

PROSIDING

Konferensi Nasional Sistem Informasi

KNSI 2015

26 - 28 Februari 2015

Bridging the Gap Between
Theories and Practices



Universitas Klabat
Pathway to Excellence

Dipublikasikan Tahun 2015 Oleh:
Fakultas Ilmu Komputer – Universitas Klabat
Airmadidi, Minahasa Utara, Sulawesi Utara

ISSN : 1906-9613

Panitia Tidak Bertanggung Jawab Terhadap Isi Paper dari Peserta

**PROSIDING
KONFERENSI NASIONAL SISTEM INFORMASI 2015**

Ketua Editor

Debby E. Sondakh, S.Kom, MT

Sekretaris Editor

Stenly R. Pungus, S.Kom, MT

Anggota Editor

Green F. Mandias, M.Cs

Oktoverano H. Lengkong, S.Kom, M.Ds

Jennifer Tambanua, S.Kom

KOMITE KNSI 2015

Steering Committee	:	Ir. Kridanto Surendro, M.Sc, Ph.D Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng Dr. Ir. Husni Sastramihardja, M.T Prof. Dr. Ir. Iping Supriana
Technical Committee	:	Ir. Kridanto Surendro, M.Sc, Ph.D (ITB) Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng (ITB) Dr. Ir. Husni Sastramihardja, M.T (ITB) Prof. Dr. Ir. Iping Supriana (ITB) Dr. Masayu Leyla Khodra (ITB) Dr. Djoko Soetarno (Univ. BINUS) Prof. Dr. A. Benny Mutiara (Univ. Gunadarma) Dr. Andrew Tanny Liem (Univ. Klabat Stanley Karouw, ST, MTI (Univ. Sam Ratulangi)
Organizing Committee		
Penasihat	:	Amelius T. Mambu, MA, Ph.D Ronny H. Walean, MBA, Ph.D Marthen Sengkey, MBA, Ph.D Joppi Rondonuwu, MA. Ph.D Ir. Edson Yahuda Putra, M.Kom
Ketua Pelaksana	:	Debby E. Sondakh, S.Kom, MT
Sekretaris	:	Oktoverano Lengkong, S.Kom, M.Ds
Bendahara	:	Green Mandias S.Kom, MCs
PIC Acara	:	Stenly R.Pungus S.Kom, MT Andrew T. Liem, Ph.D Jacqueline M. Waworundeng, MT Reymond Rotikan, S.Kom, MS Jennifer Tambanua, S.Kom
Humas	:	Reynoldus Sahulata, MM
Publikasi	:	Steven Lolong, S.Kom, MT Stenly Adam, S.Kom
Multimedia	:	Andria Wahyudi, S.Kom, M.Eng Ryan Sael, S.Kom
Transportasi	:	Phaneendra Puppala, M.Sc.
Perlengkapan	:	Jimmy Moedjahedy, S.Kom, MM
Konsumsi	:	Meity Montolalu Jein M. Rewah, S.Kom, MBA

KATA PENGANTAR

*Assalamu 'Alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.
Syaloom, Salam Sejahtera bagi kita semua.
Om Swastyastu.*

Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2015 adalah konferensi ilmiah tahunan ke-15 yang diselenggarakan oleh Kelompok Keahlian Informatika STEI Institut Teknologi Bandung bekerja sama dengan Universitas Klabat – Fakultas Ilmu Komputer sebagai co-host pelaksana. Sebagai forum ilmiah yang mempertemukan akademisi, peneliti, pengguna dari instansi pemerintah maupun swasta, dan pemerhati sistem informasi – informatika - teknologi informasi, KNSI 2015 menjadi wadah untuk berdiskusi dan bertukar informasi tentang perkembangan terbaru di bidang sistem informasi. Kegiatan ini dilakukan guna memajukan penelitian di bidang sistem informasi melalui pemaparan makalah dari para partisipan dari seluruh Indonesia.

KNSI 2015 kali ini telah terkumpul sebanyak 340 paper dari berbagai institusi pendidikan dari seluruh Indonesia dan setelah hasil proses evaluasi dari pakar dibidangnya, terdapat 255 Paper yang akan dipresentasikan. Setiap paper telah melalui proses pemeriksaan yang ketat dan berulang guna peningkatan mutu KNSI 2015. Setiap tahun kualitas dari karya ilmiah yang dihasilkan terus ditingkatkan dengan melibatkan para pakar dibidangnya untuk melakukan review dan komentar perbaikan terhadap setiap karya ilmiah yang dimasukkan. Tahun ini KNSI 2015 menggunakan Sistem Informasi **easychair.org** sebagai *tool* untuk mempermudah bagi pemakalah dan reviewer dalam memasukkan paper, evaluasi, revisi, dan distribusi prosiding KNSI 2015.

Atas nama panitia, saya, memberikan penghargaan terbaik kepada, para Administrator Universitas Klabat yang mendukung kegiatan ini, Reviewer yang telah bekerja keras dan cerdas, Keynote Speaker Prof. Benny Mutiara, Ph.D, sponsor-sponsor yang membantu menyukseskan acara ini, Pemerintah Sulawesi Utara, Pemerintah Kabupaten Minahasai utara serta Dinas Pariwisata yang membantu mensukseskan kegiatan ini. Semoga usaha terbaik, dukungan, kerja keras dan cerdas untuk kesuksesan konferensi ini berlangsung berkesinambungan untuk memajukan pengetahuan teknologi di bidang Sistem Informasi. Kami juga mengucapkan terima kasih bagi seluruh pemakalah yang turut serta mempresentasikan dan membagikan pengetahuan dalam konferensi ini.

Awal kata dalam kegiatan KNSI 2015 ini adalah panitia telah mengusahakan yang terbaik untuk kesuksesan KNSI 2015, namun “Masih ada gading yang retak”- masih ada kekurangan yang tidak disengaja dalam kegiatan KNSI 2015 ini, kami memohon maaf. Mari kita bersama menyukseskan kegiatan Ilmiah tahunan ini (KNSI) menjadi lebih sempurna dan sukses. Selamat datang dan selamat berkonferensi di Universitas Klabat.

Ketua Pelaksana KNSI 2015



Debby E. Sondakh, S.Kom, MT

KATA SAMBUTAN REKTOR UNIVERSITAS KLABAT

Yang terhormat Gubernur Sulawesi Utara DR. Sinyo Harry Sarundajang, , Pemerintah Kabupaten Minahasa Utara, Para Undangan, Keynote Speaker, Pemakalah dan Seluruh Peserta Konferensi Nasional Sistem Informasi 2015 sekalian. Puji Syukur kita haturkan dan panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena tahun 2015 ini kami Universitas Klabat telah dipercayakan oleh Steering Committee Konferensi Nasional Sistem Informasi 2015 untuk menyelenggarakan Konferensi Nasional di Kampus kami. Dengan kepercayaan yang diberikan ini kita dapat mengikuti pembukaan dan pemaparan hasil-hasil karya ilmiah di bidang Sistem Informasi, Informatika dan teknologi informasi di Bumi Nyiur melambai – Sulawesi Utara. Terima kasih juga atas kepercayaan dan kerjasama dari Kelompok Keilmuan Informatika – Institut Teknologi Bandung.

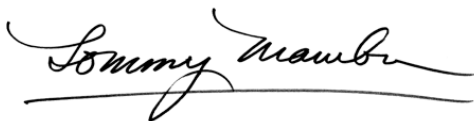
Kegiatan seperti ini adalah kegiatan yang sangat penting dan perlu didukung serta terus ditingkatkan agar kualitas karya ilmiah dari setiap pemakalah terus bertambah, karena kualitas karya ilmiah atau hasil penelitian yang baik dan berguna pasti memberikan nilai yang tinggi bagi Institusi pendidikan dan berdampak pada kualitas dari setiap lulusan. Tentunya hal tersebut tidak lepas dari disiplin para civitas akademika dalam menjalankan proses pendidikan dan pembelajaran yang bermutu, juga harus didukung oleh kecerdasan emosi dan kecerdasan spiritual.

Universitas Klabat memiliki visi untuk menjadi “Research University”, dan kegiatan Konferensi ini adalah wujud dari visi yang ingin dicapai oleh Universitas klabat. Sebagai bentuk implementasi salah satu tridharma perguruan tinggi yaitu “Penelitian” maka kegiatan konferensi ini menjadi wadah diseminasi hasil penelitian dan karya karya ilmiah yang dapat berguna bagi masyarakat /bangsa Indonesia.

Tema konferensi ini adalah: “Bridging the Gap between Theories and Practices” adalah tema yang tepat dimana semua pihak yang berkepentingan (Stakeholder) dalam Sistem Informasi yaitu Akademisi, Praktisi, Pemerintah, Profesional dan masyarakat dapat terintegrasi/terhubung dalam memanfaatkan teknologi informasi saat ini dengan efektif/sakti dan efisien/mangkus, serta memberikan manfaat untuk pembangunan Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Saya sebagai Rektor Universitas Klabat dan Seluruh Civitas Akademika Universitas klabat berharap Konferensi Nasional Sistem Informasi 2015 di Universitas Klabat akan memberikan manfaat positif bagi pemakalah dan peserta sekalian. Penghargaan terdalam juga saya sampaikan kepada para sponsor pihak-pihak lain yang telah mendukung, para kontributor, atas dukungan mereka terhadap Konferensi Nasional ini. Untuk Rekan-rekan peneliti dan/atau praktisi dari seluruh Indonesia, saya mengucapkan selamat datang dan selamat mengikuti Konferensi Nasional Sistem Informasi 2015.

Rektor Universitas Klabat,



Amelius Tommy Mambu, Ph.D

JADWAL ACARA KNSI 2015

HARI PERTAMA

Hari: Kamis

Tanggal: 26 Februari 2015

NO.	WAKTU	KEGIATAN
1	07.30 - 08.00	Registrasi peserta
2	08.00 - 09.15	Upacara pembukaan: Gubernur Sulawesi Utara Menteri Pariwisata Republik Indonesia
3	09.15 - 10.00	Keynote speech: Prof. Dr. Achmad Benny Mutiara (Sekretaris Jenderal Asosiasi Perguruan Tinggi Ilmu Komputer (APTIKOM))
4	10.15 - 10.30	Break I: Persiapan Sesi Presentasi I
5	10.30 - 12.00	Sesi Presentasi I
6	12.00 - 13.30	Berdoa, Makan siang, Persiapan Sesi Presentasi II
7	13.30 - 15.00	Sesi Presentasi II
8	15.00 - 15.15	Break II: Persiapan Sesi Presentasi III
9	15.15 - 16.45	Sesi Presentasi III

HARI KEDUA

Hari : Jumat

Tanggal: 27 Februari 2015

NO.	WAKTU	KEGIATAN
1	07.30 - 08.00	Registrasi peserta
2	08.00 - 09.30	Sesi Presentasi IV
3	09.30 – 11.30	Upacara Penutupan

HARI KETIGA

Hari: Sabtu

Tanggal: 28 Februari 2015

Kegiatan wisata peserta KNSI 2015. **(Diatur oleh pihak pengelola wisata di
SULUT *)**

JADWAL PRESENTASI

JADWAL PRESENTASI SESI I

Kamis, 26 Februari 2015

Waktu : 10.30 - 12.00 WITA

NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-001	Stephanus Budiwijaya, Meliana Christianti J.	Analisis dan Perancangan Aplikasi E-Commerce dengan Metode Rekomendasi Nearest Neighbour
2	KNSI-290	Jasman Pardede and Raden Arie Erlangga	Implementasi SAAS Pada Aplikasi Traveling Recomender Berbasis Android
3	KNSI-002	Cut Fiarni, Evasaria Sipayung	Perancangan Sistem Rekomendasi Sport Center Berbasis Web Menggunakan Metode Profile Matching dan Algoritma Dijkstra
4	KNSI-012	Cut Fiarni, Arief Gunawan	Penerapan Metode Analisis Regresi dan Analisis Faktor Pada Sistem Rekomendasi Harga Jual dan Profile Matching Properti
5	KNSI-276	Didit Indra Purwanto and Tiur Gantini	Aplikasi Rekomendasi Pembelian Barang Dengan Studi Kasus Pada PAU Elektronik
6	KNSI-320	Silvia Rostianingsih and Justinus Andjarwirawan	Implementasi Metode Apriori untuk Mendukung Rekomendasi Produk Pada Petra Gaming Store

RUANG II			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-014	Evasaria Sipayung, Cut Fiarni, Ezra Grazer W. Hoki	Perancangan SPK Drop Mata Kuliah Menggunakan Metode Weighted Product Model
2	KNSI-202	Faisal Prihang	SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PEMILIHAN PERANGKAT PEMROSESAN DATA MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN MULTI-CRITERIA DECISION MAKING (MCDM)
3	KNSI-244	Green Mandias	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Anggota Senat Mahasiswa Universitas Klabat
4	KNSI-265	Safrian Aswati	Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan Karyawan Pada PT. Bluescope Lysaght
5	KNSI-110	Susana Limanto	Pengembangan Sistem Pendukung Pemilihan Tablet Berdasarkan Banyak Kriteria
6			

RUANG III			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-085	Uky Yudatama	Pengembangan Metode Pengukuran Sistem IT Governance dengan Menggunakan Acuan Standard Akreditasi Institusi Perguruan Tinggi (AIPIT) sebagai Critical Success Factor (CSF) (Studi Kasus: Perguruan Tinggi XYZ)
2	KNSI-094	Setiawan Azhar, Johan Tambotoh, Agustinus Fritz Wijaya	Analisis Manfaat Sistem Informasi Menggunakan Rantti's Generic IS/IT Business Value Atas Investasi Sistem Informasi Keuangan di Perguruan Tinggi
3	KNSI-139	Agung Aldhiyat, Wanda Gusdya Purnama and Sali Alas Majapahit	PERANCANGAN SISTEM KOLABORASI ENTERPRISE DENGAN MENGGUNAKAN KONSEP GAMIFIKASI (STUDI KASUS : PERGURUAN TINGGI UNIVERSITAS PASUNDAN)
4	KNSI-143	Asniar	PENGUNAAN BIG DATA ANALYTIC DI PERGURUAN TINGGI
5	KNSI-209	Soni Fajar and Heru Nugroho	PENGUKURAN eREADINESS CLOUD COMPUTING SERVICE MODEL PADA PERGURUAN TINGGI
6	KNSI-136	Indra Budi, Wahyu Sulistio	Kesiapan Implementasi E-Learning di Pusdiklat XYZ

RUANG IV			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-021	Ady Purna Kurniawan	Kualitas Cetak Biru Sistem Informasi Terintegrasi Berbasis Enterprise Architecture Scorecard
2	KNSI-144	Ima Santikarama and Diana Trivena	ANALISIS PLANNER PERSPECTIVE MENGGUNAKAN TREASURY ENTERPRISE ARCHITECTURE FRAMEWORK (STUDI KASUS DI SEKOLAH TINGGI DI BANDUNG)
3	KNSI-186	Muhammad Haviz Irfani	Model Spesifikasi Critical Success Factors (CSF) Penerapan Enterprise Resource Planning (ERP) Pada Perusahaan Telekomunikasi
4	KNSI-145	Fitri Putri Vandani, Sali Alas Majapahit and Agus Hexagraha	PERENCANAAN ARSITEKTUR DATA MENGGUNAKAN ENTERPRISE ARCHITECTURE PLANNING (EAP)
5	KNSI-233	Shanti Herliani, Sali Alas M and Ulya Maqfirah	ANALISIS DUKUNGAN PROSES BISNIS PADA PEMBANGUNAN ARSITEKTUR INFORMASI
6	KNSI-127	Budi Raharjo	Penetaan Mitigasi Risiko Genetik Risk IT Framework Menggunakan Control Objectives Cobit 4.1

