

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab 1 menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika pembahasan dari proyek tugas akhir.

1.1 Latar Belakang Masalah

Membeli mobil dengan cara kredit sudah merupakan hal yang sangat biasa dimasyarakat. Setiap orang bisa mendapatkan mobil dengan cara mudah dan murah, tetapi kadang konsumen memaksakan diri untuk mengambil kredit mobil tanpa memperhitungkan kemampuan keuangannya. Ini berdampak kepada pihak yang memberi pinjaman kredit mobil bila konsumen tidak mampu membayar cicilannya. Tetapi ada juga orang berfikir bahwa mengkredit mobil itu rugi karena bunganya yang tinggi, padahal setiap perusahaan memberikan kredit angsuran mobil berbeda-beda suku bunganya dan angsuran bisa disesuaikan sesuai dengan kemampuan konsumen. Inilah yang membuat konsumen tidak jadi membeli mobil karena melihat angusran yang tinggi.

Untuk itu diperlukan simulasi kredit dan sistem pendukung keputusan yang dapat memperhitungkan segala kriteria sehingga meminimalisir resiko baik untuk konsumen maupun perusahaan pemberi kredit. Simulasi kredit bertujuan untuk melihat jumlah angsuran dan bunga agar konsumen dapat mengetahui apakah angsurannya dapat terpenuhi dan konsumen bisa menentukan sendiri jumlah angsurannya. Sedangkan sistem pendukung keputusan bertujuan agar memudahkan pemberi kredit melihat kelayakan kosumen apakah layak diberikan pinjaman untuk membeli mobil. Ada beberapa model yang dapat digunakan sebagai sistem pendukung keputusan salah satunya adalah SAW (*Sistem Addictive Weighting*), dalam metode SAW untuk menentukan sistem kelayakannya adalah dengan cara mempertimbangkan kriteria-kriteria yang telah ditentukan oleh pemberi kredit, walau pun pengambilan keputusan sepenuhnya ditentukan oleh pihak pemberi kredit namun sistem pengambilan keputusan ini akan menampilkan

nilai-nilai di setiap kriteria. Metode ini akan memudahkan dan membantu pihak pemberi kredit kendaraan mobil dalam mengambil keputusannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam tugas akhir ini adalah bagaimana cara merancang data perusahaan sehingga dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan.

Rumusan masalah dapat di rumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mencatat dan menghitung setiap transaksi?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan persentase kelayakan survey kredit mobil?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan persentase kelayakan pembelian mobil?
4. Bagaimana membuat aplikasi pengingat tanggal tagihan untuk konsumen?
5. Bagaimana membuat aplikasi simulasi kredit untuk konsumen?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan dari topik ini adalah:

1. Membuat aplikasi yang untuk mencatat dan menghitung setiap transaksi agar lebih efektif dan efisien.
2. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan persentase kelayakan pinjaman.
3. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan persentase kelayakan pinjaman.
4. Membuat aplikasi pengingat/*reminder* untuk konsumen melalui sms.
5. Membuat aplikasi yang dapat memberikan simulasi kredit untuk konsumen.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut merupakan ruang lingkup kajian dalam aplikasi ini :

- Perangkat keras
Batasan perangkat keras yang digunakan untuk aplikasi yang akan di buat adalah sebagai berikut :
 1. *Computer Dual Core/higher*
 2. *OS Windows XP/higher*
 3. *Memory 1GB/higher*
- Perangkat lunak
Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman C#. Batasan perangkat lunak yang akan digunakan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut:
 1. *Microsoft Visual Studio 2013*
 2. *Microsoft SQL Server 2014*
 3. Sistem Operasi *Windows XP/ Windows Vista/ Windows 7/ Windows 8*
- Batasan Aplikasi
 1. Aplikasi merupakan aplikasi berbasis desktop.
 2. Aplikasi dioperasikan pada ruang lingkup *showroom* dan lising.
 3. Setiap pengguna yang akan menggunakan program harus terdaftar terlebih dahulu.
 4. Pengguna dalam sistem ini dibagi menjadi tiga hak akses yaitu Pemilik dan Karyawan. Setiap hak akses memiliki kewenangan masing-masing yang berbeda.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang di jadikan acuan dalam pembuatan tugas akhir ini dibagi menjadi 2 data , yaitu data primer dan data skunder ,dalam data primer adalah sebagai berikut: Analisis dalam laporan ini mengacu kepada situs-situs di internet yang berhubungan dengan format pembuatan laporan tugas akhir. Sumber Data Sekunder adalah sebagai berikut: Sumber data

sekunder didapat dari hasil wawancara dan observasi langsung kepada pemilik showroom mobil. Data yang di ambil meliputi data-data peminjam, data finansial, penjualan, dan pembelian. Data-data ini dikumpulkan untuk di analisis.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan Seminar Tugas Akhir ini direncanakan akan sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, serta sistematika pembahasan dari proyek seminar tugas akhir

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek seminar tugas akhir

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, antara lain memuat *ERD*, *Use Case*, *Class Diagram*, *Flowchart*, *User interface*, dan penjelasan sistem

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fitur utama yang dibuat

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai rencana pengujian sistem serta testing yang akan dilakukan

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat. Untuk lebih meningkatkan hasil akhir yang lebih baik maka penulis juga memberikan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini.

