

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan *video game*, film, iklan, dll *concept art* sangat dibutuhkan untuk mewujudkan ide ke dalam sebuah produk. *Concept art* merupakan sebuah proses representasi ide kedalam bentuk ilustrasi yang merupakan bagian penting dari perancangan *video game*.

Sejarah dan budaya Majapahit mempunyai nilai-nilai luhur, dan juga, dari segi visual, sejarah dan budaya Majapahit tidak kalah menarik dengan sejarah dan budaya luar sehingga akan lebih menarik lagi jika diaplikasikan pada media yang modern dan menyenangkan yaitu *video game*. Tujuannya adalah merancang *video game* yang dapat mengangkat sejarah dan budaya Majapahit, melestarikan dan mengenalkannya kembali kepada masyarakat Indonesia terutama generasi muda.

5.2 Saran

Pada tahap perancangan *concept art* untuk *video game* dibutuhkan riset data dan konten selengkap-lengkapny dari sumber yang dapat dipertanggungjawabkan. Serta dalam menggabungkan ide-ide kreatif dengan data yang ada harusnya berhati-hati agar tidak menghilangkan unsur-unsur sejarah dan budaya tersebut. Dalam proses pembuatan *concept art* sebaiknya membuat pengembangan dari konsep tersebut sebanyak-banyaknya agar dapat dipilih hasil yang paling sesuai dengan konsep yang telah dirancang.