

ABSTRAK

PERANCANGAN MUSEUM *VIRTUAL* LAMBUNG MANGKURAT DI KOTA BANJARMASIN

Oleh
Yolanda Georgia Andriani
NRP 1264080

Museum Lambung Mangkurat adalah sebuah museum terbesar dan terlengkap di Kalimantan Selatan, dan memiliki 12.000 buah koleksi yang dikelompokkan menjadi 10 jenis yaitu Geologika atau Geografi, Biologika, Etnografika, Arkeologika, Historika, Numismatika atau Heraldika, Filologika, Keramologika, Koleksi Seni Rupa, dan Teknologika. Museum Lambung Mangkurat dikelola oleh Dinas Pemuda, Olahraga Kebudayaan, dan Pariwisata, Provinsi Kalimantan Selatan. Museum Lambung Mangkurat memiliki fungsi dalam memberikan informasi, melakukan pembinaan, mengembangkan nilai budaya bangsa, memperkuat kepribadian dan jati diri, mempertebal keimanan, menambah ketakwaan kepada Tuhan, serta meningkatkan rasa harga diri dan kebanggaan nasional.

Koleksi dan informasi yang ditampilkan di Museum Lambung Mangkurat sangat berguna untuk memperkaya wawasan masyarakat Indonesia mengenai budaya yang terdapat di wilayah Kalimantan Selatan. Di era kemajuan teknologi ini masyarakat dapat memperoleh informasi melalui media internet. Masyarakat saat ini, lebih menggunakan media digital sebagai sumber pembelajaran dan sumber yang paling mudah diakses. Masyarakat Indonesia dapat memperoleh pengetahuan tentang budaya Banjar, Melayu, Dayak yang ada di Museum Lambung Mangkurat melalui *website / virtual* Museum.

Perancangan Museum *Virtual* Lambung Mangkurat, yang menarik, modern, komunikatif serta informatif. Dengan memadukan antara fotografi dan desain kultural khas Kalimantan Selatan. Perancangan *virtual* yang berguna dalam menyebarkan ilmu pengetahuan dan informasi tentang kekayaan seni, budaya, tradisi dan edukasi yang ada di Museum Lambung Mangkurat, ke seluruh penjuru Indonesia tanpa harus mengunjungi Museum Lambung Mangkurat secara faktual.

Kata Kunci : Informasi, Kalimantan Selatan, Museum, Virtual.

ABSTRACT

THE MUSEUM VIRTUAL DESIGN OF LAMBUNG MANGKURAT IN BANJARMASIN

By :

Yolanda Georgia Andriani

NRP 1264080

The museum is the biggest and the most complete museum and has more than 12,000 collections of different things categorized into 10 kinds. Those are: geology or geography, biology, ethnography, archaeology, history, numismatic, heraldry, philology, arts collection and technology. The museum is organized by the local authority that deals with culture and tourism in South Kalimantan. The particular museum has a function to inform, give trainings, developing the cultural values of the nation, to enhance personality and spiritual life as well as to promote self and national pride.

The collection and information displayed in the museum is really helpful to enrich the horizon of the nation people to the culture in South Kalimantan. In the era when technology advances, people can easily get any information from the Internet. People at present would prefer to use digital media as source of learning because they are easily accessible. Indonesian people can gain knowledge about the culture of Malay and Dayak tribe in this museum through virtual museum or its website.

The virtual design of the museum is interesting, modern, informative and communicative which combines photography and cultural design of those of South Kalimantan. The visual design is really helpful to spread knowledge and information about the richness of the art, culture, tradition and education that exist in the museum throughout Indonesia without having to visit the museum.

Keywords: information, South Kalimantan, museum, virtual museum

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK BAHASA INDONESIA.....	vi
ABSTRAK BAHASA INGGRIS	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR DIAGRAM	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup	3
1.3 Tujuan Perancangan	3
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5 Kerangka Perancangan.....	5
BAB II : LANDASAN TEORI	6
2.1 <i>Website</i>	6
2.1.1 Pengertian <i>Website</i>	6
2.1.2 <i>Web Design</i>	7
2.2 Museum Secara Umum	7
2.2.1 Museum Bagi Masyarakat	8
2.2.2 Museum Bagi Pendidikan Anak	9
2.3 Psikologi Komunikasi	11
2.3.1 Komunikasi	11
2.3.2 Komunikasi terhadap masyarakat	13

