

# **BAB 1 PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Teknologi Informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang pesat saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dituntut dapat berlangsung dengan cepat, efisien dan akurat. Perkembangan ilmu dan teknologi berdampak pada perkembangan sistem administrasi berbasis teknologi informasi pada manajemen sekolah, termasuk salah satunya dalam pengelolaan sistem perpustakaan. Perpustakaan sebagai penyedia informasi yang bersumber pada literatur baik yang bercetak maupun terekam harus mampu memperdayakan koleksinya semaksimal mungkin. Dengan peningkatan profesionalisme dan kualitas pendidikan serta pelayanan yang ditawarkan suatu lembaga pendidikan merupakan salah satu daya tarik yang menjadi perhatian masyarakat sebagai salah satu kriteria dalam memilih suatu lembaga pendidikan.

Dengan melakukan pendataan yang dilakukan secara manual di perpustakaan, akan timbul masalah di dalam setiap pencatatan data user, pengisian data buku hingga proses transaksi peminjaman buku dan pengembalian buku masih berupa arsip-arsip yang seringkali rusak ataupun berada di ruang kerja lain dan yang lebih fatalnya arsip tersebut hilang. Padahal arsip tersebut adalah satu-satunya bukti pengisian data perpustakaan, proses peminjaman dan pengembalian buku, dan perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku.

Dengan pengarsipan secara manual perpustakaan sulit untuk mempertahankan pencatatan pada tingkat yang tinggi karena tidak mengetahui dengan jelas tipe dan jenis buku yang tersedia. Proses yang dilakukan untuk memperoleh informasi tersebut memerlukan waktu yang cukup lama, dan pada saat melakukan pengecekan data buku sering ditemukan kesalahan data tercatat dengan data fisik yang ada.

Dengan adanya permasalahan tersebut, maka dibutuhkanlah suatu aplikasi manajemen untuk mengatur seluruh data yang terdapat dalam perancangan aplikasi perpustakaan dan dapat membantu memberikan informasi tentang user, buku maupun transaksi peminjaman dan pengembalian.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, rumusan masalah yang dapat diidentifikasi dalam perancangan aplikasi perpustakaan ini adalah sebagai berikut :

Bagaimana menerapkan teknologi informasi, khususnya aplikasi web, untuk pengelolaan data anggota, data pencarian buku yang dibutuhkan, data peminjaman dan pengembalian buku?.

## **1.3 Tujuan Pembahasan**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka tujuan yang ingin dicapai adalah:

Mengetahui penerapan pengelolaan data buku di perpustakaan agar dapat memperbaiki sistem lama yang secara manual dan menggantikan dengan sistem yang baru dan membuat aplikasi perpustakaan yang dapat digunakan untuk mengelola data anggota, data pencarian buku yang dibutuhkan, data peminjaman dan pengembalian buku, perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku

## **1.4 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam perancangan aplikasi perpustakaan ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi perpustakaan berfungsi untuk mengelola data pencarian buku yang dibutuhkan, data peminjaman dan pengembalian buku, perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku.
2. Anggota perpustakaan dapat meminjam buku maksimal 2 buah.
3. Setiap anggota perpustakaan akan mendapatkan nomor anggota.
4. Hanya guru dan siswa saja yang dapat menjadi anggota perpustakaan.

5. Batas jatuh tempo peminjaman untuk siswa hanya 7 hari dan untuk guru 5 bulan sejak peminjaman.

## **1.5 Sistematika Pembahasan**

Di dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, sistematika pembahasannya adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab I berisi tentang penjelasan dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan dibuatnya perancangan aplikasi perpustakaan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan dari perancangan aplikasi yang akan dibuat.

### **BAB II TEORI PENUNJANG**

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang dapat mendukung proses perancangan aplikasi perpustakaan.

### **BAB III ANALISIS & HASIL PENELITIAN**

Pada bab ini berisi proses bisnis, analisa kebutuhan dan desain yang menjelaskan proyek pembuatan perancangan aplikasi perpustakaan dimana penjelasan di dalamnya meliputi : ERD(*Entity Relationship Management*), Relasi Entitas, Tabel Data, Proses Bisnis, dan Rancangan aplikasi perpustakaan.