

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup, sumber data serta sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyaknya usaha yang berkembang karena sudah mengimplementasikan sebuah program di dalamnya semakin membuat sengit persaingan di dunia usaha. Proses bisnis yang tidak teratur pun menjadi teratasi dengan adanya sebuah aplikasi. Dengan pengimplementasian sebuah aplikasi, maka penjualan pembelian memudahkan pengusaha untuk mengatur berbagai macam data yang dibutuhkan, mulai dari stok barang, penjualan, pembelian, *supplier* maupun *customer*.

PD. Karya Jaya merupakan sebuah perusahaan dagang yang menjual berbagai macam ukuran dan jenis plastik, kantong plastik, bahan kue dan barang untuk kebutuhan berdagang makanan atau minuman. Pada PD. Karya Jaya proses bisnis yang terjadi masih dilakukan dengan manual. PD. Karya Jaya membutuhkan cara yang dapat memfasilitasi PD. Karya Jaya dalam melakukan pengaturan penjualan, pembelian secara teratur, dan melakukan pemesanan secara langsung melihat dari stok minimal yang tersedia di gudang.

Melihat masalah yang terjadi, maka PD. Karya Jaya membutuhkan suatu sistem yang dapat menyimpan data penjualan dan pembelian yang telah dilakukan dan stok barang yang tersedia tersimpan di *database*. Sistem pun akan membantu PD. Karya Jaya dalam membuat daftar pembelian barang sesuai barang yang tersedia di gudang. Pembuatan sistem ini diharapkan dapat membantu PD. Karya Jaya untuk persediaan yang lebih teratur dengan menerapkan metode *Economic Order Quantity* dan *Reorder Point*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang terjadi di PD. Karya Jaya, maka dapat dibuat beberapa rumusan masalah, yaitu:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat memfasilitasi PD. Karya Jaya dalam proses pengelolaan data penjualan, pembelian dan stok barang?
2. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat memfasilitasi PD. Karya Jaya dalam mengatur ketersediaan barang dan pemesanan barang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan aplikasi penjualan, pembelian dan inventori ini adalah untuk:

1. Membuat sebuah aplikasi yang dapat memfasilitasi PD. Karya Jaya untuk mengelola data penjualan, pembelian dan stok barang.
2. Membuat sebuah aplikasi yang dapat memfasilitasi PD. Karya Jaya dalam mengatur ketersediaan barang dan pemesanan barang dengan menerapkan *Economic Order Quantity* dan *Reorder Point*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Dalam perancangan sistem ini terdapat beberapa batasan masalah, yang bertujuan agar tidak terjadi pelebaran masalah dan beberapa batasan untuk aplikasi ini, yaitu sebagai berikut:

- Perangkat keras
 - Processor Intel® Core™ 2 Duo CPU @2.93 GHz (2CPUs)
 - Memory 2 GB RAM
 - 120 GB Hard Disk
 - Keyboard dan Mouse
- Perangkat lunak
 - Microsoft Windows 7

- Microsoft Visual Studio 2010
- Microsoft SQL Server 2008 R2
- Batasan Aplikasi
 - Sistem dapat melakukan pengelolaan data barang, data *supplier*, data *customer*, data penjualan, dan data pembelian.
 - Sistem dapat membuat laporan.
 - Sistem tidak menangani akuntansi.
 - Sistem dapat menentukan kapan sebaiknya melakukan pemesanan barang sesuai stok minimum yang terdapat di gudang.
 - Sistem dapat menentukan jumlah pesanan yang dibutuhkan untuk satu bulan ke depan dilihat dari penjualan yang terjadi.
 - Sistem terbagi menjadi tiga pengguna dan juga hak akses yang bisa dilakukan pengguna, yaitu:
 - Administrator (Pemilik)
Administrator memegang seluruh kendali kegiatan yang terjadi pada PD. Karya Jaya.
 - Gudang
Bagian gudang mempunyai hak akses untuk dapat melakukan semua kegiatan yang berhubungan dengan stok barang dan pemesanan barang yang dilakukan oleh PD. Karya Jaya.
 - Kasir
Kasir mempunyai hak akses untuk dapat melakukan semua yang berhubungan dengan kegiatan transaksi penjualan yang dilakukan oleh PD. Karya Jaya.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk penelitian ini terdiri dari data primer dan data sekunder. Pada data primer, data diperoleh secara langsung dari PD. Karya Jaya untuk mencari data untuk mendukung pembuatan aplikasi ini.

Sedangkan data sekunder diperoleh melalui buku-buku dan situs-situs internet yang dapat menunjang pembuatan aplikasi ini.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam penyusunan laporan, sistematika penyajian ini disusun untuk memberikan gambaran umum pada pembuatan sistem yang akan dibuat. Sistematika penyajian yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang masalah yang terjadi, rumusan masalah yang didapat dari latar belakang, tujuan pembuatan sistem, batasan masalah, sumber data yang diambil, sistematika penulisan dalam penyusunan laporan.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menguraikan teori-teori yang dipakai dalam pembuatan aplikasi pada PD. Karya Jaya.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, DFD (*Data Flow Diagram*), *Entity Relationship Diagram*, dan gambaran rancangan antarmuka untuk pembuatan aplikasi pada PD. Karya Jaya.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas, dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk hasil pengujian berupa pengujian *whitebox* atau pengujian *blackbox*.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir.

