

## ABSTRAK

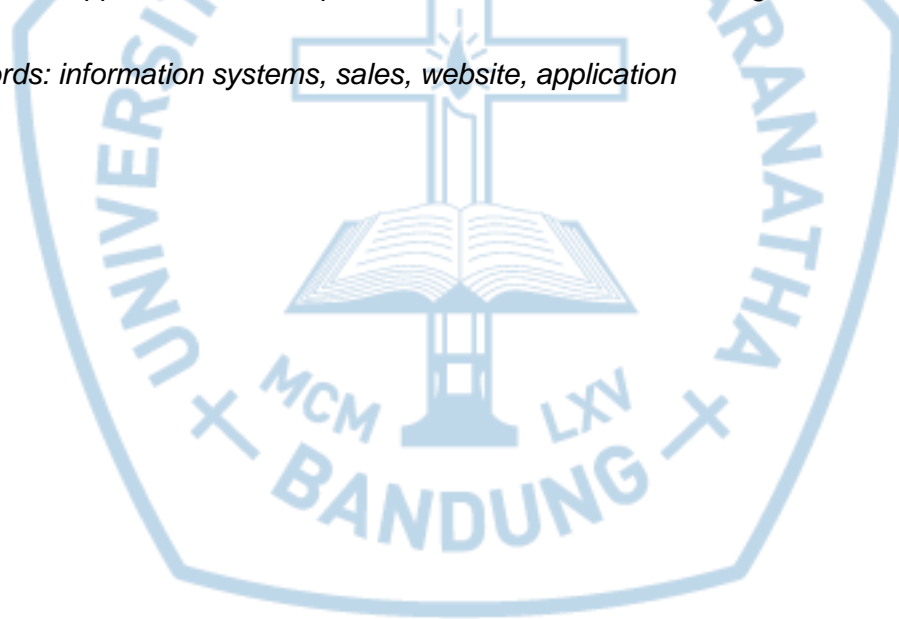
Perkembangan teknologi dan informasi sudah berkembang pesat pada zaman ini, hampir seluruh bisnis memerlukan teknologi untuk menunjang laba yang didapat. Teknologi yang dapat memudahkan orang untuk membeli suatu produk adalah sebuah keuntungan dalam sebuah bisnis karena dapat menarik banyak pembeli. *Website* merupakan salah satu penunjang untuk memudahkan orang dalam membeli suatu produk. *Website* adalah media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi. Toko Atari adalah sebuah toko sepatu yang belum menggunakan salah satu media informasi ini. Toko Atari ingin memasarkan produknya tanpa harus membuat toko fisik lagi dan ingin memberikan informasi kepada pembeli tentang promosi – promosi yang toko berikan dengan cepat dan tanpa harus datang ke toko tersebut. Toko Atari juga ingin dapat menentukan pembelian ke pemasok mana yang dapat memberikan hasil terbaik berdasarkan kriteria yang diinginkan. Hasil yang dicapai yaitu dengan membuat aplikasi *website* toko *online* yang akan menjadi media untuk pembeli yang ingin melakukan transaksi secara *online* dan pembeli dapat melihat promosi penjualan pada toko Atari dan juga membuat Sistem Pembuat Keputusan untuk menentukan pemasoknya. Maka kesimpulannya adalah terciptanya *website* toko *online* yang memudahkan pembeli untuk mendapatkan informasi dan memberikan kemudahan bagi pembeli untuk melakukan pembelian dan juga aplikasi AHP untuk menentukan pemasok. Serta toko Atari dapat memasarkan produknya tanpa harus membuat toko fisik di tempat lain dan juga dapat memberikan informasi promosi – promosi kepada pembeli. Toko Atari pun dapat menunjang proses bisnisnya dan mendapatkan keuntungan dari penjualan secara *online*.