RUANG V		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-008	Alfian Zakaria, Rinaldi Munir
2	KNSI-022	Rin Rin Meilani Salim, Muhammad Zarlis
3	KNSI-113	Sarjono S, Bambang Krismono Trwijoyo
4	KNSI-189	Ariq Bani Hardi and Frizka Ferina
5	KNSI-323	Andi Irmayana
6	KNSI-81	Del Sompe, Steven Lolong

RUANG VI		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-235	Akbar Dwi Saputra, Agus Hexagraha and Shanti Herliani
2	KNSI-032	Sarip Hidayatulloh, Verri Firmansyah
3	KNSI-048	Mario Fernando Memah, Abraham Kamal
4	KNSI-053	Seyla Poi, Cindriani Manopo, Steven Lolong
5	KNSI-56	Zainul Alim, Hama Suryotrisongko
6	KNSI-108	Shalahudin Djafar, Stanley Karouw, Meicsy Najaoan

RUANG VII		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-078	Greefin Manoppo, Chris Rondonuwu, Green Mandias
2	KNSI-159	Hestina and Sali Alas Majapahit
3	KNSI-41	Raissa Devyana Rahmawati, Hatma Suryotrisongko
4	KNSI-112	Maharani Bawekes, Shintya Tangdiesak
5	KNSI-309	Lili Tanti - and Safizal -
6	KNSI-237	Linda Yulia Lestari, Agus Hexagraha and Shanti Heriani

RUANG VIII		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-11	Stanley Karouw, Eko Pandara, Meicys Najoran
2	KNSI-95	Liliy Puspa Dewi, Ibnu Gunawan
3	KNSI-96	Nurmaini Dalimunthe, Astuti Meflinda, Salman Alfalisi
4	KNSI-64	Feddy Anugerah Pratama, Hatma Suryotrisongko, Rachmat Arif
5	KNSI-117	Hatma Suryotrisongko
6	KNSI-158	Nita Apriyanti and Caca Supriana

RUANG IX			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-160	Wina Witaniti and Asep Id Hadiana	ANALISIS PERENCANAAN STRATEGI PENGEMBANGAN UMKM DENGAN PENDEKATAN BALANCED SCORECARD
2	KNSI-178	Elsy Rahajeng, Nur Aeni Hidayah and Rogo Prastowo	PERENCANAAN STRATEGIS SISTEM INFORMASI PADA PT PANDAWA PROMOSINDO
3	KNSI-181	Suci Rathawati	EVALUASI CAPABILITY LEVEL PADA DUKUNGAN LAYANAN MANAJEMEN DATA DENGAN FRAMEWORK COBIT 5 (STUDI KASUS: DRC ASURANSI JASINDO)
4	KNSI-50	Gerald Koapaha, Theresia Winata	Aplikasi Navigasi Denah 3D pada Rumah Sakit Umum Daerah Bitung Menggunakan Game Engine Berbasis Android
5	KNSI-223	Rycho Christian Pratama and Augustinus Fritz Wijaya	PENILAIAN KINERJA SISTEM INFORMASI E-FILING KANTOR PELAYANAN PAJAK MENGGUNAKAN COBIT 4.1
6	KNSI-224	Megawati Amalia Sahuleka and Augie David Manuputy	EVALUASI KINERJA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN COBIT 4.1 (STUDI KASUS: DPKAD KOTA SEMARANG)

RUANG X			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-27	Julio Kolopitawondal, Janto Motulo, Debby Sondakh	Aplikasi Simulasi Peta 3-Dimensi Universitas Negeri Manado
2	KNSI-246	Affan Mahtarani	APLIKASI WISATA VIRTUAL CANDI RATU BOKO BERBASIS 3D
3	KNSI-54	Nurahina Suwadi	Aplikasi Pengenalan Lokasi Kantor Pemerintahan Bupati Minahasa Utara Menggunakan Game Engine Berbasis Android
4	KNSI-100	Yesaya Tommy Paulus, Muhammad Syukri Mustafa	Visualisasi Tiga Dimensi Perputaran Matahari dan Bulan Terhadap Bumi Menggunakan Script VRML Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI SD
5	KNSI-206	Sali Alas M	EVALUASI TINGKAT USABILITY SISTEM INFORMASI PENGARUHNYA TERHADAP KUALITAS LAYANAN (studi kasus : SITU Fakultas Teknik Unpas)
6	KNSI-261	Nelly Sofi, Yuti Dewita Arimbi and Eka Nugraha	Perancangan Sistem Tes Bakat Skolastik Secara Komputerisasi (Studi Kasus: Universitas Islam As-Syafiyah)

RUANG XI			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-13	Renda Gustriansyah, Yudi Kurniawan, Fery Antony	Dampak Variabel Usability Terhadap Keputusan Pembelian pada Website E-Commerce B2C
2	KNSI-176	Nia Kumaladewi, Nurbojatmiko . and Hendra .	Rancang Bangun E-Commerce Perlengkapan Mobil (Studi Kasus: AL CAR ACCESSORIES)
3	KNSI-25	Prizilia Runtukahu, Rizky Saroinsong, Debby Sondakh	Desain Aplikasi Pencarian Taksi Menggunakan Teknologi Web Services Berbasis Android
4	KNSI-33	Sevendi Eldrige Rifki Poluan, Alexander Reski Rantepadang	Aplikasi Informasi Restoran Berbasis Web Services di Kota Manado
5	KNSI-148	Endang Hidayat, Ayi Purbasari and Hendra Komara	PEMANFAATAN WEB SERVICE UNTUK E-VOTING (Studi Kasus Pemilu Raya Mahasiswa Teknik Informatika UNPAS)
6	KNSI-7	Sandy Kosasi	Tingkat Kematangan Sistem Elektronik Pendapatan Asli Daerah Pada Domain Deliver and Support

RUANG XII			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-49	Rifersani Sadero, Daniel Hutabarat	SABAR: Robot Pemotong Rumput Otomatis
2	KNSI-82	Maynard Lumiu, Stevan Watung	Pengontrolan Robot Pemantau Rumah Berbasis Web
3	KNSI-225	M. Angga Saputra, Missa Lamsani and Purnawarman Musa	Percancangan mini self balancing robot menggunakan sistem kontrol PID berdasarkan 6-axis pada accelerometer dan gyroscope
4	KNSI-156	Rachmadia Andreswari, Rully Hendrawan and Radityo Wibowo	DASHBOARD OPERASIONAL UNTUK MEMANTAU PERFORMA JARINGAN SPEEDY MENUJUT PENGUKURAN NETWORK ANALYSIS
5	KNSI-232	Amalia Rahmah and Hendra Adityawijaya	Cara, Gaya, dan Teknologi Pendukung Pembelajaran di STTT Nurul Fikri
6	KNSI-194	Harris Kurniawan and Robby Cahyawan	Membangun Pengukur Tinggi Badan Otomatis Berbasis Microcontroller ATmega8535

JADWAL PRESENTASI SESI II

Kamis, 26 Februari 2015

Waktu : 13.30 - 15.00 WITA

RUANG I		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-009	Muhammad Fachrurrozi, Novi Yustiani
2	KNSI-182	Neni Suryani, Ayi Purbasari and Agus Hexagraha
3	KNSI-305	Jasman Pardede and Jordy Sinatria
4	KNSI-324	Achmad Ridok and Yusi Tyroni Mursityo
5	KNSI-165	Masayu L. Khodra, Yudi Wibisono, Ahmad Fauzan and Bagus Rahman
6	KNSI-268	Dian Eka Ratnawati

RUANG II		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-306	Meiri Azmi, Hidra Amnur and Adil Arrasyid
2	KNSI-66	Jane Sumliat, Meydi Wuwung
3	KNSI-197	Rofiqoh Dewi - and Wiwi Verina -
4	KNSI-196	Dahrhani Hakim Tanjung
5	KNSI-167	Dinnardian Winandya and Sali Alas M
6		

RUANG III			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-222	Immanuel Susanto, Agustinus Fritz Wijaya and Andeka Rocky Tanamamah	ANALISIS TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI PADA BAGIAN LOGISTIK PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS: UKSW SALATIGA)
2	KNSI-298	Tertiaivini - and Suzan Agustri	Sistem Informasi eRecruitment Dosen Pada Perguruan Tinggi Swasta
3	KNSI-229	Yenni Fatman and Christine Suryadi	KESELARASAN STRATEGI TEKNOLOGI INFORMASI TERHADAP STRATEGI BISNIS PERGURUAN TINGGI
4	KNSI-302	Aniek Suryanti Kusuma and I Made Gede Sri Artha	Analisa dan Rancang Bangun Sistem Absensi Mengajar di STIKOM Indonesia
5	KNSI-314	Yance Sonatha, Rasyidah - and Delfri Nando Pranata	Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja Dosen Jurusan Teknologi Informasi PNP Dengan Menggunakan Android dan MYSQL
6	KNSI-179	Muhammad Daud Abdullah and Sali Alas Majapahit	ANALISIS SISTEM INFORMASI PENILAIAN MAHASISWA DI PERGURUAN TINGGI TERHADAP REPUTASI MAHASISWA : SEBUAH USULAN

RUANG IV			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-24	Bryan Wanget, Billy Pesot, Debby Sondakh, Green Sandag	Aplikasi Pencarian Lokasi SPBU di Kabupaten Minahasa Utara, Kota Manado, dan Bitung Menggunakan Teknologi GPS dan Augmented Reality Berbasis Android
2	KNSI-67	Kerin Kerah, Ribka Sondakh	Aplikasi Pengenalan Tokoh Pahlawan Nasional Indonesia Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android
3	KNSI-174	Alders Palting and Suci Rahma Dani R	APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK KATALOG PENJUALAN RUMAH MENGGUNAKAN PEMETAAN TUNGGAL
4	KNSI-280	Nazruddin Safaat H and Burhanuddin -	Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Informasi Perkantoran Berbasis Location Based Service (Studi Kasus: Rumbai Camp)
5	KNSI-315	Dian Syaifitri Chani Saputri, Bambang Krismo and Danang Tejo Kumoro	Augmented Reality Untuk Meningkatkan Kualitas Media Promosi Produk Gerabah Lombok
6	KNSI-205	Laela Nur Fajriame, Sali Alas Majapahit and Caca E. Supriana	PENGUKURAN MINAT MASYARAKAT DALAM MEMAKAI WEBSITE PEMERINTAH DAERAH

RUANG V		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-18	Prajna Deshanta Ibnugraha, Marlindia Ike Sari
2	KNSI-45	Qurrotul Aini
3	KNSI-267	Aprizal - and Haeriah -
4	KNSI-278	Rini Handayani and Marlindia Ike Sari
5	KNSI-312	Kundang Karsono
6	KNSI-238	Deri Irawan Sampurna and Shanti Herliani
JUDUL		
Optimization Access of Hosting Services to Support Students Organization Activity (Case Study Applied Science Department of TELKOM University)		
Survei Penerapan Algoritma Gossip Jaringan Ad Hoc Bergerak Maritim		
Visualisasi Motif-Motif Sarung Sutra di Makassar Berbasis Augmented Reality		
Implementasi Server Monitoring Jaringan Menggunakan Single Board Computer Raspberry Pi		
Pengembangan Routing Protocol Open Shortest Path First Pada Jaringan DI PT XYZ		
USULAN PENGELOLAAN JARINGAN TEKNOLOGI INFORMASI DI DINAS SOSIAL PROVINSI JAWA BARAT		

RUANG VI		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-170	Triadynata Zamhur and Leony Lidya
2	KNSI-183	Novi Yanti and Eric Permmana
3	KNSI-304	Anggoro Suryo Pramudyo
4	KNSI-322	Leonard Pieter Salmon and Edson Yahuda Putra
5	KNSI-220	Riya Widayanti
6		
JUDUL		
PEMODELAN BANDUNG FOODBOOK DENGAN KONSEP PUBLIC PARTICIPATION GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEMS		
WEBSITE BERBASIS GIS UNTUK INFORMASI TRAVELLING OBJEK WISATA DI KOTA PEKANBARU		
Sistem Informasi Geografis Pemantau Kualitas Udara Di Kota Cilegon		
Perancangan Aplikasi Mobile E-Katalog Sparepart PT. Yamaha Indonesia Motor Berbasis Android		
Analisis Kebutuhan User dengan Metode Quality Functional Development		

RUANG VII			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-42	Rima Faiqoh Augustine	Integrasi Konten pada Kuliah Dalam Jaringan (Daring) PDITT Menggunakan Teknologi Web Semantik
2	KNSI-51	Irfan Rizki Ananda	Even NearMe: Aplikasi Web Berbasis Semantik untuk Memetakan Event Terdekat
3	KNSI-250	Detty Purnamasari, I Wayan Simri Wicaksana, Ardo Rama Wijaya, Hiefsihan Riesvicky and Wahyu Pratama	PEMANFAATAN WEB SEMANTIK DALAM KLASIFIKASI METADATA SEBAGAI PENCEGAHAN PEMBAJAKAN INFORMASI
4	KNSI-184	Jb Budi Darmawan	INVERTED INDEX MENGGUNAKAN MAPREDUCE DALAM HADOOP DENGAN KONFIGURASI MULTINODE CLUSTER
5	KNSI-89	Muhammad Tanzil Furqon, Achmad Ridok, Wayan F. Mahmudy	Paralelisasi Algoritma k-Medoid pada GPU menggunakan Open CL
6	KNSI-230	Ayi Purbasari	Pembelajaran Sistem Komputasi Paralel dan Terdistribusi berdasarkan Computing Curricula 2013 dengan berbantuan Simulator SimGrid

RUANG VIII			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-15	Euis Siti Nur Aisyah, Dana Indra Sensuse	Protoipe Knowledge Management System Untuk Menujang Pembelajaran Ilcarning dengan Kerangka TIWANA dan model SECI
2	KNSI-187	Andhika Taufan Pradana and Sali Alas Majapahit	MODEL KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM DALAM MENINGKATKAN KUALITAS DARI PROSES BISNIS DI ORGANISASI
3	KNSI-30	Angelica Laheping, Bobby Kalangie, Stenly Pungus	Aplikasi Pencarian Lokasi Berbasis Android (Studi Kasus: Gereja Masehi Advent Hari Ketujuh di Minahasa Utara dan Kota Bitung)
4	KNSI-84	Aradea, Iping S. Suwardi, Kridanto Surendro	Konsepsi Data dan Informasi Sebagai Penyedia Layanan Pengetahuan
5	KNSI-241	Indriani Noor Hapsari and Husni Sasramihardja	PENELITIAN AWAL PENGEMBANGAN PUSAT PENGETAHUAN PADA PENDIDIKAN TINGGI: BAGAIMANA MENANGKAP PENGETAHUAN PADA PROSES PENELITIAN
6	KNSI-251	Frizka Ferina and Ariq Bani Hardi	MENJAGA INTEGRITAS DATA HASIL PEMILU DENGAN PEMBATASAN AKSES MENGGUNAKAN KONSEP SECRET SHARING

