

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

PD.WIN merupakan sebuah perusahaan yang menjual berbagai perlengkapan ABRI, polisi, satpam, dan lain-lain. Selain itu perusahaan ini juga melakukan produksi sendiri untuk beberapa barangnya dan menyediakan jasa bordir. PD.WIN sudah berdiri sejak 15 Februari 2011 yang beralamat di jalan Malabar nomor 2D Bandung, sedangkan untuk bagian produksi terletak di jalan Kosambi Bandung.

PD.WIN merupakan salah satu perusahaan yang masih melakukan proses pencatatan transaksi penjualan, pembelian, produksi, dan pemesanan secara manual. Karena semakin banyaknya jenis barang yang dijual dan diproduksi, pemilik merasa membutuhkan proses pencatatan transaksi yang terkomputerisasi agar semua transaksi dapat dipantau lebih baik dan pencatatan data lebih tepat. Selain itu masalah yang dihadapi dalam mengelola persediaan barang adalah masalah stok barang yang terlalu lebih atau terlalu sedikit, karena apabila stok barang terlalu berlebih maka tidak akan efisien karena biaya yang besar dan menambah beban penyimpanan dalam gudang, namun apabila stok barang terlalu sedikit akan mengakibatkan resiko kehabisan stok pada saat permintaan dari konsumen melonjak. Hal tersebut dapat menyebabkan penghasilan perusahaan menurun, sehingga perusahaan harus memikirkan kembali pengendalian persediaan barang sehingga persediaan barang optimal. Aplikasi yang dibuat akan menggunakan metode *Economic Order Quantity (EOQ)* dan metode *Reorder Point (ROP)*. Metode EOQ digunakan untuk mengetahui jumlah pembelian paling ekonomis pada setiap kali pembelian sedangkan metode ROP digunakan untuk mengetahui kapan perusahaan melakukan pemesanan barang kembali.

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam penyimpanan data transaksi penjualan, pembelian, produksi, pemesanan serta dapat mengontrol stok barang agar tidak kehabisan stok.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang ada maka dapat dibuat beberapa rumusan masalah. Rumusan masalah yang ada yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi untuk mengelola data transaksi penjualan, pembelian, produksi dan pemesanan barang?
2. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi untuk mengelola data sehingga dapat menghasilkan laporan untuk transaksi penjualan, pembelian, produksi, pemesanan dan laporan stok barang?
3. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat mengelola data inventori yang dapat menghitung jumlah pembelian optimal bahan baku dan dapat menghitung titik pemesanan kembali ke *supplier* untuk suatu barang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari tugas akhir yang dibuat ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu PD.WIN dengan penjelasan sebagai berikut:

1. Membuat sebuah sistem informasi untuk mengelola data transaksi penjualan, pembelian, produksi dan pemesanan barang.
2. Membuat sebuah sistem informasi yang dapat mengelola data sehingga dapat menghasilkan laporan untuk berbagai transaksi dan laporan barang sehingga dapat dilakukan pengaksesan kembali informasi-informasi yang sewaktu-waktu dibutuhkan kembali.
3. Membuat sebuah sistem informasi yang sudah menerapkan *Economic Order Quantity* dan *Reorder Point* yang akan membantu saat melakukan pembelian stok suatu barang.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup dalam pengembangan aplikasi adalah sebagai berikut:

- Perangkat keras
 1. *Processor Intel i7-2630QM 2.00GHz*
 2. *Memory 8GB*
 3. *Harddisk 500GB*
 4. *Keyboard*
 5. *Mouse*
- Perangkat lunak
 1. Microsoft Windows 10 Pro
 2. Microsoft Visual Studio 2015
 3. Microsoft SQL Server 2014
- Batasan Aplikasi
 1. Pengguna dari aplikasi ini terbagi menjadi 3, yaitu:
 - a. Administrator mempunyai hak akses untuk mengelola semua bagian dari aplikasi kecuali laporan.
 - b. Pemilik mempunyai hak akses yang dimiliki administrator dan mengelola laporan.
 - c. Kasir mempunyai hak akses untuk mengelola data penjualan.
 2. Fitur yang terkait:
 - a. Mengelola data barang
 - b. Mengelola data jenis barang
 - c. Mengelola data merek barang
 - d. Mengelola data penjualan
 - e. Mengelola data pembelian
 - f. Mengelola data pembelian retur
 - g. Mengelola data produksi
 - h. Mengelola data pemesanan
 - i. Mengelola data *supplier*

- j. Mengelola data pegawai
- k. Mengelola data pelanggan
- l. Mengelola data pengguna
- m. Perhitungan EOQ dan ROP
- n. Laporan penjualan, pembelian, produksi, dan pemesanan

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh untuk membantu dalam perancangan aplikasi ini berdasarkan pada:

1. Data Primer

Melalui observasi langsung di PD.WIN. Semua yang dilakukan dan dikerjakan baik dari analisis perancangan maupun dokumentasi akan berlandaskan keinginan dan kebutuhan dari PD.WIN itu sendiri.

2. Data Sekunder

Melalui buku-buku, artikel, jurnal, internet dan berbagai sumber yang dapat membantu dalam pembuatan program ini sehingga informasi yang disajikan dalam laporan ini dapat diperoleh kebenarannya.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan tugas akhir ini disusun sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan mengenai uraian mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data, dan Sistem Penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan mengenai teori - teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem yang akan dibuat.

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan mengenai gambaran analisis keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, *Unified Modeling Language* (UML), *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan gambaran arsitektur sistem.

BAB 4. HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan mengenai tahap implementasi dari hasil analisis dan pemodelan, penjelasan mengenai realisasi fitur dan *screen shoot* tampilan dari aplikasi yang dibuat beserta penjelasannya.

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan hasil pengujian berupa pengujian sistem yang dilakukan pada aplikasi berikut serta dengan hasil-hasilnya.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan saran dalam laporan.