Kata Kunci: sistem informasi, penjualan, *website*, aplikasi

## ABSTRACT

*The development of technology and information has been developing rapidly in this day, almost all business require technology to increase the profits. Technology can make it easier for people to buy a product and it's an advantage in a business because it can attract many buyers. Website is one of tools that can make customer easily to buy products. Website is an information media to offers convenience in presenting information. "Toko Atari" is a shoe store that doesn't use this media yet. "Toko Atari" want to market their products without to build physical store again and would like to give information to the customer about the promotions that the store announce without having to come to the store. Toko Atari also need an application that can choose the best supplier from each own criteria . The results by making this application website online store will be a media for buyers who want to buy products with online transactions and customer can see sales promotions at store and also made Decision Support System Application for choosing a supplier . Then the conclusion from created online store is to makes it easy for buyers to get information and provide convenience for the buyer to make the purchase. So "Toko Atari" can market their products without having to make physical stores again and can also provide information and promotions to the buyer and made an application based on Analytic Hirarchy Process algorithm for choosing the best supplier. "Toko Atari" can support its business processes and benefit from selling online.*

*Keywords: information systems, sales, website, application*



## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN .....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN .....	iv
PRAKATA .....	v
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL .....	xx
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG .....	xxii
DAFTAR SINGKATAN .....	xxv
DAFTAR ISTILAH .....	xxvi
BAB 1. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Pembahasan .....	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian .....	3
1.4.1 Batasan Perangkat Lunak .....	3
1.4.2 Batasan Perangkat Keras .....	3
1.4.3 Batasan Aplikasi .....	3
1.5 Sumber Data .....	4
1.6 Sistematika Penyajian .....	4
BAB 2. KAJIAN TEORI .....	6
2.1 Sistem Informasi .....	6
2.1.1 Sistem Informasi Berbasis Teknologi Komputer .....	6
2.2 Proses Bisnis .....	7
2.3 <i>Flowchart</i> .....	7
2.4 HTML .....	8
2.5 CSS .....	8
2.6 JavaScript .....	9

