

ABSTRAK

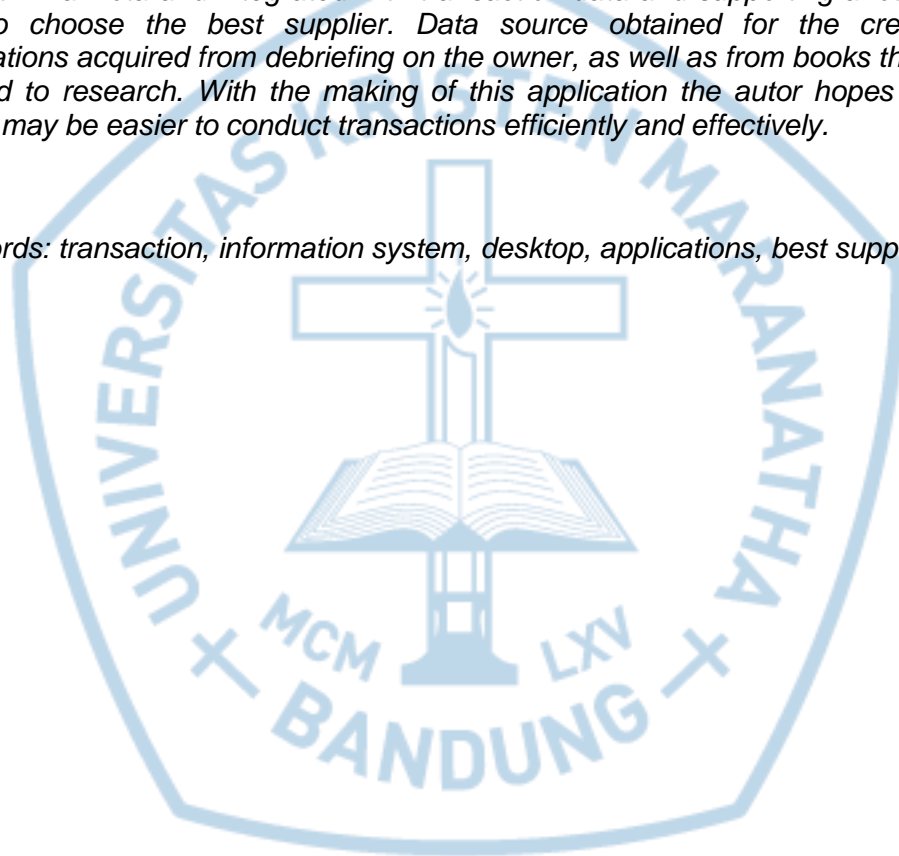
Semakin berkembangnya teknologi di abad ini menuntut perusahaan untuk memiliki sebuah program pencatatan data. Apotik Mahkota saat ini belum menggunakan sistem yang terintegrasi dalam penyimpanan data transaksi beserta informasi mengenai *supplier* yang dibutuhkan saat pembuatan data transaksi. Sulitnya pencatatan data pada Apotik Mahkota membuat *owner* menjadi kurang efektif dalam pembuatan laporan untuk pencatatan data-data dan dalam menentukan *supplier*, *owner* tidak dapat memilih yang terbaik secara tepat karena tidak ada data yang mendukung. Karena itu penulis tergerak untuk melakukan penelitian untuk Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, Inventori dan Penentuan *Supplier* Menggunakan *Decision Support System Simple Additive Weighting* pada Apotik Mahkota". Penelitian ini dilakukan untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang berbasis *desktop* yang dapat melakukan pencatatan data yang ada di Apotik Mahkota serta terintegrasi dengan data transaksi dan data pendukung lainnya serta untuk penentuan *supplier* terbaik. Sumber data yang didapat untuk pembuatan aplikasi diperoleh dari tanya jawab pada *owner*, serta dari buku-buku mengenai teori yang dibutuhkan untuk penelitian. Dengan dibuatnya aplikasi ini maka *owner* diharapkan dapat lebih mudah untuk melakukan transaksi dengan efisien dan efektif.

Kata Kunci: transaksi, sistem informasi, *desktop*, aplikasi, penentuan *supplier*

ABSTRACT

The continued development of technology in this century requires a company to have a data recording program. Apotik Mahkota is not currently using the integrated system in the storage transaction data along with information about the supplier to create data transaction. Because of the difficulty needed when recording data on Apotik Mahkota make the owner become less effective when created a manual recording, to choose the best supplier, the owner cannot decide which is the best one because they don't have the data that can tell them why it is the best one. Therefore the author moved to do research with the title work practice "Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, Inventori dan Penentuan Supplier dengan Decision Support System Simple Additive Weighting pada Apotik Mahkota". This research conducted to produce a desktop-based application that can perform data recording in Apotik Mahkota and integrated with transaction data and supporting another data and to choose the best supplier. Data source obtained for the creation of applications acquired from debriefing on the owner, as well as from books the theory needed to research. With the making of this application the autor hopes that the owner may be easier to conduct transactions efficiently and effectively.