2.3.3	Komunikasi terhadap Anak - Anak	13
2.4	Ilustrasi	16
2.4.1	Ilustrasi secara Umum	16
2.5	Teori Warna.....	18
 BAB III : DATA DAN ANALISIS MASALAH.....		19
3.1	Data dan Fakta	19
3.1.1	Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan, dan Pariwisata, Provinsi Kalimantan Selatan.....	19
3.1.2	Museum di Hatiku	22
3.1.2	Museum Lambung Mangkurat	26
3.2	Tinjauan Proyek Sejenis	39
3.3	Data Tentang Hasil Wawancara dan Kuisioner	40
3.3.1	Kesimpulan Hasil Wawancara Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan, dan Pariwisata, Provinsi Kalimantan Selatan.....	41
3.3.2	Hasil Kuisioner dari Masyarakat di Kota Banjarmasin	45
3.3.3	Hasil Kuisioner dari Pelajar SMP – SMA di Kota Banjarmasin	53
3.4	Analisis terhadap permasalahan berdasarkan data dan fakta	60
3.4.1	STP	60
3.4.2	SWOT	62
 BAB IV : PEMECAHAN MASALAH.....		64
4.1	Konsep Komunikasi	64
4.2	Konsep Kreatif	65
4.3	Konsep Media	69
4.4	Hasil Karya.....	70
4.5	Anggaran Biaya	88
 BAB IV : PENUTUP		89

5.1	Simpulan.....	89
5.2	Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA		91
LAMPIRAN		92
DATA PENULIS		105



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Logo Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan, dan Pariwisata, Provinsi Kalimantan Selatan	19
Gambar 3.2	Logo Gerakan Nasional Cinta Museum.....	22
Gambar 3.3	Logo Kelompok Pecinta Museum Indonesia (KPMI).....	23
Gambar 3.4	Logo Direktorat Pelestarian Cagar Budaya dan Permuseuman	23
Gambar 3.5	Logo Ikatan Ahli Arkeologi Indonesia (IAAI).....	24
Gambar 3.6	Tampak depan bangungan Museum Lambung Mangkurat Banjarmasin.....	26
Gambar 3.7	Logo Museum Lambung Mangkurat Banjarmasin	26
Gambar 3.8	Pakaian Pengantin para bangsawan Adat Banjar	27
Gambar 3.9	Bagian Depan Museum Lambung Mangkurat Banjarmasin	28
Gambar 3.10	Bagian Depan Museum Lambung Mangkurat Banjarmasin	28
Gambar 3.11	Bendera kesultanan Banjar di Museum Lambung Mangkurat Banjarmasin.....	29
Gambar 3.12	Bagian Depan Museum Lambung Mangkurat Banjarmasin	29
Gambar 3.13	Tata Pameran tentang Kota Banjarmasin Jaman Dulu	31
Gambar 3.14	Ukiran kayu pada Tawing Halat	31
Gambar 3.15	Kerajinan Ukiran Kayu pada Atap Rumah Khas di Kota Banjar ...	32
Gambar 3.16	Transportasi Air jaman Dulu di Kota Banjar	32
Gambar 3.17	Motif Kipas Rumpun Anyam	33
Gambar 3.18	Naga darat, merupakan kepala pada perahu	33
Gambar 3.19	Pelaminan atau Penataian Pengantin	34
Gambar 3.20	Kerajinan kuntingan Nagara	34
Gambar 3.21	Permainan tradisional Kota Banjarmasin	34
Gambar 3.22	Seni Menganyam dari Rotan	35
Gambar 3.23	Seni Tari dan Musik Adat Dayak	35
Gambar 3.24	Fosil Paus	35
Gambar 3.25	Beberapa Contoh Keramik, dari Cina	36
Gambar 3.26	Tata Ruang Lukisan Gusti Sholihin	36
Gambar 3.27	<i>Wayfinding</i>	36

