

ABSTRAK

Pada tahun 2016 ini perkembangan teknologi dalam penyebaran informasi sudah semakin berkembang dan mulai dimanfaatkan termasuk oleh pengusaha food truck. Banyak orang yang ingin mencari makanan food truck, namun karena keberadaan food truck yang dapat berbeda setiap waktunya membuat orang tidak dapat selalu mengetahui keberadaannya. Melalui aplikasi ini pencari food truck dapat melihat seluruh jadwal food truck dan menu yang setiap food truck tersebut miliki. Aplikasi ini membantu food truck untuk menginformasikan keberadaannya bagi para pencari food truck. melalui aplikasi ini juga pencari food truck dapat melihat rekomendasi food truck berdasarkan rating yang pernah mereka berikan kepada para pencari food truck. Para pencari food truck juga dapat memberikan review tentang food truck dan menu yang food truck tersebut sediakan. Melalui aplikasi ini juga, pengelola keanggotaan food truck dapat mengelola keanggotaan food truck dengan lebih mudah karena data keanggotaan food truck dapat dikelola dengan terkomputerisasi. Pemilik food truck pun dapat mendaftar di portal ini berdasarkan paket yang disediakan oleh pengelola keanggotaan food truck.

Kata kunci: *food truck*, *makanan/minuman*, *rating*, *review*



ABSTRACT

In 2016, the development of technology in the dissemination of information is growing and began to be exploited by employers including food truck. Many people who want to find food truck, but because of the presence of food trucks that can be different each time makes people can not always aware of its existence. Through this application search of food truck can view the entire schedule of food truck and a food menu that each has of the truck. This application helps food truck to inform its existence to the seekers of food truck. Also aplikasi search through food truck food truck can view the recommendations by rating ever they give to the searchers food truck. The searchers food truck can also give a review of the food truck and a food truck menus that provide. Through this application, the membership manager can manage memberships food truck food truck easier for food trucks membership data can be managed by computerized. Food truck owner can register on the portal is based on the package provided by the membership manager food truck..

Keywords: food truck, beverage/food, rating, review



DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xx
DAFTAR SINGKATAN	xxii
DAFTAR ISTILAH.....	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Pembahasan	3
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Sumber Data	4
1.6 Sistematika Penyajian	5
1.6.1 Bab 1 Pendahuluan.....	5
1.6.2 Bab 2 Kajian Teori.....	5
1.6.3 Bab 3 Analisis dan Rancangan Sistem	5
1.6.4 Bab 4 Implementasi	5
1.6.5 Bab 5 Pengujian	5
1.6.6 Bab 6 Simpulan dan Saran	5

BAB 2 KAJIAN TEORI.....	6
2.1 Sistem	6
2.2 Portal	7
2.3 <i>Food Truck</i>	7
2.4 Rekomendasi Sistem.....	8
2.4.1 Sistem Rekomendasi Item-based Collaborative Filtering	9
2.5 <i>Flowchart</i>	10
2.6 <i>Entity Relationship Diagram</i>	11
2.6.1 Entity	11
2.6.2 <i>Relationship</i>	12
2.6.3 <i>Attributes</i>	12
2.6.4 Kardinalitas.....	12
2.7 <i>Data Flow Diagram</i>	12
2.8 Basis Data.....	13
2.9 Kamus Data	14
2.10 <i>Blackbox Testing</i>	14
2.11 PHP.....	15
2.12 <i>MySQL</i>	16
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	17
3.1 Proses Bisnis.....	17
3.1.1 Proses Bisnis Pendaftaran <i>Food Truck</i>	17
3.1.2 Proses Bisnis Perpanjangan Keanggotaan <i>Food Truck</i>	19
3.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	21
3.3 <i>Entity Relationship To Table</i>	22
3.4 <i>Data Flow Diagram</i>	26
3.4.1 DFD Level 0 Context Diagram	27