Keywords: transaction, information system, desktop, applications, best supplier



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	II
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN	III
PENELITIAN	IV
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	IV
PRAKATA	V
ABSTRAK	VI
ABSTRACT	VII
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL	XVI
DAFTAR LAMPIRAN	XVII
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	XVIII
DAFTAR SINGKATAN	XXI
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	2
1.4.1 Software	3
1.4.2 Hardware	3
1.4.3 Sistem	3
1.5 Sumber data	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2. KAJIAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.2 Penjualan	6
2.3 Pembelian	7
2.4 Proses Bisnis	7
2.5 <i>Business Process Model and Notation</i> (BPMN)	7
2.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	8

2.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	8
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	9
2.7.3	<i>Class Diagram</i>	10
2.8	<i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	10
2.9	Java	10
2.10	MySQL.....	11
2.11	Sistem Pendukung Keputusan(<i>Decision Support System</i>)	11
2.11.1	<i>Simple Additive Weighting</i>	11
2.12	<i>Black Box Testing</i>	12
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	14
3.1	Company Profile	14
3.2	Proses Bisnis.....	14
3.2.1	Proses Bisnis Pembelian.....	14
3.2.2	Proses Bisnis Penjualan.....	15
3.3	Penerapan Metode pada Kasus	16
3.4	<i>Entity Relationship Diagram</i>	19
3.5	Transformasi <i>ERD</i> ke dalam Tabel.....	19
3.6	<i>Unified Modelling Language</i>	23
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	23
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	35
3.7	Rancangan Desain Antarmuka.....	65
3.7.1	Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	65
3.7.2	Rancangan Antarmuka <i>Menu Admin</i>	66
3.7.3	Rancangan Antarmuka <i>Menu Karyawan</i>	67
3.7.4	Rancangan Antarmuka <i>Master Data Pegawai</i>	68
3.7.5	Rancangan Antarmuka <i>Master Data Supplier</i>	69
3.7.6	Rancangan Antarmuka <i>Master Data Barang</i>	70
3.7.7	Rancangan Antarmuka <i>Menu Pembelian</i>	71
3.7.8	Rancangan Antarmuka <i>Pemesanan</i>	72
3.7.9	Rancangan Antarmuka <i>Penerimaan Barang</i>	73
3.7.10	Rancangan Antarmuka <i>Daftar Pemesanan</i>	74

3.7.11	Rancangan Antarmuka Detail Daftar Pemesanan	75
3.7.12	Rancangan Antarmuka Daftar Pembelian.....	76
3.7.13	Rancangan Antarmuka Detail Daftar Pembelian.....	76
3.7.14	Rancangan Antarmuka <i>Menu</i> Penjualan	77
3.7.15	Rancangan Antarmuka Penjualan Barang.....	78
3.7.16	Rancangan Antarmuka Daftar Penjualan.....	79
3.7.17	Rancangan Antarmuka Detail Daftar Penjualan.....	79
3.7.18	Rancangan Antarmuka <i>DSS</i>	80
3.7.19	Rancangan Antarmuka Pilih Barang	81
3.7.20	Rancangan Antarmuka Pilih <i>Supplier</i>	82
3.7.21	Rancangan Antarmuka <i>Menu</i> Laporan	83
3.7.22	Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian per Periode	83
3.7.23	Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian per <i>Supplier</i>	84
3.7.24	Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan per Periode	85
3.7.25	Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan Per <i>User</i>	85
3.7.26	Rancangan Antarmuka Laporan <i>Supplier</i>	86
3.7.27	Rancangan Antarmuka Laporan Pegawai.....	87
3.7.28	Rancangan Antarmuka Laporan Barang.....	87
3.8	<i>Class Diagram</i>	88
3.8.1	<i>Class Diagram</i> Barang	89
3.8.2	<i>Class Diagram</i> Detail Barang	90
3.8.3	<i>Class Diagram</i> <i>Supplier</i>	91
3.8.4	<i>Class Diagram</i> Pegawai	91
3.8.5	<i>Class Diagram</i> Pembelian.....	92
3.8.6	<i>Class Diagram</i> Detail Pembelian.....	93
3.8.7	<i>Class Diagram</i> Penjualan.....	93
3.8.8	<i>Class Diagram</i> Detail Penjualan.....	94
3.8.9	<i>Class Diagram</i> Penilaian	95
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	96
4.1	<i>Form Login</i>	96
4.2	<i>Form Menu Admin</i>	97
4.3	<i>Form Menu Karyawan</i>	98

