

## **ABSTRAK**

Bandung adalah kota dengan sejuta kreativitas. Hal ini juga termasuk dalam menciptakan karya musik yang membutuhkan kreativitas yang tidak ada habisnya. Kota Bandung sejak dahulu dikenal dengan komunitas unik dari musik indie yang tak pernah mati sepanjang jaman. Era musik di Indonesia bisa saja terus naik dan turun, genre dan selera music bisa saja terus berubah. Namun khusus untuk Kota Bandung, komunitas music indie tidak akan pernah berhenti dan bergerak stagnan, selalu bersinergi dan tumbuh menyokong pelaku industri musik Indonesia.

Hal ini dikarenakan komunitas musik indie kota Bandung memiliki banyak pengemar setia dan fanatik tersendiri. Komunitas ini memiliki permasalahan yang sama setiap tahun, yakni tidak memiliki wadah dan tempat berinteraksi untuk berkumpul menyalurkan ide dalam bermusik. Indie Music Center Bandung menjawab permasalahan klasik dari komunitas musik indie. Pemilihan lokasi yakni jl. Dago no.86 Bandung dirasa amat cocok untuk menjadi pusat kegiatan komunitas musik indie.

Indie Music Center ini menjadi tempat bersosialisasi bagi seluruh pelaku komunitas musik indie dengan mengutamakan kenyamanan, kekeluargaan dan dapat terus merangsang kreativitas para musisi indie dalam menciptakan karya music. Pemilihan furniture, warna, tata letak dan material yang tepat dengan konsep infinity dan tema creativity and independent Indie Music Center Bandung diharapkan menjadi tempat berkumpul segala musisi dan seluruh anggota komunitas musik indie kota Bandung.

Keyword : Indie Musik, Musik, Infinity, Desain, Bandung.

## **ABSTRACT**

Bandung is a city with millions of creativity. It is also included in creating a music that requires endless creativity. Bandung has been first known with a unique community of indie music that never dies throughout the ages. Era music in Indonesia could go up and down, genres and music tastes can be constantly changing. But for the city of Bandung, indie music community will never stop and move stagnant, always together and growing to support Indonesian music industry.

This is because the indie music community in Bandung has many loyal and fanatical fan of their own. This community has the same problem every year, which are they do not have a container and place to interact and gather for channeling ideas in music. Indie Music Center Bandung solves this classic problem of indie music community. Selection of the location is 86 Dago Bandung Street it is considered very suitable to be the center of community and activity of indie music.

Indie Music Center is a place to socialize for all members of indie music community with emphasis on comfort, familial and may continue to stimulate the creativity of indie musicians in creating work of music. Selection of appropriate furniture, colors, layout and materials for the concept of infinity and the theme of creativity and independent Indie Music Center Bandung is expected to be a gathering place for all musicians and all members of the indie music community in Bandung.

Keyword : Indie Music, Music, Infinity, Design, Bandung.

## **DAFTAR ISI**

COVER .....	.i
LEMBAR PENGESAHAN .....	.ii
PERNYATAAN ORSINALITAS LAPORAN .....	.iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN .....	.iv
KATA PENGANTAR .....	.v
ABSTRAK .....	.vii
DAFTAR ISI .....	.ix
DAFTAR GAMBAR .....	.xiii
DAFTAR TABEL .....	.xv
DAFTAR BAGAN .....	.xvi

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Ide Gagasan .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Perancangan .....	4
1.5 Ruang Lingkup Perancangan .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5

### **BAB II LANDASAN PERANCANGAN INDIE MUSIC CENTER**

2.1 Music Center .....	6
2.1.1 Pengertian Music Center .....	6
2.1.2 Kegiatan dalam Music Center .....	7
2.1.3 Kategori bermusik di Music Center .....	8
2.2 Musik .....	8
2.2.1 Pengertian Seni Musik .....	8
2.2.2 Teori-teori Seni Musik .....	8
2.2.3 Alat Musik .....	9

2.2.3.1 Latar Belakang dan Kegunaan Alat Musik .....	9
2.2.3.2 Jenis Alat Musik .....	9
2.2.4 Jenis Aliran Seni Musik .....	12
2.3 Musik Indie .....	13
2.3.1 Pengertian Musik Indie .....	13
2.3.2 Musik Indie dan Aliran Musik .....	13
2.3.3 Sejarah Musik Indie Di Indonesia .....	14
2.3.4 Proses Masuknya Musik Indie Ke Indonesia .....	15
2.3.5 Pengkriteriaan Antara Musik Indie Dengan Mainstream .....	15
2.4 Fasilitas Utama Dalam Indie Music Center .....	16
2.4.1 Lobi dan Resepsonis .....	16
2.4.2 Studio Musik dan Studio Rekaman .....	16
2.4.2.1 Pengertian Studio Musik dan Studio Rekaman .....	16
2.4.2.2 Fasilitas-fasilitas dalam Studio Musik dan Studio Rekaman .....	17
2.4.2.3 Distro .....	19
2.4.2.3.1 Sejarah Distro .....	19
2.4.2.4 Café .....	20
2.4.2.5 CD dan Book Store .....	21
2.4.2.6 Bar .....	21
2.5 Akustika .....	22
2.5.1 Pengertian Akustika .....	22
2.5.2 Hubungan antara Akustika dan Studio Musik .....	22
2.5.3 Akustika Indoor yang Baik .....	22
2.5.4 Perbandingan Tingkat Bunyi Yang Dapat Didengar Oleh Manusia .....	24
2.5.5 Strategi Penanganan Kebisingan .....	26
2.5.5.1 Strategi Penanganan Kebisingan Ruang Luar .....	26
2.5.5.2 Strategi Penanganan Kebisingan Ruang Dalam .....	26
2.5.6 Hubungan antara Tingkat Kebisingan dan Studio Musik .....	27
2.5.7 Hal Yang Perlu Diperhatikan Saat Membangun Studio Musik .....	29
2.6 Standar Ergonomi dan Kaitannya dengan Akustika .....	30

2.6.1 Lobi/Resepsionis dan <i>Waiting Area</i> .....	30
2.6.2 Distro, <i>CD dan Book Store</i> .....	31
2.6.3 Café .....	33
2.7 Teori Warna dan Pengaruhnya .....	34
2.8 Studi Banding .....	41
2.8.1 Purwa Caraka <i>Music Studio</i> .....	41
2.8.2 Omunium .....	42
2.9 Kesimpulan Referensi .....	43

### **BAB III DATA PERANCANGAN INTERIOR INDIE MUSIC CENTER BANDUNG**

3.1 Deskripsi Proyek .....	44
3.2 Deskripsi Site .....	44
3.2.1 Deskripsi Lokasi .....	45
3.2.2 Deskripsi Fungsi .....	46
3.3 Tinjauan User .....	52
3.3.1 Identifikasi User .....	52
3.4 <i>Bubble Diagram, Flow Activity, Kebutuhan Ruang, Zoning-Blocking</i> .....	53
3.4.1 <i>Bubble Diagram</i> .....	53
3.4.2 <i>Flow Activity User</i> .....	54
3.4.3 Kebutuhan Ruang .....	55
3.4.4 Zoning Blocking .....	56
3.5 Ide Implementasi Konsep Pola Pada Objek Studi .....	57
3.5.1 Deskripsi Tema .....	57
3.5.2 Deskripsi Konsep .....	58
3.5.3 Konsep Perancangan .....	58

### **BAB IV PERANCANGAN DESAIN INTERIOR “INDIE MUSIC CENTER BANDUNG”**

4.1 Desain Konsep .....	63
-------------------------	----

4.2 Desain General dan Desain Khusus .....	65	
4.2.1 Lnatai 1 .....	67	
4.2.1.1 Merchandise Indie .....	68	
4.2.1.2 <i>Live Music Area</i> .....	72	
4.2.1.3 <i>Inspiration Room</i> .....	75	
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1 Kesimpulan .....	77	
5.2 Saran .....	78	
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		80
<b>LAMPIRAN</b> .....		82

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Gitar .....	10
<b>Gambar 2.2</b> Bass .....	11
<b>Gambar 2.3</b> Drum .....	11
<b>Gambar 2.4</b> Piano .....	12
<b>Gambar 2.5</b> <i>Lobby/Reseptionist/and Waiting room</i> .....	16
<b>Gambar 2.6</b> Skema Studio Rekaman .....	18
<b>Gambar 2.7</b> Skema Setting Mixer dan Alat Rekaman .....	18
<b>Gambar 2.8</b> Distro .....	20
<b>Gambar 2.9</b> Café .....	21
<b>Gambar 2.10</b> Pantulan Bunyi pada Langit-langit .....	22
<b>Gambar 2.11</b> Pantulan Gema pada Ruang .....	24
<b>Gambar 2.12</b> Pos Kerja Penerimaan Tamu .....	30
<b>Gambar 2.13</b> Standar Fasilitas Duduk di Lobi .....	31
<b>Gambar 2.14</b> Standar Jarak Pandang Mata .....	31
<b>Gambar 2.15</b> Standar Ergonomi Penggapaian .....	32
<b>Gambar 2.16</b> Standar Toko dengan Posisi duduk dan berdiri .....	32
<b>Gambar 2.17</b> Standar Jalur Sirkulasi Toko .....	32
<b>Gambar 2.18</b> Jarak Counter Makanan .....	33
<b>Gambar 2.19</b> Ukuran Meja/Lebar Meja Minimal, serta Optimal yang diinginkan ..	33
<b>Gambar 2.20</b> Ukuran Samping Meja Optimal .....	33
<b>Gambar 2.21</b> Spektrum Warna .....	34
<b>Gambar 2.22</b> Leraning Environtment and Student Concert .....	42
<b>Gambar 2.23</b> Omuniuum Distro .....	43
<b>Gambar 3.1</b> Lokasi Site .....	44
<b>Gambar 3.2</b> Tata Letak dan Fungsi Site Lantai 1 .....	47
<b>Gambar 3.3</b> Tata Letak dan Fungsi Site Lantai 2 .....	47
<b>Gambar 3.4</b> Zona Blocking Lantai 1 .....	56
<b>Gambar 3.5</b> Zoning Blocking Lantai 2 .....	57
<b>Gambar 3.6</b> Bentuk Organic dan Geometric .....	59

<b>Gambar 3.7</b> Pola Connection dan Repetisi .....	59
<b>Gambar 3.8</b> Aktualisasi Warna .....	60
<b>Gambar 3.9</b> Material Interior .....	61
<b>Gambar 3.10</b> Material akustik .....	62
<b>Gambar 4.1</b> Site Plan Indie Music Center Bandung .....	65
<b>Gambar 4.2</b> Denah General Indie Music Center Potongan A-A'	66
<b>Gambar 4.3</b> Denah General Indie Music Center Potongan B-B'	66
<b>Gambar 4.4</b> Denah lantai 1 .....	67
<b>Gambar 4.5</b> Denah layout – Merchandise Indie .....	68
<b>Gambar 4.6</b> Perspektif Ruang Area Penjualan Fashion .....	69
<b>Gambar 4.7</b> Perspektif Area Kasir dari Merchandise Indie .....	70
<b>Gambar 4.8</b> Perspektif Area View dari depan kasir .....	70
<b>Gambar 4.9</b> Perspektif area penjualan alat instrument music dan album .....	71
<b>Gambar 4.10</b> Denah Layout Area Live Music .....	72
<b>Gambar 4.11</b> Gambar Bentuk panggung dan bentuk kursi Area Live Music .....	73
<b>Gambar 4.12</b> Perspektif Panggung Live Music .....	73
<b>Gambar 4.13</b> Perspektif Kursi Area Live Music .....	73
<b>Gambar 4.14</b> Perspektif Area Live Music .....	74
<b>Gambar 4.15</b> Denah Layout – Inspiration Room .....	75
<b>Gambar 4.16</b> Perspektif Inspiration Room .....	75
<b>Gambar 4.17</b> Perspektif Inspiration Room .....	76

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 2.1</b> Alat-alat Musik .....	12
<b>Tabel 2.2</b> Tingkat Bunyi yang Dapat Didengar Oleh Manusia .....	25
<b>Tabel 2.3</b> Kebisingan Ruangan .....	26
<b>Tabel 3.1</b> Analisa Site dan Bangunan .....	50
<b>Tabel 3.2</b> Analisa Interior .....	51

## **DAFTAR BAGAN**

<b>Bagan 3.1</b> Bubble Diagram Indie Music Center .....	53
<b>Bagan 3.2</b> Flow Activity Musisi Indie .....	54
<b>Bagan 3.3</b> Flow Activity Pengunjung Indie Musik Center .....	54
<b>Bagan 3.4</b> Flow Activity Karyawan Indie Music Center .....	55