

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Dalam membuat suatu *project* aplikasi dapat dipastikan akan menemukan suatu kondisi yang dirasa masih jauh dari kesan sempurna. Maka pada bab ini disertakan simpulan dan saran untuk *project* yang akan datang dengan harapan dapat memberikan performa yang jauh lebih baik. Berikut merupakan simpulan dan saran tentang *project* yang telah dibuat:

6.1 Simpulan

Kesimpulan dari pembuatan Aplikasi berbasis *E-Commerce* ini adalah:

1. Mampu melakukan pengolahan data dari setiap alur transaksi dan menggambarkan seluruh proses melalui analisis proses bisnis sehingga data dihasilkan menjadi terstruktur serta bersifat valid untuk selanjutnya di simpan kedalam *database*.
2. Memberikan hasil output yang valid dari setiap transaksi data yang berlangsung.
3. Sistem *e-commerce* CV. Sanggar Tenda mampu menangani seluruh proses transaksi data yang sedang berlangsung di dalam sistem yang bersifat komersial.

6.2 Saran

Saran-saran untuk pengembangan Aplikasi *E-Commerce* CV. Sanggar Tenda ini adalah:

1. Diharapkan akan ada fitur yang mengkoneksikan sistem WINDBARRIER dengan *e-banking* sehingga memudahkan *user* dalam melakukan proses transaksi pembayaran baik dari pihak *Customer* dengan pihak penyedia halaman, maupun dari penyedia halaman dengan pihak *supplier*.
2. Diharapkan dari sisi *design web e-commerce* menjadi lebih *responsive* agar web tersebut dapat diakses dengan mudah dari berbagai perangkat komunikasi.
3. Pihak *Supplier* dapat meng-update detail informasi mengenai produk nya secara realtime. Dan Admin sebagai pihak yang melakukan validasi final.