4.4	<i>Form Data Master</i>	98
4.5	<i>Form Daftar Barang</i>	105
4.6	<i>Form Pembelian</i>	108
4.6.1	<i>Form Pemesanan</i>	109
4.6.2	<i>Form Daftar Pemesanan</i>	112
4.6.3	<i>Form Penerimaan Barang</i>	113
4.6.4	<i>Form Daftar Pembelian</i>	116
4.7	<i>Form Penjualan</i>	117
4.7.1	<i>Form Penjualan Barang</i>	118
4.7.2	<i>Form Daftar Penjualan</i>	120
4.8	<i>Form DSS</i>	121
4.9	<i>Form Laporan</i>	125
4.9.1	<i>Form Laporan Menu Pembelian</i>	126
4.9.2	<i>Form Laporan Penjualan</i>	129
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	132
5.1	Pengujian <i>Login</i>	132
5.2	Pengujian <i>Data Master Pegawai</i>	134
5.3	Pengujian <i>Data Master Supplier</i>	140
5.4	Pengujian <i>Data Master Barang</i>	143
5.5	Pengujian <i>Daftar Barang</i>	147
5.6	Pengujian <i>Penjualan Barang</i>	148
5.7	Pengujian <i>Pemesanan</i>	151
5.8	Pengujian <i>Penerimaan Barang</i>	154
5.9	Pengujian <i>Laporan Pembelian per Periode</i>	156
5.10	Pengujian <i>Laporan Pembelian per Supplier</i>	157
5.11	Pengujian <i>Laporan Penjualan per Periode</i>	157
5.12	Pengujian <i>Laporan Penjualan per User</i>	158
5.13	<i>Studi Kasus</i>	159
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	162
6.1	<i>Simpulan</i>	162
6.2	<i>Saran</i>	162
	DAFTAR PUSTAKA.....	163

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh <i>Use Case Diagram</i> [12, p. 7]	9
Gambar 2.2 Contoh <i>Activity Diagram</i> [15, p. 142].....	9
Gambar 2.3 Contoh <i>Class Diagram</i> [16, p. 96]	10
Gambar 2.4 Formula Normalisasi	12
Gambar 2.5 Rumus untuk nilai preferensi.....	12
Gambar 3.1 Proses Bisnis Pembelian	15
Gambar 3.2 Proses Bisnis Penjualan	16
Gambar 3.3 <i>ERD</i> Sistem Informasi Apotik Mahkota	19
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Utama	24
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Barang	25
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	26
Gambar 3.7 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	27
Gambar 3.8 <i>Use Case Diagram</i> Pembelian.....	28
Gambar 3.9 <i>Use Case Diagram</i> Penjualan.....	29
Gambar 3.10 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan Penjualan	30
Gambar 3.11 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan Pembelian	31
Gambar 3.12 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan Barang.....	32
Gambar 3.13 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan <i>Supplier</i>	33
Gambar 3.14 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan <i>User</i>	34
Gambar 3.15 <i>Use Case Diagram</i> DSS	34
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Login	35
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Barang.....	37
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Barang.....	39
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Nonaktifkan Data Barang	40
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data <i>User</i>	41
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data <i>User</i>	43
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Nonaktifkan Data <i>User</i>	44
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data <i>Supplier</i>	46
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data <i>Supplier</i>	48

Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Nonaktifkan Data <i>Supplier</i>	49
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan	51
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Penerimaan Barang	53
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Penjualan	56
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Cari Barang	56
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Pemesanan.....	57
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Pembelian	58
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Penjualan	59
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> <i>DSS</i>	60
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Laporan Pembelian	61
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Laporan Penjualan	62
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Laporan <i>Supplier</i>	63
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Laporan Barang	64
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Laporan Pegawai	65
Gambar 3.39 Gambar Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	66
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka <i>Menu Admin</i>	67
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Karyawan.....	68
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka <i>Master Data</i> Pegawai	69
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka <i>Master Data</i> <i>Supplier</i>	70
Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka <i>Master Data</i> Barang	71
Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Menu Pembelian.....	72
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Pemesanan	73
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Penerimaan Barang.....	74
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Daftar Pemesanan.....	75
Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Detail Daftar Pemesanan	75
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Daftar Pembelian	76
Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Detail Daftar Pembelian.....	77
Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Menu Penjualan.....	77
Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Penjualan Barang	78
Gambar 3.54 Rancangan Antarmuka Daftar Penjualan	79
Gambar 3.55 Rancangan Antarmuka Detail Daftar Penjualan.....	80
Gambar 3.56 Rancangan Antarmuka <i>DSS</i>	81

