

ABSTRAK

PT.Maxout merupakan instansi yang bergerak dalam bidang entertainment, khususnya dalam menangani event organaizer dan semua tentang entertainment. Dalam memantau proyek-proyek yang sedang dikerjakan, pemilihan team, dan proyek manager, pembagian jobdesk, pengelolaan proyek dan penentuan diterima apa tidaknya dari proyek yang mengajukan proposal untuk dikerjakan oleh PT.Maxout, instansi mengalami kesulitan sistem yang digunakan masih dilakukan dan dilaksanakan secara manual. Dari permasalahan tersebut maka saya sebagai mahasiswa yang sedang melakukan seminar tugas akhir membuat sebuah aplikasi berbasis ASP.NET dan menggunakan metode dari SAW(Simple Additive Weight) sebagai aplikasi untuk melakukan pengambilan keputusan dalam menerima proyek-proyek dari klien. Kesimpulan dari pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Proyek menggunakan Metode SAW di PT.Maxout ini adalah membantu pihak PT.Maxout dalam mengelola dan pengambilan keputusan yang banyak diajukan oleh klien dari PT.Maxout tersebut.

Kata Kunci: *pengelolaan, pengambilan keputusan, ASP.NET.*



ABSTRACT

Maxout is an institution that is engaged in the entertainment, especially in dealing with events organizer and all about entertainment. In monitoring projects under construction, team selection, and project manager, division jobdesk, project management and the determination of whether or not received any proposals for projects undertaken by Maxout, agencies have difficulty system used was conducted and implemented manually . Of these problems then I as a student who was doing a seminar thesis makes an ASP.NET-based applications and use the method of SAW (Simple Additive Weight) as an application to make decisions in accepting projects from clients. Conclusion of manufacture using a Project Management Information System in Maxout SAW method is to assist the Maxout in managing and decision-making that many submitted by clients of the Maxout.

Keywords: management, decision making, ASP.NET.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian.....	3
1.5 Sumber Data	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2. KAJIAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.2 Konsep Dasar Informasi	6
2.3 Event Organizer.....	7
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.5 Sistem pendukung keputusan.....	8
2.6 Definisi DSS (Decision Support System)	8
2.7 Karakteristik dan Kapabilitas DSS	9
2.8 Komponen-Komponen DSS.....	10
2.9 Alasan Menggunakan DSS.....	10
2.10 <i>Analytical Hierarchy Process (AHP)</i>	11
2.11 Kelebihan AHP	11
2.12 Kelemahan AHP	12
2.13 Forecasting.....	12

2.14	<i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	13
2.15	Kelebihan Metode <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	14
2.16	Bobot.....	14
2.17	Studi Kasus <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	15
2.18	<i>Flowchart</i>	17
2.19	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	18
2.20	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	20
2.21	<i>Use Case</i>	20
2.22	<i>Include dan Extend</i>	21
2.23	<i>Activity Diagram</i>	22
2.24	<i>Class Diagram</i>	22
2.25	Bahasa Pemrograman C#	22
2.26	<i>ASP.NET</i>	23
2.27	Basis Data	23
2.28	<i>SQL (Structured Query Language)</i>	24
2.29	<i>Black Box Testing</i>	25
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	26
3.1	Proses Bisnis.....	26
3.1.1	Proses Bisnis Pengajuan Proyek Yang Sedang Berjalan	26
3.1.2	Proses Bisnis Pengelolaan Proyek Yang Sedang Berjalan.....	29
3.2	Bobot SAW yang akan digunakan	31
3.3	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.4	<i>Scenario</i>	43
3.5	<i>Class Diagram</i>	81
3.6	<i>Activity Diagram</i>	81
3.7	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	92
3.8	Disain Antarmuka	93
3.8.1	Disain Antarmuka <i>login</i>	93
3.8.2	Disain Antarmuka Untuk Membuat Akun Baru.....	94
3.8.3	Desain Antarmuka Halaman Utama	95
3.8.4	Disain Antarmuka Tambah <i>Board</i>	96
3.8.5	Disain Antarmuka Tambah <i>List</i>	97

