantity</i> .....	45
Gambar 3.29 <i>Class Diagram</i> <i>Reorder Point</i> .....	45



Gambar 3.30 <i>Class Diagram</i> Jurnal.....	46
Gambar 3.31 <i>Class Diagram</i> Akun .....	46
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Proses Login .....	47
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Proses Logout.....	48
Gambar 3.34 <i>Activity diagram</i> melihat pegawai.....	48
Gambar 3.35 <i>Activity diagram</i> menambahkan <i>data</i> pegawai.....	48
Gambar 3.36 <i>Activity diagram</i> mengubah data pegawai.....	49
Gambar 3.37 <i>Activity diagram</i> melihat <i>supplier</i> .....	50
Gambar 3.38 <i>Activity diagram</i> menambah <i>supplier</i> .....	50
Gambar 3.39 <i>Activity diagram</i> merubah <i>supplier</i> . .....	51
Gambar 3.40 <i>Activity diagram</i> melihat barang .....	51
Gambar 3.41 <i>Activity diagram</i> menambahkan barang.....	52
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram</i> Merubah <i>Data</i> Barang.....	52
Gambar 3.43 <i>Activity diagram</i> melihat penjualan dan <i>service</i> . .....	53
Gambar 3.44 <i>Activity diagram</i> menambahkan penjualan dan <i>service</i> . .....	53
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Penjualan dan <i>Service</i> .....	54
Gambar 3.46 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pembelian.....	54
Gambar 3.47 <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Pembelian.....	55
Gambar 3.48 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Pembelian.....	55
Gambar 3.49 <i>Activity Diagram</i> Merubah <i>Status</i> Penerimaan.....	56
Gambar 3.50 <i>Activity Diagram</i> Melihat Retur Pembelian .....	56
Gambar 3.51 <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Retur Pembelian.....	57
Gambar 3.52 <i>Activity Diagram</i> Menambah Retur Pembelian.....	57
Gambar 3.53 <i>Activity Diagram</i> Merubah Status Penerimaan Retur Pembelian	58
Gambar 3.54 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan.....	59
Gambar 3.55 <i>Activity Diagram</i> Melihat Akuntansi .....	59
Gambar 3.56 <i>Activity Diagram</i> Melihat EOQ.....	59
Gambar 3.57 <i>Activity Diagram</i> Melihat Rop .....	60
Gambar 3.58 <i>Activity Diagram</i> Mehitung EOQ.....	60
Gambar 3.59 <i>Activity Diagram</i> Menghitung ROP.....	60
Gambar 3.60 <i>Activity Diagram</i> Menambah Jurnal Umum .....	61
Gambar 3.61 <i>Activity Diagram</i> Menambah Akun Baru.....	62

Gambar 3.62 Rancangan <i>Form Login</i> .....	62
Gambar 3.63 Rancangan <i>Menu Utama</i> .....	63
Gambar 3.64 Rancangan <i>Form Pegawai</i> .....	64
Gambar 3.65 Rancangan <i>Form Barang</i> .....	64
Gambar 3.66 Rancangan <i>Form Supplier</i> .....	65
Gambar 3.67 Rancangan <i>Form Laporan</i> .....	66
Gambar 3.68 Rancangan <i>Form Pembelian</i> .....	66
Gambar 3.69 Rancangan <i>Form Retur Pembelian</i> .....	67
Gambar 3.70 Rancangan <i>Form Penjualan</i> .....	67
Gambar 3.71 Rancangan <i>Form EOQ</i> .....	68
Gambar 3.72 Rancangan <i>Form ROP</i> .....	69
Gambar 3.73 Rancangan <i>Master Data Form</i> .....	69
Gambar 3.74 Rancangan <i>Transaksi Form</i> .....	69
Gambar 3.75 Rancangan <i>Akuntansi Form</i> .....	70
Gambar 4.1 <i>Form login</i> .....	71
Gambar 4.2 <i>Form main</i> .....	71
Gambar 4.3 <i>Form master data</i> .....	72
Gambar 4.4 <i>Form transaksi</i> .....	72
Gambar 4.5 <i>Form pegawai</i> .....	73
Gambar 4.6 <i>Form Supplier</i> .....	73
Gambar 4.7 <i>Form Barang</i> .....	74
Gambar 4.8 <i>Form manage penjualan &amp; service</i> .....	75
Gambar 4.9 <i>Form Manage Pembelian</i> .....	76
Gambar 4.10 <i>Form Manage Retur Pembelian</i> .....	76
Gambar 4.11 <i>Form Pembelian</i> .....	77
Gambar 4.12 <i>Form Penjualan &amp; Service</i> .....	78
Gambar 4.13 <i>Form Retur Pembelian</i> .....	79
Gambar 4.14 <i>Form EOQ</i> .....	80
Gambar 4.15 <i>Form Reorder Point</i> .....	81
Gambar 4.16 <i>Form Laporan</i> .....	82
Gambar 4.17 Menunjukkan form untuk memilih periode yang ada di laporan perperiode.....	82