RUANG IX			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-16	Dara Kusumawati	Sistem Informasi Akuntansi Kas (Studi Kasus UKM Jamur Tiram di Dusun Demen, Desa Pakembinangun, Kecamatan Pakem, Sleman)
2	KNSI-19	Bambang Irawan, Arief Kusuma A.P, Ari Pambudi	Dukungan Teknologi Informasi dan Komunikasi Bagi Peningkatan Pelayanan dan Kesiapan SDM pada PUSKESMAS di Wilayah Jakarta Barat
3	KNSI-292	Ichsan Budiman, Ayi Purbasari and Hendra Komara	Pembangunan Aplikasi Generate User Interface (UI) Menggunakan Teknologi Freemarker
4	KNSI-47	Grivin Mokodaser, Daniel Palar, Oktoverano Lengkong	Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pemapasan Manusia Berbasis Android
5	KNSI-147	Lusrianti Matande and Helmi Wahyuni	Pengembangan Sistem Informasi Dormitory di Universitas Klabat
6	KNSI-185	Adnan Buyung	Perancangan Sistem Informasi Executive Department Engineering Pada PT. Jui Shin Indonesia

RUANG X			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-307	Leony Lidya	Pengembangan Model Penerapan Manajemen Pengetahuan Dengan Pendekatan Multi Perspektif
2	KNSI-59	Lika Manese, Phanceendra Puppala	Aplikasi Kamus Istilah Keperawatan Berbasis Android
3	KNSI-102	Helmi Kurniawan, Anwar Siddiq Angkat	Perancangan Aplikasi Pendeteksi Lokasi Perangkat Mobile Yang Hilang Berbasis Web Pada Android
4	KNSI-60	Sudargo Gregorius Jimmy	Aplikasi Pembelajaran Bahasa Yunani Berbasis Android
5	KNSI-109	Dea Adelia Tolawo, Arie Lumenta, Stanley Karouw	Perancangan Mobile Learning Praktikum Algoritma & Pemrograman
6	KNSI-72	Cevin V.R. Melope, Mozart S. Lumowa	Aplikasi Mobile Lagu Sion Edisi Lengkap Berbasis Android

JADWAL PRESENTASI SESI III

Kamis, 26 Februari 2015

Waktu : 15.15 - 16. 45 WITA

RUANG I			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-92	Sadly Syamsuddin, Siti Aisa	Data Mining Pengklasifikasian Pelanggan Pembeli Mobil Dengan Metode Decision Tree
2	KNSI-171	Ridowati Gunawan	MENGENALI MAHASISWA KRITERIA OUTLIER MENGGUNAKAN LOCAL OUTLIER FACTOR DAN CONNECTIVITY-BASED OUTLIER FACTOR
3	KNSI-17	Sri Redjeki	Sistem Pendukung Keputusan untuk Identifikasi Status Keluarga Miskin Menggunakan Metode Naïve Bayes Classifier
4	KNSI-201	Alfa Saleh	PREDIKSI KELULUSAN MAHASISWA DALAM MENGIKUTI ENGLISH PROFICIENCY TEST DENGAN METODE KLASIFIKASI NAÏVE BAYES (Studi Kasus : Universitas Potensi Utama)
5	KNSI-329	Yaulie Deo Y. Rindengan and Virginia Tulenan	Sistem Pengambilan Keputusan Badan Pertimbangan Jabatan dan Keangkatan Kota Manado
6	KNSI-058	Anastasya Prizka, Debby Sondakh	Sistem Rekomendasi SMA-SMK Manado Berbasis Web Menggunakan Teknik Content-based

RUANG II			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-252	Muslihudin M and Adi Sunaryo	Sistem Pakar Diagnosa Hama dan Penyakit Tanaman Kelapa Sawit Berbasis Aplikasi Delphi Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Pada Desa Sidoluhur Kec. Bangunrejo Kab. Lampung Tengah
2	KNSI-151	Junaidi Junaidi	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Padi untuk Meningkatkan Hasil Panen
3	KNSI-153	Junaidi Junaidi	Sistem Diagnosa Penyakit Sebagai Langkah Penangan Pertama Pada Ibu Hamil
4	KNSI-80	Arief Andy Soebroto	Pemodelan Sistem Pakar Diagnosis Penentuan Level Sakit Asma Dengan Metode Fuzzy Mamdani
5	KNSI-257	Komang Aryasa and Josseano Parera	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Malaria Menggunakan Metode Forward Chaining dan Association Rule Analysis

RUANG III		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-150	Cut Fiarni
2	KNSI-195	Harris Kurniawan
3	KNSI-204	Nur Sultan Salahuddin, Sri Poernomo Sari, Missa Lam santi and Agastin F Anindito
4	KNSI-264	Nur Aeni Hidayah, Qurrotul Aini and Taufiq Ardyansyah
5	KNSI-299	Helma Wardhana
6	KNSI-208	Sri Rustiyanti

RUANG IV		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-218	Puji Rahayu, Nur Fitriah Ayuning Budi, Afly Rachmat and Dana Indra
2	KNSI-77	Wisnu uriawan, undang Syaripudin, Asep Ardi Winardi
3	KNSI-313	Yasin Efendi and Saipul Anwar
4	KNSI-90	Stanley Karouw, Hans Wowor, Arifalizevic Maribondang
5	KNSI-73	Grayfield Moningkey, Hizkia Warouw, Phaneendra Puppala
6	KNSI-215	Rasif Sahirul Afandi, Rita Magdalena and Ratri Dwi Atmaja

RUANG V			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-131	Ida Astuti, Iman Murtono Soehadji	Pengembangan Potensi Produk Kerajinan Khas sebagai Penujang Pariwisata Daerah Berbasis Web
2	KNSI-161	Stevanus Herwawan and Phaneendra Puppala	PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN DAN DOKUMENTASI UJIAN SKRIPSI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS KLABAT BERBASIS WEB
3	KNSI-163	Muhammad Agung Rizkyana, R. Sandhika Galih Amalga and Hendra Komara	REAL-TIME SYSTEM UNTUK PERANGKAT LUNAK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN JAVASCRIPT SERVER-SIDE
4	KNSI-169	Rina Refianti, Revida Iriana Napitupulu and Anjar Untoro	RANCANG BANGUN SISTEM PELELANGAN BERBASIS WEB
5	KNSI-91	Stanley Karouw, William L. Alexander	Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Venila Dengan Pendekatan Agile Unified Process
6	KNSI-134	Adi Nur'Alim, Ayi Purbasari, Hendra Komara	Aplikasi Web Crawler untuk Pengarsipan Konten Web Dengan Menggunakan Java HTML Parse (JSOUP) Library

RUANG VI			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-63	Tanti Krisianti, Reza Permana, Wim Prismayadi	Pengembangan Sistem Pengelolaan Proyek Berbasis Teknologi Informasi (Studi Kasus: WIT)
2	KNSI-68	Stanley Wibowo, Alan Manarisip	Sistem Informasi Monitoring Kost Berbasis Web
3	KNSI-87	Firdaus Masdung, Yulia Hastuti	Sistem Monitoring Biaya Proyek Konstruksi
4	KNSI-142	Evasaria M Sipayung, Tamsir H Sirait and Samuel Timothus	PEMANFAATAN ACCELERATED SAP (ASAP) PADA IMPLEMENTASI SISTEM ERP DI UKM
5	KNSI-111	Nurbojatomiko, Zulfiandri, Marina Qotrunnada	Rancang Bangun Sistem Informasi Rujukan Peserta BPJS Kesehatan
6	KNSI-128	Obbie Pradita, Martinus Raditia Sigit	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Tukar Buku

RUANG VII			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-83	Aradea, Iping S, Suwardi, Kridanto Surendro	Prinsip Paradigma Agen Dalam Menjamin Keberlangsungan Hidup Sistem
2	KNSI-138	Fathul Wahid	Sistem informasi ughari atau infrastruktur informasi? Mencari strategi implementasi inisiatif eGovernment di indonesia
3	KNSI-166	Asep Somantri	SKENARIO PENINGKATAN KEMAMPUAN ORGANISASI DALAM MELAKUKAN TATAKELOLA DATA
4	KNSI-172	Rini Astriya, Sali Alas Majapahit and Shanti Hertiani	PERANCANGAN MODEL INTERAKSI PADA SISTEM KOLABORASI (STUDI KASUS PELAKSANAAN SIDANG TUGAS AKHIR PRODI INFORMATIKA UNPAS)
5	KNSI-221	Wayan Firdaus Mahmudy	Improved Particle Swarm Optimization untuk Menyelesaikan Permasalahan Part Type Selection dan Machine Loading pada Flexible Manufacturing System (FMS)
6	KNSI-152	Pepy Tri Anisa and Sali Alas Majapahit	PERANCANGAN MODEL DASHBOARD PENGELOLAAN ASET UNTUK MANAJEMEN EKSEKUTIF (studi kasus : Pengelolaan Aset di Helios Fitness)

RUANG VIII			
NO	KODE	PENULIS	JUDUL
1	KNSI-038	Risal, Weny Franciska Senjaya	Perancangan Sistem Pembantu Pengolahan Nilai Kerja Praktek (KP) dan Tugas Akhir (TA)
2	KNSI-155	Cynthia Meliana Tirta and Sali Alas Majapahit	PEMANFAATAN SOSIAL MEDIA PENGARUHNYA TERHADAP KESUKSESAN ORGANISASI DALAM PENYAMPAIAN INFORMASI
3	KNSI-300	I Ketut Dedy Suryawan and Yudi Augusta	Aplikasi Penulisan Huruf Bait Dengan Input Teks dan Suara Berbasis Android
4	KNSI-211	Andhika Giri Persada	Responsive Web Design: Dilihat Dari Perspektif User Experience (UX)
5	KNSI-168	Dwi Vernanda, Sali Alas and Shanti Hertiani	EVALUASI HELP DESK DENGAN MENERAPKAN KONSEP SERVICE SUPPORT
6	KNSI-216	Agustinus Prasetyo Edy Wibowo, Nur Ulfa Maulidevi and Wilkan Danar Sumindyo	ANALISIS JARINGAN MEDIA SOSIAL PEMERINTAH DAERAH MENGGUNAKAN SOCIAL NETWORK ANALYSIS

RUANG IX		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-005	Tachir hendro Pudjiantoro
2	KNSI-028	Sepdinata Priadi, Daniel Surjawan
3	KNSI-213	Rita Rijayanti
4	KNSI-120	Caca E. Supriana
5	KNSI-274	Angelberth Tirayoh, Stanley Meddelu, Reynoldus Sahulata and Stenly Adam
6	KNSI-81	Del Sompe, Steven Lolong

RUANG X		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-75	Destyan S. Nugroho, Iman Fahrudi
2	KNSI-240	Sulffkar Sallu and Khodijah
3	KNSI-245	Evi Dewi Sri Mulyani, Shinta Siti Sundari and Achmad Hidayat
4	KNSI-260	Didik Atriwibowo - and Jaga Sobar Julianto
5	KNSI-325	Dilben Tulumang and Debby Sondakh
6	KNSI-271	Seminda Juszandri Bulan and Tri Ana Setyarni

RUANG XI		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-130	M. Achsan Isa Al-Anshori, Ivan Maurits, Tri Sulistyorini
2	KNSI-192	M. Al Amin -, Ryan Saeful Riza - and Allif Sofyan
3	KNSI-277	Yulia - and Liliana -
4	KNSI-46	Mario Putong, Oktoverano Lengkong
5	KNSI-69	Teguh Iman Setioso, Eliyani
6	KNSI-207	Wanda Listiani

RUANG XII		
NO	KODE	PENULIS
1	KNSI-20	Meinartini Catur Utami
2	KNSI-26	William Chandra, Yenni Djajalaksana
3	KNSI-55	Yoga Ngantung, Nataael Lonta, Steven Lolong
4	KNSI-105	Doddy Ferdiansyah, Mokhammad Hendayun, Toto Suharto
5	KNSI-180	Toni Kusnandar
6	KNSI-236	Rully Pramudita, R.Djunaedi Sakam and Agus Hexagraha

JADWAL PRESENTASI SESI IV

Jumat, 27 Februari 2015

Waktu : 08.00 - 09.30 WITA

RUANG I			
NO	KODE	JUDUL	PENULIS
1	KNSI-190	Edy Victor Haryanto and Fina Nasari	Penerapan Algoritma C4.5 Dalam Prediksi Tingginya Pemakaian Listrik di Rumah Tangga (Studi Kasus di Kelurahan Tanjung Mulia Medan)
2	KNSI-286	Candra Dewi, Resti Ludviani and Dian Eka Rathawati	Pembangkitan Aturan Fuzzy Pada Sistem Diagnosa Risiko Penyakit Jantung Koroner Menggunakan Fuzzy C-Means Clustering
3	KNSI-317	Zainul Arham	Evaluasi Mutu Jeruk Keprok Dengan Pendekatan Jaringan Syaraf Tiruan Menggunakan Parameter Fisikokimiatrik
4	KNSI-40	Cecep Nurul Alam, Mohamad Irfan	Analisa Pola Asosiasi Jalur Masuk Terhadap Kelulusan Mahasiswa Dengan Menggunakan Metode Fold-Growth
5	KNSI-35	Imam Choissodin, Arief Andy Soebroto, Nurul Hidayat	Klasifikasi Citra Bibit Unggul Sapi Bali Berdasarkan Performa Warna Menggunakan Metode Fuzzy Additive Support Vector Machine (FASVM)
6	KNSI-154	Junaidi Junaidi	SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENILAIAN HASIL KERJA UNTUK PENEMPATAN SDM BERKUALITAS

RUANG II			
NO	KODE	JUDUL	PENULIS
1	KNSI-115	Ichsan Taufik, Agung Wahana, Jumadi A.	Aplikasi Diagnosa Gangguan Kepribadian
2	KNSI-149	Junaidi Junaidi	SISTEM DIAGNOSA PENYAKIT IKAN HIAS AIR TAWAR DENGAN BACKWARD CHAINING
3	KNSI-191	Edy Victor Haryanto	Penerapan Metode AHP untuk Menentukan Oleh-oleh atau Makanan Khas Kota Medan
4	KNSI-61	Faisal Nur Achsani, Ratri Dwi Annaja, Rita Purnamasari	Deteksi Adanya Cacat Pada Kayu Menggunakan Metode Local Binary Pattern
5	KNSI-255	Agus Suryana, Muslihudin M and Augusta Hendri Yarti	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM PEMILIHAN TEMPAT KOST DENGAN Metode Simple Additive Weigting(SAW) (STUDI KASUS : KOTA BENGKULU)
6	KNSI-310	Lili Tanti -	Penerapan Metode AHP Dalam Menentukan Kualitas Panel Parabola

RUANG III		
NO	KODE	JUDUL
1	KNSI-39	Yosi Yonata, Evasaria Sipayung, Pricilia C.J. Saud
2	KNSI-125	Endah Ratna Arumi
3	KNSI-157	David Kurniawan and Tjatur Kandaga Gautama
4	KNSI-227	Sari Dewi Budiwati, Dahliar Ananda and Siska Komala Sari
5	KNSI-231	Arief Zulfianto
6	KNSI-294	Margaretha Desiany, Samuel Lukas and Pujianto Yugopuspito