3.8.6	Disain Antarmuka Akun User	98
3.8.7	Disain Antarmuka Ubah Profil Pengguna	99
3.8.8	Disain Antarmuka Halaman Bobot SAW.....	100
3.8.9	Disain Antarmuka Halaman Parameter SAW	101
3.9	<i>Transformasi ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	102
3.9.1	Tb_Klien	102
3.9.2	Tb_Acara	102
3.9.3	Tb_Konsep.....	103
3.9.4	Tb_Budgeting.....	103
3.9.5	Tb_Jabatan	104
3.9.6	Tb_Pengguna.....	104
3.9.7	Tb_Pengguna Jabatan	105
3.9.8	Tb_Task.....	105
3.9.9	Tb_Pengguna Task.....	106
3.9.10	Tb_Bobot_Saw	106
3.9.11	Tb_Kriteria_Program.....	106
3.9.12	Tb_Parameter	107
3.9.13	Tb_GrupKlasifikasi.....	108
3.9.14	Tb_Klasifikasi.....	108
3.10	Penerapan Algoritma.....	109
BAB 4.	Hasil Penelitian.....	113
4.1	Implementasi Antar Muka	113
4.1.1	Halaman Login.....	113
4.1.2	Tampilan Awal Program	114
4.1.3	Tambah Data Klien.....	115
4.1.4	Ubah Data Klien	116
4.1.5	Hapus Data Klien	117
4.1.6	Data Klien	118
4.1.7	Mencetak Data Klien	119
4.1.8	Halaman Data Konsep	120
4.1.9	Halaman Tambah Konsep.....	121
4.1.10	Halaman Ubah Data Konsep.....	122

4.1.11	Halaman Hapus Data Konsep	123
4.1.12	Halaman Mencetak Data Konsep	124
4.1.13	Halaman Data Bobot Saw	125
4.1.14	Halaman Tambah Data Bobot Saw	126
4.1.15	Halaman Ubah Data Bobot Saw	127
4.1.16	Halaman Hapus Data Bobot Saw	128
4.1.17	Halaman Data Parameter	129
4.1.18	Halaman Tambah Data Parameter	130
4.1.19	Halaman Ubah Data Parameter	131
4.1.20	Halaman Hapus Data Parameter	132
4.1.21	Halaman Data Acara	133
4.1.22	Halaman Tambah Data Acara	134
4.1.23	Halaman Ubah Data Acara	135
4.1.24	Halaman Hapus Data Acara	136
4.1.25	Halaman Mencetak Data Acara	137
4.1.26	Halaman Data <i>Budgeting</i>	138
4.1.27	Halaman Tambah Data <i>Budgeting</i>	139
4.1.28	Halaman Ubah Data <i>Budgeting</i>	140
4.1.29	Halaman Hapus Data <i>Budgeting</i>	141
4.1.30	Halaman Data Pengguna Jabatan	142
4.1.31	Halaman Tambah Data Pengguna Jabatan	143
4.1.32	Halaman Ubah Data Pengguna Jabatan	144
4.1.33	Halaman Hapus Data Pengguna Jabatan	145
4.1.34	Halaman Data Pengguna Task	146
4.1.35	Halaman Tambah Pengguna Task	147
4.1.36	Halaman Ubah Pengguna Task	148
4.1.37	Halaman Hapus Pengguna Task	149
4.1.38	Halaman Data Kriteria Acara	150
4.1.39	Halaman Tambah Data Kriteria Acara	151
4.1.40	Halaman Ubah Data Kriteria Acara	152
4.1.41	Halaman Hapus Data Kriteria Acara	153
4.1.42	Halaman Data Pengguna	154