Gambar 3.28	Bangunan Unit B dan <i>Sign System</i>	37
Gambar 3.29	Desain Informasi Objek	37
Gambar 3.30	Tiket Masuk Museum Lambung Mangkurat Banjarmasin	38
Gambar 3.31	<i>Designer Website</i> Museum Geologi, 3Gen ITDev Indonesia	39
Gambar 3.32	<i>Website</i> Museum Geologi	39
Gambar 3.33	Menu <i>Website</i> Museum Geologi	39
Gambar 3.34	Menu <i>News & Event Website</i> Museum Geologi	40
Gambar 3.35	Menu <i>Website</i> Museum Geologi	40
Gambar 4.1	Logo <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	66
Gambar 4.2	Maskot <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	67
Gambar 4.3	Pantone Warna	68
Gambar 4.4	<i>Font AutoradiographicRg-Regular</i> dan <i>Avenir</i>	68
Gambar 4.5	Tampilan Depan <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	70
Gambar 4.6	Tampilan <i>login</i> <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	71
Gambar 4.7	Tampilan <i>Home</i> <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	71
Gambar 4.8	Tampilan Menu tentang <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat ...	72
Gambar 4.9	Tampilan Menu tentang <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat ...	72
Gambar 4.10	Tampilan Menu <i>E-Brosur</i> <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	73
Gambar 4.11	Tampilan Menu Pelajari <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat ...	73
Gambar 4.12	Tampilan Menu Pelajari (<i>Geologika</i>) <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	74
Gambar 4.13	Tampilan Menu Pelajari (<i>Geologika</i>) <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	74
Gambar 4.14	Tampilan Menu Pelajari (<i>Arkeologika</i>) <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	74
Gambar 4.15	Tampilan Menu Pelajari (<i>Biologika</i>) <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	75
Gambar 4.16	Tampilan Menu Pelajari (<i>Historika</i>) <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	75
Gambar 4.17	Tampilan Menu Pelajari (<i>Etnografika</i>) <i>Virtual Museum</i> Lambung Mangkurat	75

Gambar 4.18	Tampilan Menu Pelajari (Filologika) <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	76
Gambar 4.19	Tampilan Menu Pelajari (Numismatika) <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	76
Gambar 4.20	Tampilan Menu Pelajari (Keramilogika) <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	76
Gambar 4.21	Tampilan Menu Pelajari (Teknografika) <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	77
Gambar 4.22	Tampilan Menu Pelajari (Seni Rupa) <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	77
Gambar 4.23	Tampilan Menu Sertifikat <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> 77	
Gambar 4.24	Tampilan Menu Sertifikat <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> 78	
Gambar 4.25	Tampilan Menu <i>Preview Sertifikat Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	78
Gambar 4.26	Tampilan Menu Kerja Sama <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	79
Gambar 4.27	Tampilan Menu Kerja Sama <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	79
Gambar 4.28	Tampilan Menu Peta Kalimantan Selatan di <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	80
Gambar 4.29	Tampilan Menu Peta <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> 80	
Gambar 4.30	Tampilan Menu Alamat <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> ... 81	
Gambar 4.31	Tampilan Menu SnapCam <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> 81	
Gambar 4.32	Tampilan <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> di <i>mobile phone</i> 82	
Gambar 4.33	Tampilan <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> di <i>ipad</i> 82	
Gambar 4.34	Tampilan Media Sosial <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> ... 83	
Gambar 4.35	Tampilan Sertifikat Apresiasi <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	83
Gambar 4.36	Tampilan X-Banner <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> 84	
Gambar 4.37	Tampilan <i>E—Brosur Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> 84	
Gambar 4.38	Tampilan <i>E—Brosur Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> 85	

Gambar 4.39	Tampilan <i>Brosur Print Out Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	85
Gambar 4.40	Tampilan <i>Brosur Cetak Museum Virtual Lambung Mangkurat</i>	86
Gambar 4.41	Tampilan <i>Sticker Museum Lambung Mangkurat</i>	87
Gambar 4.42	Tampilan Instalasi Museum <i>Virtual Lambung Mangkurat</i>	87



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tampilan Rencana Anggaran Biaya 88



