

BAB 1. PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dijelaskan latar belakang pemanfaatan Teknologi Informasi dengan strategi bisnis pada koperasi. Perumusan masalah dari objek penelitian, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data implementasi sistem koleksi koperasi simpan pinjam. Pada bagian akhir terdapat pula sistematika penyajian laporan.

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi Informasi dengan perkembangannya menjadi suatu kekuatan untuk menunjang keberhasilan di dalam bisnis perusahaan atau badan usaha. Koperasi adalah salah satu bentuk usaha berbadan hukum yang berdiri di Indonesia. Menurut undang-undang no 25 tahun 1992 pasal 1 ayat 1 tentang perkoperasian, koperasi Indonesia adalah badan usaha yang beranggotakan orang-orang, seseorang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi, sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan.

Koperasi berperan positif dalam pelaksanaan pembangunan nasional di Indonesia, baik secara langsung maupun tidak langsung. Koperasi merupakan sarana peningkatan kemajuan ekonomi bagi anggotanya dan bagi masyarakat. Hal ini sesuai dengan tujuan koperasi, khususnya untuk memajukan kesejahteraan anggotanya dan masyarakat pada umumnya.

Pada era modern seperti sekarang, koperasi membutuhkan sebuah sistem informasi berupa laporan-laporan yang tepat dan dapat di akses sewaktu-waktu guna mengetahui perkembangannya. Oleh karena itu untuk mengatasi dua hal tersebut koperasi dapat melakukan pengembangan dan perbaikan dalam berbagai hal, salah satunya terhadap sistem koleksinya.

Koperasi CU Palito Samosir adalah salah satu contoh koperasi simpan pinjam skala kecil-menengah yang menyediakan kebutuhan-kebutuhan bagi karyawan dan masyarakat yang berada disekitarnya. Hubungan yang jelas antar karyawan sudah jelas meskipun masih

sederhana. Sistem pengoleksian atau penagihan masih menggunakan sistem manual, sehingga masih menggunakan slip-slip bukti pembayaran yang ditulis tangan oleh karyawan.

Sistem penagihan penulisan manual ini sangat rawan terhadap kesalahan yang berakibat fatal bagi koperasi. Faktor yang sangat mungkin terjadi adalah kelelahan karyawan yang sangat berpengaruh akan terjadinya *human error*. Salah satu kesalahan yang sering terjadi adalah penulisan tanggal dan kesalahan penulisan jumlah uang dapat mengakibatkan ketidaksesuaian antara bagian penerimaan dan bagian pencatatan yang dapat mempengaruhi pengambilan keputusan, kesalahan penyampaian informasi yang mengakibatkan ketidaksesuaian maksud dan tujuan. Cara penyimpanan informasi dalam sistem manual juga memiliki banyak kelemahan dari segi keamanan, keawetan informasi dan ruang penyimpanan.

Perkembangan teknologi pada telepon selular sekarang sudah berkembang dengan menggunakan teknologi sistem operasi Android yang memungkinkan penggunaan telepon selular untuk membuat aplikasi berbasis sistem operasi Android yang dapat dijalankan pada telepon selular yang mendukung Android *platform*. Android adalah sebuah sistem operasi untuk *smartphone* yang berbasis Linux. Kelebihan Android dibanding sistem operasi *mobilephone* atau *smartphone* lainnya adalah Android bersifat *open source* sehingga memudahkan para pengembang untuk menciptakan dan memodifikasi aplikasi atau fitur – fitur yang belum ada di sistem operasi Android sesuai dengan keinginan mereka sendiri.

Sistem yang secara otomatis ini menggunakan bantuan media komputer dan aplikasi android dapat menjadi alternatif dari permasalahan yang ada. Sistem yang baru diharapkan dapat mengatasi kekosongan-kekosongan yang ada pada sistem manual sekaligus dapat meningkatkan kualitas dan kuantitas informasi pada koperasi CU Palito Samosir.