4.1.43	Halaman Tambah Data Pengguna	155
4.1.44	Halaman Ubah Data Pengguna	156
4.1.45	Halaman Hapus Data Pengguna.....	157
4.1.46	Halaman Mencetak Data Pengguna.....	158
4.1.47	Halaman Data Jabatan	159
4.1.48	Halaman Tambah Data Jabatan.....	160
4.1.49	Halaman Ubah Data Jabatan	161
4.1.50	Halaman Hapus Data jabatan	162
4.1.51	Halaman Mencetak Data Jabatan	163
4.1.52	Halaman Data Task	164
4.1.53	Halaman Tambah Data Task	165
4.1.54	Halaman Ubah Data Task.....	166
4.1.55	Halaman Hapus Data Task	167
4.1.56	Halaman Mencetak Data Task	168
4.1.57	Halaman Perhitungan <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	169
4.1.58	Halaman Mencetak Data <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	170
4.1.59	Halaman Data <i>Gantt Chart</i>	171
4.1.60	Halaman Mencetak Data <i>Gantt Chart</i>	172
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	173
5.1	Pengujian <i>Login</i>	173
5.2	Pengujian Klien.....	174
5.3	Pengujian Konsep	175
5.4	Pengujian Acara	176
5.5	Pengujian Pengguna	178
5.6	Pengujian Jabatan.....	179
5.7	Pengujian <i>Task</i>	180
5.8	Pengujian Bobot SAW	181
5.9	Pengujian Parameter	183
5.10	Pengujian <i>Budgeting</i>	184
5.11	Pengujian Pengguna <i>Task</i>	185
5.12	Pengguna Pengguna Jabatan	186
5.13	Pengujian Kriteria Acara	187

5.14 Pengujian Penghitungan <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	188
5.15 Pengujian <i>Gantt Chart</i>	189
BAB 6. Simpulan Dan Saran	190
6.1 Kesimpulan.....	190
6.2 Saran.....	190
DAFTAR PUSTAKA.....	191



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Representasi Rumus SAW.....	14
Gambar 2.2 Relasi One To One	19
Gambar 2.3 Relasi One To Many	19
Gambar 2.4 Relasi Many To Many	20
Gambar 2.5 Contoh Penggunaan <<Include>>.....	21
Gambar 2.6 Contoh Penggunaan <<extend>>	21
Gambar 3.1 Proses Bisnis Pengajuan Proyek	28
Gambar 3.2 Proses Bisnis Pengelolaan Proyek.....	30
Gambar 3.3 Use Case Sistem	34
Gambar 3.4 Subsistem Mengelola Acara.....	35
Gambar 3.5 Subsistem Mengelola Data Klien.....	36
Gambar 3.6 Subsistem Mengelola Data Konsep	37
Gambar 3.7 Subsistem Mengelola Data Jabatan.....	38
Gambar 3.8 Subsistem Mengelola Data Task.....	39
Gambar 3.9 Subsistem Mengelola Gant Chart.....	40
Gambar 3.10 Subsistem Mengelola Perhitungan SAW	41
Gambar 3.11 Subsistem Mengelola Data Pengguna	42
Gambar 3.12 Class Diagram	81
Gambar 3.13 Activity Diagram Mengelola Data Klien.....	82
Gambar 3.14 Activity Diagram Proses Mengelola Data Acara	83
Gambar 3.15 Activity Diagram Proses Mengelola Data Konsep.....	84
Gambar 3.16 Activity Diagram Proses Mengelola Data Budgeting.....	85
Gambar 3.17 Activity Diagram Proses Mengelola Data Jabatan	86
Gambar 3.18 Activity Diagram Proses Mengelola Data Pengguna Jabatan .	87
Gambar 3.19 Activity Diagram Proses Mengelola Data Task	88
Gambar 3.20 Activity Diagram Proses Mengelola Data Saw.....	89
Gambar 3.21 Activity Diagram Proses Mengelola Data Kriteria Program....	90
Gambar 3.22 Activity Diagram Proses Perhitungan Simple Additive Weighting	
91	
Gambar 3.23 Entity Relationship Diagram	92

