



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Simpulan**

*Basketball Musuem* adalah sebuah museum bola basket yang memerlukan tempat yang edukatif, rekreatif, dan informatif di mana mereka dapat memberikan informasi secara jelas bagi para pengunjung seperti, anak kecil, mahasiswa, *tour guide*, maupun orang luar negeri mengenai sejarah bola basket dengan cara yang menyenangkan. Untuk membuat perancangan *iinterior Basketball Musuem* dengan tema Melayang, perancangan desain yang telah dibuat adalah memakai teknik gantung, memiliki tumpun kaki pada *furniture* dan memakai warna yang sama pada dinding, lantai, dan plafon supaya pengunjung yang masuk ke dalam ruangan seolah-olah seperti tidak menginjak ke lantai.

#### **5.2 Saran**

Pada saat ini sudah banyak tempat museum yang berkembang di kota Bandung, tetapi tidak banyak desain yang memiliki fasilitas yang baik untuk para pengunjung terutama area pameran. Karena area pameran ini sangat penting untuk pengunjung dalam mencari informasi. Bentuk furniture pada ruangan tidak harus dalam bentuk 2 dimensi tetapi bisa dalam bentuk 3 dimensi bahkan furniture nya bisa bergerak. Maka dari sini, penulis ingin memberikan saran bagi

pembaca dan desainer dapat memperhatikan desain-desain yang dibuat dalam area pameran pada sebuah museum. Dengan adanya perancangan *Interior Design Of Basketball Museum in Bandung* menjadi sebuah solusi dalam pembangunan sebuah museum yang baik untuk pengunjung.

