

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Arnett, Jeffrey Jensen. 2013. *Adolescence and Emerging Adulthood: a Cultural Approach*. Fifth edition. New Jersey, USA: Pearson Education, Inc.
- Aryani, Rina Farida. 2015. *Mengenal Budaya Sunda Lebih Dekat*. Lampung: Yrama Widya
- Danandjaja, James. 1984. *Folklor Indonesia. Ilmu Gossip, Dongeng, dan Lain-Lain*. Jakarta: Grafiti. Pers
- Darmaprawira W.A., Sulasmi. 2002. *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya*. Edisi ke-2. Bandung: ITB
- Fad, Aisyah. 2014. *Kumpulan Permainan Anak Tradisional Indonesia*. Jakarta: Cerdas Interaktif
- Felici, James. 2012. *The Complete Manual of Typography: a Guide to Setting Perfect Type*. Second edition. Barkeley, Canada: Peachpit
- Haley, Allan; Richard Poulin, Jason Tselentis, Tony Seddon, Gerry Leonidas, Ina Saltz, Kathryn Henderson, dan Tyler Alterman. 2012. *Typography Referenced: a Comprehensive Visual Guide to the Language, History, and Practice of Typography*. Massachusetts, USA: Rockport Publishers, a member of Quayside Publishing Group.
- Holtzschue, Linda. 2011. *Understanding Color: an Introduction for Designers*. Fourth edition. New Jersey, USA: John Wiley & Sons, Inc.
- Poulin, Richard. 2011. *The Language of Graphic Design: An Illustrated Handbook for Understanding Fundamental Design Principles*. Massachusetts, USA: Rockport Publishers, a member of Quayside Publishing Group.
- Shaffer, R. David dan Katherine Kipp. 2007. *Developmental Psychology: Childhood & Adolescence*. Seventh Edition. Belmont, CA, USA: Thomson Wadsworth
- Sherin, Aaris. 2012. *Design Elements: Color Fundamentals*. Massachusetts, USA: Rockport Publishers, a member of Quayside Publishing Group.

Jurnal

- Ernawati, Purwaningsih. 2006. "Permainan Tradisional Anak: Salah Satu Khasanah Budaya yang Perlu Dilestarikan". *Jantra: Jurnal Sejarah dan Budaya*. 1(1): 40
- Hidayat, Dasrun. 2013. "Permainan Tradisional dan Kearifan Lokal Kampung Dukuh Garut Selatan Jawa Barat". *JURNAL ACADEMICA Fisip Untad*. 5(2): 1057.
- Indrawan, Cathleen Andrea; Bramantijo, dan Ryan Pratama S. 2013. "Perancangan Kampanye Sosial Tentang Penggunaan Lajur Bersepeda di Kota Surabaya". *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Krsiten Petra*. 1(2)
- Simatupang, Nurhayati. 2005. "Bermain Sebagai Upaya Dini Menanamkan Aspek Sosial Bagi Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*. 3(1): 23
- Witabora, Joneta. 2012. "Peran dan Perkembangan Ilustrasi". *HUMANIORA Jurusan Desain Komunikasi Visual, School of Design, BINUS University*. 3(2): 659.

Online

- Garcia, Enggia. 2012. "Media Above the Line dan Media Below the Line", (*online*), (<https://enggiagarcia.wordpress.com/2012/02/03/media-above-the-line-dan-media-below-the-line/>), diakses Kamis, 25 Februari 2016 19:58:07)
- Yoegi. 2009. "Psikologi Remaja: Dalam Perkembangan Moral dan Mental", (*online*), (<https://yoegi.wordpress.com/2009/06/04/psikologi-remaja-dalam-perkembangan-moral-dan-mental/>), diakses Kamis, 25 Februari 2016 21:08:57)
- Yuk Main. 2013. "Yuk Main! Kampanye Sosial Membangkitkan Kembali Permainan Tradisional Indonesia", (*online*), (<http://www.kaskus.co.id/thread/517840e77c1243ac7f000002/yuk-main-kampanye-sosial-membangkitkan-kembali-permainan-tradisional-indonesia/>), diakses Minggu 28 Februari 2016 20:58:04)