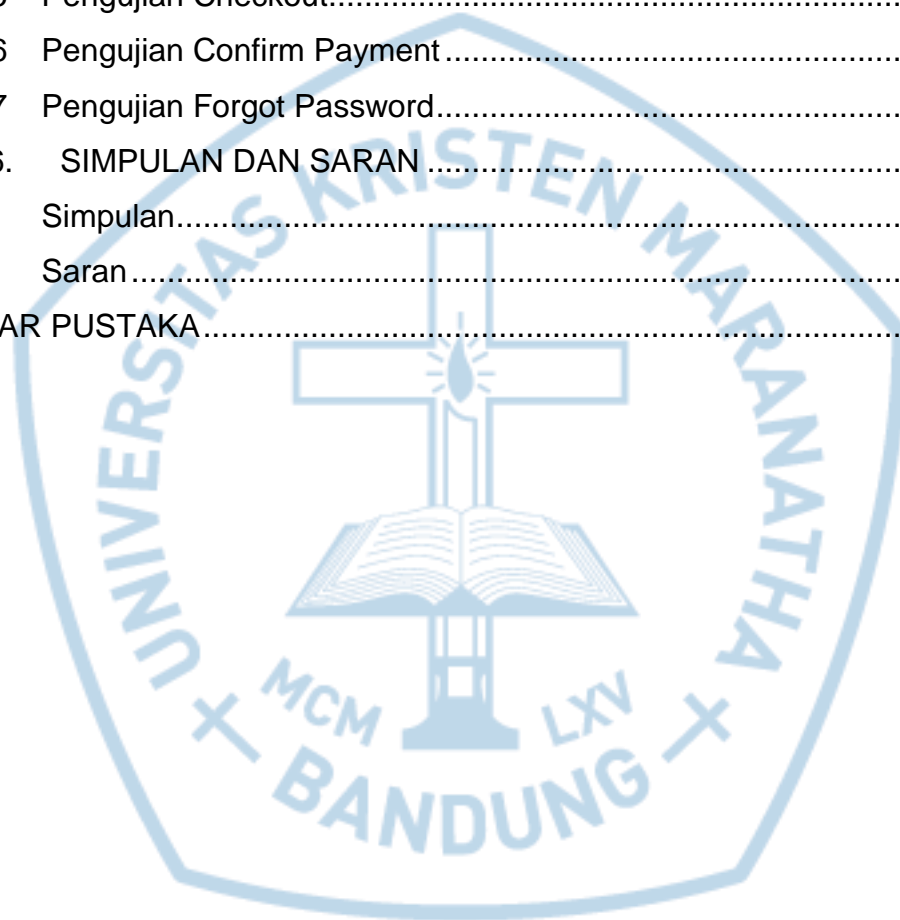
2.7	MySQL.....	9
2.8	E-Commerce .....	11
2.9	Sistem Pendukung Keputusan ( <i>Decission support system</i> ) .....	12
2.9.1	ANALYTIC HIRARCHY PROCESS (AHP).....	12
2.9.2	Analisis Metode AHP.....	15
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	20
3.1	Proses Bisnis Dan Flowchart.....	20
3.1.1	Proses Bisnis Penjualan Barang Manual .....	20
3.1.2	Proses Bisnis Pembelian Barang Manual .....	21
3.1.3	Proses Bisnis Retur Pembelian Manual .....	21
3.1.4	Flowchart Penjualan Barang Manual.....	22
3.1.5	Flowchart Pembelian Barang Manual.....	23
3.1.6	Flowchart Retur Pembelian Barang Manual.....	24
3.2	Entity Relationship Diagram .....	25
3.3	Transformasi ERD ke dalam Tabel.....	26
3.4	Use Case.....	35
3.4.1	Use Case Subsistem Mengelola Data Barang .....	36
3.4.2	Use Case Subsistem Mengelola Data Pembelian .....	37
3.4.3	Use Case Subsistem Mengelola Data Retur .....	38
3.4.4	Use Case Subsistem Mengelola Data Akun.....	39
3.4.5	Use Case Subsistem Mengelola Data Brand .....	40
3.4.6	Use Case Subsistem Mengelola Data Kategori .....	41
3.4.7	Use Case Subsistem Mengelola Data Customer .....	42
3.4.8	Use Case Subsistem Mengelola Data Kontak.....	43
3.4.9	Use Case Subsistem Mengelola Data Order.....	44
3.4.10	Use Case Subsistem Mengelola Data Supplier .....	45
3.4.11	Use Case Subsistem Mengelola Data Testimony .....	46
3.4.12	Use Case Subsistem Mengelola Data Admin .....	47
3.5	Activity Diagram.....	48
3.5.1	Activity Diagram Login.....	48
3.5.2	Activity Diagram Register .....	49
3.5.3	Activity Diagram Logout .....	50

3.5.4	Activity Diagram Menulis Testimony.....	50
3.5.5	Activity Diagram Melihat Testimony .....	51
3.5.6	Activity Diagram Contact .....	52
3.5.7	Activity Diagram Tambah Produk Ke Cart.....	52
3.5.8	Activity Diagram Tambah Produk Ke Wishlist .....	53
3.5.9	Activity Diagram Order .....	54
3.5.10	Activity Diagram Melihat Order Detail .....	55
3.5.11	Activity Diagram Track Order .....	55
3.5.12	Activity Diagram Forgot Password .....	56
3.5.13	Activity Diagram Change Password .....	57
3.5.14	Activity Diagram Update Account.....	58
3.5.15	Activity Diagram Add Product .....	59
3.5.16	Activity Diagram Update Product .....	60
3.5.17	Activity Diagram Add Brand .....	61
3.5.18	Activity Diagram Update Brand .....	62
3.5.19	Activity Diagram Add Category .....	63
3.5.20	Activity Diagram Update Category .....	64
3.5.21	Activity Diagram Add Admin.....	64
3.5.22	Activity Diagram Update Admin .....	65
3.5.23	Activity Diagram Update Testimony .....	66
3.5.24	Activity Diagram Add Supplier.....	67
3.5.25	Activity Diagram Update Supplier .....	68
3.5.26	Activity Diagram Add Retur .....	69
3.5.27	Activity Diagram Update Retur.....	70
3.5.28	Activity Diagram Add Purchasing.....	71
3.5.29	Activity Diagram Update Purchasing.....	72
3.6	Class Diagram .....	73
3.6.1	Controller Admin.....	73
3.6.2	Utility Admin .....	74
3.6.3	Utility Customer .....	74
3.6.4	Entity Admin .....	75
3.6.5	Dao Admin .....	77