3.4.2 DFD Level 1	32
3.4.3 DFD level 2 Proses 2 Proses Kelola Program	40
3.4.4 DFD Level 2 Proses 3 Proses Kelola Admin.....	41
3.4.5 DFD Level 2 Proses 4 Proses Kelola Category	42
3.4.6 DFD Level 2 Proses 5 Proses Kelola Event	43
3.4.7 DFD Level 2 Proses 6 Proses Kelola Truck	44
3.4.7.1 DFD Level 2 Proses 7 Proses Kelola Customer.....	46
3.4.8 DFD Level 2 Proses 8 Proses Kelola Menu	47
3.4.9 DFD Level 2 Proses 9 Proses Kelola Jadwal.....	49
3.4.10 DFD Level 3 Proses 6.4 Proses Kelola Membership	50
3.5 Kamus Data	51
3.6 Spesifikasi Proses	60
3.7 Rancangan Antarmuka Pengguna.....	68
3.7.1 Rancangan Antarmuka Sign In Customer	68
3.7.2 Rancangan Antarmuka <i>Sign Up Customer</i>	69
3.7.3 Rancangan Antarmuka Halaman Beranda <i>Customer</i>	70
3.7.4 Rancangan Antarmuka Kategori	71
3.7.5 Rancangan Antarmuka Profil <i>Food Truck</i> Bagi Customer	72
3.7.6 Rancangan Antarmuka Ulasan	73
3.7.7 Rancangan Antarmuka Profil Menu Bagi Customer	74
3.7.8 Rancangan Antarmuka Jadwal <i>Food Truck</i>	75
3.7.9 Rancangan Antarmuka <i>Event</i>	76
3.7.10 Rancangan Antarmuka Pengaturan Akun Customer.....	77
3.7.11 Rancangan Antarmuka Ubah Kata Sandi Customer	77
3.7.12 Rancangan Antarmuka <i>Reset</i> Kata Sandi	78
3.7.13 Rancangan Antarmuka Beranda Bagi Pemilik Food Truck	79

3.7.14 Rancangan Antarmuka Profil Food Truck Bagi Pemilik Food Truck	80
3.7.15 Rancangan Antarmuka Profil Menu Bagi Pemilik.....	81
3.7.16 Rancangan Antarmuka Ubah Profil Truck Oleh Pemilik Food Truck	82
3.7.17 Rancangan Antarmuka Simpan Menu Bagi Pemilik Food Truck	83
3.7.18 Rancangan Antarmuka Kelola Jadwal oleh Pemilik Food Truck.....	84
3.7.19 Rancangan Antarmuka Keanggotaan Bagi Pemilik Food Truck.....	85
3.7.20 Rancangan Antarmuka Beranda Admin	85
3.7.21 Rancangan Antarmuka Kelola Food Truck	86
3.7.22 Rancangan Antarmuka Tambah Food Truck.....	87
3.7.23 Rancangan Antarmuka Ubah Food Truck Oleh Admin.....	89
3.7.24 Rancangan Antarmuka Kelola Keanggotaan Food Truck.....	90
3.7.25 Rancangan Antarmuka Kelola Program	91
3.7.26 Rancangan Antarmuka Simpan Program.....	91
3.7.27 Rancangan Antarmuka Kelola Event.....	92
3.7.28 Rancangan Antarmuka Tambah Event	92
3.7.29 Rancangan Antarmuka Kelola Category	93
3.7.30 Rancangan Antarmuka Tambah Category.....	93
3.7.31 Rancangan Antarmuka Kelola Admin Oleh Super Admin	94
3.7.32 Rancangan Antarmuka Tambah Admin Oleh Super Admin.....	94
3.7.33 Rancangan Antarmuka Account Setting Admin.....	95
BAB 4 Implementasi	97
4.1 Sign In Customer	97
4.2 Sign Up Customer.....	97
4.3 Category	98
4.4 Forget Password.....	98
4.5 Beranda Customer.....	99

4.6 Event.....	100
4.7 Login Admin.....	100
4.8 Berand Pemilik Food Truck.....	101
4.9 Profil Food Truck Bagi Pemilik.....	101
4.10 Ubah Profil Food Truck.....	102
4.11 Tambah Menu.....	103
4.12 Beranda Super Admin.....	104
4.13 Ubah Email Admin.....	104
4.14 Ubah Password Admin.....	105
4.15 Ubah Nama Admin.....	105
4.16 Kelola Admin.....	106
4.17 Tambah Admin.....	106
4.18 Kelola Food Truck.....	107
4.19 Tambah Food Truck.....	108
4.20 Ubah Food Truck Oleh Admin.....	109
4.21 Kelola Membership.....	110
4.22 Kelola Program.....	111
4.23 Tambah Program.....	112
4.24 Kelola Event.....	113
4.25 Tambah Event.....	114
4.26 Kelola Category.....	115
4.27 Tambah Category.....	115
4.28 Jadwal Keberadaan.....	116
4.29 Keanggotaan Pemilik Food Truck.....	117
4.30 Kelola Jadwal Keberadaan.....	118
BAB 5 PENGUJIAN.....	119