DAFTAR DIAGRAM

Diagram 1.1	Diagram Kerangka perancangan untuk perancangan <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i> di Kota Banjarmasin	5
Diagram 3.1	Diagram Hasil kuesioner mengenai tempat yang sering dikunjungi di kota Banjarmasin	45
Diagram 3.2	Diagram Hasil kuesioner mengenai media yang sering dilihat dan digunakan	46
Diagram 3.3	Diagram Hasil kuesioner mengenai sumber informasi terbaru	46
Diagram 3.4	Diagram Hasil kuesioner mengenai keberadaan Museum Lambung Mangkurat	46
Diagram 3.5	Diagram Hasil kuesioner mengenai pernahkah mengunjungi Museum Lambung Mangkurat	47
Diagram 3.6	Diagram Hasil kuesioner mengenai informasi Keberadaan Museum Lambung Mangkurat	47
Diagram 3.7	Diagram Hasil kuesioner mengenai fungsi Museum Lambung Mangkurat	48
Diagram 3.8	Diagram Hasil kuesioner mengenai bersama siapa ke Museum Lambung Mangkurat	48
Diagram 3.9	Diagram Hasil kuesioner mengenai harga tiket Museum Lambung Mangkurat	48
Diagram 3.10	Diagram Hasil kuesioner mengenai hal yang paling menarik di Museum Lambung Mangkurat	49
Diagram 3.11	Diagram Hasil kuesioner mengenai hal yang paling menarik di Museum Lambung Mangkurat.....	49
Diagram 3.12	Diagram Hasil kuesioner mengenai jeda waktu untuk menghabiskan waktu di Museum Lambung Mangkurat.....	49
Diagram 3.13	Diagram Hasil kuesioner mengenai sistem informasi di Museum Lambung Mangkurat	50
Diagram 3.14	Diagram Hasil kuesioner mengenai efektifitas belajar di Museum Lambung Mangkurat	50

Diagram 3.15	Diagram Hasil kuesioner mengenai efektifitas belajar di Museum Lambung Mangkurat	51
Diagram 3.16	Diagram Hasil kuesioner mengenai efektifitas belajar di Museum Lambung Mangkurat	51
Diagram 3.17	Diagram Hasil kuesioner mengenai minat untuk kembali Mengunjungi Museum Lambung Mangkurat	52
Diagram 3.18	Hasil kuesioner mengenai tempat yang sering di kunjungi di kota Banjarmasin	53
Diagram 3.19	Diagram Hasil kuesioner mengenai media yang dilihat dan digunakan	53
Diagram 3.20	Diagram Hasil kuesioner mengenai sumber informasi terbaru	54
Diagram 3.21	Diagram Hasil kuesioner mengenai keberadaan Museum Lambung Mangkurat	54
Diagram 3.22	Diagram Hasil kuesioner mengenai pengalaman mengunjungi Museum Lambung Mangkurat	55
Diagram 3.23	Diagram Hasil kuesioner mengenai informasi tentang Museum Lambung Mangkurat	55
Diagram 3.24	Diagram Hasil kuesioner mengenai harga tiket Museum Lambung Mangkurat	56
Diagram 3.25	Diagram Hasil kuesioner mengenai fungsi sebenarnya Museum Lambung Mangkurat	56
Diagram 3.26	Diagram Hasil kuesioner mengenai waktu yang diluangkan di Museum Lambung Mangkurat	56
Diagram 3.27	Diagram Hasil kuesioner mengenai bagian yang disukai di Museum Lambung Mangkurat	57
Diagram 3.28	Diagram Hasil kuesioner mengenai yang menarik perhatian di Museum Lambung Mangkurat	57
Diagram 3.29	Diagram Hasil kuesioner mengenai bersama siapa ke Museum Lambung Mangkurat	57
Diagram 3.30	Diagram Hasil kuesioner mengenai sistem informasi di Museum Lambung Mangkurat	58

Diagram 3.31	Diagram Hasil kuesioner mengenai efektifitas belajar di Museum Lambung Mangkurat	58
Diagram 3.32	Diagram Hasil kuesioner mengenai kondisi di Museum Lambung Mangkurat.....	58
Diagram 3.33	Diagram Hasil kuesioner mengenai pentingnya ke Museum Lambung Mangkurat.....	59
Diagram 3.34	Diagram Hasil kuesioner mengenai pengetahuan di Museum Lambung Mangkurat.....	59



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Hasil wawancara dengan Dinas Kebudayaan, Pariwisata, Pemuda, Dan Olah Raga Provinsi Kalimantan Selatan, yaitu Bapak Slamet Mus	92
Lampiran B	Daftar Pertanyaan Kuesioner ke masyarakat umum	95
Lampiran C	Daftar Pertanyaan Kuesioner ke Pelajar SMP hingga SMA	99
Lampiran D	Moodboard <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	103
Lampiran E	Alternatif Logo <i>Virtual Museum Lambung Mangkurat</i>	104