3.6.6	Controller Customer .....	79
3.6.7	Entity Customer.....	80
3.6.8	Dao Customer .....	81
3.7	Desain Antarmuka Pengguna.....	82
3.7.1	Admin.....	82
3.7.2	Customer.....	98
BAB 4.	HASIL PENELITIAN .....	111
4.1	Admin .....	111
4.1.1	Login .....	111
4.1.2	Home SuperAdmin .....	112
4.1.3	Home Admin .....	113
4.1.4	Manage Order .....	114
4.1.5	Check Status Order.....	115
4.1.6	Manage Product.....	116
4.1.7	Add Product .....	116
4.1.8	Update Product .....	117
4.1.9	Manage Stock .....	117
4.1.10	Manage Category .....	118
4.1.11	Add Category .....	119
4.1.12	Update Category.....	119
4.1.13	Manage Brand .....	120
4.1.14	Add Brand.....	120
4.1.15	Update Brand.....	121
4.1.16	Manage Customer .....	121
4.1.17	Manage Testimony .....	122
4.1.18	Update Testimony.....	122
4.1.19	Manage Admin.....	123
4.1.20	Add Admin .....	123
4.1.21	Update Admin .....	124
4.1.22	Add Retur.....	125
4.1.23	Add Purchasing.....	126
4.1.24	DSS Supplier .....	127

4.2	Customer.....	128
4.2.1	Home.....	128
4.2.2	Login .....	129
4.2.3	Account .....	129
4.2.4	Cart .....	130
4.2.5	Wishlist.....	131
4.2.6	Order History .....	131
4.2.7	Register .....	132
4.2.8	Confirm Payment.....	133
4.2.9	Shop Info.....	133
4.2.10	Write Testimony .....	134
4.2.11	Testimony .....	134
4.2.12	Contact.....	135
4.2.13	Product.....	135
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN .....	136
5.1	Pengujian Login Admin.....	136
5.2	Pengujian Login Customer .....	137
5.3	Pengujian Add Product.....	139
5.4	Pengujian Update Product.....	140
5.5	Pengujian Add Brand.....	141
5.6	Pengujian Update Brand.....	142
5.7	Pengujian Add Category.....	142
5.8	Pengujian Update Category.....	143
5.9	Pengujian Add Supplier .....	143
5.10	Pengujian Update Supplier .....	145
5.11	Pengujian Add Admin .....	146
5.12	Pengujian Update Admin .....	148
5.13	Pengujian Update Testimony.....	150
5.14	Pengujian Update Status Order .....	150
5.15	Pengujian Add Purchasing .....	152
5.16	Pengujian Add Retur.....	153
5.17	Pengujian DSS Supplier .....	154

5.18	Pengujian Register .....	155
5.19	Pengujian Add to Cart.....	158
5.20	Pengujian Update Cart .....	159
5.21	Pengujian Add to Wishlist .....	160
5.22	Pengujian Contact .....	161
5.23	Pengujian Edit Account Customer .....	162
5.24	Pengujian Write Testimony .....	164
5.25	Pengujian Checkout.....	165
5.26	Pengujian Confirm Payment.....	167
5.27	Pengujian Forgot Password.....	168
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN .....	169
6.1	Simpulan.....	170
6.2	Saran.....	171
	DAFTAR PUSTAKA.....	172





