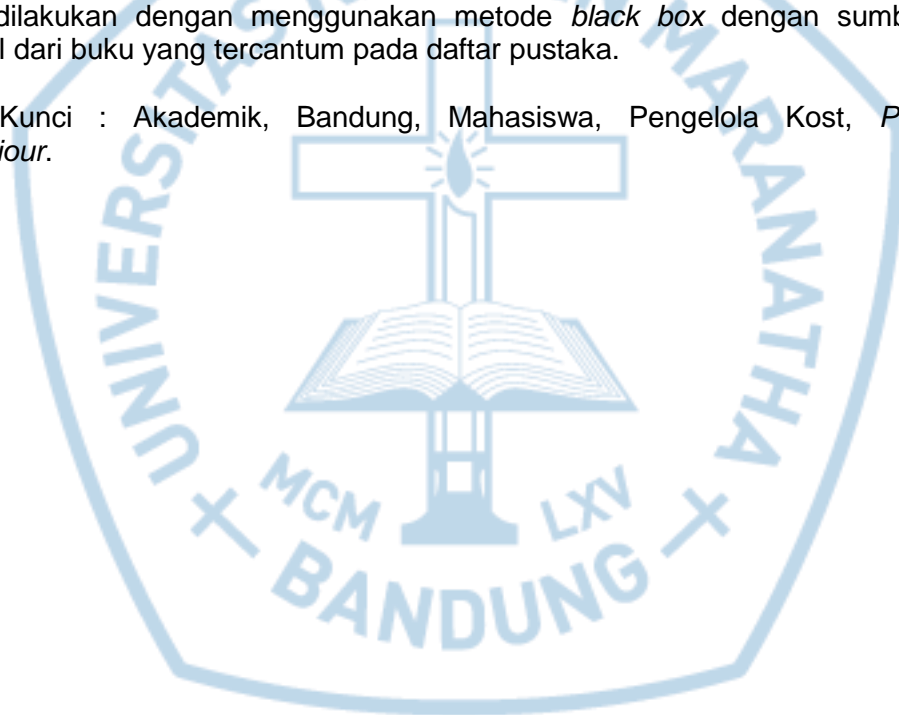


ABSTRAK

Dewasa ini begitu berkembangnya pendidikan di Indonesia, terlebih di kota Bandung. Bandung adalah salah satu kota dengan lembaga akademik terbesar di Indonesia. Banyak pelajar atau mahasiswa yang datang dari berbagai kota dan berbagai pulau di Indonesia untuk mencari ilmu di kota Bandung. Seiring dengan berkembangnya pendidikan di kota Bandung, ada salah satu masalah yang mempersulit proses akademik yaitu kurangnya informasi mengenai tempat tinggal sementara (kost). Mahalnya biaya survey kost dan waktu untuk pelajar atau mahasiswa yang berasal dari luar kota yang mencari kost seringkali menjadi masalah terbesar dalam transisi akademik. Selain itu dari sudut pandang pengelola kost, masalah terbesar adalah kurangnya publikasi atau promosi sehingga sirkulasi uang dalam bisnis kost kurang begitu lancar. Dengan menggunakan sistem berbasis web dapat membantu para pelajar atau mahasiswa mendapatkan informasi mengenai kost tanpa biaya survey ke lokasi, selain itu dapat membantu pengelola kost untuk mempromosikan kostnya. Website ini dibuat dengan bahasa pemrograman ASP.NET dan penyimpanan data SQL SERVER serta menggunakan metode *Prediction Behaviour* sebagai bahan rekomendasinya. Pengujian website ini akan dilakukan dengan menggunakan metode *black box* dengan sumber data diambil dari buku yang tercantum pada daftar pustaka.

Kata Kunci : Akademik, Bandung, Mahasiswa, Pengelola Kost, *Prediction Behaviour*.



ABSTRACT

In this day there are a lot of development of education in Indonesia, especially in Bandung. Bandung is one of the cities that have many education institutions. Many foreign students come to Bandung so they can have a proper education. Along with the development of education in Bandung, there is one major problem that has been faced by the foreign students, the problem is about temporary residence. Many students have to rent a temporary residence with a high cost. In addition, from the standpoint of the owner of temporary residences also have a biggest problem, their problem is lack of promotion and advertise their own temporary residences. By using web-based system, it can help the student of college students to find the right information without have to additional cost for come to the temporary residence location, and it also can help the owner of the temporary residence to promote their temporary residence. This website is created using programming language ASP.NET and SQL SERVER for the database and using Prediction Behavior method as the recommendation system. This website will be tested by using black box test method which source data is taken from the books listed in the bibliography.

