

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, sistematika penyajian mengenai pembuatan aplikasi publikasi berita musik ini.

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Belakangan ini sedang marak terjadinya pembajakan hasil karya musik atau film-film yang dibajak tanpa seizin pemilik, dan akibatnya banyak seniman di mancanegara beralih untuk berjualan secara digital atau yang di sebut *e-commerce* dan mereka rata-rata menjualnya di *i-tunes*. Dengan latar belakang ini banyak sekali peluang untuk meminimalisir terjadinya pembajakan yang sedang marak terjadi. Salah satunya dengan media sistem informasi, dalam perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat. Internet dapat menjadi suatu pilihan bagi para seniman di bidang musik untuk mempublikasikan hasil karya mereka. Hasil karya mereka dapat disatukan menjadi sebuah informasi yang berasal dari satu website, sehingga memudahkan para pengguna internet dalam pencarian informasi di bidang musik.

Dengan adanya website, yang menyajikan sebuah kumpulan informasi seputar musik dan dilengkapi fasilitas multimedia *streaming*, akan memberikan sebuah solusi yang berdampak positif dalam pencarian informasi di bidang musik secara cepat dan efisien bagi para pencinta musik. Selain itu kesempatan para seniman lebih besar dipublikasikan secara global. Oleh karena itu saya terinspirasi untuk membuat web musik dengan menyediakan informasi lengkap dan bermanfaat untuk user maupun seniman musik yang menjadikan peluang lebih dalam karyanya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Beberapa rumusan masalah yang akan dibahas dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana membuat suatu kumpulan informasi mengenai musik yang menarik dan bermanfaat bagi seniman maupun user?

2. Bagaimana membuat aplikasi e-commerce musik yang memudahkan user dalam bertransaksi pembelian musik?
3. Bagaimana membuat suatu solusi agar meminimalisir terjadinya pembajakan hasil karya para seniman musik ?

### 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat suatu chart musik berdasarkan hasil voting paling banyak dari member Musicboard, yang bermaksud menjadikan trend di masyarakat agar para musisi bisa mendapatkan kesempatan lebih terkenal dalam dunia musik.
2. Membangun sebuah aplikasi informasi musik yang dilengkapi dari berbagai fitur untuk menari user seperti chart musik, informasi album dan lagu yang baru launching maupun informasi detail artist, sehingga memudahkan user untuk memilih lagu atau album pilihan dan dilengkapi fasilitas e-commerce yang baik
3. Membangun suatu data *master* musik untuk *e-commerce* yang sudah mendapat *license* dari hak cipta untuk menjual hasil karya musik dari pencipta secara digital.

### 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Kebutuhan perangkat keras minimum untuk sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

Tabel 1.1 KebutuhanPerangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
<b>Notebook</b>	
<b>RAM</b>	1 GB
<b>Processor</b>	Prosesor Intel Pentium 4
<b>Harddisk</b>	2 GB

Kebutuhan perangkat lunak minimum untuk sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

Tabel 1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

<b>Perangkat</b>	<b>Keterangan</b>
<b>Sistem Operasi</b>	Windows XP
<b>Web Browser</b>	Chrome, Firefox
<b>UML Design</b>	Ms. Visio 2007
<b>Editor Code</b>	Notepad ++
<b>Editor Design</b>	Adobe Photoshop CS, Macromedia Dreamweaver CS3, Artiseer 2

Batasan masalah dalam pembuatan proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Informasi yang disajikan dalam “Musicboard” adalah musik yang hanya berasal dari Amerika Serikat.
2. Program aplikasi layanan informasi musik (Musicboard) ini masih bersifat simulasi dalam arti data-data yang dipakai hanya sebatas contoh atau formalitas.
3. Program aplikasi layanan informasi musik (Musicboard) ini menggunakan jaringan lokal.
4. Video yang dijalankan pada aplikasi layanan informasi musik (Musicboard) hanya bisa digunakan dalam bentuk format .mp4
5. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL serta Adobe Dreamweaver CS5 dan Xampp.

## 1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini:

- 1) Studi literatur berupa pencarian sumber-sumber bacaan yang dapat menunjang topik yang diberikan oleh dosen pembimbing. Sumber sumber bacaan tersebut penulis letakkan pada daftar pustaka. Sumber bacaan dapat berupa text book, tugas akhir dan tesis, buku panduan belajar pemrograman, maupun sumber bacaan softcopy yang didapatkan dari internet.

3) Observasi adalah mengamati keadaan mengenai sistem pengolahan data yang sedang berjalan (current system) termasuk aliran aliran data input, output, dan prosesnya.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Untuk mempermudah pembahasan dan memberi gambaran yang lebih jelas mengenai " Aplikasi Sistem Informasi Musik (MUSICBOARD) Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL", sebagai judul yang dipilih oleh penulis, maka pembahasan permasalahan diuraikan sebagai berikut :

**BAB 1 Pendahuluan**, dalam bab ini penulis memberikan suatu gambaran singkat mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, ruang lingkup, sistematika kerja, dan sistematika pembahasan.

**BAB 2 Kajian Teori**, memuat teori yang diperlukan untuk pembahasan laporan.

**BAB 3 Analisis dan Perancangan Sistem**, mengemukakan rancangan proses bisnis, seperti *Flow Map*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), USE CASE dan *ACTIVITY DIAGRAM*.

**BAB 4 Hasil Penelitian**, berisikan tentang implementasi dari mulai instalisasi sampai dengan penggunaan aplikasi.

**BAB 5 Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian**, pada bab ini akan didokumentasikan hasil uji coba pada aplikasi.

**BAB 6 Kesimpulan dan Saran**, Bab ini mencakup kesimpulan dari laporan dan saran dari penulis untuk pengembangan aplikasi yang diambil dari seluruh proses selama melakukan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.