5.1 Pengujian Sign In.....	119
5.2 Pengujian Sign Up	119
5.3 Pengujian Forget Password.....	120
5.4 Pengujian Memberikan Rating dan Review	120
5.5 Pengujian Menyimpan Data Food Truck.....	120
5.6 Pengujian Menyimpan Data Program	121
5.7 Pengujian Menyimpan Data Membership	121
5.8 Pengujian Menyimpan Data Admin dan Pemilik Food Truck.....	121
5.9 Pengujian Menyimpan Data Menu Food Truck	122
5.10 Pengujian Menyimpan Data Jadwal Food Truck.....	122
5.11 Pengujian Menyimpan Data Event.....	123
5.12 Pengujian Menyimpan Data Category Truck	123
BAB 6 Kesimpulan dan Saran	124
6.1 Kesimpulan.....	124
6.2 Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA.....	125
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	127

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Proses Penerimaan Pasien di Rumah Sakit [20, p. 71]	11
Gambar 3.1 Flowchart Proses Bisnis Pendaftaran <i>Food Truck</i>	17
Gambar 3.2 Flowchart Proses Bisnis Perpanjangan Keanggotaan <i>Food Truck</i>	19
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram	22
Gambar 3.4 DFD Level 0 Context Diagram	27
Gambar 3.5 DFD Level 1 bagian 1	33
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2 Proses Kelola Program	40
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3 Proses Kelola Admin	41
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4 Proses Kelola Category	42
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 5 Proses Kelola Event.....	43
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 6 Proses Kelola Truck.....	44
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 7 Proses Kelola Customer.....	46
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 8 Proses Kelola Menu.....	47
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 9 Proses Kelola Jadwal	49
Gambar 3.15 DFD Level 4 Proses 6.4 Proses Kelola Membership	50
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka Sign In Customer.....	68
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka <i>Sign Up Customer</i>	69
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Halaman Beranda	70
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Kategori.....	71
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Profil <i>Food Truck</i>	72
Gambar 3.21 Rancangan Antarmuka Ulasan	73
Gambar 3.22 Rancangan Antarmuka Profil Menu	74
Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Jadwal <i>Food Truck</i>	75
Gambar 3.24 Rancangan Antarmuka <i>Event</i>	76
Gambar 3.25 Rancangan Antarmuka Pengaturan Akun Pengguna.....	77
Gambar 3.26 Rancangan Antarmuka Ubah Kata Sandi.....	77
Gambar 3.27 Rancangan Antarmuka <i>Reset</i> Kata Sandi.....	78
Gambar 3.28 Rancangan Antarmuka Beranda Bagi Pemilik Food Truck	79
Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Profil Food Truck Bagi Pemilik Food Truck	80

Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Profil Menu Bagi Pemilik Food Truck	81
Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Ubah Profil Truck Oleh Pemilik Food Truck	82
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Simpan Menu Bagi Pemilik Food Truck ...	83
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Kelola Jadwal Pemilik Food Truck	84
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Keanggotaan Bagi Pemilik Food Truck.....	85
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Beranda Admin	85
Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Kelola Food Truck	86
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Tambah Food Truck	87
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Ubah Food Truck Oleh Admin	89
Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Kelola Keanggotaan Food Truck	90
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Kelola Program	91
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Simpan Program.....	91
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Kelola Event.....	92
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Tambah Event	92
Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Kelola Category.....	93
Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Tambah Category	93
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Kelola Admin Oleh Super Admin	94
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Tambah Admin Oleh Super Admin	94
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Ubah Email Admin.....	95
Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Ubah Nama Admin.....	96
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Ubah Password Admin	96
Gambar 4.1 Sign In.....	97
Gambar 4.2 Sign Up	98
Gambar 4.3 Category.....	98
Gambar 4.4 Forget Password	98
Gambar 4.5 Beranda Customer	99
Gambar 4.6 Event	100
Gambar 4.7 Login Admin	100
Gambar 4.8 Beranda Pemilik Food Truck.....	101
Gambar 4.9 Profil Food Truck Bagi Pemilik Food Truck	101
Gambar 4.10 Ubah Profil Food Truck	102