## DAFTAR GAMBAR

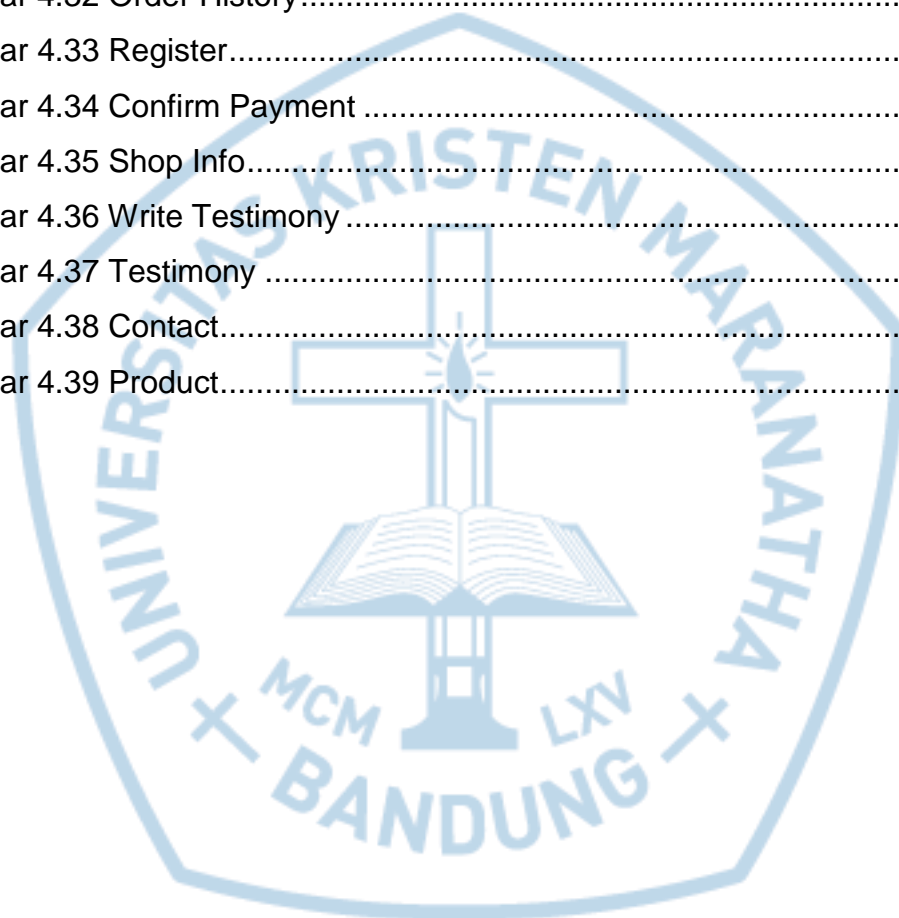
Gambar 3.1 Proses Bisnis Penjualan Barang Manual .....	22
Gambar 3.2 Proses Bisnis Pembelian Barang Manual .....	23
Gambar 3.3 Proses Bisnis Retur Pembelian Manua .....	24
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram Atari.....	25
Gambar 3.5 Use Case Utama.....	35
Gambar 3.6 Use Case Subsistem Mengelola Data Barang .....	36
Gambar 3.7 Use Case Subsistem Mengelola Data Pembelian.....	37
Gambar 3.8 Use Case Subsistem Mengelola Data Retur .....	38
Gambar 3.9 Use Case Subsistem Mengelola Data Akun .....	39
Gambar 3.10 Use Case Subsistem Mengelola Data Brand .....	40
Gambar 3.11 Use Case Subsistem Mengelola Data Kategori .....	41
Gambar 3.12 Use Case Subsistem Mengelola Data Customer .....	42
Gambar 3.13 Use Case Subsistem Mengelola Data Kontak .....	43
Gambar 3.14 Use Case Subsistem Mengelola Data Order .....	44
Gambar 3.15 Use Case Subsistem Mengelola Data Supplier .....	45
Gambar 3.16 Use Case Subsistem Mengelola Data Testimony .....	46
Gambar 3.17 Use Case Subsistem Mengelola Data Admin .....	47
Gambar 3.18 Activity Diagram Login .....	48
Gambar 3.19 Activity Diagram Register.....	49
Gambar 3.20 Activity Diagram Logout .....	50
Gambar 3.21 Activity Diagram Menulis Testimony .....	50
Gambar 3.22 Activity Diagram Melihat Testimony .....	51
Gambar 3.23 Activity Diagram Contact.....	52
Gambar 3.24 Activity Diagram Tambah Produk Ke Cart.....	52
Gambar 3.25 Activity Diagram Tambah Produk Ke Wishlist .....	53
Gambar 3.26 Activity Diagram Order .....	54
Gambar 3.27 Activity Diagram Melihat Order Detail .....	55
Gambar 3.28 Activity Diagram Track Order .....	55
Gambar 3.29 Activity Diagram Forgot Password .....	56
Gambar 3.30 Activity Diagram Change Password .....	57