Gambar 4.18 Form akuntansi .....	83
Gambar 4.19 Form akun.....	83
Gambar 4.20 Pilih Akun form.....	84
Gambar 4.21 Laporan Penjualan.....	85
Gambar 4.22 Laporan Pembelian Perbarang .....	86
Gambar 4.23 Laporan Retur Pembelian .....	86
Gambar 4.24 Laporan Pegawai .....	86
Gambar 4.25 Laporan Supplier.....	87
Gambar 4.26 Laporan Service.....	87
Gambar 4.27 Laporan <i>Economic Order Quantity</i> .....	88
Gambar 4.28 Laporan <i>Reorder Point</i> .....	88
Gambar 4.29 Laporan Laba Rugi.....	89
Gambar 4.30 Laporan Jurnal Umum.....	90
Gambar 4.31 Laporan Buku Besar .....	91
Gambar 4.32 Laporan Neraca .....	92
Gambar 4.33 Laporan Detail Penjualan.....	92
Gambar 4.34 Laporan Detail Pembelian .....	93
Gambar 4.35 Laporan Detail Retur Pembelian .....	93

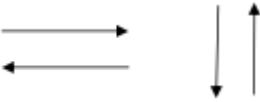


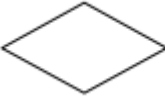



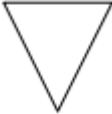
## DAFTAR TABEL










Tabel 2.1 Tabel Jurnal Umum.....	8
Tabel 2.2 Tabel Jurnal Penyesuaian.....	9
Tabel 2.3 Tabel Buku Besar.....	9
Tabel 2.4 Tabel Laporan Laba Rugi.....	10
Tabel 2.5 Tabel Neraca .....	11
Tabel 3.1 Tabel <i>Role</i> .....	28
Tabel 3.2 Tabel Pegawai .....	28
Tabel 3.3 Tabel <i>Supplier</i> .....	28
Tabel 3.4 Tabel Penjualan .....	29
Tabel 3.5 Tabel Penjualan Detail.....	29
Tabel 3.6 Tabel Pembelian .....	29
Tabel 3.7 Tabel Pembelian Detail.....	30
Tabel 3.8 Tabel Retur <i>Pembelian</i> .....	30
Tabel 3.9 Tabel Retur Pembelian Detail.....	30
Tabel 3.10 Tabel Barang .....	30
Tabel 3.11 Tabel Jurnal .....	31
Tabel 3.12 Tabel Eoq.....	31
Tabel 3.13 Tabel Rop .....	32
Tabel 3.14 Tabel Akun.....	32
Tabel 5.1 Pengujian <i>Login</i> .....	94
Tabel 5.2 Pengujian <i>main Form</i> .....	94
Tabel 5.3 Pengujian <i>Master Data Form</i> .....	95
Tabel 5.4 Pengujian <i>Supplier Form</i> .....	95
Tabel 5.5 Pengujian Pegawai <i>Form</i> .....	96
Tabel 5.6 Pengujian Barang <i>Form</i> .....	97
Tabel 5.7 Pengujian Transaksi <i>Form</i> .....	98
Tabel 5.8 Pengujian Penjualan & Service Form.....	99
Tabel 5.9 Pengujian <i>Manage Penjualan &amp; Service Form</i> .....	100
Tabel 5.10 Pengujian <i>Manage Pembelian Form</i> .....	100




