

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut data dari detik.com¹ tentang penggunaan teknologi *smartphone*, dapat diambil simpulan bahwa teknologi *smartphone* saat ini sudah berkembang sangat cepat dan dapat beradaptasi ke berbagai aspek kehidupan. Diantara *smartphone* yang ada, diambil contoh *smartphone* dari Apple yaitu iPhone yang menggunakan sistem operasi iOS. Berdasarkan data dari hptekno.com² tentang iOS dan Android, dapat ditarik simpulan bahwa Apple iPhone yang menggunakan iOS mempunyai sistem yang lebih stabil.

Force of Will ini merupakan permainan kartu dari Jepang, dimana menurut hasil perkembangan Grup di Facebook pertambahan anggotanya cukup pesat. Dari kenaikan anggota dan banyaknya aktivitas di grup tersebut dari tahun 2014, dapat diambil simpulan bahwa Force of Will ini mulai berkembang. Dari perkembangan yang mulai meningkat banyak informasi yang diperlukan anggota-anggota. Informasi yang dapat ditampilkan di antaranya adalah informasi pengetahuan dasar dari Force of Will, informasi produk yang sudah tersedia, dan informasi lokasi toko-toko yang menjual produk Force of Will. Oleh sebab itu, diperlukan sebuah aplikasi yang dapat menyatukan semua informasi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah berdasarkan latar belakang di atas adalah bagaimana menampilkan informasi Force of Will *Trading Card Game* dan toko yang menjualnya pada sistem operasi iOS.

1.3 Tujuan

Tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah membuat aplikasi sistem informasi Force of Will *Trading Card Game* pada *smartphone* Apple iPhone. Aplikasi ini diharapkan dapat menampilkan informasi Force of Will *Trading Card Game* dan lokasi toko-toko yang menjual Force of Will *Trading Card Game*.

¹ <http://inet.detik.com/read/2014/08/18/115414/2665044/317/2/smartphone-trendsetter-ibm-simon-galaxy-s-ii-sampai-iphone>, 18 Agustus 2014

² <http://www.hptekno.com/2013/08/15/9-kelebihan-iphone-dibandingkan-android>, 15 Agustus 2013

1.4 Batasan Masalah

Adapun beberapa batasan masalah yang terdapat pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini mempunyai resolusi 750x1344 pixel.
2. Aplikasi ini memakai informasi Force of Will *Trading Card Game* dari *website* fowtgc.com dan grup Facebook Force of Will.
3. Aplikasi ini menggunakan Sistem Operasi iOS versi 8.3.
4. Aplikasi ini menggunakan Sistem Basis Data MySQL versi 6.3.
5. Aplikasi ini menggunakan Server Apache versi 2.4.
6. Aplikasi ini menggunakan Bahasa Pemrograman PHP versi 3.6
7. Aplikasi ini menggunakan Bahasa Pemrograman Objective-C versi 6.1.
8. Aplikasi ini menggunakan Perangkat Lunak Xcode versi 6.3.2.

1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika penulisan yang digunakan pada laporan Tugas Akhir ini yaitu :

BAB I PENDAHULUAN.

Berisi uraian mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan, Batasan Masalah, Sistematika Pembahasan pelaksanaan Tugas Akhir.

BAB II KAJIAN TEORI

Berisi teori-teori dasar yang akan digunakan untuk menyusun laporan Tugas Akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi Deskripsi Umum Perangkat Lunak, Arsitektur Aplikasi/Sistem, Struktur Data Perangkat Lunak, Use Case, Activity Diagram, ERD, Class Diagram.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Berisi Kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (method) utama yang dibuat.

BAB V PENGUJIAN

Berisi hasil evaluasi secara singkat dari sistem / aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI PENUTUP

Berisi simpulan dan saran dari penulis untuk pengembangan kedepannya.