

DAFTAR PUSTAKA

- Soekardi, Yuliardi, dan U.Syahbudin. 2004. *Si Kabayan dan Bendo Ajaib*. Bandung : CV Pustaka Setia.
- _____. “Potensi Seni dan Budaya Jawa Barat”, (Online), (http://www.jabarprov.go.id/index.php/potensi_daerah/detail/20/4, diakses pada 28 Februari 2016).
- Kusmiati R., Artini. 1999. *Teori Dasar Disain Komunikasi Visual*. Jakarta : Penerbit Djambatan .
- Kotler, Philip dan Gary Armstrong. Alih bahasa oleh Alexander Sindoro. 1999. *Dasar-dasar Pemasaran*. Jakarta : Indeks.
- Danandjaja, James. 1994. *Folklor Indonesia*. Jakarta : Pustaka Utama Grafiti.
- Kartono, Kartini. 1985. *Peranan Keluarga Memandu Anak*. Jakarta : CV. Rajawali.
- Silverman, David. “*How to Learn Board Game Design and Development*”, (Online), (<http://gamedevelopment.tutsplus.com/articles/how-to-learn-board-game-design-and-development--gamedev-11607>, diakses pada 28 Maret 2016).
- _____. “Pertumbuhan Dan Perkembangan Anak Usia 6-12 Tahun”, (Online), (<http://pondokibu.com/pertumbuhan-dan-perkembangan-anak-usia-6-12-tahun.html>, diakses pada 4 April 2016).
- Vagansza. “*51 Game Mekanik yang Kerap Digunakan dalam Tabletop Game*”, (Online), (<http://boardgame.id/51-game-mekanik-yang-kerap-digunakan-dalam-tabletop-game/>, diakses pada 27 Maret 2016).