Tabel 5.11 Pengujian Pembelian <i>Form</i> .....	101
Tabel 5.12 Pengujian <i>Manage</i> Retur Pembelian <i>Form</i> .....	102
Tabel 5.13 Pengujian Retur Pembelian <i>Form</i> .....	102
Tabel 5.14 Pengujian Laporan <i>Form</i> .....	104
Tabel 5.15 Pengujian Akuntansi <i>Form</i> .....	104
Tabel 5.16 Pengujian EOQ <i>Form</i> .....	104
Tabel 5.17 Pengujian ROP <i>Form</i> .....	105
Tabel 5.18 Pengujian Akun <i>Form</i> .....	105



## DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti						
Flowchart		Simbol arus / <i>flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses						
Flowchart		Simbol <i>process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer						
Flowchart		Simbol manual	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer						
Flowchart		Simbol <i>decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan						
Flowchart		Simbol terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program						
Flowchart		Simbol manual <i>input</i>	Memasukkan data secara manual dengan menggunakan <i>online keyboard</i>						
Flowchart		Simbol <i>document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui <i>printer</i> )						
Flowchart		Simbol <i>offline-storage</i>	Menunjukkan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu						
Class Diagram	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;"><i>Nama Class</i></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ atribut</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ atribut</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ atribut</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ <i>method</i></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ <i>method</i></td> </tr> </table>	<i>Nama Class</i>	+ atribut	+ atribut	+ atribut	+ <i>method</i>	+ <i>method</i>	Class	Class adalah dekripsi kelompok obyek-obyek dengan <i>property</i> , perilaku (operasi) dan relasi yang sama.
<i>Nama Class</i>									
+ atribut									
+ atribut									
+ atribut									
+ <i>method</i>									
+ <i>method</i>									

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
ERD		<i>Entity</i> ( <i>rectangler</i> )	Digunakan untuk menggambarkan obyek yang diidentifikasi ke dalam lingkungan.
ERD		Atribut ( <i>oval</i> )	Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen dari suatu <i>entity</i> , yang menggambarkan karakter <i>entity</i> .
ERD		Hubungan ( <i>diamond</i> )	<i>Entity</i> dapat berhubungan satu sama lain. Hubungan ini disebut dengan <i>relationship</i> .
ERD		Garis ( <i>line</i> )	Digunakan untuk menghubungkan <i>entity</i> dengan relasi/hubungan, maupun <i>entity</i> dengan atribut.
<i>Activity Diagram</i>		<i>Start</i>	Titik awal
<i>Activity Diagram</i>		<i>End</i>	Titik akhir
<i>Activity Diagram</i>		<i>Activity</i>	Menunjukkan proses
<i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan
<i>Activity Diagram</i>		<i>Fork</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
Use Case		Use Case	Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut.
Use Case		Actor	Actor adalah pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai actor.
Use Case		Association	Association menunjukkan hubungan statis antar dua class.

Referensi :

1. Jogiyanto, analisis dan desain system informasi Andi off set Yogyakarta, 1990.
2. Tavri D. Mahyusir, Analisa Perancangan Sistem Pengolahan data. PT Elex Media Komputindo, 1989.
3. Yourdon Edward, Modern Structur Analisis, Prentice – Hall, Inc, 1989.



## DAFTAR SINGKATAN

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
EOQ	<i>Economic Order Quantity</i>
ROP	<i>Reorder Point</i>
UML	<i>Unified Modeling</i>
SMS	<i>Short Message Service</i>
DDL	<i>Data Definition Language</i>
DML	<i>Data Manipulation Language</i>



## DAFTAR ISTILAH

<i>Lead Time</i>	Lama waktu yang dibutuhkan saat pemesanan sampai barang itu datang.
<i>Safety Stock</i>	Jumlah stok yang aman atau batas minimal yang ditentukan.