Gambar 3.57 Rancangan Antarmuka Pilih Barang	82
Gambar 3.58 Rancangan Antarmuka Pilih <i>Supplier</i>	82
Gambar 3.59 Rancangan Antarmuka Menu Laporan	83
Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian	84
Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian per <i>Supplier</i>	84
Gambar 3.62 Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan	85
Gambar 3.63 Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan per <i>User</i>	86
Gambar 3.64 Rancangan Antarmuka Laporan <i>Supplier</i>	86
Gambar 3.65 Rancangan Antarmuka Laporan Pegawai.....	87
Gambar 3.66 Rancangan Antarmuka Laporan Barang.....	88
Gambar 3.67 <i>Class Diagram Package Entity</i>	89
Gambar 3.68 <i>Class Barang</i>	90
Gambar 3.69 <i>Class Detail Barang</i>	90
Gambar 3.70 <i>Class Supplier</i>	91
Gambar 3.71 <i>Class Pegawai</i>	92
Gambar 3.72 <i>Class Pembelian</i>	92
Gambar 3.73 <i>Class Detail Pembelian</i>	93
Gambar 3.74 <i>Class Penjualan</i>	94
Gambar 3.75 <i>Class Detail Penjualan</i>	94
Gambar 3.76 <i>Class Penilaian</i>	95
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	96
Gambar 4.2 <i>Form Admin</i>	97
Gambar 4.3 <i>Form Menu Karyawan</i>	98
Gambar 4.4 <i>Form Data Master Pegawai</i>	99
Gambar 4.5 <i>Form Data Master Supplier</i>	101
Gambar 4.6 <i>Form Data Master Barang</i>	103
Gambar 4.7 <i>Form Daftar Barang</i>	105
Gambar 4.8 <i>Form Daftar Barang Dengan Detail Barang</i>	106
Gambar 4.9 <i>Form Daftar Barang (Search)</i>	107
Gambar 4.10 <i>Form Pembelian</i>	108
Gambar 4.11 <i>Form Pemesanan</i>	109
Gambar 4.12 <i>Form Daftar Supplier</i>	110

Gambar 4.13 <i>Form</i> Daftar Barang	111
Gambar 4.14 <i>Form</i> Daftar Pemesanan.....	112
Gambar 4.15 <i>Form</i> Detail Pemesanan	113
Gambar 4.16 <i>Form</i> Penerimaan Barang.....	114
Gambar 4.17 <i>Form</i> Daftar Pemesanan.....	115
Gambar 4.18 <i>Form</i> Daftar Pembelian.....	116
Gambar 4.19 <i>Form</i> Detail Pembelian.....	117
Gambar 4.20 <i>Form</i> Menu Penjualan.....	117
Gambar 4.21 <i>Form</i> Penjualan Barang.....	118
Gambar 4.22 <i>Form</i> Daftar Barang	119
Gambar 4.23 <i>Form</i> Daftar Penjualan.....	120
Gambar 4.24 <i>Form</i> Detail Penjualan.....	121
Gambar 4.25 <i>Form</i> DSS.....	122
Gambar 4.26. <i>Form</i> Daftar Barang	123
Gambar 4.27 <i>Form</i> DSS(Hasil).....	124
Gambar 4.28 <i>Form</i> Menu Laporan.....	125
Gambar 4.29 <i>Form</i> Menu Laporan Pembelian.....	126
Gambar 4.30 <i>Form</i> Laporan Pembelian per Periode	127
Gambar 4.31 <i>Form</i> Laporan Pembelian per <i>Supplier</i>	128
Gambar 4.32 <i>Form</i> Tampilan Menu Penjualan	129
Gambar 4.33 <i>Form</i> Laporan Penjualan per Periode	130
Gambar 4.34 <i>Form</i> Laporan Penjualan per <i>User</i>	131
Gambar 6.1 Struk Penjualan.....	165

DAFTAR TABEL

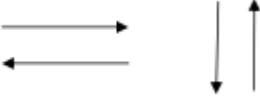
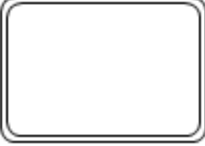