Dari uraian latar belakang di atas, penulis ingin melakukan penelitian yang berjudul “SISTEM KOLEKSI KOPERASI SIMPAN PINJAM BERBASIS ANDROID DAN WEB DENGAN KOMUNIKASI WEB SERVICES”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dikemukakan, maka dapat diidentifikasi hal-hal sebagai berikut :

1. Bagaimana cara perancangan dan pembuatan aplikasi sistem simpan pinjam dan koleksi koperasi yang dapat membantu dalam pengolahan data dan penyediaan informasi kepada anggota lebih mudah?
2. Bagaimana cara pembuatan aplikasi pendataan anggota koperasi menggunakan teknologi yang ada, sehingga informasi yang dihasilkan lebih efisien dan efektif?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan penelitian ini adalah untuk menciptakan sistem komputerisasi simpan pinjam guna mempermudah transaksi simpan pinjam, pengolahan data, serta penyajian informasi tentang anggota, simpan pinjam dan angsuran dengan cara :

1. Membangun dan merumuskan sistem koleksi koperasi secara offline dengan memanfaatkan teknologi web dan android menggunakan android dan web dengan komunikasi web service sehingga memudahkan pengolahan data koperasi Palito.
2. Membangun aplikasi yang mampu mencatat dan menampilkan informasi anggota koperasi seperti data anggota baik sebagai peminjam maupun penabung sehingga memudahkan karyawan dalam pencarian data anggota koperasi.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Kebutuhan perangkat keras minimum untuk sistem informasi ini dapat dilihat pada tabel 1.1 berikut:

Tabel 1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

| Perangkat | Spesifikasi |
|-------------------|---|
| Laptop/PC | |
| RAM | 2 GB |
| Processor | Intel(R) Core™ 2 Solo CPU U3500 @ 1,4 GHz Processor |
| Harddisk | 320 GB |
| Smartphone | |
| Android | Android OS, v4.1.2 (Jelly Bean) |

Kebutuhan perangkat lunak minimum untuk sistem informasi ini dapat dilihat pada tabel 1.2 berikut:

Tabel 1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

| Perangkat | Keterangan |
|-----------------------|--|
| Sistem Operasi | Windows 7 |
| SDK | Android |
| Web Browser | Firefox, Google Chrome |
| UML Design | Ms. Visio 2010 |
| Editor Code | Adobe Dreamweaver 8, Netbeans, Android Studio. |

Batasan masalah dalam pembuatan proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Ruang lingkup aplikasi hanya untuk pegawai koperasi.
2. Proyek ini hanya dilaksanakan hingga tahap *construction* (pengujian)

1.5 Sumber Data

Data dan informasi sangat dibutuhkan dalam sebuah penelitian maupun penyusunan tugas akhir. Tugas akhir yang disusun diharapkan mampu mencapai hasil yang semaksimal mungkin. Adapun sumber data yang diperoleh guna penyusunan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Sumber Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari objek yang diteliti, yaitu dari pihak-pihak yang berhubungan langsung Koperasi Palito yaitu:

- a. Bendahara koperasi Palito
- b. Karyawan koperasi Palito

2. Sumber Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh dari data-data yang telah ada dari buku-buku dan literature.

Data yang diperoleh dengan mengumpulkan data dari berbagai buku dan membaca literature yang berguna untuk data penunjang penyusunan laporan ini kemudian diambil informasi yang sesuai dengan laporan.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyusunan laporan tugas akhir ini dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dibuat secara terstruktur dan sistematis, sehingga akan lebih mudah dipahami oleh pihak yang menggunakannya. Sistematika penulisan laporan tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan, pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan ruang lingkup, tujuan, ruang lingkup, sistematika kerja, dan sistematika pembahasan.

Bab II Kajian Teori, pada bab ini akan dijelaskan teori-teori terkait untuk mendukung perancangan sistem yang dibuat.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem, pada bab ini berisi analisis sistem dan perancangan sistem yang dibuat dalam flowchart, ER-Diagram, DFD, perancangan antarmuka pengguna serta teknologi yang digunakan.

Bab IV Hasil Penelitian, pada bab ini akan dijelaskan mengenai hasil-hasil tercapai dari implementasi sistem informasi.

Bab V Pembahasan dan Uji Coba Penelitian, pada bab ini akan dijelaskan detail hasil evaluasi perubahan terhadap sistem yang digunakan beserta uji coba kesuksesan implementasi sistem.

Bab VI Simpulan dan Saran, bab ini berisi dua hal, yang pertama tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan pengamatan selama studi. Kedua adalah beberapa saran untuk pengembangan maupun evaluasi selanjutnya.

