

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Prasetijo. 2009. *Keragaman Budaya Indonesia*. Jakarta: Bumi Arkasa
- Sugeng. 2007. *Manfaat Permainan Papan Untuk Kecerdasan Anak*. Jakarta
- Phierquin. 2012. *Nilai, Sikap dan Keterampilan Dalam Pembelajaran IPS SD*. Jakarta: Indeks
- Dewi, Pita Surya. 2014. *Pembelajaran Anak di Sekolah Dasar*. Madura: Universitas Trunojoyo
- Nurrudin, Syhab. 2011. *Definisi Game dan Jenis-Jenis Game*. Jakarta
- Imam. 20 Maret 2015. *Profil Pendidikan di Kabupaten Bekasi*
- Treher, N. Elizabeth. 2011 *Learning with Board Games*. America: The Learning Key, Inc
- Nugraha, P. Sidik. 24 September 2013. *Penerapan Apresiasi pada Mata Pelajaran Seni Budaya Indonesia*
- Solihin, Ahmad. 11 April 2014. *Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Universal Pendidikan
- Arifin, Lukman. 2009. *Bermain Lebih Baik Daripada Nonton TV*. Solo: Ziyad Visi Media
- Tim Kamus Besar Bahasa Indonesia. 1991. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi kedua*. Jakarta: Balai Pustaka
- Scorviano, Mike. 18 Maret 2010. *Sejarah Board Game dan Psikologi Permainan Board Game*.
- Pratisti, Wiwien.D. 2008. *Psikologi Anak Usia Dini*. Jakarta: Indeks

Syarasa. 2014. *Pengenalan Game*. Universitas Gunadarma

Sjarkawi. 2006. *Membentuk Kepribadian Anak Peran Moral Intelektual, Emosional, dan Sosial Sebagai Wujud Integritas Membangun Jati Diri*. Jakarta: Bumi Aksara

Munadi, Yudhi. 2008. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press