Keyword : Academic, Bandung, Boarding House's Manager Prediction Behavior, Scholar.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.4.1 Batasan Perangkat Keras	3
1.4.2 Batasan Perangkat Lunak	3
1.4.3 Batasan Aplikasi	3
1.5 Sumber Data	4
1.6 Sistematika Penyajian	5
BAB 2. KAJIAN TEORI	7
2.1 E-Commerce	7
2.2 Prediction Behaviour	7
2.3 <i>Product Affinity Analysis</i>	8
2.4 Commercial Concentration	10
2.4.1 Hakikat Tujuan Jangka Panjang	10
2.4.2 Tidak Mengelola Berdasarkan Tujuan	11
2.4.3 Pertumbuhan Terkonsentrasi	11
2.4.4 Pengembangan Pasar	11

2.4.5	Pengembangan Produk.....	11
2.4.6	Inovasi.....	12
2.4.7	Integrasi Horizontal	12
2.4.8	Integrasi Vertikal.....	12
2.4.9	Diversifikasi Konsentris	12
2.4.10	Diversifikasi Konglomerasi	12
2.4.11	Putar Haluan	13
2.4.12	Divestasi	13
2.4.13	Likuidasi.....	13
2.4.14	Kepailitan	13
2.4.15	Usaha Patungan	13
2.4.16	Aliansi Strategis	14
2.4.17	Konsorsium	14
2.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	14
2.5.1	Entitas (<i>Entity</i>).....	14
2.5.2	Atribut (<i>Attributes/Properties</i>)	14
2.5.3	Relasi (<i>Relationship</i>)	15
2.6	MS SQL SERVER	17
2.6.1	Pengertian MS SQL SERVER.....	17
2.6.2	Kelebihan MS SQL SERVER	17
2.7	Unified Modeling Language (UML)	17
2.7.1	Use Case Diagram.....	18
2.7.2	Activity Diagram	18
2.8	<i>Website</i>	19
2.8.1	Elemen-elemen dalam Mendesain <i>Website</i>	19
2.9	(ASP) Active Server Pages.....	20
2.9.1	Kelebihan ASP	20
2.10	Model View Controller (MVC)	20
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	25
3.1	Proses Bisnis.....	25
3.1.1	Proses Bisnis Penyewaan Kost.....	25
3.1.2	Proses Bisnis Pembayaran Kost	27

3.1.3	Proses Bisnis Registrasi Kost	28
3.2	Pemodelan Perangkat Lunak	29
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	29
3.2.2	<i>Activity Diagram</i>	31
3.2.3	<i>Class Diagram</i>	47
3.3	Desain Penyimpanan Data	48
3.4	Desain Antarmuka	54
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	61
4.1	Halaman Utama.....	61
4.1.1	Registrasi dan Login.....	62
4.1.2	<i>Logout</i>	63
4.1.3	<i>Profile</i>	63
4.1.4	Pencarian Kost.....	64
4.2	Halaman <i>Admin</i>	65
4.2.1	Mengelola Data Kategori Ruangan	66
4.2.2	Mengelola Data Fasilitas Ruangan.....	68
4.2.3	Mengelola Data Kost.....	70
4.2.4	Mengelola Data Member	73
4.2.5	Mengelola Data Pembayaran.....	76
4.3	Pemesanan Kost	78
4.3.1	Melakukan Pemesanan Kost (Member)	78
4.3.2	Ubah Status Pembayaran	80
4.4	Registrasi Kost	81
4.4.1	Melakukan Registrasi.....	81
4.4.2	Mengubah Status Pembayaran Durasi Kost	83
4.4.3	Mengecek Pembayaran Durasi Kost.....	84
4.5	Halaman <i>Report</i>	84
4.5.1	Report Pengelola Kost	85
4.5.2	Report <i>Admin</i>	85
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	88
5.1	Registrasi Dan Login	88
5.2	Mengelola Data Kost	89

5.3	Pembayaran Kost (Member).....	90
5.4	Pembayaran Durasi Kost (Owner).....	91
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	93
6.1	Simpulan.....	93
6.2	Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....		94