RUANG IV		
NO	KODE	JUDUL
1	KNSI-283	Saipul Anwar and Yasin Efendi
2	KNSI-301	Romdhoni Susiloatmadja, I Wayan Simri Wicaksana and Lintang Yuliar Banowosari
3	KNSI-321	Megi Paramitha Putra and Nurilla Azizah
4	KNSI-74	Rismayani, Hasyrif Sy
5	KNSI-273	Yana Aditia Gerhana, Cepny Slamet and Ayu Puji Rahayu
6	KNSI-249	Juanivan Montolalu

RUANG V			
NO	KODE	JUDUL	PENULIS
1	KNSI-43	Rahmat Hidayat, Bambang Lareno	Pengaruh Fitur Suhu dan Kelembaban Terhadap Akurasi Neural Network Praktiran Curah Hujan
2	KNSI-122	Husniawaty, Miftahul Jannah	Implementasi Metode Deteksi Garis untuk Mendeteksi Gerakan Atlet Jalan Cepat
3	KNSI-135	Indra Budi, Belawati Widjaya, Agus Widodo	Pembandingan Kineja MKL dan RVM Untuk Prediksi Time Series
4	KNSI-137	I Ketut Dedy Suryawan, Indrianto - and I Gusti Putu Budana	IDENTIFIKASI MANUSIA MENGGUNAKAN BIOMETRIK TELINGA DENGAN METODE GRAPH MATCHING
5	KNSI-193	Alfa Saleh	Implementasi Metode Fuzzy Sugeno dalam Menghitung Kualitas Serbuk Karbon Pada Baterai
6	KNSI-319	Reynoldus Andrias Sahulata	Penerapan Saraf Tiruan Propagasi Balik Dalam Memprediksi Harga Saham

RUANG VI			
NO	KODE	JUDUL	PENULIS
1	KNSI-266	Steven Mongan and Phiergerald Sangian	Aplikasi Alat Musik Kolintang Berbasis Android
2	KNSI-146	Herbert Siregar	PENGEMBANGAN APLIKASI TES OTOMATIS SEBAGAI TOLOK UKUR KOMPETENSI DASAR ALGORITMA
3	KNSI-328	Kartini, Hansen Angie	SERVICE ORIENTED ARCHTECTURE PADA APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB SEBAGAI PENYEDIA SERVICE STUDY KASUS SOBATH COLLECTION
4	KNSI-311	Lili Tanti -	Penerimaan Permohonan Kredit Barang Elektronik dan Furniture
5	KNSI-270	Bit Clinton Lotulung and Stenly Richard Pungus	Aplikasi Pembelajaran Matematika dan Fisika Pada Sekolah Menengah Atas Berbasis Android
6	KNSI-291	Puji Sularsih and Deasy Indayanti	Perancangan Aplikasi Dokter untuk Si Kecil

RUANG VII			
NO	KODE	JUDUL	PENULIS
1	KNSI-104	Arista Mandagi, Luther Latumakulita	Penerapan Pengolahan Citra Digital dan Regresi Linier Pada Coral Health Chart Untuk Identifikasi Kesehatan Karang
2	KNSI-118	Pujianto Yugopuspito, Marlini, Suryasari	Transformasi Rich Picture ke Dalam Business Process Model and Notation
3	KNSI-212	Liliana - and Limanyono Tanto	EKSTRAKSI FITUR ALFABET CETAK BERDASARKAN MORFOLOGINYA UNTUK PENGENALAN HURUF
4	KNSI-214	Emma Rachmawati, Iping Supriana and Masayu Leylia Khodra	Pertbandingan Kineja Scalable Color Descriptor dan Color Layout Descriptor pada Klasifikasi Citra Buah
5	KNSI-247	Rekyan Regasari, Budi Darma Setiawan and Issa Atwani	MOMENT INVARIANT UNTUK PENGENALAN CITRA TELAPAK TANGAN DARI KINECT
6	KNSI-287	David Hareva	Simulasi Pergerakan Tangan Sebagai Pengendali Obyek Gambar

Panduan untuk Presentasi Pembicara

1. Presentasi dalam bahasa Indonesia.
2. Pembicara harus menyiapkan presentasinya dalam format Microsoft Power Point (*.ppt atau *.pptx).
3. File presentasi harus diserahkan pada Organizing Committee sebelum presentasi dimulai.
4. Setiap paper hanya dipresentasikan oleh satu orang pembicara. Jika pembicara ingin mewakilkan pada orang lain, maka harus menghubungi panitia terlebih dahulu.
5. Tiap pembicara mempunyai waktu 15 menit untuk mempresentasikan paper-nya termasuk waktu diskusi/tanya jawab.
6. Panitia berhak mengakhiri waktu presentasi apabila sudah melebihi 15 menit.

DAFTAR ISI

KOMITE KNSI 2015	III
KATA PENGANTAR	IV
KATA SAMBUTAN REKTOR UNIVERSITAS KLABAT	V
JADWAL ACARA KNSI 2015	VI
JADWAL PRESENTASI	VII
DAFTAR ISI	XXIX
DAFTAR MAKALAH ^{Text}	XXX
MAKALAH	1

DAFTAR MAKALAH

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE DENGAN METODE REKOMENDASI NEAREST NEIGHBOUR-----	1
Stephanus Budiwijaya and Meliana Christianti J.	
PERANCANGAN SISTEM REKOMENDASI SPORT CENTER BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING DAN ALGORITMA DIJKSTRA Cut Fiarni and Evasaria Sipayung -----	7
PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK COMPLAINT MANAGEMENT SYSTEM DAN MESIN SURVEY -----	14
Tacbir Hendro Pudjiantoro	
TINGKAT KEMATANGAN SISTEM ELEKTRONIK PENDAPATAN ASLI DAERAH PADA DOMAIN DELIVER AND SUPPORT -----	19
Sandy Kosasi	
Steganografi Citra Digital Menggunakan Teknik Discrete Wavelet Transform Pada Ruang Warna CIELab -----	26
Alfian Zakaria and Rinaldi Munir	
ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA JEJARING SOSIAL MENGGUNAKAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINE -----	32
Muhammad Fachrurrozi and Novi Yusliani	
Implementasi Alat Uji Selenium dalam Proses Pengujian Sistem Informasi berbasis Web -----	36
Stanley Karouw, Eko Pandara and Meicsy Najooan	
PENERAPAN METODE ANALISIS REGRESI DAN ANALISIS FAKTOR PADA SISTEM REKOMENDASI HARGA JUAL DAN PROFILE MATCHING PROPERTI-----	41
Cut Fiarni and Arief Gunawan	
DAMPAK VARIABEL USABILITY TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PADA WEBSITE E-COMMERCE B2C-----	47
Rendra Gustriansyah, Yudi Kurniawan, Fery Antony, Rian Rahmanda Putra, Arief Ramadhan and Dana Indra Sensuse	
PERANCANGAN SPK DROP MATA KULIAH MENGGUNAKAN METODE WEIGHTED PRODUCT MODEL-----	54
Evasaria Sipayung, Cut Fiarni and Ezra Grazer W. Hoki	
PROTOTIPE KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM UNTUK MENUNJANG PEMBELAJARAN ILEARNING DENGAN MODEL SECI-----	60
Euis Siti Nur Aisyah, Halimatus Sadiyah, Imas Noer Ella, Devi Pursitasari and Arnis Haerani	
SISTEM INFORMASI AKUNTANSI KAS (Studi Kasus UKM Jamur Tiram Di Dusun Demen, Desa Pakembinangun, Kecamatan Pakem,Sleman) -----	66
Dara Kusumawati	

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK IDENTIFIKASI STATUS KELUARGA MISKIN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES CLASSIFIER -----	72
Sri Redjeki	
OPTIMIZATION ACCESS OF HOSTING SERVICES TO SUPPORT STUDENTS ORGANIZATION ACTIVITY (CASE STUDY APPLIED SCIENCE DEPARTMENT OF TELKOM UNIVERSITY) -----	79
Prajna Deshanta Ibnugraha and Marlindia Ike Sari	
Dukungan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Bagi Peningkatan Pelayanan Kesiapan SDM Pada PUSKESMAS Di Wilayah Jakarta Barat-----	84
Bambang Irawan, Arief Kusuma A.P and Ari Pambudi	
PENERAPAN EFA DAN CFA UNTUK UJI KONSTRUK INSTRUMEN PENENTUAN FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI DOSEN TI/SI FST UIN SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA DALAM MELANJUTKAN PROGRAM DOKTOR (S3)-----	90
Meinarini Catur Utami	
KUALITAS CETAK BIRU SISTEM INFORMASI TERINTEGRASI BERBASIS ENTERPRISE ARCHITECTURE SCORECARD-----	95
Ady Purna Kurniawan	
ANALISIS SKEMA DIGITAL SIGNATURE SCHNORR DAN SKEMA DIGITAL SIGNATURE ELGAMAL -----	101
Rin Rin Meilani Salim, Muhammad Zarlis and - -	
APLIKASI PENCARIAN LOKASI SPBU MENGGUNAKAN TEKNOLOGI GPS dan AUGMENTED REALITY-----	106
Bryan Wanget, Billy Pesoth, Debby Sondakh and Green Sandag	
DESAIN APLIKASI PENCARIAN TAKSI MENGGUNAKAN TEKNOLOGI WEB SERVICES BERBASIS ANDROID -----	102
Prizilia Runtukahu, Rizky Saroinsong and Debby Sondakh	
SIMULASI MODUL PRO TELLER SEBAGAI MODUL E-LEARNING AT BANK XYZ -----	118
William Chandra and Yenni Djajalaksana	
PERANCANGAN APLIKASI SIMULASI PETA 3-DIMENSI UNIVERSITAS NEGERI MANADO -----	124
Julio Kolopitawondal, Janto Motulo and Debby Sondakh	
APLIKASI INFORMASI RESTORAN DAN TEMPAT KULINER DENGAN MANAJEMEN SEWA PUBLIKASI -----	130
Sepdinata Priadi and Daniel Surjawan	
Aplikasi Pencarian Lokasi Berbasis Android (Studi Kasus : Gereja Masehi Advent Hari Ketujuh di Minahasa Utara dan Kota Bitung)-----	136
Angelica Laheping, Bobby Kalangie and Stenly Pungus	

PENGEMBANGAN MEDIA INFORMASI POTENSI PROPINSI LAMPUNG BERBASIS APLIKASI PIRANTI BERGERAK -----	142
Rahmat Yasirandi Hasjim and Rahmat Indra Pratama Anom Hasjim	
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN JASA KONSTRUKSI BERBASIS WEB STUDI KASUS : PT. BINTANG MAS PRATAMA -----	147
Sarip Hidayatuloh and Verri Firmansyah	
Perancangan Aplikasi Informasi Restoran Berbasis Web Services Di Kota Manado -----	157
Sevendi Eldrige Rifki Poluan, Alexander Reski Rantepadang and Stenly Richard Pungus	
Klasifikasi Citra Bibit Unggul Sapi Bali Berdasarkan Performa Warna Menggunakan Metode Fuzzy Additive Support Vector Machines (FASVM) -----	163
Imam Cholissodin, Arief Andy Soebroto and Nurul Hidayat	
Perancangan Sistem Pembantu Pengolahan Nilai Kerja Praktek (KP) dan Tugas Akhir (TA) -----	170
Risal and Wenny Franciska Senjaya	
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOMPOKAN CARE GROUP MENGGUNAKAN PROFILE MATCHING -----	176
Yosi Yonata, Evasaria Sipayung and Pricilia C.J Saud	
Analisa Pola Asosiasi Jalur Masuk Terhadap Kelulusan Mahasiswa Dengan Menggunakan Metode Fold-Growth -----	181
Cecep Nurul Alam and Mohamad Irfan	
PROTOTYPE RESOURCE DESCRIPTION FRAMEWORK (RDF) DISEASE CHRONOLOGY: WEB SEMANTIK UNTUK CLINICAL COURSE PENYAKIT MANUSIA -----	187
Raissa Devyna Rahmawati and Hatma Suryotrisongko	
Integrasi Konten pada Kuliah Dalam Jaringan (Daring) PDITT Menggunakan Teknologi Web Semantik -----	193
Rima Faiqoh Augustine and Hatma Suryotrisongko	
PENGARUH FITUR SUHU DAN KELEMBABAN TERHADAP AKURASI NEURAL NETWORK PRAKIRAAN CURAH HUJAN -----	199
Rahmat Hidayat, Bambang Larenno and Iwan Fitriady Muchlis	
SURVEI PENERAPAN ALGORITMA GOSSIP JARINGAN AD HOC BERGERAK MARITIM -----	204
Qurrotul Aini	
GAME TYPING ROLE PLAYING GAME (RPG) MENGGUNAKAN ACTIONSSCRIPT -----	209
Mario Putong and Oktoverano Lengkong	
PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM PERNAPASAN MANUSIA BERBASIS ANDROID -----	214
Grivin Mokodaser, Daniel Palar and Oktoverano Lengkong	

Sistem Informasi Pengunjung Dining Room di Universitas Klabat-----	220
Mario Fernando Memah and Abraham Kamal	
“DESAIN SABAR” : ROBOT PEMOTONG RUMPUT OTOMATIS -----	225
Rifersani Sadero and Daniel Hutabarat	
PERANCANGAN APLIKASI NAVIGASI DENAH 3D PADA RUMAH SAKIT UMUM DAERAH BITUNG MENGGUNAKAN GAME ENGINE BERBASIS ANDROID -----	231
Gerald Koapaha, Theresia Winata and Phaneendra Puppala	
Event NearMe: Aplikasi Web Berbasis Semantik untuk Memetakan Event Terdekat -----	237
Irfan Rizki Ananda	
SISTEM INFORMASI LAYANAN PELANGGAN DI PDAM TOMOHON BERBASIS WEB -----	242
Seyla Poli, Cindriani Manopo and Steven Lolong	
DESAIN APLIKASI PENGENALAN LOKASI KANTOR PEMERINTAHAN BUPATI MINAHASA UTARA MENGGUNAKAN GAME ENGINE BERBASIS ANDROID -----	248
Nurahlina Suwadi	
DESIGN E-LEARNING MOODLE di SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS KLABAT -----	254
Yoga Ngantung, Natanael Lonta and Steven Lolong	
PEMBUATAN APLIKASI MOBILE UNTUK PANDUAN WISATA DI INDONESIA BERDASARKAN LOKASI DENGAN MENGGUNAKAN SEMANTIC WEB -----	260
Zainul Alim and Hatma Suryotrisongko	
Sistem Rekomendasi SMA-SMK Manado Berbasis Web Menggunakan Teknik Content-Based -----	266
Anastasya Prizka and Debby Sondakh	
Aplikasi Kamus Istilah Keperawatan Berbasis Android -----	272
Lika Manese and Phaneendra Puppala	
APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA YUNANI BERBASIS ANDROID -----	276
Sudargo Gregorius Jimmy and Puppala Phaneendra	
DETEKSI ADANYA CACAT PADA KAYU MENGGUNAKAN METODE LOCAL BINARY PATTERN -----	280
Faisal Nur Achsani, Ratri Dwi Atmaja and Rita Purnamasari	
PURWARUPA APLIKASI PENDATAAN DAERAH IRIGASI BERBASIS WEB MEMANFAATKAN GOOGLE-MAP API -----	285
Djoni Setiawan and Fajar Eko Nugroho	
PENGEMBANGAN SISTEM PENGELOLAAN PROYEK BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI (STUDI KASUS: WIT)-----	291
Tanti Kristanti, Reza Permana and Wim Prismayadi	