Gambar 3.24 Disain Antarmuka <i>Login</i>	93
Gambar 3.25 Disain Antarmuka Untuk Membuat Akun Baru	94
Gambar 3.26 Dlsain Antarmuka Halaman Utama	95
Gambar 3.27 Dlsain Antarmuka Tambah Board	96
Gambar 3.28 Disain Antarmuka Tambah List	97
Gambar 3.29 Dlsain Antarmuka Akun User	98
Gambar 3.30 Disain Antarmuka Profil Pengguna.....	99
Gambar 3.31 Disain Antarmuka Halaman Bobot SAW	100
Gambar 3.32 Disain Antarmuka Untuk Membuat Akun Baru	101
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	113
Gambar 4.2 Tampilan Awal Program.....	114
Gambar 4.3 Tambah Data Klien	115
Gambar 4.4 Ubah Data Klien	116
Gambar 4.5 Hapus Data Klien	117
Gambar 4.6 Data Klien	118
Gambar 4.7 Mencetak Data Klien	119
Gambar 4.8 Halaman Data Konsep	120
Gambar 4.9 Halaman Tambah Konsep.....	121
Gambar 4.10 Halaman Ubah Data Konsep.....	122
Gambar 4.11 Halaman Hapus Data Konsep	123
Gambar 4.12 Halaman Mencetak Data Konsep.....	124
Gambar 4.13 Halaman Data Bobot Saw	125
Gambar 4.14 Halaman Tambah Data Bobot Saw	126
Gambar 4.15 Halaman Ubah Data Bobot Saw.....	127
Gambar 4.16 Halaman Hapus Data Bobot Saw	128
Gambar 4.17 Halaman Data Parameter.....	129
Gambar 4.18 Halaman Tambah Data Parameter.....	130
Gambar 4.19 Halaman Ubah Data Parameter	131
Gambar 4.20 Halaman Hapus Data Parameter	132
Gambar 4.21 Halaman Data Acara.....	133
Gambar 4.22 Halaman Tambah Data Acara	134
Gambar 4.23 Halaman Ubah Data Acara	135

Gambar 4.24 Halaman Hapus Data Acara.....	136
Gambar 4.25 Halaman Mencetak Data Acara.....	137
Gambar 4.26 Halaman Data <i>Budgeting</i>	138
Gambar 4.27 Halaman Tambah Data <i>Budgeting</i>	139
Gambar 4.28 Halaman Ubah Data <i>Budgeting</i>	140
Gambar 4.29 Halaman Hapus Data <i>Budgeting</i>	141
Gambar 4.30 Halaman Data Pengguna Jabatan	142
Gambar 4.31 Halaman Tambah Data Pengguna Jabatan	143
Gambar 4.32 Halaman Ubah Data Pengguna Jabatan	144
Gambar 4.33 Halaman Hapus Data Pengguna Jabatan	145
Gambar 4.34 Halaman Data Pengguna Task	146
Gambar 4.35 Halaman Tambah Pengguna Task.....	147
Gambar 4.36 Halaman Ubah Pengguna Task	148
Gambar 4.37 Halaman Hapus Pengguna Task.....	149
Gambar 4.38 Halaman Data Kriteria Acara.....	150
Gambar 4.39 Halaman Tambah Kriteria Acara	151
Gambar 4.40 Halaman Ubah Data Kriteria Acara	152
Gambar 4.41 Halaman Hapus Data Kriteria Acara.....	153
Gambar 4.42 Halaman Data Pengguna	154
Gambar 4.43 Halaman Tambah Data Pengguna	155
Gambar 4.44 Halaman Ubah Data Pengguna.....	156
Gambar 4.45 Halaman Hapus Data Pengguna	157
Gambar 4.46 Halaman Mencetak Data Pengguna	158
Gambar 4.47 Halaman Data Jabatan	159
Gambar 4.48 Halaman Tambah Data Jabatan.....	160
Gambar 4.49 Halaman Ubah Data Jabatan	161
Gambar 4.50 Halaman Hapus Data Jabatan	162
Gambar 4.51 Halaman Mencetak Data Jabatan	163
Gambar 4.52 Halaman Data <i>Task</i>	164
Gambar 4.53 Halaman Tambah Data <i>Task</i>	165
Gambar 4.54 Halaman Ubah Data <i>Task</i>	166
Gambar 4.55 Halaman Hapus Data <i>Task</i>	167