Tabel 3.1 Tabel <i>Supplier</i>	20
Tabel 3.2 Tabel Barang	20
Tabel 3.3 Tabel Pegawai	20
Tabel 3.4 Tabel Detail Barang	21
Tabel 3.5 Tabel Pembelian	21
Tabel 3.6 Tabel Detail Pembelian	21
Tabel 3.7 Tabel Penjualan	22
Tabel 3.8 Tabel Detail Penjualan	22
Tabel 3.9 Tabel Penilaian	22
Tabel 5.1 Tabel Pengujian <i>Login</i>	132
Tabel 5.2 Tabel Pengujian <i>Datar Master Pegawai</i>	134
Tabel 5.3 Tabel Pengujian <i>Data Master Supplier</i>	140
Tabel 5.4 Tabel Pengujian <i>Data Master Barang</i>	143
Tabel 5.5 Tabel Daftar Barang.....	147
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Penjualan Barang.....	148
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Pemesanan	151
Tabel 5.8 Tabel Pengujian Penerimaan Barang	154
Tabel 5.9 Pengujian Laporan Pembelian per Periode.....	156
Tabel 5.10 Pengujian Laporan Pembelian per <i>Supplier</i>	157
Tabel 5.11 Pengujian Laporan per Periode	157
Tabel 5.12 Tabel Pengujian Laporan Penjualan per <i>User</i>	158
Tabel 5.13 Tabel Penilaian <i>Supplier 1</i> pada kasus	159
Tabel 5.14 Tabel Penilaian <i>Supplier 2</i> pada kasus	160
Tabel 5.15 Tabel perbandingan nilai <i>Supplier</i> pada kasus	160


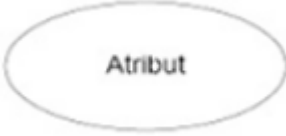






DAFTAR LAMPIRAN




LAMPIRAN A. Struk penjualan.....165



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti						
BPMN		Simbol <i>sequence flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses secara berurutan						
BPMN		Simbol <i>task</i>	Menyatakan suatu pekerjaan yang dilakukan						
BPMN		Simbol <i>gateway</i>	Menyatakan suatu symbol yang memisahkan dan menyambungkan arus						
BPMN		Simbol <i>message</i>	Menyatakan suatu pesan yang memulai proses, peralihan proses, mengakhiri proses						
BPMN		Simbol <i>start event</i>	Menyatakan langkah awal dari sebuah proses						
BPMN		Simbol <i>the end event</i>	Menyatakan langkah terakhir dari sebuah proses						
BPMN		Simbol <i>terminate</i>	Menyatakan langkah berhenti dari sebuah proses						
Class Diagram	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">Nama Class</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ atribut</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ atribut</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ atribut</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ method</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+ method</td> </tr> </table>	Nama Class	+ atribut	+ atribut	+ atribut	+ method	+ method	Class	Class adalah dekripsi kelompok obyek-obyek dengan <i>property</i> , perilaku (operasi) dan relasi yang sama.
Nama Class									
+ atribut									
+ atribut									
+ atribut									
+ method									
+ method									
ERD		<i>Entity (rectangler)</i>	Digunakan untuk menggambarkan obyek yang diidentifikasi ke dalam lingkungan.						

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
ERD		Atribut (<i>oval</i>)	Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen dari suatu <i>entity</i> , yang menggambarkan karakter <i>entity</i> .
ERD		Hubungan (<i>diamond</i>)	<i>Entity</i> dapat berhubungan satu sama lain. Hubungan ini disebut dengan <i>relationship</i> .
ERD		Garis (<i>line</i>)	Digunakan untuk menghubungkan <i>entity</i> dengan relasi/hubungan, maupun <i>entity</i> dengan atribut.
<i>Activity Diagram</i>		<i>Start</i>	Titik awal
<i>Activity Diagram</i>		<i>End</i>	Titik akhir
<i>Activity Diagram</i>		<i>Activity</i>	Menunjukkan proses
<i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan
<i>Activity Diagram</i>		<i>Fork</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			satu.
Use Case		Use Case	Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut.
Use Case		Actor	Actor adalah pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai actor.
Use Case		Association	Association menunjukkan hubungan statis antar dua class.

Referensi:

1. BPMN : www.omg.org [1]
2. ERD : www.lucidchart.com [2]
3. UML : www.tutorialspoint.com [3]

DAFTAR SINGKATAN

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
BPMN	<i>Business Process Model and Notation</i>
UML	<i>Unified Modelling Language</i>
OOP	<i>Object Oriented Programming</i>
DSS	<i>Decision Support System</i>
OMG	<i>Object Management Group</i>
SAW	<i>Simple Additive Weighting</i>