PROTOTYPE PENILAIAN KUIS PADA E-LEARNING MENGUNAKAN TEKNOLOGI SEMANTIC WEB BERBASIS NATURAL LANGUAGE PROCESSING -----	297
Feddy Anugerah Pratama, Hatma Suryotrisongko and Rachmat Arif	
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN MENENTUKAN JENIS USAHA DI BIDANG FOOD AND BEVERAGE -----	302
Jane Sumilat and Meydi Wuwung	
Pengenalan Tokoh-Tokoh Pahlawan Nasional Indonesia Menggunakan Teknologi Augmented Reality berbasis Android -----	308
Kerin Kereh, Ribka Sondakh and Andria Wahyudi	
Sistem Informasi Monitoring Kost Berbasis Web -----	313
Stanley Wibowo and Alan Manarisip	
Multimedia Teknik Sampling -----	318
Teguh Iman Setioso and Eliyani	
Magic Pen : Remote Control Presenter -----	322
Virgy Londa and Adityano Ratu	
PERANCANGAN APLIKASI MOBILE LAGU SION EDISI LENGKAP BERBASIS ANDROID -----	326
Cevin Valen River Melo and Mozart Sabatino Lumowa	
Sistem Pengendalian Perangkat Elektronik Rumah Berbasis Android -----	332
Grayfield Moningkey, Hizkia Warouw and Phaneendra Puppala	
MANAJEMEN TRANSPORTASI PADA ANGKUTAN DARAT BMA TRANS BERBASIS WEB -----	338
Rismayani Rismayani and Hasyrif Sy	
Rancang Bangun Sistem Pemantauan Aktivitas Gelombang Otak Secara Real Time Menggunakan Bio Sensor -----	343
Destyan Sulisetyo Nugroho and Iman Fahrudi	
Aplikasi Smartphone Berbasis Android Untuk Sistem Warming Up Mesin Sepeda Motor -----	349
Andre Kilis, Mario Supit and Jacqueline Waworundeng	
RANCANG BANGUN APLIKASI GEODATABASE POTENSI DAERAH (STUDI KASUS: KABUPATEN CIANJUR) -----	355
Wisnu Uriawan, Undang Syaripudin and Asep Ardi Winardi	
Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Kantor Daerah Konferens Minahasa Dan Kota Tomohon -----	361
Greefin Manoppo, Chris Rondonuwu and Green Mandias	
Pemodelan Sistem Pakar Diagnosis Penentuan Level Sakit Asma dengan Metode Fuzzy Mamdani -----	367
Arief Andy Soebroto	

APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH TOMBULU-INDONESIA BERBASIS IOS -----	373
Del Sompe and Steven Lolong	
PENGONTROLAN ROBOT PEMANTAU RUMAH BERBASIS WEB -----	378
Maynard Lumiu and Stevan Watung	
Prinsip Paradigma Agen Dalam Menjamin Keberlangsungan Hidup Sistem-----	384
Aradea Aradea, Iping Supriana Suwardi and Kridanto Surendro	
Konsepsi Data dan Informasi Sebagai Penyedia Layanan Pengetahuan -----	390
Aradea Aradea, Iping Supriana Suwardi and Kridanto Surendro	
Pengembangan Metode Pengukuran Sistem IT Governance dengan Menggunakan Acuan Standard Akreditasi Institusi Perguruan Tinggi (AIPT) sebagai Critical Succes Factor (CSF) (Studi Kasus : Perguruan Tinggi XYZ) -----	396
Uky Yudatama	
Sistem Monitoring Biaya Proyek Konstruksi -----	400
Firdaus Masdung and Yulia Hastuti	
Paralelisasi Algoritma k-Medoid pada GPU menggunakan Open CL -----	408
Muhammad Tanzil Furqon, Achmad Ridok and Wayan Firdaus Mah- mudy	
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMANTAUAN DAN PEMETAAN DAERAH ALIRAN SUNGAI TONDANO -----	414
Stanley Karouw, Hans Wowor and Arifializevic Maribondang	
RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB VENTILA DENGAN PENDEKATAN AGILE UNIFIED PROCESS -----	419
Stanley Karouw and William Luisan Alexander	
DATA MINING PENGKLASIFIKASIAN PELANGGAN PEMBELI MOBIL DENGAN METODE DECISION TREE -----	425
Sadly Syamsuddin and Sitti Aisa	
ANALISIS MANFAAT BISNIS SISTEM INFORMASI MENGUNAKAN RANTIS GENERIC IS/IT BUSINESS VALUE UNTUK MENGUKUR INVESTASI SISTEM INFORMASI -----	431
Setiawan Azhar, Johan Tambotoh and Agustinus Fritz Wijaya	
PENGUKURAN TINGKAT KEDEWASAAN SISTEM OTOMASI PADA PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS KRISTEN PETRA DENGAN MENGGUNAKAN CCMi -----	438
Lily Puspa Dewi and Ibnu Gunawan	
Analisis Kualitas Layanan Sistem Informasi Perpustakaan Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Servqual Method (Studi Kasus: Perpustakaan Universitas Riau)-----	443
Nurmaini Dalimunthe, Astuti Meflinda and Salman Alfarisi	

VISUALISASI TIGA DIMENSI PERPUTARAN MATAHARI DAN BULAN TERHADAP BUMI MENGGUNAKAN SCRIPT VRML PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS VI SD -----	449
Yesaya Tommy Paulus and Muhammad Syukri Mustafa	
Perancangan Perangkat Lunak Aplikasi Interaksi Obat Pada Apotek Kimia Farma Makassar -----	456
Jufri S.Kom and Musdalifa Thamrin	
Perancangan Aplikasi Pendeteksi Lokasi Perangkat Mobile Yang Hilang Berbasis Web Pada Android -----	460
Helmi Kurniawan and Anwar Siddiq Angkat	
PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN REKENING AIR PELANGGAN PDAM BERBASIS MOBILE . -----	466
Helmi Kurniawan	
PENERAPAN PENGOLAHAN CITRA DIGITAL DAN REGRESI LINIER PADA CORAL HEALTH CHART UNTUK IDENTIFIKASI KESEHATAN KARANG -----	471
Arista Mandagi and Luther Latumakulita	
PERANCANGAN BLUEPRINT INFRASTRUKTUR SISTEM e-HEALTH DI RUMAH SAKIT UMUM DAERAH MAJALAYA -----	477
Doddy Ferdiansyah, Mokhammad Hendayun and Toto Suharto	
Perancangan Sistem Informasi Admisi Program Pascasarjana Universitas Sam Ratulangi -----	485
Shalahudin Djafar, Stanley Karouw and Meicsy Najoran	
PERANCANGAN MOBILE LEARNING PRAKTIKUM ALGORITMA PEMROGRAMAN -----	491
Dea Adelia Tolawo, Arie Lumenta and Stanley Karouw	
PENGEMBANGAN SISTEM PENDUKUNG PEMILIHAN TABLET BERDASARKAN BANYAK KRITERIA -----	495
Susana Limanto	
Rancang Bangun Sistem Informasi Rujukan Peserta BPJS Kesehatan (Studi Kasus Pada RS Islam Pondok Kopi)-----	501
Nurbojatmiko ., Zulfiandri . and Marina Qotrunnada	
Aplikasi Denah 3D Pencarian Ruangan Berbasis Web Pada Rumah Sakit DR R. D. Manado -----	507
Maharani Bawekes and Shintya Tangdiesak	
RANCANG BANGUN PROTOTIPE PERANGKAT LUNAK ENKRIPSI DAN DEKRIPSI CITRA DIGITAL -----	514
Sarjono S and Bambang Krismono Triwijoyo	
Aplikasi Diagnosa Gangguan Kepribadian -----	521
Ichsan Taufik, Agung Wahana and Jumadi A.	

GREENFOOT DAN TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL(TAM) PADA KULIAH PEMROGRAMAN -----	527
Hatma Suryotrisongko	
TRANSFORMASI RICH PICTURE KE DALAM BUSINESS PROCESS MODEL AND NOTATION -----	533
Pujianto Yugopuspito, Marlini Marlini and Suryasari Suryasari	
Perancangan Model Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa Menggunakan Soft Systems Methodology Studi Kasus Jurusan Teknik Informatika Universitas Pasundan-----	539
Caca E. Supriana	
Implementasi Metode Deteksi Garis Untuk Mendeteksi Gerakan Atlet Jalan Cepat -----	545
Hustinawaty . and Miftahul Jannah	
PENERAPAN ALGORITMA ANT COLONY SYSTEM UNTUK PENYELESAIAN TRAVELING SALESMAN PROBLEM -----	550
Endah Ratna Arumi and Auliya Burhanuddin	
PEMETAAN MITIGASI RISIKO GENERIK RISK IT FRAMEWORK MENGGUNAKAN CONTROL OBJECTIVES COBIT 4.1-----	556
Budi Raharjo	
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TUKAR BUKU -----	562
Obbie Pradita and Martinus Raditia Sigit Surendra	
Model pembelajaran Computer Assisted Learning (CAL) berbasis multimedia pada matakuliah Jaringan Komputer -----	568
M. Achsan Isa Al-Anshori, Ivan Maurits and Tri Sulistyorini	
PENGEMBANGAN POTENSI PRODUK KERAJINAN KHAS SEBAGAI PENUNJANG PARIWISATA DAERAH BERBASIS WEB -----	573
Ida Astuti and Iman Murtono Soenhadji	
APLIKASI WEB CRAWLER UNTUK PENGARSIPAN KONTEN WEB DENGAN MENGGUNAKAN JAVA HTML PARSE (JSOUP) LIBRARY -----	577
Adi Nur'Alim, Ayi Purbasari and Hendra Komara	
Perbandingan Kinerja MKL Dan RVM Untuk Prediksi Time Series -----	583
Indra Budi, Belawati Widjaja and Agus Widodo	
Kesiapan Implementasi E-learning di Pusdiklat XYZ -----	589
Indra Budi and Wahyu Sulistio	
IDENTIFIKASI MANUSIA MENGGUNAKAN BIOMETRIK TELINGA DENGAN METODE GRAPH MATCHING -----	595
I Ketut Dedy Suryawan, Indrianto - and I Gusti Putu Budana	
Sistem informasi ughari atau infrastruktur informasi? Mencari strategi Implementasi inisiatif egovernment di indonesia -----	601
Fathul Wahid	

PERANCANGAN SISTEM KOLABORASI ENTERPRISE DENGAN MENGUNAKAN KONSEP GAMIFIKASI (STUDI KASUS : PERGURUAN TINGGI UNIVERSITAS PASUNDAN) Agung Aldhiyat, Wanda Gusdya Purnama and Sali Alas Majapahit-----	606
PEMANFAATAN ACCELERATED SAP (ASAP) PADA IMPLEMENTASI SISTEM ERP DI UKM -----	612
Evasaria M Sipayung, Tamsir H Sirait and Samuel Timotius	
PENGUNAAN BIG DATA ANALYTIC DI PERGURUAN TINGGI -----	618
Asniar	
ANALISIS PLANNER PERSPECTIVE MENGGUNAKAN TREASURY ENTERPRISE ARCHITECTURE FRAMEWORK (STUDI KASUS DI SEKOLAH TINGGI DI BANDUNG) -----	622
Irma Santikarma and Diana Trivena	
PERENCANAAN ARSITEKTUR DATA MENGGUNAKAN ENTERPRISE ARCHITECTURE PLANNING (EAP) -----	628
Fitri Putri Vandani, Sali Alas Majapahit and Agus Hexagraha	
PENGEMBANGAN APLIKASI TES OTOMATIS SEBAGAI TOLOK UKUR KOMPETENSI DASAR ALGORITMA -----	634
Herbert Siregar	
Desain Sistem Informasi Dormitory di Universitas Klabat -----	640
Lusrianti Matande, Helmi Wahyuni, Stenly Pungus and Reymon Rotikan	
PEMANFAATAN WEB SERVICE UNTUK E-VOTING (Studi Kasus Pemilu Raya Mahasiswa Teknik Informatika UNPAS)-----	645
Endang Hidayat, Ayi Purbasari and Hendra Komara	
SISTEM DIAGNOSA PENYAKIT IKAN HIAS AIR TAWARDENGAN BACKWARD CHAINING -----	650
Junaidi Junaidi	
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMENT PENGOBATAN TB PADA ANAK -----	656
Cut Fiarni	
SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT TANAMAN PADI UNTUK MENINGKATKAN HASIL PANEN -----	660
Junaidi Junaidi	
PERANCANGAN MODEL DASHBOARD PENGELOLAAN ASET UNTUK MANAJEMEN EKSEKUTIF (studi kasus : Pengelolaan Aset di Helios Fitness) -----	666
Pepy Tri Anisa and Sali Alas Majapahit	
SISTEM DIAGNOSA PENYAKIT SEBAGAI LANGKAH PENANGANAN PERTAMA PADA IBU HAMIL -----	672
Junaidi Junaidi	

SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENILAIAN HASIL KERJA UNTUK PENEMPATAN SDM BERKUALITAS -----	678
Junaidi Junaidi	
PEMANFAATAN SOSIAL MEDIA PENGARUHNYA TERHADAP KESUKSESAN ORGANISASI DALAM PENYAMPAIAN INFORMASI -----	684
Cynthia Meiliana Tirta and Sali Alas Majapahit	
DASHBOARD OPERASIONAL UNTUK MEMANTAU PERFORMA JARINGAN SPEEDY MENURUT PENGUKURAN NETWORK ANALYSIS -----	690
Rachmadita Andreswari, Rully Hendrawan and Radityo Wibowo	
UPAYA OPTIMALISASI PENGEPAKAN BARANG DENGAN PENDEKATAN HEURISTIK -----	696
David Kurniawan and Tjatur Kandaga Gautama	
PENGUKURAN KINERJA DIVISI TI DENGAN PERSPEKTIF ORIENTASI PENGGUNA MENGGUNAKAN IT BALANCED SCORECARD-----	703
Nita Apriyanti and Caca Supriana	
PENGUNAAN TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA MODEL PENGUKURAN KESIAPAN PENGGUNA TEKNOLOGI (Studi Kasus: Penggunaan e- Billing untuk Wajib Pajak Badan di KPP Madia Baundng)-----	709
Hestina and Sali Alas Majapahit	
ANALISIS PERENCANAAN STRATEGI PENGEMBANGAN UMKM DENGAN PENDEKATAN BALANCED SCORECARD -----	715
Wina Witanti and Asep Id Hadiana	
PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN DAN DOKUMENTASI UJIAN SKRIPSI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSTAS KLABAT BERBASIS WEB -----	720
Stevanus Herwawan and Phaneendra Puppala	
REAL-TIME SYSTEM UNTUK PERANGKAT LUNAK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN JAVASCRIPT SERVER-SIDE -----	726
Muhammad Agung Rizkyana, R. Sandhika Galih Amalga and Hendra Komara	
PEMBANGUNAN SISTEM CERDAS AGREGATOR BERITA BAHASA INDONESIA -----	732
Masayu L. Khodra, Yudi Wibisono, Ahmad Fauzan and Bagus Rahman	
SKENARIO PENINGKATAN KEMAMPUAN ORGANISASI DALAM MELAKUKAN TATAKELOLA DATA -----	737
Asep Somantri	
MODEL MEDIA AJAR Interaktif PENDIDIKAN USIA DINI -----	741
Dinnardian Winandya and Sali Alas M	
EVALUASI HELP DESK DENGAN MENERAPKAN KONSEP SERVICE SUPPORT -----	747
Dwi Vernanda, Sali Alas and Shanti Herliani	