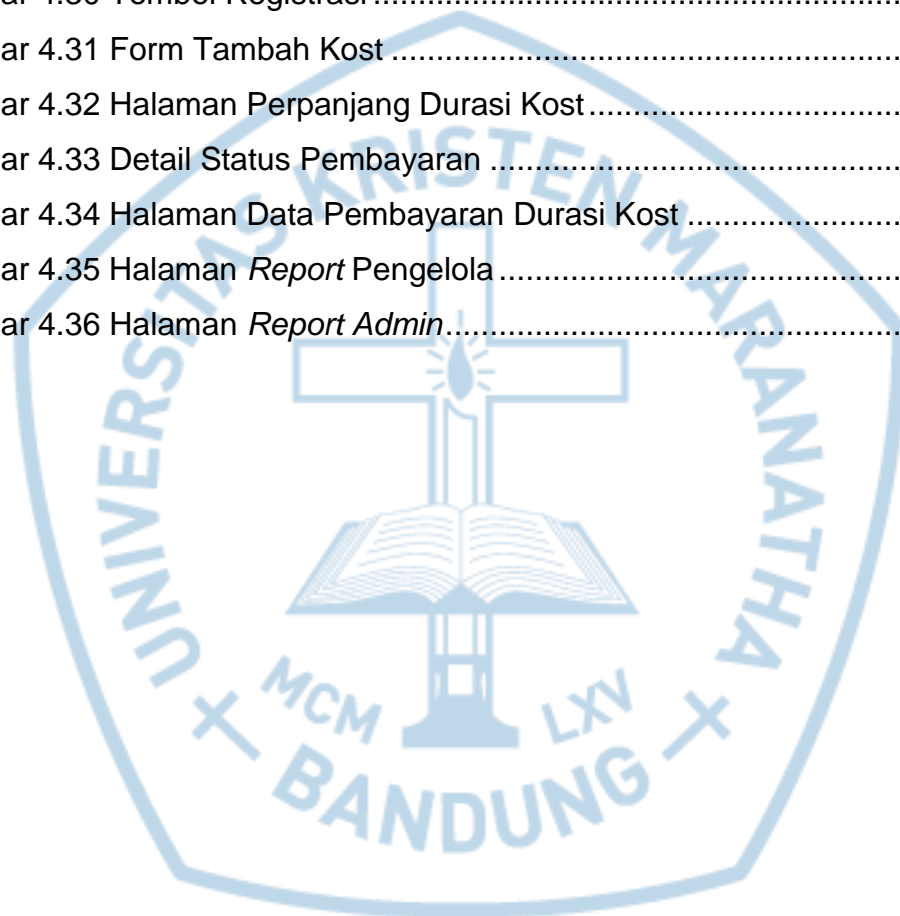


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram E-R untuk Relasi Satu Ke Satu.....	15
Gambar 2.2 Diagram E-R untuk Relasi Satu Ke Banyak.....	16
Gambar 2.3 Diagram E-R untuk Relasi Banyak Ke Banyak	16
Gambar 2.4 UML <i>Use Case Diagram</i>	18
Gambar 2.5 Contoh <i>Activity Diagram</i>	19
Gambar 2.6 <i>Model View Controller</i>	21
Gambar 2.7 Model dari Table Division.....	23
Gambar 2.8 View dari Table Division.....	23
Gambar 2.9 Controller dari Table Division	24
Gambar 2.10 Hasil Model, View dan Controller dari Table Division.....	24
Gambar 3.1 Proses Bisnis Penyewaan Kost	25
Gambar 3.2 Proses Bisnis Pembayaran Kost.....	27
Gambar 3.3 Proses Bisnis Registrasi Kost	28
Gambar 3.4 Use Case Diagram Kost Register	29
Gambar 3.5 Use Case Diagram Mencari Kost.....	30
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Login</i>	31
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Logout</i>	32
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Register</i>	34
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Lihat Data Member</i>	35
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Ubah Data Member</i>	36
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Hapus Data Member</i>	37
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Lihat Data Kost</i>	38
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Tambah Data Kost</i>	39
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Ubah Data Kost</i>	40
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Hapus Data Kost</i>	41
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Penyewaan Kost</i>	42
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Registrasi Kost</i>	43
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram Pembayaran Kost</i>	44
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram Menambah Durasi Kost</i>	45
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Hapus Wishlist</i>	46

Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Wishlist</i>	47
Gambar 3.22 <i>Class Diagram</i> <i>Kost Register</i>	48
Gambar 3.23 Desain Penyimpanan Data	49
Gambar 3.24 Halaman Utama	54
Gambar 3.25 Halaman <i>Kost</i>	55
Gambar 3.26 Halaman <i>Detail Kost</i>	56
Gambar 3.27 Halaman <i>Profile</i>	57
Gambar 3.28 Halaman <i>Data</i>	58
Gambar 3.29 Halaman <i>Ubah Data</i>	59
Gambar 3.30 Halaman <i>Daftar Permintaan</i>	60
Gambar 4.1 Halaman <i>Utama</i>	61
Gambar 4.2 Halaman <i>Registrasi</i>	62
Gambar 4.3 <i>Form Login</i>	63
Gambar 4.4 <i>Konfirmasi Logout</i>	63
Gambar 4.5 Halaman <i>Profile</i>	64
Gambar 4.6 Halaman <i>Pencarian Kost</i>	65
Gambar 4.7 Halaman <i>Admin</i>	66
Gambar 4.8 <i>Tombol Data Kategori</i>	66
Gambar 4.9 <i>Tabel Data Kategori Ruangan</i>	67
Gambar 4.10 Halaman <i>Ubah Data Kategori Ruangan</i>	67
Gambar 4.11 <i>Peringatan Hapus Data Kategori Ruangan</i>	68
Gambar 4.12 <i>Form Tambah Data Kategori Ruangan</i>	68
Gambar 4.13 <i>Menu Data Fasilitas Ruangan</i>	69
Gambar 4.14 Halaman <i>Data Fasilitas Ruangan</i>	69
Gambar 4.15 <i>Form Ubah Data Fasilitas Ruangan</i>	70
Gambar 4.16 <i>Tabel Data Kost</i>	71
Gambar 4.17 <i>Form Tambah Data Kost</i>	72
Gambar 4.18 <i>Form Ubah Data Kost</i>	73
Gambar 4.19 <i>Tabel Data Member</i>	74
Gambar 4.20 Halaman <i>Detail Member</i>	74
Gambar 4.21 <i>Form Tambah Data Member</i>	75
Gambar 4.22 <i>Form Ubah Data Member</i>	76








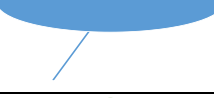

Gambar 4.23 Tabel Data Pembayaran	77
Gambar 4.24 Form Konfirmasi Pembayaran	77
Gambar 4.25 Tombol Pemesanan Pada Kost	78
Gambar 4.26 Pembayaran Halaman Pertama	79
Gambar 4.27 Pembayaran Halaman Kedua	79
Gambar 4.28 Pembayaran Halaman Ketiga	80
Gambar 4.29 Tabel Pembayaran Baru	81
Gambar 4.30 Tombol Registrasi	81
Gambar 4.31 Form Tambah Kost	82
Gambar 4.32 Halaman Perpanjang Durasi Kost	83
Gambar 4.33 Detail Status Pembayaran	83
Gambar 4.34 Halaman Data Pembayaran Durasi Kost	84
Gambar 4.35 Halaman <i>Report</i> Pengelola	85
Gambar 4.36 Halaman <i>Report Admin</i>	86


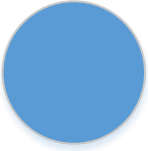



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Person.....	50
Tabel 3.2 Tabel Role.....	50
Tabel 3.3 Tabel BankAccount.....	50
Tabel 3.4 Tabel BoardingHouse	51
Tabel 3.5 Tabel Category	51
Tabel 3.6 Tabel Facility.....	51
Tabel 3.7 Tabel Room	51
Tabel 3.8 Tabel RoomFacility	52
Tabel 3.9 Tabel Wishlist.....	52
Tabel 3.10 Tabel Occupant.....	52
Tabel 3.11 Tabel BoardingHouseCategory.....	53
Tabel 3.12 Tabel Payment.....	53
Tabel 3.13 Tabel OwnerPayment	53
Tabel 5.1 Tabel Uji Coba Registrasi Dan Login.....	88
Tabel 5.2 Table Uji Coba Mengelola Data Kost.....	89
Tabel 5.3 Tabel Uji Coba Pembayaran Kost.....	90
Tabel 5.4 Tabel Uji Coba Pembayaran Kost.....	91
Tabel 5.5 Tabel Uji Coba Pembayaran Durasi Kost.....	91