Gambar 3.31 Activity Diagram Update Account.....	58
Gambar 3.32 Activity Diagram Add Product .....	59
Gambar 3.33 Activity Diagram Update Product .....	60
Gambar 3.34 Activity Diagram Add Brand .....	61
Gambar 3.35 Activity Diagram Update Brand .....	62
Gambar 3.36 Activity Diagram Add Category .....	63
Gambar 3.37 Activity Diagram Update Category .....	64
Gambar 3.38 Activity Diagram Add Admin.....	64
Gambar 3.39 Activity Diagram Update Admin .....	65
Gambar 3.40 Activity Diagram Update Testimony .....	66
Gambar 3.41 Activity Diagram Add Supplier.....	67
Gambar 3.42 Activity Diagram Update Supplier.....	68
Gambar 3.43 Activity Diagram Add Retur .....	69
Gambar 3.44 Activity Diagram Update Retur.....	70
Gambar 3.45 Activity Diagram Add Purchasing.....	71
Gambar 3.46 Activity Diagram Update Purchasing.....	72
Gambar 3.47 Class Diagram Controller Admin.....	73
Gambar 3.48 Class Diagram Utility Admin.....	74
Gambar 3.49 Utility Customer.....	74
Gambar 3.50 Entity Admin (Part 1) .....	75
Gambar 3.51 Entity Admin (part 2) .....	76
Gambar 3.52 Dao Admin (part 1).....	77
Gambar 3.53 Dao Admin (part 2).....	78
Gambar 3.54 Controller Customer.....	79
Gambar 3.55 Entity Customer.....	80
Gambar 3.56 Dao Customer .....	81
Gambar 3.57 Login Admin .....	82
Gambar 3.58 <i>Forgot Password</i> .....	83
Gambar 3.59 View Profile Admin .....	83
Gambar 3.60 Update Profile .....	84
Gambar 3.61 Home Super Admin.....	84
Gambar 3.62 Home Admin .....	85

Gambar 3.63 Manage Order .....	85
Gambar 3.64 Check Order Detail.....	86
Gambar 3.65 Manage Product.....	87
Gambar 3.66 Add Product .....	87
Gambar 3.67 Manage Category.....	88
Gambar 3.68 Add Category .....	88
Gambar 3.69 Manage Brand .....	89
Gambar 3.70 Add Brand .....	89
Gambar 3.71 Manage Customer.....	90
Gambar 3.72 Add Customer .....	90
Gambar 3.73 Manage Testimony.....	91
Gambar 3.74 Update Testimony .....	91
Gambar 3.75 Manage Supplier .....	92
Gambar 3.76 Add Supplier .....	93
Gambar 3.77 DSS Supplier .....	94
Gambar 3.78 Manage Admin .....	94
Gambar 3.79 Add Admin .....	95
Gambar 3.80 Manage Purchasing .....	95
Gambar 3.81 Add Purchasing.....	96
Gambar 3.82 Manage Return .....	97
Gambar 3.83 Add Return.....	97
Gambar 3.84 Login Customer.....	98
Gambar 3.85 Register Customer .....	99
Gambar 3.86 Home Customer .....	99
Gambar 3.87 FAQ.....	100
Gambar 3.88 Contact.....	100
Gambar 3.89 Change Password Customer .....	101
Gambar 3.90 How To Order .....	102
Gambar 3.91 Shop Info.....	102
Gambar 3.92 Testimony .....	103
Gambar 3.93 Write Testimony .....	104
Gambar 3.94 My Account .....	104