RANCANG BANGUN SISTEM PELELANGAN BERBASIS WEB -----	753
Rina Refianti, Revida Iriana Napitupulu and Anjar Untoro	
PEMODELAN BANDUNG FOODBOOK DENGAN KONSEP PUBLIC PARTICIPATION GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEMS -----	756
Triadynata Zamhur and Leony Lidya	
MENGENALI MAHASISWA KRITERIA OUTLIER MENGGUNAKAN LOCAL OUTLIER FACTOR DAN CONNECTIVITY-BASED OUTLIER FACTOR -----	764
Ridowati Gunawan	
PERANCANGAN MODEL INTERAKSI PADA SISTEM KOLABORASI -----	770
Rini Astriya, Sali Alas Majapahit and Shanti Herliani	
APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK KATALOG PENJUALAN RUMAH MENGGUNAKAN PEMETAAN TUNGGAL -----	776
Alders Paliling and Suci Rahma Dani R	
Rancang Bangun E-Commerce Perlengkapan Mobil (Studi Kasus: ALCAR ACCESORIES) -----	780
Nia Kumaladewi, Nurbojatmiko . and Hendra .	
PERENCANAAN STRATEGIS SISTEM INFORMASI PADA PT PANDAWA PROMOSINDO -----	786
Elsy Rahajeng, Nur Aeni Hidayah and Rogo Prastowo	
ANALISIS SISTEM INFORMASI PENILAIAN MAHASISWA DI PERGURUAN TINGGI TERHADAP REPUTASI MAHASISWA : SEBUAH USULAN -----	793
Muhammad Daud Abdullah and Sali Alas Majapahit	
Usulan Strategi Adopsi Cloud Computing menggunakan Framework Faith Simba berdasarkan Budaya Rumah Sakit di Kota Bandung -----	798
Toni Kusnandar	
EVALUASI CAPABILITY LEVEL PADA DUKUNGAN LAYANAN MANAJEMEN DATA DENGAN FRAMEWORK COBIT 5 (STUDI KASUS: DRC ASURANSI JASINDO) -----	804
Suci Ratnawati	
ANALISIS DAN PERANCANGAN MODEL DATA OPINION MINING MENGGUNAKAN ALGORITMA SUPPORT VECTOR MACHINE (Studi Kasus Data Twitter dengan Keyword Makanan)-----	809
Neni Suryani, Ayi Purbasari and Agus Hexagraha	
WEBSITE BERBASIS GIS UNTUK INFORMASI TRAVELLING OBJEK WISATA DI KOTA PEKANBARU -----	825
Novi Yanti and Eric Permana	
INVERTED INDEX MENGGUNAKAN MAPREDUCE DALAM HADOOP DENGAN KONFIGURASI MULTINODE CLUSTER -----	833
J.B. Budi Darmawan	
Perancangan Sistem Informasi Executive Pada Department Engineering Pada PT. Jui Shin Indonesia -----	838
Adnan Buyung	

Model Spesifikasi Critical Success Factors Penerapan Enterprise Resource Planning -----	844
Muhammad Haviz Irfani	
MODEL KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM DALAM MENINGKATKAN KUALITAS DARI PROSES BISNIS DI ORGANISASI -----	849
Andhika Taufan Pradana and Sali Alas Majapahit	
Implementasi Hybrid Cryptosystem pada Aplikasi SMS dengan Pemanfaatan Certificate Digital -----	856
Ariq Bani Hardi and Frizka Ferina	
Penerapan Algoritma C4.5 Dalam Prediksi Tingginya Pemakaian Listrik di Rumah Tangga (Studi Kasus di Kelurahan Tanjung Mulia Medan) -----	862
Edy Victor Haryanto and Fina Nasari	
Penerapan Metode AHP untuk Menentukan Oleh-oleh atau Makanan Khas Kota Medan -----	868
Edy Victor Haryanto	
Membangun Aplikasi Visualisasi Profile STMIK YMI Tegal Berbasis Multimedia -----	873
M. Al Amin -, Ryan Saeful Riza - and Allif Sofyan	
Implementasi Metode Fuzzy Sugeno dalam Menghitung Kualitas Serbuk Karbon Pada Baterai -----	879
Alfa Saleh	
Membangun Pengukur Tinggi Badan Otomatis Berbasis Microcontroller ATmega8535 -----	885
Harris Kurniawan and Robby Cahyawan	
ANALISA DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI SEKOLAH PADA TINGKAT SEKOLAH DASAR -----	889
Harris Kurniawan	
Pemilihan Sepeda Motor Second dengan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) (Studi Kasus: PT. XYZ) -----	895
Dahriani Hakim Tanjung	
Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode Fuzzy SAW (Studi Kasus Universitas Potensi Utama)-----	901
Rofiqoh Dewi - and Wiwi Verina -	
PENERAPAN DATA MINING DENGAN METODE KLASIFIKASI NAïVE BAYES UNTUK MEMPREDIKSI KELULUSAN MAHASISWA DALAM MENGIKUTI ENGLISH PROFICIENCY TEST (Studi Kasus : Universitas Potensi Utama)-----	907
Alfa Saleh	

SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PEMILIHAN PERANGKAT PEMROSESAN DATA MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN MULTI-CRITERIA DECISION MAKING (MCDM) -----	913
Faisal Piliang	
SISTEM PEMANTAU DAN PENGENDALI PEMBERIAN MAKANAN DAN MINUMAN BURUNG MELALUI SMS -----	919
Nur Sultan Salahuddin, Sri Poernomo Sari, Missa Lamsani and Agastin F Anindito	
PENGUKURAN MINAT MASYARAKAT DALAM MEMAKAI WEBSITE PEMERINTAH DAERAH -----	930
Laela Nur Fajrianie, Sali Alas Majapahit and Caca E. Supriana	
EVALUASI TINGKAT USABILITY SISTEM INFORMASI PENGARUHNYA TERHADAP KUALITAS LAYANAN (studi kasus : SITU Fakultas Teknik Unpas) -----	936
Sali Alas M	
BAHASA IKLAN KULINER DI MEDIA SOSIAL INFOBDG -----	942
Wanda Listiani	
TANGIBEL DAN INTANGIBEL BUDAYA MINANG DALAM KESENIAN RANDAI -----	946
Sri Rustiyanti	
PENGUKURAN eREADINESS CLOUD COMPUTING SERVICE MODEL PADA PERGURUAN TINGGI -----	950
Soni Fajar and Heru Nugroho	
Responsive Web Design: Dilihat Dari Perspektif User Experience (UX)-----	955
Andhika Giri Persada	
EKSTRAKSI FITUR ALFABET CETAK BERDASARKAN MORFOLOGINYA UNTUK PENGENALAN HURUF -----	961
Liliana - and Limanyono Tanto	
Studi Konsep Penerapan Computer Security Pengaruhnya Terhadap Kenyamanan Pengguna -----	965
Rita Rijayanti	
Perbandingan Kinerja Scalable Color Descriptor dan Color Layout Descriptor pada Klasifikasi Citra Buah -----	970
Ema Rachmawati, Iping Supriana and Masayu Leylia Khodra	
Analisis Perbandingan Kinerja Ekstraksi Ciri untuk Kontrol Prosodi pada Concatenation Synthesizer Bahasa Indonesia -----	976
Rasif Sahirul Afandi, Rita Magdalena and Ratri Dwi Atmaja	
ANALISIS JARINGAN MEDIA SOSIAL PEMERINTAH DAERAH MENGGUNAKAN SOCIAL NETWORK ANALYSIS -----	979
Agustinus Prasetyo Edy Wibowo, Nur Ulfa Maulidevi and Wikan Danar Sunindyo	

PENGEMBANGAN LAMAN JOGJA GOWES UNTUK MENDUKUNG BUDAYA BERSEPEDA DI YOGYAKARTA -----	986
Beni Suranto and Muhammad Robby Sanjaya	
ASSESSMENT IMPLEMENTASI E-GOVERNMENT BERBASIS KERANGKA KERJA PEGI DI KEMENDIKBUD -----	991
Puji Rahayu, Nur Fitriah Ayuning Budi, Afry Rachmat and Dana In- dra	
Analisis Kebutuhan User dengan Metode Quality Functional Development -----	997
Riya Widayanti	
Improved Particle Swarm Optimization untuk Menyelesaikan Permasalahan Part Type Selection dan Machine Loading pada Flexible Manufacturing System (FMS)-----	1003
Wayan Firdaus Mahmudy	
ANALISIS TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI PADA BAGIAN LOGISTIK PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS: UKSW SALATIGA)-----	1009
Imanuel Susanto, Agustinus Fritz Wijaya and Andeka Rocky Tanaamah	
PENILAIAN KINERJA SISTEM INFORMASI E-FILING KANTOR PELAYANAN PAJAK MENGGUNAKAN COBIT 4.1 -----	1014
Rycho Christian Pratama and Agustinus Fritz Wijaya	
EVALUASI KINERJA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN COBIT 4.1 (STUDI KASUS: DPKAD KOTA SEMARANG) -----	1021
Megawati Amalia Sahuleka and Augie David Manuputty	
Perancangan mini self balancing robot menggunakan sistem kontrol PID berdasarkan 6-axis pada accelerometer dan gyroscope -----	1027
M. Angga Saputra, Missa Lamsani and Purnawarman Musa	
Perancangan Sistem Informasi Terintegrasi Untuk Mendukung Pelayanan Rujukan di DIY -----	1032
Guardian Y Sanjaya, Lutfan Lazuardi, Ni'Mah Hanifah, Hendri K Prakosa, Dedy R Siregar and Sekarnira Andikashwari	
Ekstraksi Data pada Katalog Hipermarket menggunakan Sparse Binary Polynomial Hashing -----	1038
Sari Dewi Budiwati, Dahliar Ananda and Siska Komala Sari	
KESELARASAN STRATEGI TEKNOLOGI INFORMASI TERHADAP STRATEGI BISNIS PERGURUAN TINGGI -----	1041
Yenni Fatman and Christine Suryadi	
Pembelajaran Sistem Komputasi Paralel dan Terdistribusi berdasarkan Computing Curricula 2013 dengan berbantuan Simulator SimGrid -----	1049
Ayi Purbasari	
Algoritma Dendritic Cell, Artificial Immune System berbasis Danger Theory -----	1055
Arief Zulianto, Kuspriyanto and Yudi S. Gondokaryono	

Cara, Gaya, dan Teknologi Pendukung Pembelajaran di STTT Nurul Fikri -----	1061
Amalia Rahmah and Hendra Aditijawijaya	
ANALISIS DUKUNGAN PROSES BISNIS PADA PEMBANGUNAN ARSITEKTUR INFORMASI -----	1067
Shanti Herliani, Sali Alas M and Ulya Maqhfirah	
Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Bongkar Muat Barang Kapal Agen (Studi Kasus : PT.PELNI Cabang Kota Parepare Sulawesi Selatan) -----	1073
Akbar Dwi Saputra, Agus Hexagraha and Shanti Herliani	
PENGARUH KUALITAS INFORMASI TERHADAP KEPUASAN PEMAKAI DAN INTENSITAS PENGGUNAAN Studi Kasus : Sistem Informasi Akademik SITU UNPAS -----	1079
Rully Pramudita, R.Djunaedi Sakam and Agus Hexagraha	
PENGUKURAN KEPUASAN PELANGGAN TERHADAP KUALITAS LAYANAN TRANSAKSI ONLINE -----	1083
Linda Yulia Lestari, Agus Hexagraha and Shanti Herliani	
PERANCANGAN PENGELOLAAN JARINGAN TEKNOLOGI INFORMASI DI DINAS SOSIAL PROVINSI JAWA BARAT -----	1089
Deri Irawan Sampurna and Shanti Herliani	
KONSEP PENERAPAN SOLAR SEL DENGAN SISTEM OTOMATIS PADA SKALA RUMAH TANGGA DARI SUDUT PANDANG EKONOMI -----	1094
Sulfikar Sallu and Khodijah Ismail	
PENELITIAN AWAL PENGEMBANGAN PUSAT PENGETAHUAN PADA PENDIDIKAN TINGGI: BAGAIMANA MENANGKAP PENGETAHUAN PADA PROSES PENELITIAN -----	1099
Indriani Noor Hapsari and Husni Sastramihardja	
Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Anggota Senat Mahasiswa Universitas Klabat Menggunakan Metode AHP -----	1104
Green Mandias	
Sistem Pendeteksi Suhu Ruangan di Controllroom Terminal Bahan Bakar Minyak (T.BBM) Tasikmalaya -----	1109
Evi Dewi Sri Mulyani, Shinta Siti Sundari and Achmad Hidayat	
APLIKASI WISATA VIRTUAL CANDI RATU BOKO BERBASIS 3D -----	1113
Affan Mahtarami	
MOMENT INVARIANT UNTUK PENGENALAN CITRA TELAPAK TANGAN DARI KINECT -----	1117
Rekyan Regasari, Budi Darma Setiawan and Issa Arwani	
RANCANGAN GAME PATHWAY TO EXCELLENCE BERBASIS JAVA -----	1122
Juanivan Montolalu	

PEMANFAATAN WEB SEMANTIK DALAM KLASIFIKASI METADATA SEBAGAI PENCEGAHAN PEMBAJAKAN INFORMASI -----	1126
Detty Purnamasari, I Wayan Simri Wicaksana, Ardo Rama Wijaya, Hiefshan Riesvicky and Wahyu Pratama	
MENJAGA INTEGRITAS DATA HASIL PEMILU DENGAN PEMBATAAN AKSES MENGGUNAKAN KONSEP SECRET SHARING -----	1132
Frizka Ferina and Ariq Bani Hardi	
MODEL PENGAMBILAN KEPUTUSAN DIAGNOSA HAMA DAN PENYAKIT TANAMAN KELAPA SAWIT BERBASIS APLIKASI DELPHI MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) PADA DESA SIDOLUHUR KEC. BANGUNREJO KAB. LAMPUNG TENGAH -----	1136
Muslihudin M and Adi Sunaryo	
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM PEMILIHAN TEMPAT KOST DENGAN Metode Simple Additive Weighting(SAW) (STUDI KASUS : KOTA BENGKULU) -----	1142
Agus Suryana, Muslihudin M and Agusta Hendri Yarti	
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Malaria Menggunakan Metode Forward Chaining dan Association Rule Analysis -----	1148
Komang Aryasa and Josseano Parera	
Desain Sensor EFD Pada ECCT Menggunakan COMSOL Multiphysics 3.5 -----	1155
Didik Ariwibowo - and Jaga Sobar Julianto	
Pembuatan Aplikasi Tes Bakat Skolastik Secara Komputerisasi (Studi Kasus: Universitas Islam As-Syafi'iyah) -----	1162
Nelly Sofi, Yuti Dewita Arimbi, Dwi Widiastuti and Eka Nugraha	
Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai Dalam Pengumpulan Dana Zakat Berbasis Balanced Scorecard -----	1168
Nur Aeni Hidayah, Qurrotul Aini and Taufiq Ardyansyah	
Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan Karyawan Pada PT. Bluescope Lysaght -----	1175
Safrian Aswati	
Aplikasi Alat Musik Kolintang Berbasis Android -----	1183
Steven Mongan and Phiergerald Sangian	
Visualisasi Motif-Motif Sarung Sutra di Makassar Berbasis Augmented Reality -----	1189
Aprizal - and Haeriah -	
Klasifikasi Buku Komputer Dengan K-Means LVQ -----	1194
Dian Eka Ratnawati	
Aplikasi Pembelajaran Matematika dan Fisika Pada Sekolah Menengah Atas Berbasis Android -----	1198

