

DAFTAR PUSTAKA

- Anna, K. Lucia. 25 September 2015. "Jam Kerja Organ Tubuh Menurut Pengobatan Tiongkok", (Online), (www.health.kompas.com, diakses 20 Januari 2016).
- Antar, Venus. 2004. *Manajemen Kampanye; Panduan Teoritis Dan Praktis Dalam Mengefektikan Kampanye Komunikasi*. Bandung: Simbiosis Rekaatam Meda.
- Ariadinata, Jumali. 10 Desember 2012. "Gamification: Teknik Game Design untuk Kemudahan Training Karyawan", (Online), (www.kompasiana.com, diakses 31 Maret 2016).
- Buyens, Jim. 2001. *Web Database Development*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Guyton, A. C. and Hall, J. E. 1997. *Buku Ajar Fisiologi Kedokteran*. Edisi 9. Jakarta: EGC.
- Hurlock, E. 1992. *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.
- Kotler, Philip. 1996. *Marketing Manajemnt: Analysis, Planning, Implementation, and Control*. Jakarta: Erlangga.
- Kotler, Philip. 2003. *Manajemen Pemasaran*. Jakarta: Indeks kelompok Gramedia.
- Kusmiati, Artini. (1999). *Teori Dasar Desain Komunikasi Visual*. Jakarta: Djambatan.
- M.Romli, Asep Syamsul. (2012). *Jurnalistik Online: Panduan Praktis Mengelola Media Online*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Potter & Perry. (2005). *Buku Ajar Fundamental Keperawatan; Konsep, Proses dan Praktik Edisi 4*. Volume 2. Jakarta: EGC.
- Prasadja, Andreas. (2009). *Ayo Bangun! dengan Buger karena Tidur yang Benar*. Jakarta: PT Mizan Publika.

Rafknowledge. (2004). *Insomnia dan Gangguan Tidur Lainnya*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Sa'id, Musthofa Abu (2015). *Mendidik Remaja Nakal*. Yogyakarta: Semesta Hikmah.

Sarwono, Sarlito Wirawan (2002). *Psikologi Remaja*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

