

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

*Board game* Kabayan-Nyalamatkeun Lembur dibuat dengan konsep sebuah cerita Kabayan yang dikemas dalam bentuk permainan ini diharapkan dapat menarik minat anak-anak usia sekolah dasar untuk mengetahui pesan moral yang terkandung dalam cerita Kabayan dan mampu menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari. *Board game* ini dibuat dengan *genre* kooperatif sehingga melatih para pemainnya untuk bekerja sama dan cerita dalam permainan ini mengajarkan anak-anak untuk selalu menjaga alam di sekitarnya. Dengan penggunaan gaya gambar *manga*, tipografi yang berkesan lucu, serta warna-warna alam diharapkan dapat disukai oleh anak-anak. Penggunaan beberapa kebudayaan dari Jawa Barat dalam permainan ini juga bertujuan agar anak-anak bisa mengenal kebudayaan asal Jawa Barat.

Melalui perancangan ini diharapkan akan hadir lebih banyak lagi variasi media cerita Kabayan sehingga anak-anak tidak bosan dan mau kembali menikmati kisahnya. Diharapkan pesan moral yang terkandung dalam permainan ini dapat menjadi pelajaran bagi anak-anak untuk di kehidupannya di masa mendatang.

#### **5.2 Saran**

Untuk karya ini sebaiknya sifat-sifat dalam karakter di cerita Kabayan dapat lebih ditonjolkan dalam permainan sehingga setiap karakter dalam permainan memiliki ciri khasnya masing-masing dan aturan dalam permainan dapat lebih diperjelas agar memudahkan para pemula untuk bermain.