Bil Clinton Lotulung and Stenly Richard Pungus

Faktor-Faktor Yang Memengaruhi Knowledge Sharing Di Antara
Mahasiswa Di Kupang ----- 1204
Semlinda Juszandri Bulan and Tri Ana Setyarini

Sistem Informasi Penjualan Hasil Pertanian Berbasis Web di
Kecamatan Modoinding ----- 1209
Nicky Lomboan and Reymon Rotikan

Case-based Reasoning (CBR) dan Pengaruhnya Terhadap Peningkatan
Kemampuan Pemecahan Masalah ----- 1214
Yana Aditia Gerhana, Cepy Slamet and Ayu Puji Rahayu

Aplikasi Alat Musik Tradisional Totobuang Berbasis Android ----- 1219
Angelberth Tirayoh, Stanly Medellu, Reynoldus Andrias Sahulata and
Stenly Adam

Aplikasi Rekomendasi Pembelian Barang Dengan Studi Kasus Pada
PAU Elektronik ----- 1225
Didit Indra Purwanto and Tiur Dantini

Pengajaran Struktur Data Dengan Menggunakan Metode Games-based
Competitive Strategy, Problem-based dan Cooperative Learning ----- 1231
Yulia - and Liliana -

Implementasi Server Monitoring Jaringan Menggunakan Single Board
Computer Raspberry Pi ----- 1236
Rini Handayani and Marlindia Ike Sari

Aplikasi Lowongan Pekerjaan Di Universitas Klabat Berbasis Web ----- 1239
Jemmy Mongi and Stenly Richard Pungus

Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Informasi Perkantoran
Berbasis Location Based Service (Studi Kasus: Rumbai Camp)----- 1245
Nazruddin Safaat H and Burhanuddin –

Perancangan dan Pembuatan File Sharing Pada PT. Jemlaferry
Menggunakan Projectsend ----- 1252
Saipul Anwar and Yasin Efendi

Pembangkitan Aturan Fuzzy Pada Sistem Diagnosa Risiko Penyakit
Jantung Koroner Menggunakan Fuzzy C-Means Clustering ----- 1258
Candra Dewi, Resti Ludviani and Dian Eka Ratnawati

SIMULASI PERGERAKAN TANGAN SEBAGAI PENGENDALI
OBYEK GAMBAR ----- 1264
David Hareva

Rancangan Permainan Sudoku Dengan Menggunakan Algoritma
Branch and Bound ----- 1269
Rustam Effendi

Perancangan Sistem Informasi Kalkulasi Bagi Hasil Akad Al-Mudharabah ----- 1276
Rinda Hesti Kusumaningtyas

Implementasi SAAS Pada Aplikasi Travelling Rekomender Berbasis Android -----	1280
Jasman Pardede and Raden Arie Erlangga	
Perancangan Aplikasi Dokter untuk Si Kecil -----	1286
Puji Sularsih and Deasy Indayanti	
Pembangunan Aplikasi Generate User Interface (UI) Menggunakan Teknologi Freemarker -----	1292
Ichsan Budiman, Ayi Purbasari and Hendra Komara	
Implementasi Algoritma Minmax Dengan Alpha Beta Pruning Pada Permainan Gomoku10 -----	1296
Margaretha Desiany, Samuel Lukas and Pujianto Yugospito	
Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Perusahaan -----	1300
Susanti Margaretha Kuway and Sandy Kosasi	
Sistem Informasi eRecruitment Dosen Pada Perguruan Tinggi Swasta -----	1308
Terttiaavini - and Suzan Agustri	
Analisis Sistem Informasi Pemantauan Status Gizi Balita di Lombok Barat -----	1314
Helna Wardhana	
Aplikasi Penulisan Huruf Bali Dengan Input Teks dan Suara Berbasis Android -----	1318
I Ketut Dedy Suryawan and Yudi Agusta	
Taksonomi XBRL Untuk Solusi Keragaman Informasi Pada Perbankan di Indonesia -----	1323
Romdhoni Susiloatmadja, I Wayan Simri Wicaksana and Lintang Yu- niar Banowosari	
Analisa dan Rancang Bangun Sistem Absensi Mengajar di STIKOM Indonesia -----	1327
Aniek Suryanti Kusuma and I Made Gede Sri Artha	
Perancangan Sistem Informasi Kamus Digital Bahasa Isyarat Tangan Secara Visual di SLB YKS Mangunreja Kabupaten Tasikmalaya -----	1332
Egi Badar Sambani, Dani Rohpandi and Atep Kurniawan	
Sistem Informasi Geografis Pemantau Kualitas Udara Di Kota Cilegon -----	1342
Anggoro Suryo Pramudyo	
Implementasi Maximum Marginal Relevance dan Matriks Cosine Similarity Pada Aplikasi Peringkasan Dokumen -----	1348
Jasman Pardede and Jordy Sinatria	
Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pegawai Teladan Seksi Berita dan Bagian Umum Pada LPP TVRI Sumatera Barat -----	1353
Meri Azmi, Hidra Amnur and Adil Arrasyid	

Pengembangan Model Penerapan Manajemen Pengetahuan Dengan Pendekatan Multi Perspektif -----	1359
Leony Lidya	
Penilaian Kinerja Dosen Dalam Bidang Pengajaran -----	1364
Lili Tanti - and Safrizal -	
Penerapan Metode AHP Dalam Menentukan Kualitas Panel Parabola -----	1371
Lili Tanti -	
Penerimaan Permohonan Kredit Barang Elektronik dan Furniture -----	1378
Lili Tanti -	
Pengembangan Routing Protocol Open Shortest Path First Pada Jaringan DI PT XYZ -----	1384
Kundang Karsono	
Rancangan Sistem Informasi Angkutan Umum Berbasis SMS (Short Message Service) Pada Dinas Perhubungan Provinsi DKI Jakarta -----	1390
Yasin Efendi and Saipul Anwar	
Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja Dosen Jurusan Teknologi Informasi PNP Dengan Menggunakan Android dan MYSQL -----	1398
Yance Sonatha, Rasyidah - and Delfri Nando Pranata	
Augmented Reality Untuk Meningkatkan Kualitas Media Promosi Produk Gerabah Lombok -----	1404
Dian Syafitri Chani Saputri, Bambang Krismono and Danang Tejo Ku- moro	
Evaluasi Mutu Jeruk Keprok Dengan Pendekatan Jaringan Syaraf Tiruan Menggunakan Parameter Fisikokimiatrik -----	1410
Zainul Arham	
Penerapan Saraf Tiruan Propagasi Balik Dalam Memprediksi Harga Saham -----	1415
Reynoldus Andrias Sahulata	
Implementasi Metode Apriori untuk Mendukung Rekomendasi Produk Pada Petra Gaming Store -----	1421
Silvia Rostianingsih and Justinus Andjarwirawan	
Cloud Computing: Tren, Isu Keamanan, dan Peluang Pemanfaatan pada Secured Communication -----	1426
Megi Paramitha Putra and Nurilla Azizah	
Perancangan Aplikasi Mobile E-Katalog Sparepart PT. Yamaha Indonesia Motor Berbasis Android -----	1433
Leonard Pieter Salmon and Edson Yahuda Putra	
Aplikasi Kriptografi untuk Pengamanan Data Barang Dengan Algoritma Vigenere Chiper -----	1438
Andi Irmayana	

Optimasi Pemilihan Seeds Algoritma K-Means Pada Pengelompokan Dokumen Berbahasa Inggris -----	1444
Achmad Ridok and Yusi Tyroni Mursityo	
Aplikasi Muatan Lokal Daerah Sangihe -----	1450
Dilben Tulumang and Debby Sondakh	
SERVICE ORIENTED ARCHITECTURE PADA APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB SEBAGAI PENYEDIA SERVICE STUDY KASUS SOBATH COLLECTION -----	1456
Kartini Musa and Hansen Angie	
Sistem Pengambilan Keputusan Badan Pertimbangan Jabatan dan Kepangkatan Kota Manado -----	1464
Yaulie Deo Y. Rindengan and Virginia Tulenan	

APLIKASI INFORMASI RESTORAN DAN TEMPAT KULINER DENGAN MANAJEMEN SEWA PUBLIKASI

Sepdinata Priadi¹, Daniel Jahja Surjawan²

^{1,2} Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Maranatha
Jl. Prof. Drg. Suria Sumantri 65 Bandung 40164

¹didipriadi79@outlook.com, ²danieljahjas@outlook.com

Abstrak

Restoran atau biasa disebut Rumah Makan merupakan istilah untuk menyebutkan usaha yang menyajikan hidangan dan menetapkan biaya tertentu untuk makanan dan pelayanannya kepada masyarakat serta menyediakan tempat guna menikmati hidangan. Saat ini kebanyakan orang kesulitan untuk mencari referensi tempat makan dan kuliner ketika mereka berada di kota tertentu. Pada akhirnya banyak sekali orang yang kecewa datang ke tempat makan atau kuliner tertentu tersebut karena minimnya informasi tentang tempat makan atau kuliner yang dikunjungi. Dengan alasan tersebut munculah gagasan untuk membangun aplikasi yang dapat menyediakan berbagai macam informasi tentang menu tempat makan dan kuliner yang ada di Indonesia. Pembangunan aplikasi akan memanfaatkan teknologi *e-business* dengan model *marketplace concentrator* sebagai penyediaan informasi mengenai menu dan layanan dari restoran atau tempat kuliner, dimana semua proses pencarian informasi bisa dilakukan secara cepat dan efisien. Selain itu akan diberikan fitur rating bagi pengunjung yang sudah datang dan menikmati menu makanan restoran atau tempat kuliner, untuk memberikan penilaian terhadap restoran atau tempat kuliner tersebut sebagai bahan pertimbangan untuk calon pengunjung berikutnya. Aplikasi juga dilengkapi dengan manajemen sewa untuk admin yang digunakan untuk mengingatkan pelanggan yang lupa membayar sewa publikasi.

Kata kunci : informasi tempat makan & tempat kuliner, *marketplace concentrator*, rating, manajemen sewa

1. Pendahuluan

Saat ini kebanyakan orang di Indonesia kesulitan untuk mencari referensi tempat makan dan kuliner ketika mereka berada di kota tertentu. Pada akhirnya banyak sekali orang yang kecewa datang ke tempat makan atau kuliner tertentu tersebut karena minimnya informasi tentang tempat makan atau kuliner yang dikunjungi seperti, rasa makanan yang kurang enak, pelayanan yang buruk, tempat yang kotor, dan sebagainya. Pangan sebagai salah satu kebutuhan pokok memegang peran penting bagi kehidupan manusia. Selain itu tren saat ini, banyak sekali orang yang menggunakan restoran atau tempat kuliner bukan hanya untuk makan tetapi juga untuk keperluan berkumpul bersama keluarga, teman, dan juga pertemuan bisnis.

Dengan melihat masalah yang dihadapi ini, maka akan dibuat aplikasi yang memanfaatkan teknologi *e-business* dengan model *marketplace concentrator* sebagai penyedia informasi mengenai menu dan jasa restoran dan tempat kuliner dimana semua proses pencarian informasi dapat dilakukan secara cepat dan efisien. Untuk pemetaan lokasi restoran dan tempat kuliner menggunakan layanan dari *Google Map API* yang memberikan informasi

lokasi dengan jelas. Selain itu, pelanggan juga dapat melakukan pemesanan langsung kepada restoran yang menyediakan jasa layanan antar ke rumah dalam jarak yang sudah ditentukan.

Aplikasi yang dibuat dilengkapi dengan fitur rating bagi pengunjung yang sudah datang dan menikmati menu makanan restoran atau tempat kuliner, dimana pengunjung dapat memberikan penilaian terhadap restoran atau tempat kuliner tersebut sebagai bahan pertimbangan untuk calon pengunjung berikutnya.

Penelitian ini berbeda dengan penelitian sebelumnya dimana program aplikasi yang sudah pernah dibuat sebelumnya tidak menangani manajemen sewa yang digunakan untuk mengingatkan pelanggan yang lupa membayar sewa publikasi restoran atau tempat kuliner yang dimiliki.

Penelitian ini akan membangun aplikasi *e-business* dengan model *Marketplace Concentrator*, dimana proses bisnis yang dilakukan memusatkan informasi produk dan jasa dari beberapa produsen pada satu titik sentral [5]. Pengunjung dapat mencari informasi, membanding-bandingkan, dan terkadang dapat juga melakukan langsung transaksi.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Restoran

Restoran atau biasa disebut Rumah Makan merupakan istilah untuk menyebut usaha yang menyajikan hidangan kepada masyarakat serta menyediakan tempat guna menikmati hidangan, dan juga menetapkan biaya tertentu untuk makanan dan pelayanannya. Restoran sendiri merupakan kata resapan yang berasal dari bahasa perancis yang di adaptasi oleh bahasa inggris yaitu “*restourant*” yang berasal dari kata “*restaurer*” yang berarti “memulihkan” [2]. Asal-usul penggunaan nama *restaurant* bisa ditelusuri pada abad ke-16 sampai zaman romawi kuno abad ke-2. Spesifik istilah ini dipakai untuk sajian sup yang sarat kaldu [3].

2.2 E-Business

E-business diturunkan dari istilah “*e-mail*” dan “*e-commerce*”, yang berarti bisnis di internet. *E-business* adalah istilah yang lebih umum dari *e-commerce* karena tidak hanya mengarah pada aktifitas membeli dan menjual melainkan melayani konsumen dan bekerja sama dengan rekan-rekan bisnis lainnya *E-business* adalah sebuah ilmu untuk membawa proses kepada orang yang tepat dan mengajak orang untuk tertarik pada produk itu sehingga membelinya[4].

2.3 User Generated Content

User Generated Content (UGC) adalah berbagai jenis *content* yang tersedia di dalam aplikasi web secara publik dan diproduksi oleh para *end-user*. Kunci utama dalam *User Generated Content* adalah sebuah *participatory* atau partisipasi.

Contoh web aplikasi yang menggunakan metode *user generated content* adalah Facebook, Wikipedia, YouTube, Flickr, DeviantArt, Blogspot/Wordpress, KasKus dan masih banyak lagi aplikasi lainnya yang menggunakan metode ini [1].

