

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi sekarang ini, dan makin meratanya jaringan internet di Indonesia (Litbang Kompas, 2015) diharapkan dapat mempermudah seseorang dalam proses berinteraksi.

Dalam suatu proses belajar mengajar diperlukan suatu interaksi antara dosen dengan mahasiswa, dimana dalam hal ini adalah melakukan sebuah pertukaran informasi. Salah satu contoh interaksi pertukaran informasi tersebut adalah pemberian tugas kuliah yang dilakukan oleh dosen kepada mahasiswa yang wajib dilakukan dan dikumpulkan, tugas kuliah yang dilakukan Dosen kepada Mahasiswa bertujuan untuk :

1. Melatih Mahasiswa mempelajari ilmu yang diberikan dosen.
2. Mengembangkan ilmu dengan banyaknya permasalahan yang di kerjakan.

Dalam pengumpulan tugas yang di berikan oleh dosen kepada mahasiswa, seringkali dilakukan menggunakan kertas dan dikarenakan tidak adanya sistem, yang dapat melakukan pengelolaan dalam pemberian dan pengumpulan tugas tersebut, dapat menyebabkan adanya permasalahan, diantaranya :

1. Banyaknya lembaran kertas tugas yang harus dibawa dosen
2. Hilangnya tugas yang sudah diberikan oleh mahasiswa
3. Tugas tidak tepat waktu di kumpulkan
4. Sulitnya melakukan pemeriksaan kembali tugas yang sudah lama berlalu
5. Mahasiswa beralasan tidak tahu adanya tugas

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengelola kegiatan tersebut diatas. Dan dengan adanya sistem secara elektronik diharapkan penggunaan kertas dapat dikurangi, dimana bahan baku kertas adalah kayu dimana berdasarkan data statistik kehutanan, luas hutan Indonesia telah menyusut dari 130,1 juta ha (67,7 % dari luas daratan) pada tahun 1993 menjadi 123,4 juta ha (64,2 % dari luas daratan) pada tahun 2001 (Kompasiana, 2012), sehingga dengan adanya sistem *paperless* ini diharapkan dapat juga membantu melestarikan lingkungan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar yang telah diuraikan diatas, dapat dijabarkan beberapa rumusan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara agar dosen dapat memberikan dan mengumpulkan tugas secara *online* tanpa kertas secara efektif?
2. Bagaimana cara agar mahasiswa dapat melihat tugas yang diberikan dan mengumpulkannya secara *online* tanpa kertas efektif?
3. Bagaimana cara agar dosen dapat memeriksa kesamaan tugas yang dikumpulkan oleh mahasiswa?

1.3. Tujuan Pembahasan

Untuk mengatasi permasalahan yang terdapat dalam rumusan masalah yang telah disebutkan diatas, maka akan dibuat sebuah website dengan database yang tujuannya adalah sebagai berikut :

1. Membuat *website* yang dapat melakukan *submit* materi tugas, manipulasi materi tugas dan melakukan penilaian terhadap tugas yang sudah di *submit* oleh mahasiswa.
2. Membuat *website* yang dapat melakukan *submit* hasil tugas dan melihat hasil nilai.
3. Membuat sebuah sistem yang dapat memeriksa kesamaan tugas yang sudah dikumpulkan oleh mahasiswa yang dapat dilakukan oleh dosen.

1.4. Batasan Masalah

Dari sejumlah permasalahan yang sudah dibahas diatas, aplikasi yang akan dibuat dibatasi oleh beberapa hal, yaitu :

- a. Aplikasi ini berbasis *web*.
- b. Aplikasi ini dibuat berdasarkan sistem yang berlaku di Universitas Kristen Maranatha Bandung
- c. Tidak semua orang dapat menggunakan *website* ini, karena dilengkapi oleh user login untuk membatasi hak akses dan hak akses terbatas hanya admin, dosen, dan mahasiswa.
- d. File yang dapat di *upload* berupa *file word*, *pdf*, dan gambar (*jpg*)

- e. Besar *file* yang dapat di *upload* tidak lebih dari 10MB
- f. File yang dapat diperiksa kesamaannya hanya file yang berupa *text-base*

1.5. Sumber Data

Sumber data dalam pembuatan Tugas Akhir ini diperoleh dari :

1. Studi literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian informasi dan pemahaman literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, yang semua informasinya didapat dari buku, materi-materi lain yang berhubungan dan didapat dari internet.

2. Data SAT

Pada tahap ini dilakukan pengambilan data dari SAT untuk dilakukan integrasi pada sistem yang akan dibuat. Sumber data ini berasal dari SAT Universitas Kristen Maranatha Bandung.

1.6. Sistematika Pembahasan

Secara garis besar tugas akhir ini terdiri dari 6 (enam) bab dan beberapa lampiran. Adapun setiap bab terdiri dari sub bab dan sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri dari :

BAB 1 Pendahuluan

Dalam bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah, sumber data dan sistematika pembahasan.

BAB 2 Dasar Teori

Dalam bab ini menjelaskan tentang berbagai landasan teori yang akan digunakan dalam pembuatan dan pengembangan aplikasi. Seperti pemrograman berorientasi object, apa itu *e-learning*, PHP, MySQL, dan teori-teori lainnya.

BAB 3 Analisa dan Pemodelan

Dalam bab ini membahas tentang analisa permasalahan yang ada dan solusi yang dapat dibuat untuk menyelesaikan masalah tersebut, dengan membuat *use case*.

BAB 4 Perancangan dan Implementasi

Dalam bab ini membahas tentang pembuatan (*coding*), prosedur penggunaan program dan implementasi program aplikasi yang dikerjakan.

BAB 5 Pengujian

Dalam bab ini membahas tentang hasil pengujian dari aplikasi yang telah selesai dikerjakan.

BAB 6 Kesimpulan dan Saran

Dalam bab ini merupakan bab penutup yang berisikan simpulan dan saran-saran bagi pihak-pihak yang membutuhkan untuk digunakan sebagai bahan referensi yang juga bertujuan demi perbaikan dimasa yang akan datang.

