BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan komputer dalam menjawab tantangan dan kebutuhan teknologi secara terus menerus berkembang dengan pesat dan cepat. Salah satu kemampuan itu adalah dalam pengolahan data dan komunikasi informasi. Informasi dapat diakses dan diperoleh dengan cepat, tepat dan akurat, dengan begitu pimpinan suatu perusahaan atau lembaga mendapatkan gambaran yang kompleks dan spesifik dari suatu keputusan yang akan dirumuskan, sehingga keputusan menjadi efisien dari aspek waktu karena data dapat diakses secara instan dan cepat. Disamping itu keakuratan data lebiih terjamin karena dikerjakan oleh mesin yang dapat mengurangi tingkatan kesalahan atau *human error.*

Setiap lembaga penawaran jasa pada saat ini umumnya memiliki aplikasi sendiri untuk penentuan proyek yang akan di ambil dan pengelolaan proyek pada perusahaan yang sedang di jalankan. Permasalahan yang sering muncul yaitu kurang tepatnya mengambil keputusan pemilihan proyek untuk dijalankan dan kurang maksimalnya laporan hasil dari pengerjaan proyek. Masalah seperti itu sering muncul dikarenakan kurang telitinya para penyeleksi dalam menentukan proyek yang akan dikerjakan, dan juga laporan yang kurang lengkap.

Dalam mengatur penyeleksian proyek yang masuk ke perusahaan untuk dikerjakan dan pengelolaan proyek, PT.Maxout Communication ini masih menggunakan cara manual dalam penyeleksian proyek dan pembuatan laporan-laporan proyek yang sudah dikerjakan seusai job desk masing-masing. Maka dari itu dengan adanya aplikasi untuk pengambilan keputusan proyek mana yang akan dijalankan oleh perusahaan dan pengontrolan laporan-laporan proyek yang sudah dijalankan maka perusahaan dapat meminimalisir kesalahan dan membuat semua pekerjaan akan diharapkan lebih tepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas ada beberapa rumusan masalah yang diperoleh antara lain:

1. Bagaimana membangun dan merancang aplikasi sistem pengelolaan proyek pada PT.Maxout Communication?
2. Bagaimana cara kerja sistem pendukung keputusan agar bekerja dengan cepat dan akurat dalam merekomendasikan proyek yang masuk ke perusahaan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan aplikasi pengelolaan proyek pada PT.Maxout Communication dengan sistem pendukung keputusan penerimaan proyek adalah agar dapat membantu perusahaan dalam menentukan proyek mana yang sesuai dengan kriteria yang tepat, antara lain:

1. Membuat aplikasi sistem pengelolaan proyek pada PT.Maxout Communication.
2. Menerapkan sistem keputusan yang dapat digunakan untuk membantu perusahaan untuk memilih proyek dan merekomendasikan proyek yang layak diterima oleh perusahaan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut merupakan ruang lingkup kajian sistem informasi pengelolaan proyek menggunakan metode saw pada PT.Maxout.

Untuk tugas akhir yang merupakan pengembangan aplikasi/program maka anda juga akan memberikan penjelasan mengenai:

- Perangkat keras

  Batasan perangkat keras yang digunakan untuk aplikasi yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

  - *Computer Dual Core/Higher*
  - *OS Windows XP/Higher*
  - *Memory 1GB/higher*

- Perangkat Lunak

  Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman C# (*C-Sharp*). Batasan perangkat lunak yang akan digunakan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut:

  - *Microsoft .NET Framework 4.0*
  - *Microsoft Visual Studio 2013*

- Batasan Aplikasi

  Ruang lingkup dari pembuatan aplikasi ini antara lain:

  1. Pengguna dalam sistem ini dibagi menjadi 2 hak akses, yaitu *Internal* dan *External*. Setiap hak akses memiliki kewenangan masing-masing yang berbeda.
  2. Setiap pengguna yang akan menggunakan sistem harus terdaftar terlebih dahulu.
  3. *Internal* dapat melakukan semua kegiatan dalam fitur yang terdapat pada aplikasi.
  4. Pengolahan data pengguna dilakukan oleh *Internal*.
  5. Pengolahan data yang menunjang proyek seperti data syarat penyaringan, kriteria penyaringan acara, info penyaringan proyek dilakukan oleh *Internal*.

6. External dapat melihat dan menambah *task* sesuai dengan *job desk* masing-masing.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang di jadikan acuan dalam pembuatan laporan tugas akhir ini dibagi menjadi 2 data, yaitu data primer dan data sekunder, dalam data primer adalah sebagai berikut: Analisa dalam laporan ini mengacu kepada situs-situs dinternet yang berhubungan dnegan format pembuatan laporan seminar tugas akhir. Sumber Data Sekunder adalah sebagai berikut: sumber data sekunder didapat dari hasil wawancara dan observasi langsung terhadap staff yang bekerja di PT.Maxout. Data yang diambil meliputi jenis proyek dan kriteria-kriteria yang dibutuhkan untuk pengelolaan proyek tersebut. Data-data ini dikumpulkan untuk di analisa.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan tugas akhir ini direncakana sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, serta sistematika pembahasan dari laporan tugas akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai rancangan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, antara lain membuat ERD, *Use Case, Class Diagram, Flowchart, User Interface*, dan penjelasan sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fitur utama yang dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fitur dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fitur yang dibuat dalam metode *Blackbox Testing*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat. Untuk lebih meningkatkan hasil akhir yang lebih baik maka penulis juga memberikan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini.