

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. R. Pressman, Rekayasa Piranti Lunak Pendekatan Praktisi, Yogyakarta: Andi, 1997.
- [2] R. A.S. and M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Modula, 2011.
- [3] B. Raharjo, Belajar Otodidak - Membuat Database Menggunakan MySQL, Bandung: Informatika Bandung, 2011.
- [4] H. P. Roger C. Palmer, The Bar Code Book, 1995.
- [5] ZXing, "Github ZXing," ZXing, [Online]. Available: <https://github.com/zxing/zxing>. [Accessed 12 07 2015].
- [6] A. F. H., Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing dan Organisasi Modern, Yogyakarta: Andi, 2007.
- [7] S. R. Pressman, Software Engineering : A Practitioner's Approach, 2010.
- [8] N. S. H., ANDROID - Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [9] D. Android, "Developers Android," [Online]. Available: <http://developer.android.com/tools/studio/index.html>. [Accessed 09 07 2015].
- [10] H. Jogiyanto, Analisis dan desain sistem informasi, 2005.
- [11] E. Utami and R. S, Relation Database Manajemen Sistem Dengan PostgreSQL di GNU/Linux, Yogyakarta: ANDI, 2006.
- [12] I. Y. Supardi, Semua Bisa Menjadi Programmer Android Case Study, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- [13] J. ORG, "JSON ORG," [Online]. Available: <http://json.org/json-id.html>. [Accessed 07 07 2015].
- [14] P. E, Pemrograman Web : Pemrograman PHP & MySQL, Penerbit Graha Ilmu, 2008.
- [15] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan

Metode USDP, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.