

# BAB 1. PENDAHULUAN

Pada Bab 1 ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian.

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam berbagai bidang, perusahaan dituntut untuk memiliki sistem informasi yang efektif dan efisien untuk dapat bertahan dalam persaingan global secara kompetitif. Sistem informasi yang dibutuhkan haruslah akurat, tepat waktu, serta fleksibel. Hal ini dibutuhkan guna menunjang kelancaran dalam aktivitas sehari-hari di perusahaan yang bersangkutan.

CV Sanggar Tenda adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang produksi tenda dan garment sebagai usaha utama, serta penyedia perlengkapan untuk kegiatan di luar ruangan (*outdoor activities*) yang berlokasi di Jalan Trowulan 2 Blok T No. 2 Komplek Pharmindo - Cimahi Selatan. Cimahi, Jawa Barat. Perusahaan ini telah berdiri sejak tahun 2007. Selama berdirinya Perusahaan belum memiliki sebuah sistem yang berbasis *e-commerce* dan masih mengandalkan seluruh proses nya secara konvensional. Dengan adanya analisis sistem secara menyeluruh diharapkan adanya perubahan positif secara signifikan di dalam instansi tersebut.

Masalah penjualan-pembelian merupakan masalah yang dianggap rumit oleh sebagian besar perusahaan menengah. Karena masalah ini menyangkut berbagai hal, serta faktor penunjang sistem tersebut seperti bagaimana sistem penjualan-pembelian yang diterapkan oleh perusahaan diharapkan dapat *user-friendly*. Sistem penjualan-pembelian yang berlaku di setiap perusahaan tidak selalu sama. Sistem penjualan-pembelian yang diterapkan di masing-masing perusahaan biasanya disesuaikan dengan kebutuhan dari perusahaan tersebut dalam

menangani segala proses transaksi yang berlangsung serta menyajikan data dari transaksi secara faktual dan valid.

Sistem penjualan - pembelian berbasis *e-commerce* yang akan diterapkan dalam perusahaan yang bersangkutan diharapkan dapat memudahkan dalam menangani semua bentuk transaksi penjualan dan pembelian. Dalam perkembangannya perusahaan-perusahaan besar sudah menerapkan sebuah sistem otomatis, artinya semua proses transaksi yang sedang berlangsung dapat dilakukan dengan menggunakan program komputer.

Dalam perancangan serta analisis sistem informasi *e-commerce* CV. Sanggar Tenda, dibahas mengenai perancangan serta pengimplementasian dari sistem informasi *e-commerce*. Dengan harapan hasil *input* serta *output* yang dihasilkan dari sistem *e-commerce* dapat dijadikan sebagai data penunjang yang valid.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pada sub bab 1.1, rumusan masalah dalam penyusunan laporan tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi berdasarkan data serta proses bisnis yang terdapat di CV. Sanggar Tenda.
2. Bagaimana mengimplementasikan rancangan sistem tersebut sehingga rancangan sistem tersebut layak untuk diajukan menjadi sistem yang baru.

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan penyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis dan merancang sistem informasi penjualan - pembelian secara efektif dan efisien dengan analisis data dan proses bisnis di CV. Sanggar Tenda.

2. Mengimplementasikan rancangan sistem tersebut sehingga implementasi dari rancangan tersebut layak untuk diusulkan menjadi sistem yang baru.

#### 1.4 Ruang Lingkup Laporan

Untuk mempermudah penulisan laporan tugas akhir ini, maka perlu dibuat suatu ruang lingkup kajian. Adapun ruang lingkup kajian yang disertakan dalam laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan dan analisis sistem informasi penjualan-pembelian dengan menggunakan bahasa pemrograman web PHP.
2. Laporan ini hanya mencakup sistem informasi penjualan-pembelian CV. Sanggar Tenda.

#### 1.5 Ruang Lingkup Kajian

Untuk kerja praktek/tugas akhir yang merupakan pengembangan aplikasi/program maka anda juga akan memberikan penjelasan mengenai:

1. Batasan perangkat keras (*SERVER*)
  - a. Keyboard + Mouse Standart PS/2
  - b. Monitor Generic PnP
  - c. Kapasitas *storage* 460 GB. RAM 2 GB DDR3. Procie Xeon E3-1230 3,2 GHz. *Uplink* 1 Gbps.
2. Perangkat lunak
  - a. Bahasa Scripting : HTML, PHP ver. 4.1.12
  - b. Data Base : MY SQL ver. 5.6.16
  - c. Editor Script : ADOBE DREAMWEAVER, NOTEPAD++
  - d. Operating System : Windows 7 HOME EDITION
3. Batasan Aplikasi

Luasnya ruang lingkup permasalahan yang ada, serta keterbatasan waktu serta pengetahuan penulis supaya pembahasan masalah lebih

terfokus dan spesifik maka dibutuhkan pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini membahas tentang proses transaksi penjualan- pembelian antar pihak *Customer-admin-supplier* (non-transaksi uang).
2. Laporan yang dihasilkan berupa laporan yang membahas registrasi awal, autentikasi *user*, proses pembelian-penjualan, proses input barang, akses yang dibedakan berdasarkan *role user* terbagi menjadi 3 yaitu :
  - a. *Admin* : Selaku Personel dari perusahaan, yang bertugas untuk melakukan pengeditan data, penghapusan data, penambahan data, pengiriman data, serta pengecekan data, dapat menampilkan semua data yang ada di dalam sistem, pengelolaan data proses transaksi yang terjadi.
  - b. *Supplier* : Selaku pihak penyuplai produk bagi pihak CV. Sanggar Tenda yang nantinya akan diperdagangkan.
  - c. *Customer* : Selaku pihak yang membeli produk yang diperdagangkan oleh pihak CV. Sanggar Tenda .

## 1.6 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Data Primer

Data ini didapatkan dari hasil observasi dan wawancara langsung dengan karyawan CV. Sanggar Tenda.

2. Data Sekunder

Data yang diperoleh dari buku, internet yang mendukung penelitian untuk dijadikan referensi.

## 1.7 Sistematika Penyajian

Untuk memudahkan penyajian penelitian serta memudahkan dalam membaca dan memahaminya, maka sistematika pembahasan terbagi kedalam beberapa bab sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab I membahas latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan yang hendak dicapai, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penyajian.

### BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini menjabarkan kajian teori yang di perlukan di dalam membuat penelitian, yaitu: pengertian secara umum sistem informasi, basis data, ERD, Flowchart.

### BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada Bab III ini menjawab pertanyaan yang menjadi rumusan masalah, melakukan analisis dan perancangan desain perangkat lunak agar sistem tersebut lebih mudah dipahami.

### BAB IV HASIL DAN PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang hasil dari penelitian yang di buat oleh penulis, menampilkan aplikasi yang dirancang oleh penulis.

### BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Pada bab v ini membahas hasil dari uji coba penelitian yang dilakukan oleh penulisan dari rancangan sistem penilaian kinerja karyawan serta aplikasinya.

## BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Merupakan kesimpulan dari hasil dari pembahasan dan penelitian serta saran yang diberikan untuk memperbaiki kekurangan serta kesalahan yang ada di dalam laporan penelitian.

