

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Aswi Perkasa berdiri pada tahun 1988, berlokasi di Jalan Kopo Cirangrang Dalem No. 8, Bandung. PT. Aswi Perkasa merupakan perusahaan yang bergerak di bidang industri tas dan dompet. Pada awalnya PT. Aswi Perkasa sendiri terbentuk dari 2 orang dan hanya memiliki 2 pegawai. Saat penulis melakukan penelitian ini, PT. Aswi Perkasa telah menjadi salah satu perusahaan yang cukup besar di Indonesia.

Saat ini, PT. Aswi Perkasa masih melakukan pencatatan barang, pembelian, dan pengiriman secara manual. Ini menyebabkan proses pencatatan dan pengolahan data rentan mengalami kesalahan, dan tentunya mudah dimanipulasi oleh pihak – pihak yang tidak bertanggung jawab. Selain itu pencatatan manual dan tidak terintegrasi ini juga membuat proses produksi menjadi kurang efektif dan sering sekali menyebabkan penumpukan bahan baku di gudang, karena bahan baku tidak dipakai secara efisien.

Adapun permasalahan yang sering terjadi adalah permasalahan krisis bahan baku, yang disebabkan oleh keterlambatan perusahaan dalam pembelian bahan baku, karena tidak semua bahan baku langsung tersedia di *supplier* atau pasar pada saat dibutuhkan, melainkan ada beberapa item bahan baku yang harus dipesan terlebih dahulu dengan waktu tunggu yang berbeda-beda.

Oleh sebab itu agar PT Aswi Perkasa dapat beroperasi dengan baik, tentu memerlukan sistem informasi yang akurat, cepat dan terpercaya. Hal ini terutama untuk meningkatkan pengendalian jumlah barang agar tidak terjadi *overstock* atau kelebihan stok bahan baku dan juga mencegah terjadinya *shortage* atau kekurangan bahan baku yang dapat menyebabkan proses produksi tidak dapat berlangsung.

Pilihan yang paling tepat adalah membangun sebuah Sistem yang dapat memberi informasi tentang stok bahan baku dan barang hasil produksi

yang ada, mencatat data transaksi pembelian bahan baku, serta informasi penggunaan bahan baku untuk produksi yang dilakukan oleh PT Aswi Perkasa. Selain itu sistem juga harus mampu melakukan forecasting yang dapat digunakan untuk merencanakan pembelian dengan perkiraan waktu yang tepat sebelum hari produksi. Forecasting sendiri dilakukan secara otomatis dengan melakukan perhitungan regresi linier berdasarkan hasil pengiriman tahun sebelumnya, sehingga pembelian bahan baku yang dilakukan

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah diijelaskan diatas maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah:

1. Bagaimana membuat sistem informasi untuk PT. Aswi Perkasa yang dapat mencatat data stok barang baku dan barang jadi hasil produksi?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang mampu mencatat dan membuat laporan data penjualan dan pembelian?
3. Bagaimana membuat sistem informasi yang mampu melakukan forecasting pembelian dan penjualan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan proyek ini agar bisa membantu pihak PT Aswi Perkasa dalam masalah-masalah yang dirumuskan dalam rumusan masalah. Adapun tujuan-tujuan khusus dari pembuatan proyek ini antara lain:

1. Membuat sistem Informasi yang dapat mencatat data stok bahan baku dan barang hasil produksi.
2. Membuat sistem Informasi yang dapat mencatat dan membuat laporan data penjualan dan pembelian.
3. Membuat sistem Informasi yang dapat melakukan *forecasting* pembelian sehingga pembelian yang dilakukan perusahaan dapat lebih

efektif serta melakukan forecasting penjualan agar perusahaan dapat memperkirakan penjualan di masa mendatang dan memasang target penjualan tertentu.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup kajian pada aplikasi Sistem Inventori Kontrol dan Pembelian Barang PT Aswi Perkasa:

1.4.1 Sistem

1. Dalam sistem informasi yang dibangun, tidak dibahas yang berkaitan dengan informasi internal perusahaan seperti kondisi keuangan, atau pembelian-pembelian kebutuhan yang tidak terduga/terencana diluar informasi material produksi.

2. Hak Akses aplikasi:

- Pemilik : Mengakses aplikasi secara keseluruhan.
- Administrator : Mengakses aplikasi secara keseluruhan.
- Bagian Gudang: akses inventori, melakukan pengelolaan bahan yang keluar untuk proses produksi dan mencatat bahan baku yang masuk dalam proses pembelian
- Kep. designer: Mengakses Material bahan baku.

1.4.2 Software

Untuk pembuatan aplikasi ini akan menggunakan OS *Windows 7 32 bit* dengan aplikasi *NetBeans IDE 8.0.1* dan bahasa pemrograman *Java*. Untuk basis datanya akan dibuat dengan menggunakan *MySQL*.

1.4.3 Hardware

Adapun batasan *hardware* yang digunakan untuk Sistem Informasi PT Aswi Perkasa yang akan dibuat antara lain:

1. Komputer *Dual Core*
2. Memori *2GB Hard disk drive 1TB*

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk membuat aplikasi Sistem Informasi PT Aswi Perkasa:

1.5.1 Primer

Sumber data utama yang diperlukan akan di dapat dengan tanya jawab kepada pihak yang bersangkutan yaitu Bapak Ali Mustofa, selaku kepala bagian personalia & umum dari PT Aswi Perkasa.

1.5.2 Sekunder

1. Buku-buku yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan perangkat lunak.
2. Pencarian informasi dari *internet*.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Kerja Praktek.

BAB II. Kajian Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada

BAB III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, UML, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB IV. Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

BAB VI. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.

