

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan membahas beberapa materi antara lain, latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian sebagai berikut:

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Toko Pada Setia berdiri pada tahun 1989. Toko ini dikelola oleh Anwar Hidayat dan beralamatkan di Jl. Belakang Pasar no 78 Bandung. Toko Pada Setia merupakan toko yang menjual berbagai macam barang, barang yang paling banyak dijual adalah peralatan rumah tangga.

Sekarang ini pencatatan untuk penjualan dan pembelian barang masih menggunakan sistem manual, sehingga sering terjadi kekeliruan dalam pencatatan jual beli tersebut. pegawai toko juga hanya mengingat harga barang-barang di luar kepala, sehingga menyulitkan pegawai yang baru bekerja untuk mengetahui harga barang yang pasti. selain itu, stok barang di gudang juga masih menggunakan pencatatan manual, sehingga akan sulit untuk menentukan jumlah barang yang masih tersisa, dan kapan harus mulai membeli barang-barang yang sudah habis. dengan banyaknya transaksi yang masih dilakukan secara manual, sangat mempersulit kinerja para pegawai untuk dapat bekerja lebih cepat.

Setelah menganalisa masalah-masalah tersebut, maka akan dibuat sebuah aplikasi yang dapat membantu menangani masalah-masalah yang ada untuk pegawai dan admin, agar dapat mengurangi kesalahan dalam pencatatan jual beli. aplikasi akan menggunakan basis data untuk menyimpan transaksi jual beli, dan aplikasi akan memberikan informasi kepada admin untuk dapat mengetahui stok barang yang kosong. laporan akan dibantu dengan perhitungan yang sudah terkomputerisasi. Aplikasi ini menggunakan *Decision Support System* (Sistem Pengambilan Keputusan) dengan metode *Analytical Hierarchy Process* untuk pencarian supplier.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memudahkan transaksi untuk pembelian dan penjualan?
2. Bagaimana membuat perhitungan akuntansi untuk setiap transaksi yang ada?
3. Bagaimana penerapan DSS untuk mengetahui kriteria supplier?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

1. Untuk membuat laporan yang sesuai dengan penjualan pembelian yang terjadi, maka sistem akan menghitung penjualan pembelian, kemudian secara otomatis disimpan kedalam basis data.
2. Untuk membuat sistem akuntansi yang efektif, pemilik harus memiliki data setiap barang yang dijual secara lengkap dan terperinci.
3. Dengan menerapkan DSS diharapkan pengguna dapat mengetahui data setiap supplier yang terhubung dengan perusahaan ini.

## 1.4 Sumber Data

Sumber data utama:

1. Bertanya langsung kepada pemilik toko
2. Melakukan survey yang teratur tentang penjualan pembelian
3. Melakukan voting pada customer, untuk mengetahui barang apa yang paling sering dibeli, untuk dapat mengatur stok barang

Sumber data pendukung:

1. Melakukan survey ke toko lain yang sudah menerapkan cara berdagang menggunakan sistem seperti ini.
2. Mencari info di internet.
3. Mencari data di buku dan sumber lainnya.

## 1.5 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup yang terdapat dalam Software adalah:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
2. Basis Data : MySQL
3. Bahasa Scripting : java

Ruang Lingkup yang terdapat dalam Hardware adalah:

1. 2.4 gigahertz (GHz) prosesor atau prosesor yang lebih cepat
2. Spesifikasi Optimum RAM 4 GB
3. Spesifikasi Optimum HDD 1TB.
4. Intel Quard core i7
5. Keyboard and Mouse
6. Monitor

Batasan aplikasi akan dibuat berdasarkan pengguna aplikasi, dimana pengguna dibagi menjadi dua yaitu admin, dan pegawai.

1. Admin: mengakses keseluruhan data yang ada di dalam sistem , baik itu menambah mengurangi atau menghapus barang yang akan dijual.
2. Pegawai: memasukan data yang terlibat di dalam proses penjualan dan pembelian , juga untuk mengecek stok barang yang tersisa.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek seminar tugas akhir ini.

### **BAB 2 KAJIAN TEORI**

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek seminar tugas akhir ini.

### **BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas secara lengkap mengenai proses bisnis, pemodelan, diagram alir, sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

### **BAB 4 HASIL PENELITIAN**

Bab ini membahas tentang fitur apa saja yang terdapat di aplikasi yang sudah dibuat, selain itu terdapat juga hasil screenshot yang ketika program telah dijalankan.

### **BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**

Bab ini membahas tentang hasil keluaran yang ada di program ketika user salah memasukkan data yang ada dalam bentuk tabel, dan pesan error apa saja yang harusnya terjadi ketika user salah memasukkan data.

### **BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan kesimpulan apa saja yang ada di aplikasi ini, juga saran setiap user yang sudah menggunakan program ini.