

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab 1 akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Aplikasi berbasis desktop banyak digunakan untuk membantu organisasi dalam pengelolaan data untuk melakukan kegiatan bisnis. Aplikasi desktop merupakan aplikasi yang penggunaannya memerlukan perangkat lunak untuk diinstal dan tidak perlu tersambung internet. Kelebihan aplikasi desktop adalah kecepatan pemrosesan yang lebih cepat karena tidak terhubung koneksi internet. Kelebihan aplikasi desktop yang lain adalah keamanan informasi yang lebih terjamin karena tidak memerlukan koneksi internet. Oleh karena itu, kemungkinan kecil aplikasi dapat dibajak oleh orang yang tidak memiliki akses. Aplikasi desktop dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang, salah satunya adalah bisnis toko mebel.

Hokki Mebel merupakan sebuah toko yang bergerak dalam bidang mebel. Toko Hokki Mebel terletak di Jl. Pasar Wetan no. 95, Tasikmalaya. Hokki Mebel menyediakan beragam macam jenis mebel, mulai dari kasur, kursi, meja, dan lemari.

Saat ini, kegiatan bisnis pada Hokki Mebel, mulai dari pengelolaan penjualan, pembelian, stok, sampai perhitungan keuangan pada Hokki Mebel masih dilakukan baik secara manual, maupun menggunakan *Microsoft Excel*. Hal tersebut dapat dilihat dari proses transaksi pembelian dan penjualan yang belum menggunakan sistem aplikasi khusus untuk pengelolaan logistik. Proses perhitungan akuntansi-pun yang meliputi neraca, jurnal, buku besar, sampai laporan laba rugi masih dilakukan menggunakan *Microsoft Excel*. Setiap harinya pemilik harus mengumpulkan bukti-bukti transaksi yang ada, kemudian pemilik memasukan data-data transaksi tersebut ke dalam *Microsoft Excel*. Penggunaan *Microsoft Excel* belum dapat mengintegrasikan antara data penjualan dan data pembelian terhadap pencatatan akuntansi.

Selain itu, jumlah transaksi yang sangat banyak membuat pemilik memerlukan waktu yang lama untuk memasukkan data-data transaksi.

Pencatatan stok barang juga dilakukan secara manual, sedangkan jumlah data barang sangat banyak dan beragam sehingga rentan terjadi kesalahan dalam pencatatan stok barang. Masalah lain yang timbul adalah, pemilik merasa kesulitan untuk mencari informasi stok data barang yang spesifik secara cepat kepada pelanggan karena banyaknya atribut-atribut yang dimiliki oleh tiap barang. Selain itu, pencatatan biaya pengeluaran masih dilakukan secara manual sehingga rentan terjadi kesalahan perhitungan total biaya yang dikeluarkan.

Berdasarkan masalah-masalah yang ada pada toko Hokki Mebel, diperlukan sebuah aplikasi sistem penjualan, pembelian dan akuntansi secara terkomputerisasi berbasis desktop. Aplikasi yang akan dibangun untuk Hokki Mebel diharapkan dapat membantu aktifitas jual beli yang akan terintegrasi dengan perhitungan akuntansi. Dengan demikian, aplikasi diharapkan juga dapat memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat kepada pengguna sistem informasi toko Hokki Mebel.

1.2 Rumusan Masalah

Dilihat dari permasalahan berdasarkan latar belakang, maka dapat dibuat beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan data-data transaksi penjualan dan pembelian?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan perhitungan stok barang secara otomatis berdasarkan transaksi penjualan dan transaksi pembelian?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai data barang, data penjualan, data stok barang, data pembelian, dan data keuangan sesuai dengan data yang diperlukan oleh *user*?

