

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern ini, bisnis *café* merupakan suatu bisnis yang menjanjikan. Tidak hanya sebagai area makan, banyak masyarakat yang menjadikan *café* sebagai tempat untuk berkumpul. Hal itu ditinjau dari gaya hidup masyarakat masa kini yang cenderung senang bertatap muka, bersantai dan berbincang. Sudah menjadi suatu kebutuhan masyarakat untuk bersosialisasi, dan mereka membutuhkan sarana untuk mewujudkan keinginan mereka. Oleh karena itu, dengan adanya *café* ini dimaksudkan untuk merealisasikan kebutuhan masyarakat yaitu sarana berkumpul.

Banyaknya *café* yang bermunculan mengakibatkan para *owner* berpikir lebih kreatif untuk menciptakan konsep yang berbeda dari *café - café* yang sudah ada. Hal ini sudah tentu untuk menarik perhatian pengunjung. Pada umumnya, para *owner café* terlebih dahulu mensurvei apa yang menjadi tren di pasaran masyarakat atau dari kebiasaan-kebiasaan masyarakat. Masyarakat kebanyakan suka dengan sesuatu yang baru dan berbeda dari yang sudah ada.

Di jaman ini permainan *game* sangat marak sekali, tidak hanya *game arcade* saja, *game console* seperti PS3, XBOX, PSP, 3DS pun sangat banyak. Seiring perkembangan jaman dan teknologi, penulis akan menciptakan *café game* dengan tema *game Monster Hunter*. Memberikan tempat yang nyaman untuk pengunjung dan komunitas MH (*Monster Hunter*) dengan fasilitas yang baik.

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah perancangan, yaitu:

1. Bagaimana merancang interior *café* Monster hunter yang komunikatif, dan rekreatif bagi masyarakat?
2. Bagaimana merancang interior *café monster hunter* dengan konsep “*Into the World of Monster Hunter*” agar orang berkesan?

“*Into the World of Monster Hunter*” akan memberikan *customer* suasana seperti saat sedang di dalam game yang dirancang seperti *Gathering hall* Monster Hunter.

1.3 Gagasan Perancangan

Membuat *café* tematik dengan tema *game* buatan asal capcom, yaitu *game* Monster Hunter yang ternama di Jepang, namun tidak hanya di Jepang saja, bahkan banyak negara lain juga termasuk di Indonesia. Desain *café* yang akan diterapkan adalah suasana seperti di dalam dunia *game* Monster Hunter.

1.4 Manfaat Perancangan

Perancangan kali ini memberikan pengalaman bagi penulis dan pembaca, seperti:

1. Bagi penulis, memberikan kreasi dalam desain yang belum pernah dilakukan oleh penulis. Menggunakan teori dan praktek sebagai referensi yang telah didapat selama perkuliahan, serta membuka wawasan baru kepada penulis segala hal tentang desain interior tematik berdasarkan game Monster Hunter.
2. Bagi pengunjung, memberikan pengetahuan seperti apakah Monster Hunter itu. Terutama kepada masyarakat awam yang belum mengenal *Monster hunter*.
3. Memfasilitasi para penggemar Monster Hunter.

1.5 Ruang Lingkup Perancangan

Target pasar pada perancangan interior *café* Monster Hunter ini lebih ditujukan untuk komunitas MH (Monster Hunter), namun tidak menutup kemungkinan untuk masyarakat umum dengan rentang usia remaja hingga dewasa, untuk *gender* tidak dibatasi. Obyek dari perancangan ini berupa ruang wadah para pengunjung yang bermain game *Monster Hunter* melalui gadget mereka seperti “PSP”, “3DS”, “komputer”. *Café* Monster Hunter ini juga memberi fasilitas makanan ringan maupun berat, *wifi* gratis bagi pengunjung, tempat yang nyaman pada saat bermain.

Fasilitas *café Monster Hunter* terdiri dari :

- Area *lobby* dan kasir, berfungsi sebagai penerima pengunjung, juga tempat *display* promosi atau *event-event* yang sedang diadakan di *café*
- Dapur, berfungsi sebagai tempat memasak makanan dan mempersiapkan semua makanan yang dipesan oleh pengunjung.
- Area tempat makan, berfungsi sebagai wadah para pengunjung yang hendak menyantap makanan langsung di tempat, tersedia pula *wifi* gratis dan juga tersedia stop kontak yang dekat dengan meja-meja yang untuk mempermudah pengunjung mengisi baterai gadget mereka.
- Area *display* untuk merchandise *Monster Hunter*.
- Area bar, berguna sebagai tempat meracik minuman-minuman
- Area *game counter*, berfungsi sebagai tempat pemindahan data *game* dari PC yang disediakan, juga penyedia info *game* *Monster Hunter* melalui situs *Monster Hunter Wikia*