Gambar 4.56 Halaman Mencetak Data <i>Task</i>	168
Gambar 4.57 Halaman Perhitungan <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	169
Gambar 4.58 Halaman Mencetak Data <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	170
Gambar 4.59 Halaman Data <i>Gantt Chart</i>	171
Gambar 4.60 Halaman Mencetak Data <i>Gantt Chart</i>	172



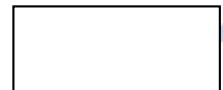
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Bobot Nilai SAW.....	14
Tabel 2.2 tabel Alternative	16
Tabel 3.1 Tabel Alternatif.....	31
Tabel 3.2 Tabel Ketentuan Penerimaan Proyek.....	31
Tabel 3.3 Tabel Penilaian <i>Budget</i>	32
Tabel 3.4 Tabel Waktu Pelaksanaan	32
Tabel 3.5 Tabel Jumlah <i>Team</i>	32
Tabel 3.6 Tabel Lokasi <i>Event</i>	33
Tabel 3.7 <i>Scenario Login</i>	43
Tabel 3.8 <i>Scenario Logout</i>	44
Tabel 3.9 Scenario Menambah Data Klien.....	45
Tabel 3.10 Scenario Mengubah Data Klien.....	46
Tabel 3.11 Scenario Menghapus Data Klien	47
Tabel 3.12 Scenario Melihat Data Klien	48
Tabel 3.13 Scenario Menambah Acara.....	49
Tabel 3.14 Scenario Mengubah Data Acara	50
Tabel 3.15 Scenario Menghapus Data Acara.....	51
Tabel 3.16 Scenario Melihat Data Acara.....	52
Tabel 3.17 Scenario Pengaturan Kriteria Acara	53
Tabel 3.18 scenario pengaturan <i>Budgeting</i>	54
Tabel 3.19 Scenario Pengaturan Pengguna Jabatan.....	55
Tabel 3.20 Scenario Pengguna Task.....	56
Tabel 3.21 Scenario Menambah Data Klien.....	57
Tabel 3.22 Scenario Mengubah Data Klien.....	58
Tabel 3.23 Scenario Menghapus Data Klien	59
Tabel 3.24 Scenario Melihat Data Klien	60
Tabel 3.25 Scenario Menambah Data Konsep.....	61
Tabel 3.26 Scenario Mengubah Data Konsep.....	62
Tabel 3.27 Scenario Menghapus Data Konsep.....	63
Tabel 3.28 Scenario Melihat Data Konsep	64

Tabel 3.29 Scenario Pengaturan Bobot SAW	65
Tabel 3.30 Scenario Pengaturan Parameter	66
Tabel 3.31 Scenario Menambah Data Jabatan	67
Tabel 3.32 Scenario Mengubah Data Jabatan	68
Tabel 3.33 Scenario Menghapus Data Jabatan	69
Tabel 3.34 Scenario Menambah Data Task	71
Tabel 3.35 Scenario Mengubah Data Task	72
Tabel 3.36 Scenario Menghapus Data Task	73
Tabel 3.37 Scenario Melihat Data Task	74
Tabel 3.38 Scenario Melihat data Perhitungan <i>Simple Additive Weighting</i> ..	75
Tabel 3.39 Scenario Melihat data <i>Gantt Chart</i>	76
Tabel 3.40 Scenario Menambah Data Pengguna	77
Tabel 3.41 Scenario Mengubah data Pengguna	78
Tabel 3.42 Scenario Menghapus data Pengguna	79
Tabel 3.43 Scenario Melihat data Pengguna	80
Tabel 3.44 Transformasi Tb_Klien	102
Tabel 3.45 Transformasi Tb_Acara	102
Tabel 3.46 Transformasi Tb_Konsep	103
Tabel 3.47 Transformasi Tb_Budgeting	103
Tabel 3.48 Transformasi Tb_Jabatan	104
Tabel 3.49 Transformasi Tb_Pengguna	104
Tabel 3.50 Transformasi Tb_Pengguna Jabatan	105
Tabel 3.51 Transformasi Tb_Task	105
Tabel 3.52 Transformasi Tb_Pengguna Task	106
Tabel 3.53 Transformasi Tb_Bobot_Saw	106
Tabel 3.54 Transformasi Tb_Kriteria_Program	107
Tabel 3.55 Transformasi Tb_Parameter	107
Tabel 3.56 Transformasi Tb_GrupKlasifikasi	108
Tabel 3.57 Transformasi Tb_Klasifikasi	108
Tabel 3.58 Data Kriteria Penilaian	109
Tabel 3.59 Data Klien	109
Tabel 3.60 Data Kriteria Acara	110

