

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penjualan, pembelian, produksi benang menjadi kain yang masih dilakukan secara manual akan sangat menghambat dalam penjualan, pembelian serta produksi bahan. Pencarian kain yang akan di pesan oleh customer juga akan sangat memakan waktu. Selain itu juga dapat terjadi kecurangan atau kesalah pahaman apabila penjualan yang dilakukan secara manual. Dengan di buat nya sistem ini diharapkan dapat memudahkan pemilik dan konsumen dalam proses penjualan dan pembelian benang dan kain. Di samping itu juga pihak PT Jovanindo Horustek akan sulit mengontrol stok bahan yang tersedia. Sistem manual inilah yang dirasakan karyawan sebagai salah satu kendala penghambat arus informasi seperti pembayaran yang lewat jatuh tempo.

Proses produksi yang masih terbengkalai membuat karyawan menjadi bingung. Proses order produksi yang terus menerus mengakibatkan bagian penjualan menunggu bahan yang akan di jual yang entah kapan produksinya selesai. Dikarenakan tidak ada metode penjadwalan mesin yang digunakan sehingga bagian produksi terus menerus menerima order dari bagian penjualan. Juga proses jasa *makloon* yang dilakukan kepada *supplier makloon* masih terbengkalai.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka dibuatlah aplikasi Sistem Informasi. Sistem informasi ini dapat melakukan penjualan, pembelian, dan produksi.

Dengan adanya penjadwalan produksi yang baik tentunya mesin-mesin yang digunakan dapat dioperasikan sesuai kapasitas yang dimiliki dan memperkecil kemungkinan timbulnya waktu yang tidak produktif dari mesin-mesin yang digunakan. Penjadwalan ini bertujuan agar arus produksi dapat berjalan lancar sesuai dengan waktu yang telah direncanakan.

Serta adanya pengaturan sistem terhadap penjualan, pembelian serta akuntansi sehingga proses menjadi lebih mudah. Penjualan yang dilakukan

oleh PT Jovanindo Horustek kepada customer, serta pembelian yang dilakukan kepada *supplier*. Sistem ini dapat mengkalkulasi proses akuntansi laporan laba rugi, serta akuntansi sederhana lainnya. Bertujuan agar mempermudah pekerjaan yang dilakukan karyawan pada PT Jovanindo Horustek.

1.2 Rumusan Masalah

Dilihat dari latar belakang masalah di atas, maka dapat disimpulkan beberapa rencana penelitian sebagai berikut:

1. Bagaimana aplikasi ini dapat mengingatkan pembayaran yang akan jatuh tempo?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat mengontrol produksi yang dilakukan sehingga order produksi tidak terbengkalai?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi sistem informasi ini dapat mengingatkan pemilik jika terdapat pembayaran terhadap penjualan atau pembelian yang akan jatuh tempo.
2. Aplikasi sistem informasi ini dapat mengontrol produksi dengan menjadwalkan dan menghitung estimasi waktu mesin untuk membuat bahan jadi.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada, maka ruang lingkup dari aplikasi ini adalah:

- a. Ruang Lingkup Perangkat Lunak
 1. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7*
 2. Bahasa Pemrograman : *JAVAandMySQL*
 3. Sistem Basis Data : *MySQL*
 4. *Editor* : *Netbeans*
- b. Ruang Lingkup Perangkat Keras
 1. *Processor* : Intel i7-2600 3.70 GHz
 2. *Memory* : 4 GB DDR3
 3. *Harddisk* : 1 TB
- c. Ruang Lingkup Aplikasi
 1. Hak akses dibagi menjadi 2 yaitu, *Administrator* , dan karyawan.
 2. Hak akses *admin* hanya untuk pemilik dan karyawan tertentu.
 3. *Admin* bisa menjalankan semua fitur yang ada.
 4. Karyawan hanya menangani semua proses yang berhubungan dengan transaksi dan produksi.
 5. Aplikasi ini menangani pengolahan data penjualan, pembelian, produksi, persediaan bahan, data pelanggan, sistem pemesanan supplier dan laporan transaksi.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk membuat Tugas Akhir ini adalah :

- Sumber Data Primer

Sumber data primer diperoleh dari observasi langsung ke PT Jovanindo Horustek dengan melakukan wawancara langsung.

- Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder diperoleh dari buku-buku dengan melakukan studi kepustakaan dan juga mencari data dari Internet.

1.6 Sistematika Penyajian

- BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

- BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

- BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

- BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi.

- BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / method yang dibuat dalam metode whitebox testing.

- BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.