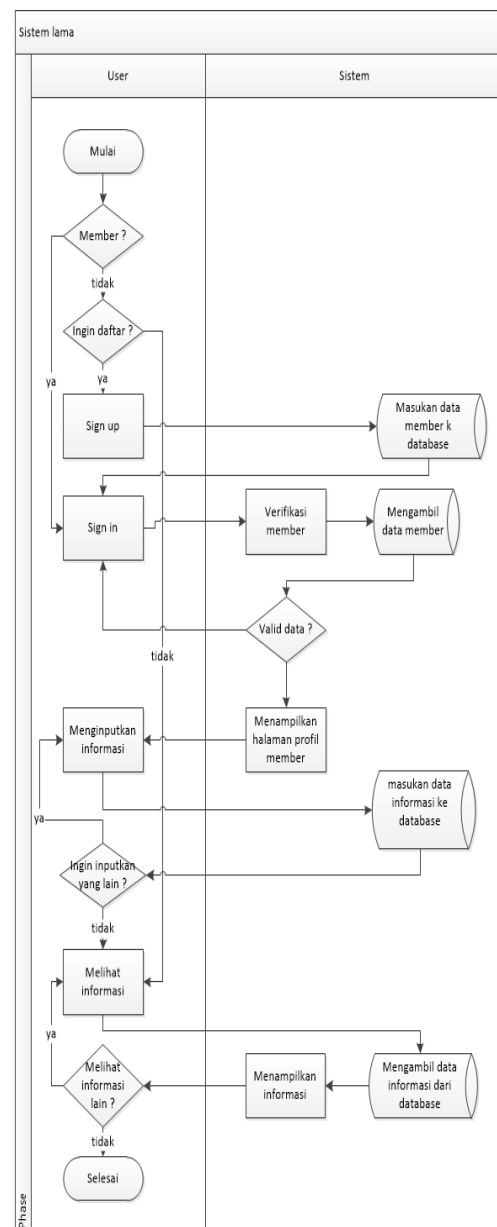
3. Analisis dan Rancangan Sistem

3.1 Analisis Sistem Lama

Salah satu aplikasi *website* yang menyediakan informasi kuliner saat ini adalah infojajan.com. *Website* ini memberikan informasi berupa artikel, resep, resto, promo dan berita peristiwa. Pada bagian artikel terdapat tips untuk menjaga kualitas dari bahan makanan seperti cara menyimpan dan cara memperlakukan bahan makanan dan lainnya. Pada bagian resep terdapat info mengenai bahan untuk membuat makanan dan tahapan untuk membuatnya. Pada bagian resto terdapat informasi berupa alamat, *rating* dan kategori dari restoran. Pada bagian promo

terdapat informasi mengenai segala bentuk promosi yang ditawarkan. Pada bagian berita peristiwa terdapat informasi *event* yang akan atau yang sedang berlangsung.

Pada *website* ini terdapat dua aktor yaitu *member* dan *non-member*. *Member* dapat menginputkan semua jenis informasi seperti yang sudah dijelaskan pada paragraf di atas, tetapi *member* tidak dapat mengelola apa yang telah diinputkan tersebut di dalam akunnya sendiri. Gambar 1 di bawah ini menjelaskan proses bisnis dari sistem lama.



Gambar 1. Proses Bisnis Sistem Lama

3.2 Rancangan Sistem Baru

Terdapat penambahan fitur pada sistem baru yang akan dibangun dalam penelitian ini yang dapat memberikan fasilitas lebih kepada *user* dibandingkan dengan sistem yang lama. *User* diberikan hak untuk mengelola proses *input*, dimana saat melakukan registrasi menjadi *member* dan kemudian *sign in* ke dalam aplikasi, sistem akan mengarahkan *member* untuk mendaftarkan restoran atau tempat kuliner mereka. Pengelolaan proses *input* seperti menambah informasi restoran, *menu*, resep, dan promosi. Untuk *member* dapat memberikan komentar dan *rating* pada informasi restoran dan *menu* yang dimiliki *member* lainnya.

3.2.1 Hak Akses Pengguna

Berikut ini penjelasan tentang hak akses yang dapat dilakukan oleh masing masing pengguna:

1. Admin, hak akses yang dimiliki yaitu:
 - a. Menambah tipe kuliner
 - b. Memperbarui tipe kuliner
 - c. Menghapus tipe kuliner
 - d. Menambah kategori tempat
 - e. Memperbarui kategori tempat
 - f. Menghapus kategori tempat
 - g. Menambah tarif
 - h. Memperbarui tarif
 - i. Menghapus tarif
 - j. Menambah kota
 - k. Memperbarui kota
 - l. Menghapus kota
 - m. Menambah provinsi
 - n. Memperbarui provinsi
 - o. Menghapus provinsi
 - p. Lihat member yang belum bayar
 - q. Ingatkan member
 - r. Konfirmasi pembayaran
 - s. Melihat data pembayaran
2. Member, hak akses yang dimiliki yaitu:
 - a. Mendaftarkan tempat kuliner
 - b. Memperbarui info tempat kuliner
 - c. Menambah menu
 - d. Memperbarui menu
 - e. Menghapus menu
 - f. Melihat menu
 - g. Menambah promo
 - h. Memperbarui promo
 - i. Menghapus promo
 - j. Melihat promo
 - k. Menambah tempat
 - l. Memperbarui tempat
 - m. Menghapus tempat
 - n. Memperbarui info profil
 - o. Memberikan rating
 - p. Membayar biaya publikasi

- q. Mencetak pembayaran
- r. Mencari informasi
- s. Melihat info tempat

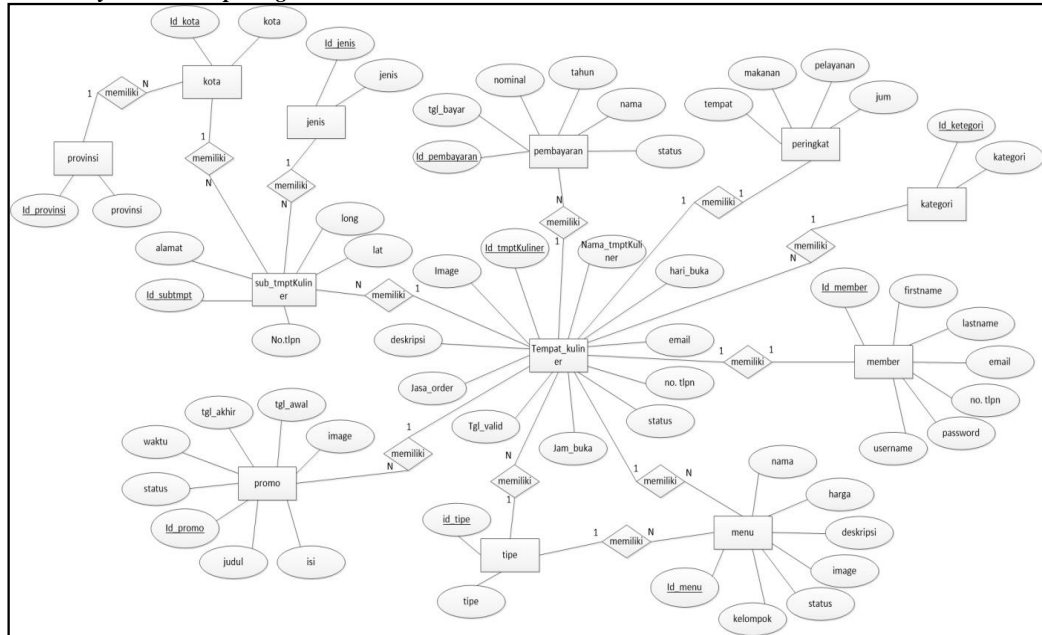
3. Non Member, hak akses yang dimiliki yaitu:
 - a. Mencari informasi
 - b. Melihat info tempat
 - c. Melihat menu
 - d. Melihat promo
 - e. Melakukan registrasi

3.2.2 Kebutuhan Perangkat

Berikut ini penjelasan tentang perangkat keras maupun perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan aplikasi:

1. Perangkat Keras
 - a. Prosesor yang digunakan minimum Pentium IV atau setara,
 - b. Memory RAM yang digunakan minimum 1024 MB
 - c. *Graphic Card on Board*
 - d. *Hardisk* minimum 80 GB
 - e. Sistem Operasi yang digunakan adalah Windows
 - f. Terhubung dengan koneksi internet
2. Perangkat Lunak
 - a. PHP
 - b. MySQL
 - c. Web Browser (Chrome & Opera)
 - d. Notepad++
 - e. Web server apache

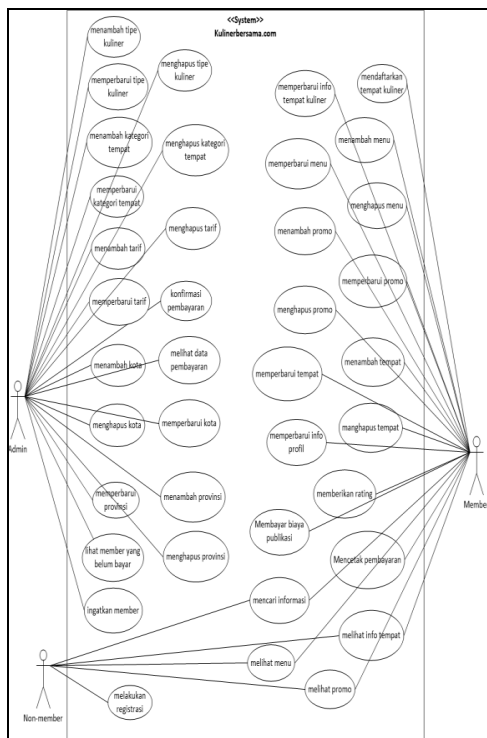
3.3 Entity Relationship Diagram



Gambar 2. Diagram ER

3.4 Diagram Usecase

Adapun rancangan dari diagram *usecase* aplikasi seperti gambar 3 di bawah ini.

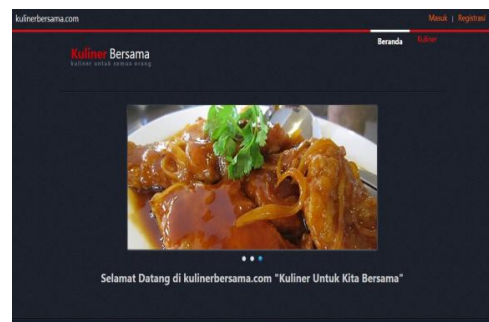


Gambar 3. Diagram Usecase

4. Hasil Penelitian

4.1 Beranda Aplikasi

Halaman ini adalah halaman pertama ketika pengguna mengakses aplikasi. Tampilan dari beranda dapat dilihat pada gambar 4 dibawah ini.



Gambar 4. Halaman Beranda Aplikasi

4.2 Registrasi Restoran dan Tempat Kuliner

Halaman registrasi restoran dan tempat kuliner menampilkan halaman *input* untuk *member* mendaftarkan restoran atau tempat kulinernya. Saat pertama kali registrasi, restoran atau tempat kuliner dari member akan terdaftar sebagai restoran atau tempat kuliner pusat. Selanjutnya member juga dapat mendaftarkan tempat berikutnya sebagai cabang. Tampilan dari halamannya dapat dilihat pada gambar 5 di bawah ini.

Gambar 5. Registrasi Restoran & Tempat Kuliner

4.3 Info Data Restoran dan Tempat Kuliner

Halaman ini menampilkan seluruh info data restoran dan tempat kuliner. Disini pengunjung dapat melakukan pencarian data berdasarkan kebutuhan seperti daerah asal, kategori, jenis menu makanan, dan lain-lain. Pengunjung juga dapat melihat komentar dan rating dari restoran atau tempat kuliner yang dimaksud, sehingga dapat menjadi pertimbangan apabila akan mengunjungi restoran atau tempat kuliner tersebut. Tampilan dari halaman dapat dilihat pada gambar 6 di bawah ini.

Gambar 6. Form Data Restoran & Tempat Kuliner

4.4 Kelola Menu

Halaman kelola *menu* menampilkan pengelolaan data *menu* yang dilakukan oleh *member*. Proses pengelolaan terdiri dari menambah, merubah dan menghapus *menu*. Tampilan dari halaman dapat dilihat pada gambar 7 di bawah ini.

Gambar 7. Form Kelola Menu

4.5 Kelola Biaya Publikasi

Halaman kelola biaya publikasi menampilkan informasi cara pembayaran melalui bank. Terdapat *form* input yang digunakan *member* untuk konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan melalui bank, yang kemudian data konfirmasi ini akan diproses oleh *admin*. Tampilan dari halaman kelola biaya publikasi dapat dilihat pada gambar 8 di bawah ini.

Gambar 8. Form Kelola Biaya Publikasi

4.6 Data Pembayaran

Halaman data pembayaran menampilkan semua pembayaran yang telah diterima *admin* dan telah dikonfirmasi. Disini *admin* dapat menampilkan laporan pembayaran berdasarkan periode bulan dan tahun. Selain itu *admin* juga dapat melihat *member* yang belum membayar biaya publikasi, sehingga dapat memudahkan *admin* dalam memberikan peringatan kepada *member* melalui *e-mail*. Tampilan dari halaman dapat dilihat pada gambar 9 dibawah ini.

Gambar 9. Form Data Pembayaran

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan yaitu mengenai sistem informasi dengan model

marketplace concentrator untuk informasi restoran dan tempat kuliner, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Penerapan aplikasi berbasis web dengan model *Marketplace Concentrator* yang mengumpulkan informasi restoran dan tempat kuliner dalam satu wadah aplikasi, sehingga pencarian informasi restoran dan tempat kuliner di wilayah Indonesia bisa didapatkan dengan mudah.
2. Pemetaan lokasi dengan *Google maps* pada pencarian informasi dapat memberikan informasi tempat kuliner yang jelas pada wilayah pencarian.
3. Fitur *rating* sebagai bahan pertimbangan memudahkan penunjang dalam menentukan restoran atau tempat kuliner yang terbaik.
4. Aplikasi dapat menangani manajemen sewa publikasi restoran atau tempat kuliner bagi member yang dilengkapi dengan pengingat batas waktu pembayaran sewa
5. Aplikasi memudahkan *admin* dan juga sekaligus pemilik *website* dalam mengawasi laporan biaya sewa yang dibayarkan oleh member

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat digunakan sebagai hasil pembahasan dan pengembangan lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Melengkapi parameter informasi restoran dan tempat kuliner sesuai dengan kebutuhan dari pengunjung. Hal ini dapat dilakukan dengan menyebarkan kuisioner untuk menentukan data yang diperlukan
2. Aplikasi dapat ditambah dengan fitur *tracking* dari *map* yaitu *tracking* jarak antar lokasi pengguna ke tempat kuliner sehingga pengunjung dapat mengestimasi waktu tempuh ke tempat tujuan.
3. Menambahkan fitur pembandingan antar satu tempat kuliner dengan tempat kuliner lainnya dengan menggunakan parameter fasilitas, lokasi dan lain sebagainya.

Daftar Pustaka:

- [1] Destiwanto, H., 2010, *User Generate Content, Apa Itu?* [Online 5 Mei 2010, Cited 28 April 2013], <http://mashendri.com/user-generated-content.html>.
- [2] Fadheli, Chairul, 2013, *Pengertian Restoran atau Rumah Makan*. [Online 28 Juni 2013, Cited 27 April 2014], <http://www.rumahreview.com/glossary/pengertian-restoran-atau-rumah-makan.html>.
- [3] Femina, 2014, *Sejarah Singkat Restoran*, [Cited 27 April 2014],

<http://www.femina.co.id/kuliner/info.kuliner/sejarah.singkat.restaurant.restoran/004/002/218>.

- [4] Laely, Risma Nur, 2013, *Pengertian & Istilah Sistem E-Business*, [Online 6 April 2013, Cited 27 April 2014], <http://idnetku.com/sistem-e-business>.
- [5] Ray, P. K., 2003, *Integrated Management from E-Business Perspective: Concepts, Architectures and Methodologies*, New York, Plenum Publishers.