4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai data keuangan kepada pengguna sistem informasi toko Hokki Mebel?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah, dapat dijabarkan tujuan pembahasan sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi yang akan dilengkapi dengan sebuah basis data untuk menyimpan data-data transaksi penjualan dan pembelian sehingga data selalu tersedia saat dibutuhkan dan dapat diakses dengan mudah oleh pengguna Hokki Mebel.
2. Membuat aplikasi yang dapat melakukan perhitungan stok secara otomatis, yaitu dengan mengurangi jumlah stok berdasarkan data penjualan, dan menambah stok barang berdasarkan data pembelian.
3. Membuat aplikasi yang akan dilengkapi dengan fitur pencarian data barang, data penjualan, data stok barang, data pembelian, dan data keuangan secara spesifik sesuai kebutuhan pengguna sistem informasi toko Hokki Mebel sehingga dapat memberikan informasi secara cepat kepada pengguna toko Hokki Mebel.
4. Membuat aplikasi yang dapat melakukan perhitungan akuntansi, yaitu jurnal, buku besar, dan laporan laba rugi sehingga dapat memberikan informasi mengenai data keuangan toko Hokki Mebel.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut merupakan ruang lingkup kajian pada Sistem Informasi Toko Hoki Mebel:

1.4.1 Perangkat Lunak

Untuk pembuatan aplikasi desktop ini akan menggunakan perangkat lunak berupa:

1. *Microsoft Visual Studio 2013 Ultimate*
2. Bahasa Pemrograman C#

3. *Microsoft SQL Server 2012*

4. *Crystal Reports*

1.4.2 Perangkat Keras

Sedangkan spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik adalah:

1. 1 GB RAM
2. 10 GB ruang *hard disk* yang tersedia
3. 1.6 *gigahertz* (GHz) atau prosesor yang lebih cepat

1.4.3 Batasan Aplikasi

Fitur – fitur yang disediakan oleh aplikasi ini adalah:

- a. Pengelolaan data penjualan
- b. Pengelolaan data pembelian
- c. Pengelolaan data retur penjualan dan pembelian
- d. Pengelolaan data barang
- e. Pengelolaan data pelanggan
- f. Pengelolaan data *supplier*
- g. Pengelolaan data stok barang
- h. Pengelolaan jurnal
- i. Pengelolaan laporan laba rugi
- j. Pengelolaan buku besar
- k. Pengelolaan neraca
- l. Pengelolaan data *user*
- m. Pengelolaan data beban

Batasan aplikasi yang disediakan untuk pengguna, yaitu pemilik dan Pegawai:

1. Pemilik berhak untuk mengelola data *user*, data barang, data *supplier*, data pelanggan, data beban, data stok barang, data penjualan, data retur

penjualan, data retur pembelian, data pembelian, jurnal, laporan laba rugi, buku besar, dan neraca.

2. Pegawai berhak untuk mengelola data penjualan, data pembelian, data retur penjualan, data retur pembelian, data barang, data *supplier*, serta data pelanggan.

Aplikasi yang akan dihasilkan adalah aplikasi berbasis desktop. Aplikasi akan dibuat berdasarkan proses bisnis yang ada pada toko Hokki Mebel. Oleh karena itu, aplikasi diimplementasikan terbatas pada toko Hokki Mebel.

1.5 Sumber Data

Sumber data primer yang dibutuhkan diambil dari wawancara kepada pihak pengelola toko Hokki Mebel. Selain itu, juga dilakukan survei mengenai data barang, penjualan, pembelian, dan pengelolaan data keuangan.

Sedangkan sumber data sekunder yang dibutuhkan diambil dari referensi dari buku-buku dan internet yang mendukung untuk pembuatan aplikasi. Sumber data sekunder lainnya diperoleh dari pembelajaran materi kuliah selama masa studi yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian berisi intisari dari setiap bab yang ada di dalam laporan.

Bab I. Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, dan sistematika penyajian dari tugas akhir ini.

Bab II. Kajian Teori

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini membahas mengenai pemodelan *diagram* alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

Bab IV. Hasil Penelitian

Bab ini membahas mengenai kumpulan *screenshot* dari aplikasi yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini membahas mengenai pengujian terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi ini serta kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir.