Gambar 3.95 View Profile .....	105
Gambar 3.96 Update Profile .....	106
Gambar 3.97 Product.....	106
Gambar 3.98 Product Detail .....	107
Gambar 3.99 Wishlist.....	107
Gambar 3.100 Cart .....	108
Gambar 3.101 Order History.....	109
Gambar 3.102 Order Detail.....	110
Gambar 4.1 Login Admin .....	111
Gambar 4.2 Home SuperAdmin.....	112
Gambar 4.3 Home Admin .....	113
Gambar 4.4 Manage Order .....	114
Gambar 4.5 Check Status Order.....	115
Gambar 4.6 Manage Product.....	116
Gambar 4.7 Add Product .....	116
Gambar 4.8 Update Product .....	117
Gambar 4.9 Manage Stock .....	117
Gambar 4.10 Manage Category.....	118
Gambar 4.11 Add Category .....	119
Gambar 4.12 Update Category .....	119
Gambar 4.13 Manage Brand .....	120
Gambar 4.14 Add Brand .....	120
Gambar 4.15 Update Brand.....	121
Gambar 4.16 Manage Customer.....	121
Gambar 4.17 Manage Testimony.....	122
Gambar 4.18 Update Testimony.....	122
Gambar 4.19 Manage Admin.....	123
Gambar 4.20 Add Admin .....	123
Gambar 4.21 Update Admin .....	124
Gambar 4.22 Add Retur (part 1) .....	125
Gambar 4.23 Add Retur (part 2) .....	125
Gambar 4.24 Add Purchasing (part 1) .....	126

Gambar 4.25 Add Purchasing (part 2) .....	126
Gambar 4.26 DSS Supplier .....	127
Gambar 4.27 Home .....	128
Gambar 4.28 Login .....	129
Gambar 4.29 Account .....	129
Gambar 4.30 Cart .....	130
Gambar 4.31 Wishlist.....	131
Gambar 4.32 Order History.....	131
Gambar 4.33 Register.....	132
Gambar 4.34 Confirm Payment .....	133
Gambar 4.35 Shop Info.....	133
Gambar 4.36 Write Testimony .....	134
Gambar 4.37 Testimony .....	134
Gambar 4.38 Contact.....	135
Gambar 4.39 Product.....	135

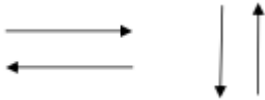


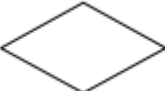




## DAFTAR TABEL



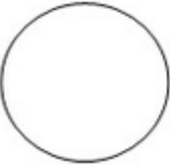

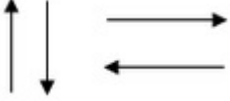
Table 2.1 Pair Comparison Matrix Criteria .....	15
Table 2.2 Random Index(RI).....	16
Table 2.3 Pair Comparison Waktu .....	17
Table 2.4 Pair Comparison Harga.....	18
Table 2.5 Pair Comparison Pelayanan .....	18
Table 2.6 Overall Composit Weight .....	19
Table 3.1 Tabel Barang .....	26
Table 3.2 Tabel Detail_barang.....	26
Table 3.3 Tabel Customer .....	27
Table 3.4 Tabel Size .....	27
Table 3.5 Tabel Brand .....	27
Table 3.6 Tabel Kategori.....	28
Table 3.7 Tabel Konfirmasi_pembayaran .....	28
Table 3.8 Tabel Testimony .....	28
Table 3.9 Tabel Order .....	29
Table 3.10 Tabel Detail_order.....	29
Table 3.11 Tabel Wishlist.....	30
Table 3.12 Tabel Detail_wishlist .....	30
Table 3.13 Tabel Ongkir .....	30
Table 3.14 Tabel Kontak.....	30
Table 3.15 Tabel Cart .....	31
Table 3.16 Tabel Detail_cart.....	31
Table 3.17 Tabel Admin.....	31
Table 3.18 Tabel Pembelian .....	32
Table 3.19 Tabel Detail Pembelian .....	32
Table 3.20 Tabel Cart_pembelian.....	32
Table 3.21 Tabel Supplier .....	33
Table 3.22 Tabel Retur_pembelian.....	33
Table 3.23 Tabel Detail_gambar.....	33





