

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko Sierra adalah toko yang bergerak dibidang penjualan barang – barang elektronik, khususnya peralatan komputer. Toko yang bertempat di Jaya Plasa ini tentunya memiliki banyak sekali saingan bisnis. Oleh karena itu, diperlukan media yang dapat digunakan untuk meningkatkan proses jual beli yang dilakukan oleh Toko Sierra.

Pada saat ini, Toko Sierra masih melakukan penjualan dengan menyewa counter di Jaya Plasa dan menyebarkan info dengan bermodalkan media social. Hal ini menyebabkan keuntungan yang diperoleh oleh Toko Sierra masih belum maksimal. Selain itu, Toko Sierra masih memiliki masalah untuk memberikan detail gambar dan spec dari barang yang dijualnya kepada konsumen jika hanya mengandalkan media sosial BBM saja.

Setelah melihat masalah-masalah yang terjadi pada Toko Sierra, maka akan dibuat sebuah aplikasi berbasis *website* untuk menangani masalah-masalah tersebut dan meningkatkan penjualan Toko Sierra, karena di counter saja tidak cukup untuk memaksimalkan penjualan, selain itu juga, Jaya Plasa merupakan pusat penjualan barang elektronik, sehingga saingan tidak luput menjadi faktor menurunnya pendapatan. Aplikasi ini akan membantu Toko Sierra untuk melakukan penjualan barang secara *online*. Aplikasi ini juga dapat membantu pembeli untuk melihat barang yang ditawarkan oleh Toko Sierra.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang yang ada, maka ditemukan beberapa rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk menyediakan informasi kepada pembeli secara online?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu *customer* melakukan pemesanan produk – produk yang ditawarkan?

3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu Toko Sierra dalam melakukan pembelian barang ke supplier?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat meningkatkan penjualan Toko Sierra dengan teknik *apriori*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berikut ini merupakan tujuan dari pembuatan aplikasi berdasarkan masalah yang ada :

1. Membuat aplikasi untuk melihat data katalog barang yang dijual Toko Sierra.
2. Membuat aplikasi yang dapat membantu *customer* melakukan pemesanan produk - produk yang ditawarkan.
3. Membuat aplikasi yang dapat membantu Toko Sierra dalam melakukan pembelian barang ke supplier.
4. Membuat aplikasi yang dapat meningkatkan penjualan Toko Sierra dengan teknik *apriori*.

1.4 Ruang Lingkup

Berikut ini merupakan ruang lingkup dari kajian yang akan digunakan untuk membuat aplikasi Toko Sierra :

- Perangkat keras
 - *Processor* : Core 2 Duo E4500 – 2.2 GHz
 - Memory : DDR34GB
 - *Harddisk* : sisa ruang kosong 80GB
- Perangkat lunak
 - Editor : Netbeans IDE 8
 - Bahasa Pemrograman : HTML, PHP , CSS
 - Basis Data : MySQL

- Batasan Aplikasi

Pengguna aplikasi ini terbagi menjadi 2 jenis *user* yaitu Admin dan *customer/member*. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi yang berbasis web dan diterapkan di Toko Sierra.

- Admin dapat melakukan :

- a. Membuat dan mengubah data admin.
 - b. Melihat laporan.
 - c. Mencetak laporan
 - d. Mengubah data *member*.
 - e. Membuat dan mengubah data pembelian.
 - f. Membuat dan mengubah data penjualan.
 - g. Melihat konfirmasi pembelian pembeli.
 - h. Mengubah status pembelian pembeli.
- *Customer/ member* dapat melakukan :
 - a. Menambah dan mengubah data pembelian barang.
 - b. Melihat katalog barang yang di jual.
 - c. Memasukkan barang ke dalam keranjang pembelian.
 - d. Mengubah info data *member*.
5. Melihat info barang yang disarankan oleh sistem.

1.5 Sumber Data

Data-data yang didapat dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah observasi langsung ke instansi yaitu Toko Sierra. Selain itu data-data juga didapatkan dari studi pustaka buku dan dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut ini adalah sistematika penyajian laporan Tugas Akhir pada Toko Sierra :

BAB 1. Pendahuluan

Bab 1 membahas mengenai pendahuluan pembuatan program untuk Toko komputer Sierra.

Bab ini digunakan untuk menjelaskan :

1.1 Latar belakang

Pada bagian 1.1 membahas mengenai alasan-alasan yang melatarbelakangi dari pembuatan laporan Tugas Akhir untuk Toko Sierra.

1.2 Rumusan masalah

Pada bagian 1.2 membahas mengenai rumusan – rumusan masalah yang menjadi latarbelakang dalam pembuatan aplikasi untuk Toko Sierra.

1.3 Tujuan Pembahasan

Pada bagian 1.3 membahas mengenai tujuan dari dibuatnya aplikasi untuk Toko Sierra berdasarkan dari rumusan masalah yang telah ada.

1.4 Ruang lingkup

Pada bagian 1.4 berisikan mengenai pembahasan– pembahasan dan batasan masalah pembuatan aplikasi untuk Toko Sierra serta membahas fungsionalitas dari setiap akun yang terdapat pada sistem Toko Sierra.

1.5 Sumber data

Pada bagian 1.5 berisikan mengenai pembahasan darimana sumber data – data yang akan digunakan untuk pembuatan aplikasi Toko Sierra didapat.

1.6 Sistematika Penyajian

Pada bagian 1.6 membahas mengenai sistematika dalam pembuatan dan penyusunan dari laporan Tugas Akhir ini.

BAB 2. Kajian Teori

Bab 2 membahas mengenai penjelasan dari teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan pengimplementasian teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi untuk Toko Sierra.

BAB 3. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab 3 membahas mengenai analisis dari keadaan,kebutuhan sistem, pembuatan sistem, ERD, dan gambaran arsitektur dari sistem yang akan dibuat untuk Toko Sierra.

BAB 4. Hasil Penelitian

Bab 4 membahas mengenai perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* untuk Toko Sierra yang sudah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab 5 membahas mengenai penjelasan rencana pengujian dari sistem yang telah dibuat untuk Toko Sierra serta testing yang akan diuji dan dilakukan pada sistem Toko Sierra.

BAB 6. Simpulan dan Saran

Bab 6 membahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan sistem untuk Toko Sierra serta juga berisi kata-katapenutup dalam Laporan Tugas Akhir.

