



BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pada perancangan ini perancang menarik kesimpulan mengenai bagaimana membuat sebuah tempat untuk mewadahi kegiatan komunitas desainer interior yang dapat memberikan kenyamanan dan mewadahi kebutuhan komunitas, serta merancang ruang yang sesuai dengan kebutuhan. Adanya penyediaan fasilitas *exhibition gallery* dapat mewadahi ruang bagi para desainer untuk memperlihatkan hasil karya mereka serta *material library* sehingga menambah wawasan mengenai material secara lebih detail. Perancang mengaplikasikan multimedia interaktif sebagai sistem *display* yang berbasis teknologi digital yang dapat memberikan edukasi kepada masyarakat luas tentang bidang desain interior. Perancangan *creative space* ini juga menyediakan ruang pameran yang dapat memperlihatkan hasil karya para desainer interior.

Pengaplikasian beberapa unsur warna yang mempunyai arti ke dalam interior ruangan dapat membuat menarik pengunjung untuk bereksplorasi sesuai dengan konsep warna. Pengolahan elemen interior

pada lantai, furniture, dinding dan furniture yang terinspirasi dari eksplorasi ide, gagasan, visual yang dapat menstimulus orang untuk berfikir kreatif dengan didukung oleh elemen-elemen interior lainnya.

5.2 Saran

Diharapkan perancangan ini dapat menjadi salah satu referensi bagi yang akan merancang *creative space* ataupun tempat yang memiliki latar belakang untuk mewadahi kegiatan komunitas desain interior. Semoga perancangan ini memberikan wawasan bagi pembaca dalam perancangan *creative space*.

