

## DAFTAR PUSTAKA

Colles Robert, *The Intelligence of Children*. C: 30-31

Caroll Deborah dan Reid Stella, *Nanny* 911

Dwi Retno Safitri, *Teori dan Filosofi Yang Mendasari Pendidikan Anak*

Usia Dini (online)

([http://www.academia.edu/10078537/TEORI\\_DAN\\_FILOSOFI\\_YANG\\_MENDASARI\\_PENDIDIKAN\\_ANAK\\_USIA\\_DINI](http://www.academia.edu/10078537/TEORI_DAN_FILOSOFI_YANG_MENDASARI_PENDIDIKAN_ANAK_USIA_DINI) diakses 29 Februari 2016, pukul 12.42)

Ida Husna, “Lunturnya Budaya Sopan Santun Siswa Terhadap Guru Ditinjau

Dari Landasan Sosial Budaya.” (online),

(<https://idasuramunhusna.wordpress.com/2013/10/13/lunturnya-budaya-sopan-santun-siswa-terhadap-guru/> diakses 27 Februari 2016, pukul 13.00)

Manikmaya, “51 Mekanisme Permainan yang Dipakai Dalam Membuat Boardgame” (online), (<http://segitiga.net/news/game-industry/51-jenis-mekanisme-permainan-yang-ada-dalam-board-game/> diakses pada 27 Februari 2016, pukul 9.10 )

Mis Wahyuningsih, “Perkembangan Anak.”, (online)

(<https://miswahyuningsih1201110008.wordpress.com/paud-menurut-para-tokoh/menurut-montessori/> diakses 17 Februari 2016, pukul 11.37)

Parents Indonesia, “25 Sopan Santun untuk anak “ ( online ) ,

( <http://parentsindonesia.com/article.php?type=article&cat=kids&id=745/>, diakses pada 13 Februari 2016, pukul 19.35)

Stikom Surabaya, “Landasan Teori Desain Grafis. ” (online),

( <http://sir.stikom.edu/65/6/BAB%20III.pdf> diakses 29 Februari 2016, pukul 12.51)

Resti Stefanie, “Sejarah dan jenis-jenis ilustrasi” (online),

(<https://keytoothsumarz.wordpress.com/ilustrasi-dalam-cover-buku/>

( diakses 29 Febuari 2016, pukul 13.35 )

