

DAFTAR PUSTAKA

- Aminuddin. 2000. *Pengantar Apresiasi Karya Sastra*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Blair, Preston. 1994. *Cartoon Animation*. California: Walter Foster Publising, Inc.
- Buxton, Bill. 2002. *The Art of Maya: an Introduction to 3D Computer Graphics*. New York: Alias Wavefront.
- Chatman, Seymour. 1980. *Story and Discourse (Narrative Structure in Fiction and Film)*. London: Cornel University Press.
- Derakhshani, Dariush. 2012. *Introducing Autodesk Maya 2013*. Indiana: John Wiley & Sons, Inc.
- Hurlock, Elizabeth B. 2004. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kasali, Rhenald. 1999. *Membidik Pasar Indonesia*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kotler, Philip dan Gary Armstrong. 1991. *Prinsip Prinsip Pemasaran*. Jakarta: Erlangga.
- Kotler, Philip, 1997. *Manajemen Pemasaran*. Jakarta, Prenhallindo.
- Kotler, Philip. 2005. *Manajemen Pemasaran*. Jilid 1 dan 2. Jakarta: PT. Indeks Kelompok Gramedia.
- Kutha Ratna, Nyoman. 2004. *Teori, Metode, dan Teknik Penelitian Sastra*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Monks, F.J. 2001. *Psikologi Perkembangan: Pengantar Dalam Berbagai Bagiannya*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Saladin, Djaslim. 2003. *Intisari Pemasaran dan Unsur-unsur Pemasaran*. Edisi Ketiga, Bandung: Linda Karya.
- Sayuti, Suminto. 2000. *Kajian Fiksi*. Yogyakarta: Gama Media.
- Thomas, Frank and Ollie Johnston. 1995. *The Illusion of Life: Disney Animation*. Ney York: Walt Disney Productions.