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

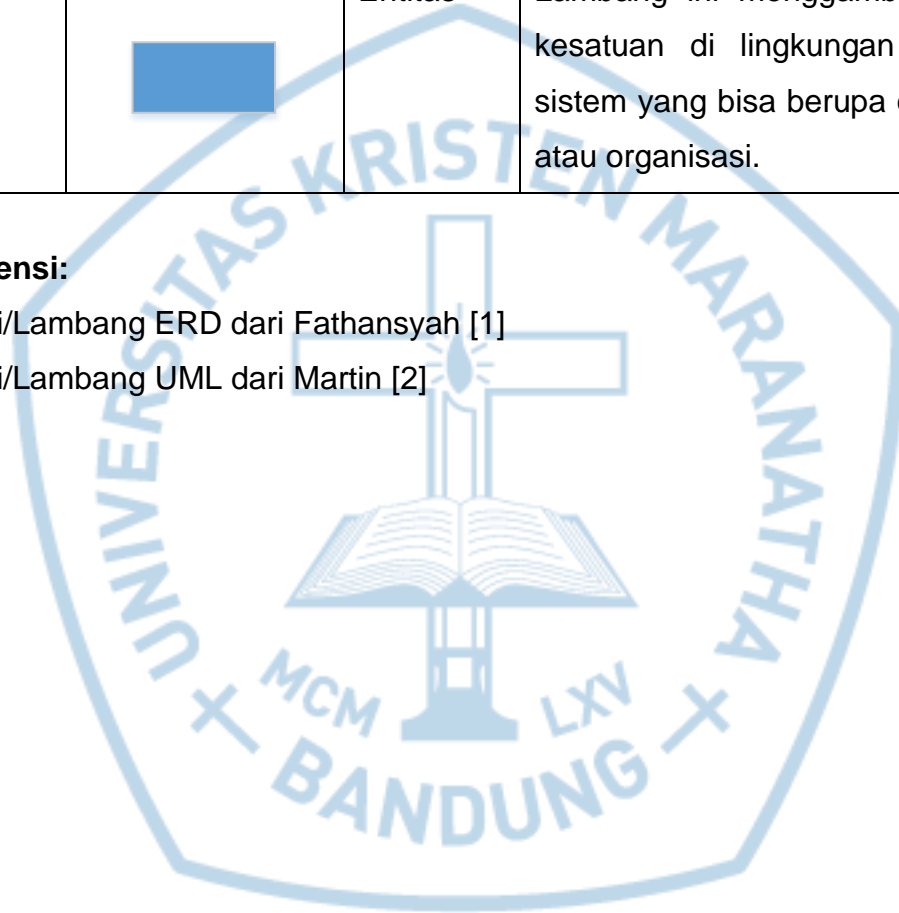
Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol proses	Simbol yang digunakan untuk menggambarkan pemrosesan data secara komputer.
Flowchart		Simbol keputusan	Simbol yang digunakan untuk melambangkan keputusan dalam pengolahan data.
Flowchart		Simbol proses	Simbol yang digunakan untuk menggambarkan pemrosesan data secara manual.
Flowchart		Simbol dokumen	Simbol yang digunakan untuk menggambarkan semua jenis dokumen.
Flowchart		Simbol mulai atau akhir	Simbol yang digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir sebuah flowchart.
ERD		Entitas	Objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.
ERD		Relasi	Simbol yang menunjukkan suatu hubungan antar entitas.
ERD		Atribut	Simbol yang mendeskripsikan katakteristik setiap entitas.
UML		Actor	Lambang ini menggambarkan setiap pelaku yang terlibat di dalam sebuah sistem.

UML		Use Case	Lambang ini menggambarkan setiap kegiatan yang dapat dilakukan didalam sistem.
DFD		Proses Data	Lambang ini digunakan untuk menggambarkan sebuah proses yang ada di dalam sistem.
DFD		Entitas	Lambang ini menggambarkan kesatuan di lingkungan luas sistem yang bisa berupa orang atau organisasi.

Referensi:

Notasi/Lambang ERD dari Fathansyah [1]

Notasi/Lambang UML dari Martin [2]



DAFTAR SINGKATAN

ASP	Active Server Pages
DFD	Data Flow Diagram
ERD	Entity Relational Diagram