Tabel 3.61 Data <i>Rating</i>	110
Tabel 3.62 Data Pemberian <i>Rating</i>	110
Tabel 3.63 Data Bobot Saw	111
Tabel 5.1 Hasil <i>blackbox</i> pengujian <i>login</i>	173
Tabel 5.2 Pengujian Klien	174
Tabel 5.3 Pengujian Konsep	175
Tabel 5.4 Pengujian Acara.....	176
Tabel 5.5 Pengujian Pengguna.....	178
Tabel 5.6 Pengujian Jabatan	179
Tabel 5.7 Pengujian Task	180
Tabel 5.8 Pengujian Bobot SAW.....	181
Tabel 5.9 Pengujian Parameter	183
Tabel 5.10 Pengujian <i>Budgeting</i>	184
Tabel 5.11 Pengujian Pengguna Task	185
Tabel 5.12 Pengujian Pengguna Jabatan	186
Tabel 5.13 Pengujian Kriteria Acara	187
Tabel 5.14 Pengujian perhitungan <i>simple additive weighting</i> (SAW).....	188
Tabel 5.15 Pengujian <i>Gantt Chart</i>	189

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Terminator	Digunakan untuk menunjukkan langkah awal dan akhir dari suatu proses flowchart.
Flowchart		Process	Mempresentasikan suatu proses Komputer.
Flowchart		Decision	Simbol keputusan yang digunakan untuk menyatakan kondisi Ya/Tidak.
Flowchart		Manual Operation	Operasi yang dilakukan secara manual.
Flowchart		Arsip	Pengarsipan data secara manual.
Flowchart		Document	Menggambarkan suatu dokumen yang terjadi pada suatu transaksi.
ERD		Entitas	Mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain

<i>ERD</i>		Atribut	Mendeskripsikan karakteristik dari suatu entitas
<i>ERD</i>		Relasi	Menunjukkan hubungan antara entitas.
<i>Use Case</i>		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> . Melambangkan pengguna yang dapat melakukan fitur pada <i>Use Case</i>
<i>Use Case</i>		<i>Use Case</i>	<i>Use Case</i> Merupakan fitur yang terdapat pada sistem
<i>Use Case</i>		<i>Extends</i>	Untuk mengakses <i>Use Case</i> tersebut harus melewati <i>Use Case</i> yang ditujukan oleh simbol <i>extends</i> .
<i>Use Case</i>		<i>Include</i>	Digunakan jika setelah mengakses suatu <i>Use Case</i> , kita dapat langsung menggunakan <i>Use Case</i> lain yang ditujukan oleh simbol <i>include</i>
<i>Activity Diagram</i>		<i>Initial state</i>	Menandai awal dari suatu <i>activity diagram</i> .

<i>Activity Diagram</i>		<i>Initial State</i>	Menandai akhir dari suatu <i>activity diagram</i> .
<i>Activity Diagram</i>		<i>Action State</i>	Menunjukkan setiap aktivitas (<i>activity</i>) dari suatu <i>activity diagram</i> .
<i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Untuk suatu kondisi yang memiliki beberapa jalan, sehingga harus memutuskan jalan mana yang akan dipilih untuk menuju ke <i>activity</i> selanjutnya.
<i>Activity Diagram</i>		<i>Transition</i> .	Tanda panah yang menunjukkan alur dari <i>activity 1</i> ke <i>activity</i> selanjutnya.
<i>Activity Diagram</i>		<i>Solid bold line</i>	Ketika suatu <i>activity</i> akan dipecah menjadi beberapa <i>activity</i> yang berjalan bersamaan, kemudian bergabung kembali menjadi suatu <i>activity</i> yang lain