Gambar 4.11 Tambah Menu	103
Gambar 4.12 Beranda Super Admin	104
Gambar 4.13 Ubah Email Admin.....	104
Gambar 4.14 Ubah Password Admin.....	105
Gambar 4.15 Ubah Nama Admin.....	105
Gambar 4.16 Kelola Admin	106
Gambar 4.17 Tambah Admin.....	106
Gambar 4.18 Kelola Food Truck	107
Gambar 4.19 Tambah Food Truck	108
Gambar 4.20 Ubah Food Truck Oleh Admin.....	109
Gambar 4.21 Kelola Membership Oleh Admin.....	110
Gambar 4.22 Kelola Program	111
Gambar 4.23 Tambah Program.....	112
Gambar 4.24 Kelola Event.....	113
Gambar 4.25 Tambah Event	114
Gambar 4.26 Kelola Category	115
Gambar 4.27 Tambah Category	115
Gambar 4.28 Jadwal Keberadaan.....	116
Gambar 4.29 Keanggotaan Pemilik Food Truck.....	117
Gambar 4.30 Kelola Jadwal Keberadaan	118

DAFTAR TABEL


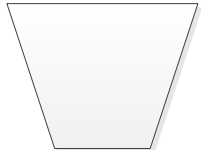
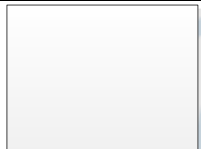

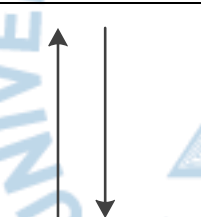
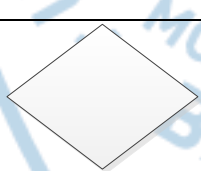


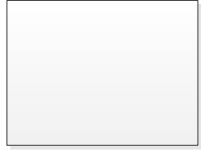
Tabel 3.1 Tabel Truck.....	22
Tabel 3.2 Tabel Jadwal	22
Tabel 3.3 Tabel Admin	23
Tabel 3.4 Tabel Program	23
Tabel 3.5 Tabel Membership	23
Tabel 3.6 Tabel Customer.....	24
Tabel 3.7 Tabel Menu.....	24
Tabel 3.8 Tabel Menu Gambar	24
Tabel 3.9 Tabel Menu Review	25
Tabel 3.10 Tabel Truck Review.....	25
Tabel 3.11 Tabel Category.....	25
Tabel 3.12 Tabel Category Truck	25
Tabel 3.13 Tabel Category Menu.....	26
Tabel 3.14 Tabel Event.....	26
Tabel 3.15 Kamus Data Tabel Truck	51
Tabel 3.16 Kamus Data Tabel Jadwal.....	52
Tabel 3.17 Kamus Data Tabel Admin.....	52
Tabel 3.18 Kamus Data Tabel Program	53
Tabel 3.19 Kamus Data Tabel Membership.....	53
Tabel 3.20 Kamus Data Tabel Customer	54
Tabel 3.21 Kamus Data Tabel Menu	55
Tabel 3.22 Kamus Data Tabel Menu Gambar	55
Tabel 3.23 Kamus Data Tabel Menu Reviw.....	56
Tabel 3.24 Kamus Data Tabel Truck Review	57
Tabel 3.25 Kamus Data Tabel Category	57
Tabel 3.26 Kamus Data Tabel Category Menu	58
Tabel 3.27 Kamus Datat Tabel Category Truck.....	58
Tabel 3.28 Kamus Data Tabel Event	59
Tabel 3.29 Proses Login dan Logout	60
Tabel 3.30 Proses Simpan Program	60

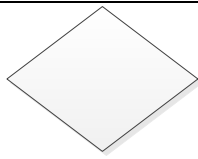


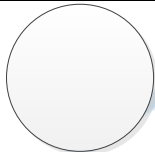


Tabel 3.31 Proses Aktifkan dan Non-aktifkan Program.....	60
Tabel 3.32 Proses Lihat Program.....	61
Tabel 3.33 Proses Simpan Admin.....	61
Tabel 3.34 Proses Simpan Category	61
Tabel 3.35 Proses Aktifkan dan Non-aktifkan Category.....	62
Tabel 3.36 Proses Lihat Category	62
Tabel 3.37 Proses Simpan Event.....	62
Tabel 3.38 Proses Aktif dan Non-aktifkan Event.....	62
Tabel 3.39 Proses Lihat Event	63
Tabel 3.40 Proses Simpan Truck	63
Tabel 3.41 Proses Aktif dan Non-aktifkan Truck.....	63
Tabel 3.42 Proses Lihat Truck.....	63
Tabel 3.43 Proses Tambah Membership.....	64
Tabel 3.44 Proses Lihat Membership.....	64
Tabel 3.45 Proses Rating dan Rekomendasi Truck	64
Tabel 3.46 Proses Cari Truck.....	65
Tabel 3.47 Proses Simpan Customer.....	65
Tabel 3.48 Proses Reset Password Customer.....	65
Tabel 3.49 Proses Lihat Customer	65
Tabel 3.50 Proses Simpan Menu.....	66
Tabel 3.51 Proses Lihat Menu	66
Tabel 3.52 Proses Aktif dan Non-aktifkan Menu.....	66
Tabel 3.53 Proses Rating dan Rekomendasi Menu	66
Tabel 3.54 Proses Cari Menu.....	67
Tabel 3.55 Proses Simpan Jadwal.....	67
Tabel 3.56 Proses Hapus Jadwal.....	67
Tabel 3.57 Proses Lihat Jadwal.....	68
Tabel 5.1 Pengujian Login.....	119
Tabel 5.2 Pengujian Sign Up	119
Tabel 5.3 Pengujian Forget Password.....	120
Tabel 5.4 Pengujian Memberikan Rating dan Review	120
Tabel 5.5 Pengujian Merubah Data Food Truck	120