Table 5.1 Pengujian Login Admin .....	136
Table 5.2 Pengujian Login Customer .....	137
Table 5.3 Pengujian Add Product .....	139
Table 5.4 Pengujian Update Product .....	140
Table 5.5 Pengujian Add Brand .....	141
Table 5.6 Pengujian Update Brand .....	142
Table 5.7 Pengujian Add Category .....	142
Table 5.8 Pengujian Update Category .....	143
Table 5.9 Pengujian Add Supplier.....	143
Table 5.10 Pengujian Update Supplier .....	145
Table 5.11 Pengujian Add Admin.....	146
Table 5.12 Pengujian Update Admin .....	148
Table 5.13 Pengujian Update Testimony .....	150
Table 5.14 Pengujian Update Status Order .....	150
Table 5.15 Pengujian Add Purchasing.....	152
Table 5.16 Pengujian Add Retur .....	153
Table 5.17 Pengujian DSS Supplier.....	154
Table 5.18 Pengujian Register.....	155
Table 5.19 Pengujian Add to Cart.....	158
Table 5.20 Pengujian Update Cart.....	159
Table 5.21 Pengujian Add to Wishlist .....	160
Table 5.22 Pengujian Contact.....	161
Table 5.23 Pengujian Edit Account Customer .....	162
Table 5.24 Pengujian Write Testimony .....	164
Table 5.25 Pengujian Checkout.....	165
Table 5.26 Pengujian Confirm Payment .....	167
Table 5.27 Pengujian Forgot Password.....	168

## DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Flowchart</i>		Simbol arus / <i>flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses
<i>Flowchart</i>		Simbol <i>process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer
<i>Flowchart</i>		Simbol manual	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer
<i>Flowchart</i>		Simbol <i>decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan
<i>Flowchart</i>		Simbol terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
<i>Flowchart</i>		Simbol manual <i>input</i>	Memasukkan <i>data</i> secara manual dengan menggunakan <i>online keyboard</i>



Flowchart		Simbol <i>document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui <i>printer</i> )
DFD		Simbol <i>External Entity</i>	Merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem bias berupa orang, organisasi atau sistem lain.
DFD		<i>Process</i>	Merupakan proses di perhitungan arimatik penulisan suatu <i>formula</i> atau pembuatan laporan
DFD		<i>Data Store</i> (simpan <i>data</i> )	Dapat berupa suatu file atau <i>database</i> pada sistem komputer atau catatan manual
DFD		<i>Data Flow</i> (arus <i>data</i> )	Arus <i>data</i> ini mengalir diantara proses, simpan <i>data</i> dan kesatuan luar

ERD		Entitas	Menunjukkan sebuah objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya
ERD		Atribut	Mendesripsikan karakter entitas
ERD		Relasi	Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda
ERD		Garis ( <i>one to many</i> )	Penghubung antar relasi dan entitas dimana satu entitas dapat memiliki hubungan lebih dari satu entitas

## DAFTAR SINGKATAN

CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
DFD	<i>Data Flow Diagram</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
My SQL	<i>My Structure Query Language</i>



## DAFTAR ISTILAH

<i>Login</i>	fungsi dimana <i>user</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> sebelum mengakses aplikasi.
<i>Logout</i>	Untuk mengakhiri akses <i>user</i>
<i>Password</i>	kata rahasia untuk mengakses ke sumber tertentu
<i>User</i>	personal-personal yang terlibat langsung dalam pemakaian komputer.
<i>Online Store</i>	Sebuah teknologi dimana toko sekarang bisa menjual barang nya melalui dunia maya
<i>Admin</i>	pengguna yang memiliki hak akses untuk pengelolaan suatu data dan dapat memberikan akses kepada pengguna tertentu.
<i>Customer</i>	Pengguna dan sebagai pelanggan dalam sistem yang memiliki hak ases tersendiri
<i>Testimony</i>	Sebuah komentar berupa kesaksian dalam bentuk pengakuan atas sebuah fakta, kekaguman, atau untuk merekomendasikan orang lain
<i>Field</i>	Sebuah baris dalam tabel pada database yang diisi oleh <i>customer</i> dengan melakukan pengisiin data.
<i>System</i>	suatu kesatuan yang terdiri komponen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi.
Aplikasi	suatu perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan sesuatu tugas.