Tabel 5.6 Pengujian Menyimpan Data Program	121
Tabel 5.7 Pengujian Menyimpan Data Membership	121
Tabel 5.8 Pengujian Menyimpan Data Admin dan Pemilik Food Truck	121
Tabel 5.9 Pengujian Menyimpan Data Menu Food Truck.....	122
Tabel 5.10 Pengujian Menyimpan Data Jadwal Food Truck.....	122
Tabel 5.11 Pengujian Menyimpan Data Event	123
Tabel 5.12 Pengujian Menyimpan Data Category Truck	123



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Dokumen	Menunjukkan <i>input</i> dan <i>output</i> baik untuk proses manual mekanik dan komputer
Flowchart		Manual	Menunjukkan pekerjaan manual
Flowchart		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer
Flowchart		Disk	Menunjukkan i/o menggunakan <i>harddisk</i>
Flowchart		Garis alir	Menunjukkan arus dari proses
Flowchart		Keputusan	Digunakan untuk suatu seleksi kondisi di dalam program
Flowchart		Terminal	Menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses
Flowchart		Keyboard	Menunjukkan <i>input</i> yang menggunakan <i>online keyboard</i>
ERD		Entity set	Sebuah “benda” atau “objek” di dunia nyata yang dapat dibedakan dari semua objek lainnya

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
ERD		<i>Relationship</i>	Hubungan di antara beberapa <i>entity</i>
ERD		Atribut	Sebutan untuk mewakili suatu <i>entity</i>
DFD		Kesatuan Luar	Kesatuan di luar sistem yang akan memberikan <i>input</i> atau menerima <i>output</i> dari sistem
DFD		Proses	Kegiatan atau pekerjaan yang akan dilakukan oleh orang atau mesin komputer, di mana aliran data masuk ditransformasikan ke aliran data keluar
DFD		Arus Data	Digunakan untuk menggambarkan gerakan paket data atau informasi dari suatu bagian ke bagian lain dari sistem di mana penyimpanan mewakili lokasi penyimpanan data.
DFD		Penyimpanan	Digunakan untuk memodelkan kumpulan data atau pake data

Referensi:

Notasi/Lambang *Flowchart* dari Kusriani dan Andri Koniyo [1]

Notasi/Lambang ERD dari Kusriani [2]

Notasi/Lambang DFD dari Kusriani dan Andri Koniyo [1]

DAFTAR SINGKATAN

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
DFD	<i>Data Flow Diagram</i>
PHP	Hypertext Preprocessor



DAFTAR ISTILAH

Aplikasi	Perangkat yang menghubungkan pengguna dengan komputer
<i>Dialog Form / Form</i>	Tempat untuk pembuatan <i>window</i>
<i>Field</i>	Kontrol masukan yang diletakkan di dalam <i>form</i> atau <i>dialog form</i>
Fitur	Aspek, kualitas, atau ciri khas yang menonjol sehingga menjadi daya tarik sesuatu produk.
ID	Identitas unik yang hanya dimiliki oleh satu benda atau pengguna
<i>Password</i>	Kata rahasia untuk mengakses ke sumber tertentu
<i>Sign In</i>	Fungsi yang digunakan pengguna untuk mengakses aplikasi berdasarkan id unik dan <i>password</i>
<i>SignOout</i>	Fungsi yang digunakan pengguna untuk berhenti dan keluar dari aplikasi
<i>Customer</i>	Personal-personal yang terlibat langsung dalam pemakaian komputer

